# Magias de Bardo

http://www.devotos.tk

## Alcance:

Curto [7,5 + 1,5 metros/2 nvl]  Médio [30 + 3 metros/nvl]  Longo [120 + 12 metros/nvl]

## Instrumento Musical:

## Talentos Metamágicos

| Talento metamágico | Custo |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## Outras Notas:

## Habilidades de Bardo

Conhecimento de Bardo [Modificador de Inteligência + Nível] = Conhecimento comum (CD 10); incomum (CD 15); Obscuro (CD 25); Extremamente obscuro (CD 30)

Inspirar Coragem (Atuação 3+): aliados ganham +2 em testes de Moral contra Encantamento e Medo e +1 para ataques e danos. Dura enquanto o bardo atuar +5 rodadas

Música de Proteção (Atuação 3+): para impedir efeitos mágicos que dependam de som. Aliados então podem usar a Atuação ao invés de seu teste de resistência

Fascinar (Atuação 3+): disputa de Atuação contra Vontade. Se vencer, o bardo fascina o alvo por um número de rodadas igual ao seu nível.

Inspirar Competência (Atuação +6): por 2 minutos o bardo ajuda o alvo numa tarefa, garantido-lhe bônus de +2 em uma perícia

Sugestão (Atuação 9+): em criatura já fascinada. Teste de Vontade (CD 13+mod. Car), com efeitos da magia Sugestão. Não conta no limite diário de Música de Bardo.

Inspirar Grandeza (Atuação 12+): inspira 1 criatura + 1/3 nvl após 9°, garantindo-lhe +2 DVs; +2 nos ataques e +1 nos testes de Fortitude

## Uso de Música de Bardo [1 vez por dia/nível]:

**NÍVEL 0 (Truques)** — **CD para Resistir:**

| Ap. | P | Magia | Descrição | Comp | Tempo | Alcance | Alvo,Efeito,Área | Duração | T.Resist. | pág |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ☐ | ☐ | Abrir/Fechar | Abre/Fecha objetos pequenos e leves | V,G,F | 1 ação | Curto | Objeto não trancado | Instantâneo | Vnt nega | 233 |
| ☐ | ☐ | Brilho | Confunde 1 criatura (-1 ataque) | V | 1 ação | Curto | Explosão de luz | Inst (1 min) | Fort nega | 206 |
| ☐ | ☐ | Consertar | Faz reparos menores em um objeto | V,G | 1 ação | 3 m | Objeto de até 0,5 kg | Instantâneo | Vnt nega | 227 |
| ☐ | ☐ | Detectar Magia | Detecta magias e itens mágicos | V,G | 1 ação | 18 m | 1/4 de círculo | Cnc,1min/nvl | - | 193 |
| ☐ | ☐ | Globos de Luz | Cria tochas ou luzes ilusórias | V,G | 1 ação | Médio | Área de 10 m de raio | 1 min | Vnt dscr | 190 |
| ☐ | ☐ | Ler Magia | Ler magias e pergaminhos | V,G,F | 1 ação | Pessoal | Você | 10 min/nvl | - | 243 |
| ☐ | ☐ | Luz | Objeto brilha como uma tocha | V,M | 1 ação | Toque | Luz em 6 m de raio | 10 min/nvl | - | 222 |
| ☐ | ☐ | Mãos Mágicas | Telecinésia 2 kg | V,G | 1 ação | Curto | Move 5 m | Concentrar | - | 223 |
| ☐ | ☐ | Pasmar | Criatura perde a próxima ação | V,G,M | 1 ação | Curto | Criatura até 4 DV | 1 rnd | Vnt nega | 191 |
| ☐ | ☐ | Prestidigitação | Cria truques menores | V,G | 1 ação | 3 m | Truques etc | 1 h | - | 238 |
| ☐ | ☐ | Resistência | Alvo ganha +1 nas jogadas de resistência | V,G,M | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 1 min | Vnt nega | 245 |
| ☐ | ☐ | Som Fantasma | Cria sons | V,G,M | 1 ação | Curto | Barulho | 1 rnd/nvl | Vnt dscr | 209 |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |

| NÍVEL 1 | | | | | | | CD para Resistir: | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ap. | P | Magia | Descrição | Comp | Tempo | Alcance | Alvo,Efeito,Área | Duração | T.Resist. | pág |
| ☐ | ☐ | Alarme | Guarda área por 2 horas/nvl | V,G,F | 1 ação | Curto | Emanação de 8 m | 2 h/nvl | - | 172 |
| ☐ | ☐ | Apagar | Escrita mundana ou mágica é apagada | V,G | 1 ação | Curto | 1 perg. ou 2 páginas | Instantâneo | Esp. | 200 |
| ☐ | ☐ | Área Escorregadia | Faz 3m² ou um objeto ficarem escorregadios | V,G,M | 1 ação | Curto | Obj ou quad. de 3x3 | 1 rnd/nvl | Esp.. | 210 |
| ☐ | ☐ | Arma Mágica | Arma ganha bônus de +1 | V,G,F | 1 ação | Toque | +1 ataques/danos | 1 min/nvl | Vnt nega | 225 |
| ☐ | ☐ | Armadura Arcana | Dá ao alvo bônus de +4 na CA | V,G,F | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 1 h/nvl | Vnt nega | 223 |
| ☐ | ☐ | Causar Medo | Uma criatura foge por 1d4 rounds | V,G | 1 ação | Curto | -2 at/danos/resist. | 1d4 rnds | Vnt nega | 182 |
| ☐ | ☐ | Curar Ferimentos Leves | Cura 1d8+1/nvl (max. +5) | V,G | 1 ação | Toque | 1 pessoa | Inst. | Vnt 1/2 | 190 |
| ☐ | ☐ | Detectar Portas Secretas | Revela portas ocultas num raio de 18 m | V,G | 1 ação | 18 m | 1/4 de círculo | Cnc,1min/nvl | - | 193 |
| ☐ | ☐ | Enfeitiçar Pessoas | Faz do alvo seu amigo | V,G | 1 ação | Curto | 1 pessoa | 1 h/nvl | Vnt nega | 183 |
| ☐ | ☐ | Hipnotismo | Fascina 2d4 DVs de criaturas | V,G | 1 ação | Curto | Máx 9 m distantes | 2d4 rnds | Vnt nega | 215 |
| ☐ | ☐ | Identificação | Determina função de itens mágicos | V,G,M | 8 h | Toque | 1'obejto tocado/nvl | Instantâneo | - | 216 |
| ☐ | ☐ | Imagem Silenciosa | Cria uma ilusão menor | V,G,F | 1 ação | Longo | 3 m³ + 1 m/nvl | Concentrar | Vnt dscr | 252 |
| ☐ | ☐ | Invocar Criaturas I | Convoca criaturas para lutar | V,G,F | 1 Rnd | Clse | Criatura convocada | 1 rnd/nvl | - | 258 |
| ☐ | ☐ | Mensagem | Conversação baixa a distância | V,G,F | 1 ação | Médio | 1 criatura/nvl | 10 min/nvl | - | 227 |
| ☐ | ☐ | Proteção | +2 CA, resist. Etc (Caos / Mal / Bem / Ordem) | V,G,M | 1 ação | Toque | criatura tocada | 1 min/nvl | Vnt nega | 240 |
| ☐ | ☐ | Queda Suave | Obejtos ou criaturas caem vagarosamente | V | Livre | Curto | 3m raio, 150 kg/nvl | 1 rnd/nvl | Vnt nega | 203 |
| ☐ | ☐ | Recuo Acelerado | Dobra sua velocidade | V,G | 1 ação | Pessoal | Você, vel/salto x2 | 1 min/nvl | - | 202 |
| ☐ | ☐ | Servo Invisível | Cria uma força invisível que o obedece | V,G,M | 1 ação | Curto | For 2, vel. 4,5m | 1 h/nvl | - | 268 |
| ☐ | ☐ | Sono | Coloca 2d4 DVs de criatura para dormir | V,G,M | 1 ação | Médio | Raio de 4,5m | 1 min/nvl | Vnt nega | 252 |
| ☐ | ☐ | Ventriloquismo | Manipula voz por 1 min/nvl | V,F | 1 ação | Curto | Usualmente a voz | 1 min/nvl | Vnt dscr | 269 |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |

| NÍVEL 2 | | | | | | | CD para Resistir: | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ap. | P | Magia | Descrição | Comp | Tempo | Alcance | Alvo,Efeito,Área | Duração | T.Resist. | pág |
| ☐ | ☐ | Agilidade Felina | Alvo ganha 1d4+1 Des, 1 h/nvl | V,G,M | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 1 h/nvl | - | 182 |
| ☐ | ☐ | Boca Encantada | Fala quando ativada | V,G,M | 1 ação | Curto | Criatura ou objeto | Perm/Desc. | Vnt nega | 224 |
| ☐ | ☐ | Cativar | Cativa todos em 30 m + 3 m/nvl | V,G | 1 rdd | Médio | Criaturas | Até 1 hora | Vnt nega | 200 |
| ☐ | ☐ | Causar Medo | Uma criatura viva foge por 1d4 rounds | V,G | 1 ação | Curto | -2 at/danos/resist. | 1d4 rdds | Vnt nega | 182 |
| ☐ | ☐ | Cegueira/Surdez | Faz o alvo ficar surdo ou cego | V | 1 ação | Médio | Criatura viva | Permanente | Fort nega | 180 |
| ☐ | ☐ | Confudir Detecção | Confunde detecção para objetos ou criaturas | V,G | 1 ação | Curto | Tamanho 3m³ | 1 h/nvl | Vnt nega | 230 |
| ☐ | ☐ | Curar Fer. Moderados | Cura 2d8+1/nvl (max +10) | V,G | 1 ação | Toque | Criatura tocada | Instantâneo | Vnt 1/2 | 190 |
| ☐ | ☐ | Despedaçar | Vibração sônica danifica objetos | V,G,M | 1 ação | Curto | 1 m raio, 0,5 kg/nvl | Instantâneo | Esp. | 251 |
| ☐ | ☐ | Detectar Pensamentos | Permite "ouvir" pensamentos superficiais | V,G,F | 1 ação | 18 m | 1/4 de círculo | Cnc,1min/nvl | Vnt nega | 194 |
| ☐ | ☐ | Dissimular Tendência | Esconde tendência por 24 horas | V,G, | 1 ação | Curto | Uma criat ou objeto | 24 horas | Vnt nega | 267 |
| ☐ | ☐ | Escuridão | Raio de 6m de profunda escuridão | V,M | 1 ação | Toque | Objeto, 6m raio | 10 min/nvl | - | 190 |
| ☐ | ☐ | Explosão Sonora | 1d8 dano sônico, pode atordoar | V,G,D | 1 ação | Curto | Dispersão 3m raio | Inst. | Vnt parc. | 254 |
| ☐ | ☐ | Força de Touro | alvo ganha 1d4+1 For, 1 h/nvl | V,G,M | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 1 h/nvl | Vnt nega | 181 |
| ☐ | ☐ | Idiomas | Fala qualquer língua | V,D | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 10 min/nvl | - | 265 |
| ☐ | ☐ | Imagem Menor | Ilusão menor com algum som | V,G,F | 1 ação | Longo | 3 m³ + 1 m/nvl | Cnc +2 rdds | Vnt dscr | 228 |
| ☐ | ☐ | Imobilizar Pessoas | Imobiliza uma pessoa, 1 rdd/nvl | V,G,F | 1 ação | Médio | Tamanho Médio ou < | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 214 |
