Magias de Druida

http://www.devotos.tk

Alcance:
Curto [7,5 + 1,5 metros/2 nvl] Médio [30 + 3 metros/nvl] Longo [120 + 12 metros/nvl]

Forma Selvagem [vezes por dia]:

Forma Elemental [vezes por dia]:

Outras Notas

Talentos Metamágicos	
Nome e descrição	Custo

NÍVEL 0 (Preces) — **CD para Resistir:**

Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág
☐	Brilho	Confunde 1 criatura (-1 ataque)	V	1 ação	Curto	Explosão de luz	Inst (1 min)	Fort nega	206
☐	Consertar	Faz reparos simples em objetos	V,G	1 ação	3 m	Objeto de 0,5kg	Instantânea	Vnt nega	227
☐	Criar água	Cria 2 galões/nvl de água pura	V,G	1 ação	Curto	Até 2 galões/nvl	Instantânea	-	189
☐	Curar Fer. Menores	Cura 1 pv	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	-	190
☐	Detectar Magia	Detecta magias & itens mágicos	V,G	1 ação	18 m	1/4 de círculo	Conc, 1 min/nvl	-	193
☐	Detectar Veneno	Detecta veneno no alvo	V,G	1 ação	Curto	Creat,obj,cubo 1,5m	Instantânea	-	193
☐	Guia	+1 em uma jogada	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 min / uso	-	211
☐	Ler magia	Ler magias e pergaminhos	V,G,F	1 ação	Pessoal	Você, 250 pal/min	10 min/nvl	-	243
☐	Luz	Objeto brilha como tocha	V,FD	1 ação	Toque	Luz de 6m raio	10 min/nvl	-	222
☐	Purificar alimentos	Purifica 0,5m³ de água/alimento	V,G	1 ação	3 m	0,5 m³/nvl	Instantânea	Vnt nega	241
☐	Resistência	Alvo ganha +1 em Jog. Resistência	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 min	Vnt nega	245
☐	Senso de direção	Você descobre o norte	V,G	1 ação	Pessoal	Você	Instantânea	-	219
☐	Virtude	Alvo ganha 1 pv temporário	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 min	-	269
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 1 — **CD para Resistir:**

Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág
☐	Acalmar Animais	Acalma 2d4+1/nvl DV animais	V,G	1 ação	Curto	Até 18 m	1 min/nvl	Vnt nega	182
☐	Arma Abençoada	Cajado vira arma +1 (1d10 dn)	V,G,FD	1 ação	Toque	Porrete/Cajado	1 min/nvl	Vnt nega	251
☐	Bom Fruto	2d4 bom frutoas que curam 1 pv	V,G,FD	1 ação	Toque	2d4 bons frutos	1 dia/nvl	-	210
☐	Cativar Animais	Companhia animal permanente	V,G,M	1 ação	Curto	Um animal	Instantânea	Vnt nega	173
☐	Constrição	Plantas emaranhas todos em 12m	V,G,FD	1 ação	Longo	12 m de raio	1 min/nvl	Ref	200
☐	Curar Fer. Leves	Cura 1d8 +1/nvl pvs	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Vnt 1/2	190
☐	Detectar animais/plantas	Detecta animais ou plantas	V,G	1 ação	Longo	1/4 círculo	Conc,10 min/nvl	-	192
☐	Detectar Armadilhas	Revelar armadilhas naturais ou primitivas	V,G	1 ação	18 m	1/4 círculo	Conc,10 min/nvl	-	194
☐	Fogo das Fadas	Faz um alvo brilhar	V,G,FD	1 ação	Longo	Raio de 1,5m	1 min/nvl	-	202
☐	Inv. Aliados Natureza I	Invocar Monstros para lutar	V,G,FD	Round	Curto	1 criatura convocada	1 rnd/nvl	-	260
☐	Invisibilidade vs. animais	Animais não percebem 1 alvo/nvl	S,FD	1 ação	Toque	1 criatura/nvl	10 min/nvl	-	218
☐	Névoa Obscurecente	Neblina envolve-o	V,G	1 ação	3 m	Neblina em 9 m	1 min/nvl	-	233
☐	Passos sem Pegadas	1 alvo/nvl não deixa pegadas	V,G,FD	1 ação	Toque	1 creat/nvl Tocada	10 min/nvl	Vnt nega	234
☐	Pele de Camaleão	+1 para Ocultar-se/nível (máx. +10)	V,G,M	1 ação	Pessoal	Você	1 hora/nvl	Não	RR
☐	Presa Mágica	1 arma natural ganha +1atq/dn	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 min/nvl	Vnt nega	223
☐	Resistência Elementos	Ignora 5 pv/round de elemento	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	24 h	-	199
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 2							CD para Resistir:		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág
☐	Amolecer Pedra e Terra	Pedra a barro e terra para areia	V,G,FD	1 ação	Curto	3m²/nvl	Instantânea	-	253
☐	Armadilha de Fogo	Objeto aberta causa 1d4+1/nvl dn	V,G,M	10 min	Toque	Object Tocada	ativar	Refl 1/2	205
☐	Criar Chamas	1d4+1/2 nvls dano, toque/distância	V,G	1 ação	Toque	Dano 1d4+1/2 nvls	1 rnd/nvl	-	238
☐	Enfeitiçar Pessoas/Animais	Torna pessoa ou animal amigável	V,G	1 ação	Curto	Pessoa ou animal	1 hora/nvl	Vnt nega	183
☐	Esfera Flamejante	Bola de fogo, causa 2d6 dano	V,G,FD	1 ação	Médio	Move 9m	1 round/nvl	Ref nega	206
☐	Esfriar Metal	Metal frio que causa dano	V,G,FD	1 ação	Curto	Cria/2nvls / 12 kg/nvl	7 rounds	Vnt nega	183
☐	Esquentar Metal	Metal quente que causa dano	V,G,FD	1 ação	Curto	Cria/2nvls / 12 kg/nvl	7 rounds	Vnt nega	213
☐	Falar com Animais	Comunicar com animais naturais	V,G	1 ação	Pessoal	Você	1 min/nvl	-	254
☐	Forma de Árvore	Você se parece com uma árvore	V,G,FD	1 ação	Pessoal	Você	1 h/nvl	-	267
☐	Imobilizar Animais	Imobiliza um animal	V,G	1 ação	Médio	Um animal	1 rnd/nvl	Vnt nega	214
☐	Inv. Aliados Natureza II	Invocar Monstros para lutar	V,G,FD	1rnd	Curto	2:1, 1:1d3	1 rnd/nvl	-	260
☐	Invocar Enxames	Convoca muitos insetos	V,G,FD	1rnd	Curto	dn 1 / 1d4+1/3 nvls	Conc + 2 rnds	-	261
☐	Lâmina Flamejante	Ataque causa 1d8+1/2 nvl	V,G,FD	1 ação	Toque	Sem modificadores	1 min/nvl	-	205
☐	Mensageiro Animal	Envia animal pqno para um local	V,G,M	1 ação	Curto	Um animal pqno	1 dia/nvl	-	173
☐	Moldar Madeira	Rearranja objetos de madeira	V,G,FD	1 ação	Toque	3 m³ + 1 m³ /nvl	Instantânea	Vnt nega	273
☐	Pele de Árvore	Dá +3/4/5 na CA	V,G,FD	1 ação	Toque	+4 6º nvl,+5 12º nvl	10 min/nvl	-	177
☐	Restaurção Menor	Dissipa dn/penalidade atributo/1d4	V,G	3 rnds	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Vnt nega	222
☐	Retardar Veneno	Faz o veneno parar de agir	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 h/nvl	Fort nega	191
☐	Suportar Elementos	Ignora 12 dn/round de elemento	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 min/nvl	-	246
☐	Torcer Madeira	Torcer madeira, galhos, portas etc	V,G	1 ação	Curto	0,5kg/nvl, raio 6m	Instantânea	Vnt nega	271
☐	Transe Animal	Fascina 2d6 DV de animais	V,G	1 ação	Curto	Animais, Int 1 or 2	Conc	Vnt nega	173
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 3							CD para Resistir:		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág.
☐	Ampliar Plantas	Vegetação cresca, grãos melhoram	V,G,FD	1 ação	Especial	Especial	Instantânea	-	236
☐	Armadilha	Cria uma armadilha mágica	V,G,FD	3 rnds	Toque	Vinha, corda ou laço	Até funcionar	-	253
☐	Contágio	Infecta o alvo com uma doença	V,G	1 ação	Toque	Criatura viva	Instantânea	Fort nega	187
☐	Convocar Relâmpago	Relâmpago (1d10/nvl) em tempestades	V,G	10 min	Longo	Especial	10 min/nvl	Ref 1/2	182
☐	Crescer Espinhos	1d4 dn em creats, podem ser retardadas	V,G,FD	1 ação	Médio	6 m²/nvl	1 h/nvl	Ref Parc	255
☐	Curar Fer. Médios	Cura 2d8+1/nvl (max +10)	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Vnt 1/2	190
☐	Dominar Animais	Animal obedece comando mental	V,G	1 ação	Médio	Um animal	1 rnd/nvl	Vnt nega	197
