



NÍVEL 1						CD para Resistir:				
D	P	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist.	Pág
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Abençoar água	Cria água benta	V,G,M	1 min	Toque	Toque	Instantâneo	Vnt nega	180
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ação aleatória	Criatura age randomicamente 1 rdd	V,G,D	1 ação	Curto	Uma criatura viva	1 round	Vnt nega	242
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Amaldiçoar água	Faz água maldita	V,G,M	1 min	Toque	Frasco de água	Instantâneo	Vnt nega	190
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Arma Mágica	Arma ganha bônus de +1	VG,F,D	1 ação	Toque	+1 ataque/dano	1 min/nvl	Vnt nega	225
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auxílio Divino	Bônus +1/3 nvl no dano	V,G,D	1 ação	Pessoal	Você	1 min	-	197
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Benção	Aliados ganha +1 ataque/vs. Medo	V,G,D	1 ação	15 m	Aliados em 15m	1 min/nvl	-	180
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Causar medo	Criatura foge por 1d4 rdds	V,G	1 ação	Curto	-2 ata/dn/resist.	1d4 rdds	Vnt nega	182
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Comando	Alvo obedece uma ordem	V	1 ação	Curto	Criatura viva	1 round	Vnt nega	186
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Compr. de Linguagens	Compreende todas as lineaguas	V,G,M	1 ação	Pessoal	Você, 250 pal/min	10 min/nvl	-	186
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Curar Fer. Leves	Cura 1d8 +1/nvl pvs	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	Instantânea	Vnt 1/2	190
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Desespero	-2 ataques/danos/resist./pericias	V,G,D	1 ação	Médio	Criatura viva	1 min/nvl	Vnt nega	198
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Detectar	Revela caos/mal/bem/ordem	V,G,D	1 ação	18 m	1/4 círculo	Conc,10 min/nvl	-	192
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Detectar Morto-Vivo	Revela mortos-vivos em 18m	V,G,D	1 ação	18 m	1/4 círculo	Conc, 1min/nvl	-	194
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Escudo da Fé	Aura garante +2 ou maior deflexão	V,G,M	1 ação	Toque	+2 deflexão+1/6 nvl	1 min/nvl	Vnt nega	251
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Escudo Entrópico	20% chance de erro	V,G	1 ação	Pessoal	Você	1 min/nvl	-	200
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Infligir Fer.Leves	Toque, 1d8+1/nvl dmg (max +5)	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt 1/2	217
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Invisibilidade M.Vivos	M.Vivo não ve 1 alvo/nvl	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada/nvl	10 min/nvl	Vnt nega	218
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Invocar Criaturas I	Chama criaturas para lutar	V,G,D	1 rdd	Curto	1 criatura convocada	1 rdd/nvl	-	258
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Névoa Obscurecente	Neblina surge a sua volta	V,G	1 ação	9 m	Neblina em 9m	1 min/nvl	-	233
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pedra Encantada	3 pedras, +1 ataque, dn 1d6+1	V,G,D	1 ação	Toque	Vs. M.Vivo 2d6+1	30 min ou uso	Vnt nega	225
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Perdição	Inimigo sofrem -1 ataq,-1 vs medo	V,G,D	1 ação	15 m	Inimigos em 15 m	1 min/nvl	Vnt nega	177
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Proteção	+2 CA, resist. Etc (caos/ordem/bem/mal)	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 min/nvl	Vnt nega	240
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Remover medo	+4 vs. Medo +1 alvo/4 nvl	V,G	1 ação	Curto	Máx 9m distância	10 min	Vnt nega	245
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Resistir Elementos	Ignora 5 pv/round de uma energia	V,G	1 ação	Toque	Criatura Tocada	24 h	-	199
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Santuário	Não pode atacar nem ser atacado	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 rdd/nvl	Vnt nega	247
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Visão da Morte	Vê quão machucado está o alvo	V,G	1 ação	Curto	1/4 círculo	10 min/nvl	-	191
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									

NÍVEL 2						CD para Resistir:				
