Magias de Paladino

http://www.devotos.tk

Alcance:

Curto [7,5 + 1,5 metros/2 nvl] Médio [30 + 3 metros/nvl] Longo [120 + 12 metros/nvl]

Divindade:

Arma:

Talentos Metamágicos

Nome e Descrição	Custo

Outras Notas

Poderes Concedidos

- ☐ Aura de Coragem [aliados num raio de 3 metros ganha +4 contra Medo]
- ☐ Cura com as Mãos [Bônus Carisma x Nível):
- ☐ Destruir o mal [Mod. Carisma no ataque e nível no dano, 1 vez/dia]
- ☐ Remover Doenças: [vezes/semana]

Poderes da Montaria

- ☐ Evasão Aprimorada, Partilhar Magias, Vúnculo Empático e Dividir Resistências
- ☐ Comandar criaturas de seu tipo
- ☐ Resistência a Magia [nível do Paladino + 5]

Expulsar Mortos Vivos

Teste de expulsão [1d20 + modificador de Carisma]

Resultado	Morto-vivo mais poderoso afetado (em DVs)
até 0	Nível do Paladino - 6
1 - 3	Nível do Paladino - 5
4 - 6	Nível do Paladino - 4
7 - 9	Nível do Paladino - 3
10 - 12	Nível do Paladino - 2
13-15	Nível do Paladino - 1
16-18	Nível do Paladino
19-21	Nível do Paladino + 1
22+	Nível do Paladino + 2

Tentativas por dia [3 + modificador de Carisma + Expulsão Adicional]

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

NÍVEL 1 — **CD para Resistir:**

Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist.	Pág
☐	Abençoar Água	Cria água benta	V,G,M	1 min	Toque	Toque	Instantâneo	Vnt nega	180
☐	Abençoar Arma	Acerto Decisivo atuomático, ataca com +1	V,G	1 ação	Toque	Arma	1 min/nvl	Não	180
☐	Arma Mágica	Arma ganha bônus de +1	VS,F,D	1 ação	Toque	+1 ataque/dano	1 min/nvl	Vnt nega	225
☐	Auxílio Divino	Bônus +1/3 nvl no dano	V,G,D	1 ação	Pessoal	Você	1 min	-	197
☐	Bênção	Aliados ganha +1 ataque/vs. Medo	V,G,D	1 ação	15 m	Aliados em 15m	1 min/nvl	-	180
☐	Curar Fer. Leves	Cura 1d8 +1/nvl pvs (máx. 1d8+5)	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Vnt 1/2	190
☐	Detectar Morto-Vivo	Revela mortos-vivos em 18m	V,G,D	1 ação	18 m	1/4 circulo	Conc, 1min/nvl	-	194
☐	Detectar Veneno	Detecta veneno no alvo	V,G	1 ação	Curto	Creat,obj,cubo 1,5m	Instantânea	-	193
☐	Ler Magia	Ler magias e pergaminhos	V,G,F	1 ação	Pessoal	Você	10 min/nvl	-	243
☐	Proteção Contra o Mal	+2 CA, resist. Etc (caos/ordem/bem/mal)	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 min/nvl	Vnt nega	240
☐	Resistência Elementos	Ignora 5 pv/round de uma energia	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	24 h	-	199
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 2							**CD para Resistir:**		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist.	Pág
☐	Dissimular Tendência	Esconde alinhamento por 24 horas	V,G,	1 ação	Curto	Uma criat ou objeto	24 horas	Vnt nega	267
☐	Proteger Outro	Transfere 1/2 dano, dá +1 CA e Resistências	V,G,M*	1 ação	Curto	Uma criatura	1 hora/nvl	Vnt nega	251
☐	Remover Paralisia	Liberta criatura de lentidão/imoblização/paralisar	V,G	1 ação	Curto	1:neg,2:+4,3-4:+2	Instantâneo	Vnt nega	245
☐	Retardar Envenenamento	Faz o veneno parar de afetar o alvo	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	Fort nega	191
☐	Suportar Elementos	Ignora 12 dano/rnd de um elemento	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 min/nvl	-	246
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 3							**CD para Resistir:**		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist.	Pág.
☐	Arma Mágica Aprimorada	+1/3 nlv (máx. +5)	V,G,D	1 ação	Curto	Arma ou 50 proj.	1 hour/nvl	Vnt nega	210
☐	Círculo Mágico Vs. Mal	Proteção 3 m raio, 10 min/nvl	V,G,D	1 ação	Toque	3 m raio	10 min/nvl	Vnt nega	223
☐	Curar Fer. Moderados	Cura 2d8+1/nvl (max +10)	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt 1/2	190
☐	Curar Montaria	Cura todas as doenças e danos	V,G	1 ação	Toque	Montaria	Instantâneo	Não	213
☐	Discernir Mentiras	Revela mentiras	V,G,D	1 ação	Curto	1/nvl,max 9m longe	Conc, 1 rnd/nvl	Vnt nega	195
☐	Dissipar Magia	Cancela magias e efeitos mágicos	V,G	1 ação	Médio	Esp.	Instantâneo	-	196
☐	Oração	Aliados +1 atq,dano,resist.,pericias /inimigos -1	V,G,D	1 ação	9 m	Aliados em 9m raio	1 rnd/nvl	-	238
☐	Rem. Surdez/Cegueira	Cura sudrez/cegueira normal ou mágica	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Fort nega	244
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 4							**CD para Resistir:**		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist.	Pág
☐	Curar Fer. Graves	Cura 3d8+1/nvl (max +15)	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt 1/2	190
☐	Dissipar o Mal	+4 CA, toque expulsa extraplanar e dissipa magia maliqna	V,G,D	1 ação	Toque	Especial	1 rnd/nvl / discrg	Especial	196
☐	Espada Sagrada	+5 bônus mágico, 2x dano contra alvos malignos, cria Círculo contra Mal	V,G	1 ação	Toque	Arma tocada	1 rnd/nvl	Não	215
☐	Movimentação Livre	Alvo tem seus movimentos liberados	VSM,D	1 ação	Prsl,toque	Você or criatura tocada	10 min/nvl	-	207
☐	Neutralizar Veneno	Desentoxica o alvo	V,G,M	1 ação	Toque	Criat/objeto 0,3 m³	Instantâneo	Vnt nega	232
☐	Proteção contra Morte	Imune a magias mortais/efeitos	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura viva tocada	10 min/nvl	-	191
☐									
☐									
☐									