☐	Enfraquecer Plantas	Reduz o tamanho de plantas	V,G,FD	1 ação	Especial	Especial	Instantânea	-	195
☐	Envenenamento	Toque 1d10 dn Con,repete 1min	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura viva	Instantânea	Fort nega	236
☐	Falar com as Plantas	Fala com plantas/criaturas vegetais	V,G	1 ação	Pessoal	Você	1 min/nvl	-	254
☐	Inv. Aliados Natureza III	Convoca criaturas para lutar	V,G,FD	1rnd	Curto	3:1 2:1d3 1:1d4+1	1 rnd/nvl	-	260
☐	Mesclar-se as Rochas	Você se mescla a uma rocha	V,G,FD	1 ação	Pessoal	Você	10 min/nvl	-	226
☐	Moldar Rochas	Esculpe rochas em qualquer forma	V,G,M	1 ação	Toque	3 m³ + 0,3 m³/nvl	Instantânea	-	257
☐	Neutralizar Venenos	Neutraliza veneno em uma alvo	V,G,M	1 ação	Toque	Criat / obj 0,5/nvl	Instantânea	Vnt nega	232
☐	Presa Mágica Aprimorada	Arma ganha +1 ataque/3 nvl (máx. +5)	V,G,FD	1 ação	Curto	Criatura viva	1 hora/nvl	Vnt nega	210
☐	Proteção vs. Elementos	Absorve 12 dano de um elemento/nvl	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	10 min/nvl	-	240
☐	Remover Doenças	Cura as doenças que afetam o alvo	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Fort nega	244
☐	Respirar na Água	Alvo pode respirar na água	V,G,FD	1 ação	Toque	Criatura viva	2 h/nvl	Vnt nega	271
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 4							CD para Resistir:		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág
☐	Coluna de Chamas	Ataca inimigo com fogo divino 1d6/nvl	V,G,FD	1 ação	Médio	3 m raio, 12 m altura	Instantânea	Ref 1/2	205
☐	Controlar Plantas	Conversa/Controla plantas e fungos	V,G,FD	1 ação	Curto	7,5m+1,5m/2 nvls	1 min/nvl	Vnt nega	188
☐	Cúpula de Proteção vs. Vegetais	Isola plantas animadas	V,G,FD	1 ação	10 ft	3 metros raio	10 min/nvl (D)	-	175
☐	Curar Fer. Graves	Cura 3d8+1/nvl (max +15)	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Vnt 1/2	190
☐	Dissipar Magia	Cancela magia e efeitos mágicos	V,G	1 ação	Médio	Especial	Instantânea	-	196
☐	Extinguir Fogo	Extigue fogo não-mágico	V,G,FD	1 ação	Médio	cubo 6m/nvl/item fogo	Instantânea	Vnt nega	241
☐	Inv. Aliados Natureza IV	Convoca criaturas para lutar	V,G,FD	1rnd	Curto	4:1 3:1d3 1-2:1d4+1	1 rnd/nvl (D)	-	260
☐	Movimento Livre	Alvo move-se apesar de dificuldades	VSMFD	1 ação	Toque	Toque	10 min/nvl	-	207
☐	Nevasca	Limita a visão e movimento	V,G,M	1 ação	Longo	Dispersão 12m,6m alt.	1 rnd/nvl	Ref Parc	253
☐	Observação	Observa o alvo à distância.	VSMFD	1 h	Especial	Sensor Mágico	1 min/nvl	-	247
☐	Pedras Afiadas	1d8 dn para criatura,desloc. pode ser reduzido	V,G,FD	1 ação	Médio	Quadrado 6m/nível	1 h/nvl (D)	Ref Parc	255
☐	Reecarnação	Morto devolta ao corpo (randômico)	V,G,FD	10 min	Toque	Criatura morta	Instantânea	-	244
☐	Repelir Vermes	Insetos permancem 1,5 m longe	V,G,FD	1 ação	10 ft	3 m raio	10 min/nvl	Vnt nega	245
☐	Toque Enferrujante	Toque corroe aço e suas ligas	V,G,FD	1 ação	Toque	Obj/criatura metálica	Especial	-	247
☐	Verme Gigante	Torna inseto gigante	V,G,FD	1 ação	Curto	1-3 insetos	1 min/nvl	-	209
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 5							CD para Resistir:		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág
☐	Ampliar Animais	1 animal/2 nvls dobra tamanho e DV	V,G	1 ação	Médio	máx. 9 metros longe	1 min/nvl	-	173
☐	Caminhar em Árvores	Anda de uma arvore para outra distante	V,G,FD	1 ação	Pessoal	Você	1 h/nvl ou esp.	-	267
☐	Comunhão com Natureza	Aprende sobre o terreno (1,5 km/nível)	V,G	10 min	Pessoal	Você	Instantânea	-	186
☐	Conspurcar	Transforma o local num lugar maldito	V,G,M	1 dia	Toque	3 m de raio	Instantâneo	-	268
☐	Controlar os Ventos	Muda direção e veloc. dos ventos	V,G	1 ação	12 m/nvl	12 m/nvl raio	10 min/nvl	For nega	189
☐	Curar Fer. Críticos	Cura 4d8+1/nvl pvs (máx. +20)	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt 1/2	190
☐	Despertar	Animal ou planta ganha intelecto	VSFXP	1 dia	Toque	Animal ou planta	Instantânea	Vnt nega	177
☐	Inv. Aliados Natureza V	Convoca criaturas para lutar	V,G,FD	1rnd	Curto	4:1 3:1d3 1-2:1d4+1	1 rnd/nvl (D)	-	260
☐	Lama em Pedra	Tranforma 3 metros³ por nível	V,G,M	1 ação	Médio	2 - 3 m³/nvl	Permanente	especial.	266
☐	Muralha de Espinhos	Espinhos causam danos àqueles que passam	V,G	1 ação	Médio	Até 3 m cub/nvl	10 min/nvl (D)	-	271
☐	Muralha de Fogo	2d4 dn até 3 m, 1d4 até 6 m	V,G,M	1 ação	Médio	6m/nvlou1,5m/2 nvls	Con+1rdd/nvl	especial.	269
☐	Pedra em Lama	Tranforma 3 metros³ por nível	V,G,M	1 ação	Médio	2 - 3 m³/nvl	Permanente	especial.	266
☐	Penitência	Remove penas por mal-comportamento	Esp.	1 h	Toque	Criatura viva tocada	Instantâneo	-	176
☐	Praga de Insetos	Horda de insetos limita visão, causa dano etc	V,G,D	1 rdd	Longo	54 m larg, 18m alt.	1 min/nvl	especial	217
☐	Proteção contra Morte	Imune a magias mortais/efeitos	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura viva tocada	10 min/nvl	-	191
☐	Santificar	Designa lugar como sagrado	VSM,D	1 dia	Toque	3 m/nvl de raio	Instantâneo	-	212
☐	Tempestade Glacial	Granizo causa 5d6 dn em cilindro de 12m	V,G,M	1 ação	Longo	6m rad, 3d6+2d6	Instantâneo	-	216
☐									
☐									
☐									