D	P	Magia	Descrição	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,efeito,área	Duração	T.Resist.	Pág
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Acalmar emoções	Acalma 1d6/nvl alvos	V,G,D	1 ação	Médio	Max 9 m distância	Conc, 1 rdd/nvl	Vnt nega	182
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ajuda	+1 ataques, vs. medo, 1d8 pvs temporários	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura viva	1 min/nvl	-	172
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Arma Espiritual	Arma mágica que ataca sozinha	V,G,D	1 ação	Médio	1d8 de dano	1 rdd/nvl	-	256
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Augúrio	Aprende se uma ação é boa ou má	V,G,F	1 ação	Pessoal	Você	Instantâneo	-	177
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Cativar	Cativa todos em 30 m + 3 m/nvl	V,G	1 rdd	Médio	Criaturas	Até 1 hora	Vnt nega	200
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Consagrar	Preenche uma área com energia positiva	VGM,D	1 ação	Curto	6 m raio	2 h/nvl	-	187
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Curar Fer. Moderados	Cura 2d8+1/nvl (max +10)	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt 1/2	190
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Descanço Tranquilo	Preserva um corpo	V,G,M	1 ação	Toque	Corpo tocada	1 dia/nvl	Vnt nega	208
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Despedaçar	Vibração sônica danifica um objeto	V,G,D	1 ação	Curto	1 m raio, 0,5 kg/nvl	Instantâneo	especial	251
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Dissimular Tendência	Esconde tendência por 24 horas	V,G	1 ação	Curto	Uma criat ou objeto	24 horas	Vnt nega	267
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Drenar Força Vital	+1d8PVsv,+2 For, +1 nvl, sugado de criatura a beira da morte (-1 PVs ou <)	V,G	1 ação	Toque	Criatura viva tocada	Inst. 10 min/nvl	Vnt nega	191
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Esconstrar Armadilhas	Encontra armadilhas como um ladrão	V,G	1 ação	Médio	Você	1 min/nvl	-	203
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Escuridão	6 m³ de escuridão sobrenatural	V,D	1 ação	Toque	Obj, 6 m raio	10 min/nvl	-	190
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Explosão Sonora	1d8 dano sônico, pode atordoar	V,G,D	1 ação	Curto	Dispersão 3m raio	Inst.	Vnt parc.	254
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Falar com Animais	Comunicar-se com animais naturais	V,G	1 ação	Pessoal	Você	1 min/nvl	-	254
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Força de Búfalo	Alvo ganha 1d4+1 na Força	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	Vnt nega	181
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Imobilizar Pessoas	Imobiliza uma pessoa, 1 rdd/nvl	V,G,F	1 ação	Médio	Tamanho Médio ou <	1 rdd/nvl	Vnt nega	214
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Infligir Fer.Moderados	Toque, 2d8+1/nvl dano (max +10)	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt 1/2	217
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Invocar Criaturas II	Convoca criaturas para lutar	V,G,F	1 rdd.	Curto	1 or 1:1d3	1 rdd/nvl	-	258
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mensageiro animal	Envia um animal pequeno para um local	V,G,M	1 ação	Curto	Um animal pequeno	1 dia/nvl	-	173
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Profanar	Preenche uma área com energia negativa	VGM,D	1 ação	Curto	6 m raio	2 h/nvl	-	192
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Proteger Outro	Você toma metade do dano do alvo	V,G,F	1 ação	Curto	+1 CA, +1 resist.	1 h/nvl	Vnt nega	251
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Remover Paralisia	Liberta criatura de lentidão/imobilização/paralisar	V,G	1 ação	Curto	1:neg,2:+4,3-4:+2	Instantâneo	Vnt neg	245
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Restauração Menor	Cura 1d4 pts. dano em atributo por mágica	V,G	3 rdds	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	Vnt nega	222
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Retardar Veneno	Faz o veneno parar de afetar o alvo	V,G,D	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	Fort nega	191