| ☐ | ☐ | Invisibilidade | Invisivel por 10 min/nvl ou até atacar | V,G,M | 1 ação | Toque | Peso de 45 kg/nvl | 10 min/nvl | Vnt nega | 218 |
| ☐ | ☐ | Invocar Criaturas II | Convoca criaturas para lutar | V,G,F | 1 rdd | Curto | 1 ou 1:1d3 | 1 rdd/nvl | - | 258 |
| ☐ | ☐ | Invocar Enxames | Convoca insetos rastejantes ou voadores | V,G,M | 1 rdd | Curto | Dano 1/1d4+1/3 nvls | Conc + 2 rdds | - | 261 |
| ☐ | ☐ | Levitação | Alvo de move para cima e para baixo | V,G,F | 1 ação | Psl,Curto | 45 kg/nvl, move 6m | 10 min/nvl | - | 222 |
| ☐ | ☐ | Localizar Objetos | Indica a direção de um objeto | V,G,D | 1 ação | Longo | Raio 120 3 + 12 m/nvl | 1 min/nvl | - | 223 |
| ☐ | ☐ | Nublar | Neblina obscurece a visão | V,G | 1 ação | Médio | Espalha-se 3m raio | 10 min/nvl | - | 206 |
| ☐ | ☐ | Obscurecer Objeto | Esconde objetos de magias de advinhação | V,G,M | 1 ação | Toque | Até 45 kg/nvl | 8 hours | Vnt nega | 232 |
| ☐ | ☐ | Padrão Hipnótico | Fascina 2d4+1 DV/nvl de criaturas | (V),G,M | 1 ação | Médio | Espalha-se 4,5m raio | Conc +2 rdds | Vnt nega | 215 |
| ☐ | ☐ | Pirotecnia | Fogo em luzes piscantes ou fumaça | V,G,M | 1 ação | Longo | Até 6m³ | 1d4+1 rdds | Esp. | 241 |
| ☐ | ☐ | Poeira Ofuscante | Cega criaturas, marca invisíveis | V,G,M | 1 ação | Médio | Espalha-se 3m raio | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 209 |
| ☐ | ☐ | Reflexos | Replicas de você (1d4 + 1/3 nvls) | V,G | 1 ação | Pessoal | 1d4 + 1/3 nvls, max 8 | 1 min/nvl | - | 229 |
| ☐ | ☐ | Retardar Veneno | Faz o veneno parar de afetar o alvo | V,G,D | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 1 h/nvl | Fort nega | 191 |
| ☐ | ☐ | Riso Histérico de Tasha | Alvo perde ações por 1d3 rounds | V,G,M | 1 ação | Curto | 1 criatura | 1d3 rounds | Vnt nega | 263 |
| ☐ | ☐ | Silêncio | Silêncio num raio de 4,5 m | V,G | 1 ação | Longo | 4,5 m raio | 1 min/nvl | Vnt nega | 252 |
| ☐ | ☐ | Sugestão | Compeli alvo a obedecer | V,M | 1 ação | Curto | criatura viva viva | 1 h/nvl | Vnt nega | 257 |
| ☐ | ☐ | Transe Animal | Fascina 2d6 DV de animais | V,G | 1 ação | Curto | Animais, Int 1 or 2 | Conc | Vnt nega | 173 |
| ☐ | ☐ | Vento Sussurrante | Envia mensagem para 1,5 km/nvl | V,G | 1 ação | 1,5km/nvl | Espalha-se 3m raio | 1 hora/nvl | - | 272 |
| ☐ | ☐ | Ver o Invisível | Revela criaturas ou objetos invisíveis | V,G,M | 1 ação | Médio | Cone | 10 min/nvl | - | 248 |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |

| NÍVEL 3 | | | | | | | CD para Resistir: | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ap. | P | Magia | Descrição | Comp | Tempo | Alcance | Alvo,Efeito,Área | Duração | T.Resist. | pág |
| ☐ | ☐ | Acalmar emoções | Acalma 1d6/nvl alvos | V,G,D | 1 ação | Médio | Max 9 m distância | Conc, 1 rdd/nvl | Vnt nega | 182 |
| ☐ | ☐ | Arma Mágica Aprimorada | +1/3 níveis, máximo +5 | V,G,M | 1 ação | Curto | Arma ou 50 projéteis | 1 hour/nvl | Vnt nega | 210 |
| ☐ | ☐ | Círculo de Proteção Vs. Caos/Mal/Bem/Lei | Proteção 3 m raio, 10 min/nvl | V,G,D | 1 ação | Toque | 3 m raio | 10 min/nvl | Vnt nega | 223 |
| ☐ | ☐ | Clarividência/Clariauiência | Ver ou ouvir a distância, 1 min/nvl | V,G,F | 1 ação | Esp. | Sensor mágico | 1 min/nvl | - | 184 |
| ☐ | ☐ | Confusão | Faz comporta-se estranhamente 1 rdd/nvl | V,G,M | 1 ação | Médio | Criat em raio de 4,5m | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 186 |
| ☐ | ☐ | Curar Fer. Graves | Cura 3d8+1/nvl (max +15) | V,G | A | Toque | Criatura tocada | Instantâneo | Vnt 1/2 | 190 |
| ☐ | ☐ | Deslocamento | Chance de errar o alvo é de 50% | V,M | 1 ação | Toque | Criatura tocada | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 197 |
| ☐ | ☐ | Dissipar Magia | Cancela magias e efeitos mágicos | V,G | 1 ação | Médio | Esp. | Instantâneo | - | 196 |
| ☐ | ☐ | Enfeitiçar Monstros | Faz monstro acreditar que você é um aliado | V,G | 1 ação | Curto | Criatura viva | 1 h/nvl | Vnt nega | 183 |
| ☐ | ☐ | Escrita Ilusória | Somente leitor pretendido pode decifrar | V,G,M | Esp. | Toque | Peso de até 5 kg | 1 dia/nvl | Vnt nega | 216 |
| ☐ | ☐ | Esculpir Som | Cria novo som ou muda os existentes | V,G | 1 ação | Curto | 1 criatura/obj por nvl | 1 hora/nvl | Vnt nega | 248 |
| ☐ | ☐ | Esfera de Invisibilidade | Todos num raio de 3m ficam invisíveis | V,G,M | 1 ação | Psl,Toque | 3 metros de raio | 10 min/nvl | Vnt nega | 218 |
| ☐ | ☐ | Forma Gasosa | Alvo insubistancial, pode voar devagar | G,M | 1 ação | Toque | Reduz 20/+1,vôo3m | 2 min/nvl | - | 207 |
| ☐ | ☐ | Imagem Maior | Ilusão com som, cheiro, temperatura | V,G,F | 1 ação | Longo | 4 3 m³+0,3/nvl | Conc + 3 rdds | Vnt dscr | 225 |
| ☐ | ☐ | Invocar Criaturas II | Convoca criaturas para lutar | V,G,F | 1 rdd | Curto | 1 ou 1:1d3 | 1 rdd/nvl | - | 258 |
| ☐ | ☐ | Lâmina Afiada | Aumenta as chances de um Decisivo | V,G | 1 ação | Curto | Arma ou 50 projéteis | 10 min/nvl | Vnt nega | 219 |
| ☐ | ☐ | Lentidão | 1/nvl somente ação parcial, -2 CA/ataques | V,G,M | 1 ação | Curto | 1 criat/nvl, 9m longe | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 253 |
| ☐ | ☐ | Lufada de Vento | Derruba ou repele criaturas | V,G,F | 1 ação | Médio | 3 m larg., 3 m altura | 1 rdd | Fort nega | 212 |
| ☐ | ☐ | Medo | Alvo foge por 1 rdd/nvl | V,G,M | 1 ação | Curto | Cone, -2 moral | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 203 |
| ☐ | ☐ | Missão Menor | Comanda alvo de 7 DV ou menos | V | 1 ação | Curto | Criat até 7 DV | 1 dia/nvl/desc | Vnt nega | 221 |
| ☐ | ☐ | Montaria Fantasmagórica | Cavalo mágico aparece por 1 hora/nvl | V,G | 10 min | - | CA18, PV 7+1/nvl | 1 hora/nvl | - | 235 |
| ☐ | ☐ | Muralha de Vento | Deflete flechas, pqnas criaturas, gases | V,G,M | 1 ação | Médio | 3/nvl larg,1,5/nvl high | 1 rdd/nvl | - | 273 |
| ☐ | ☐ | Observação | Espia um alvo a uma distância | V,G,M,F | 1 h | Esp. | Sensor mágico | 1 min/nvl | - | 247 |
| ☐ | ☐ | Piscar | Aparece e desaparece randomicamente | V,G | 1 ação | Pessoal | Você | 1 rdd/nvl | - | 180 |
| ☐ | ☐ | Pqno. Refúgio Leomund | Cria refúgio para 10 criaturas | V,G,M | 1 ação | 6 m | Esfera 6m raio | 2 h/nvl | - | 220 |
| ☐ | ☐ | Remover Doenças | Cura todas as doenças afetando o alvo | V,G | 1 ação | Toque | Criatura tocada | Instantâneo | Fort nega | 244 |
| ☐ | ☐ | Remover Maldições | Liberta ou pessoa ou objeto de maldição | V,G | 1 ação | Toque | Criat or item tocado | Instantâneo | Vnt nega | 244 |
| ☐ | ☐ | Rogar Maldição | -6 atrib / -4 ataques, resist., pericias etc. | V,G | 1 ação | Toque | Criatura tocada | Permanente | Vnt nega | 178 |
| ☐ | ☐ | Selo da Serpente Sépia | Símbolo que imobiliza o leitor | V,G,M | 10 min | Toque | Livro ou escrito | Perm/Desc. | Ref nega | 249 |
| ☐ | ☐ | Velocidade | Ação parcial extra, +4 CA, 1d6 dn contusão | V,G,M | 1 ação | Curto | Uma criatura viva | 1 rdd/nvl | Fort nega | 212 |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |

| NÍVEL 4 | | | | | | | CD para Resistir: | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ap. | P | Magia | Descrição | Comp | Tempo | Alcance | Alvo,Efeito,Área | Duração | T.Resist. | pág |
| ☐ | ☐ | Cancelar Encantamento | Liberta alvo de encantos etc | V,G | 1 min | Curto | 1 criat/nvl,em de 9m | Instantâneo | especial | 181 |
| ☐ | ☐ | Curar Fer. Críticos | Cura 4d8+1/nvl pvs (máx. +20) | V,G | 1 ação | Toque | Criatura tocada | Instantâneo | Vnt 1/2 | 190 |
| ☐ | ☐ | Detectar Observação | Alerta sobre observação mágica | V,G,M | 1 ação | 36 m | Emanação 36m raio | 24 h | - | 193 |
| ☐ | ☐ | Portal Dimensional | Teleporta você a objetos até 250 kg | V | 1 ação | Longo | 25 kg/nvl | Instantâneo | Esp. | 195 |
| ☐ | ☐ | Expulsão | Força criatura a voltar ao seu plano | V,G,D | 1 ação | Curto | Criatura extraplanar | Instantâneo | Vnt nega | 196 |
| ☐ | ☐ | Dominar Pessoas | Controla humanóide telepaticamente | V,G | 1 ação | Médio | Médio ou menor | 1 dia/nvl | Vnt nega | 197 |
| ☐ | ☐ | Terreno Ilusório | Faz terreno se assemelhar a outro | V,G,M | 10 min | Longo | 9 m³/nvl | 2 h/nvl | Vnt dscr | 212 |
| ☐ | ☐ | Imobilizar Monstros | Imobiliza o alvo | V,G,M | 1 ação | Médio | Uma criatura viva | 1 rdd/nvl | Vnt nega | 214 |
| ☐ | ☐ | Invisibilidade Melhorada | Alvo pode atacar e permanecer invisível | V,G | 1 ação | Psl,Toque | Você ou toque | 1 min/nvl | Vnt nega | 217 |
| ☐ | ☐ | Lendas e Histórias | Hisórias sobre pessoa, local, objeto etc | V,G,M,F | especial | Pessoal | Você | Especial | - | 219 |
| ☐ | ☐ | Refúgio Seguro Leomund | Cria uma robusta cabana | V,G,M | 10 min | Curto | 6 m² | 2 h/nvl | - | 220 |
| ☐ | ☐ | Localizar Criatura | Indica direção para criatura familiar | V,G,M | 1 ação | Longo | Circulo 120m + 12/nvl | 10 min/nvl | - | 223 |
| ☐ | ☐ | Modificar Memória | Muda 5 minutos da memória do alvo | V, G | 1 ação | Curto | Criatura | Permanente | Vnt nega | 230 |
| ☐ | ☐ | Neutralizar Venenos | Neutraliza veneno em uma alvo | V,G,M | 1 ação | Toque | Criat / obj 0,5/nvl | Instantânea | Vnt nega | 232 |
| ☐ | ☐ | Padrão Prismático | Não permite 24 DV criaturas atacarem | (V),GMF | 1 ação | Médio | Esfera de 4,5m raio | Con+1rdd/nvl | Vnt nega | 241 |
| ☐ | ☐ | Grito | Causa surdez em todos no Cone, 2d6 dano | V | 1 ação | Curto | Cone, 2d6 rdds surdo | Instantâneo | Fort part | 252 |
| ☐ | ☐ | Invocar Criaturas IV | Convoca criaturas para lutar | V,G,F | 1 ação | Curto | 4:1,3:1d3,2-1:1d4+1 | 1 rdd/nvl | - | 259 |
| ☐ | ☐ | | | | | | | | | |