NÍVEL 6							**CD para Resistir:**		
Perg	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist	Pág
☐	Bordão de Magia	Guarda magia no bordão	V,G,F	10 min	Toque	Bastão tocado	Perm/descrg (D)	Vnt neg	255
☐	Carvalho Vivo	Carvalho se torna guardião ente	V,G	10 min	Toque	Árvore tocada	1 dia/nível (D)	-	222
☐	Círculo de Cura	Cura 1d8+1/nvl dn in all dirs	V,G	1 ação	6 metros	6 m emanação	Instantânea	Fort 1/2	213
☐	Conto das Rochas	Conversa com pedras naturais ou trabalhadas	V,G,FD	10 min	Pessoal	Você	1 min/nvl	-	257
☐	Cúpula de Proteção vs. Vida	Cúpula de 3 metros isola criaturas vivas	V,G,FD	1rnd	3 metros	3 metros de raio	10 min/nvl (D)	-	175
☐	Dissipar Aprimorado	Como Dissipar Magia, mas bônus chega a +20	V,G	1 ação	Médio	Especial	Instantânea	-	210
☐	Encontrar o Caminho	Mostra maioria dos caminhos para um local	V,G,F	3 rnds	Psl,Toque	Você ou criatura tocada	10 min/nvl	-	203
☐	Inv. Aliados Natureza VI	Convoca criaturas para lutar	V,G,FD	1rnd	Curto	4:1 3:1d3 1-2:1d4+1	1 rnd/nvl (D)	-	260
☐	Madeira-Ferro	Madeira mágica forte como ferro	V,G	varia	Toque	2,5 kg de madeira/nvl	1 dia/nível (D)	-	219
☐	Muralha de Pedra	20 hp/4 nível, podem ser moldadas	V,G,FD	1 ação	Médio	Área até 1,5m²	Instantânea	especial	270
☐	Semente de Fogo	Acorn and berries become bombs	V,G,M	1 ação	Toque	1-4 bolotas/1-8bagas	10 min/nvl	Ref 1/2	204
☐	Teletransporte por Árvore	Move-se de uma planta à outra.	V,G	1 ação	Sem limite	Você	1 round	-	266
☐									
☐									
☐									