Magias Arcanas

http://www.devotos.tk

Alcance:

Curto [7,5 + 1,5 metros/2 nvl] Médio [30 + 3 metros/nvl] Longo [120 + 12 metros/nvl]

Escolas Proibidas:

Especialização:

Talentos Metamágicos

Nome e Descrição	custo

Outros Talentos/Habilidades

Familiar

Habilidade especial concedida:

	Nível	Poderes concedidos
☐	1-2	Prontidão, Evasão, Dividir Magias e Ligação
☐	3-4	Toque
☐	5-6	Falar com o Mestre
☐	7-8	Falar com criaturas de seu tipo
☐	11-12	Resistência a magia [Nível do Mestre + 5]
☐	13-14	Espionar através do Familiar

Outras Notas

NIVEL 0 (Truques) — **CD para Resistir:**

X	P	Magia	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐	☐	Abrir/Fechar	Abre/Fecha objetos pequenos e leves	Trans	V,G,F	1 ação	Curto	Objeto não trancado	Instantâneo	Vnt nega	233
☐	☐	Brilho	Confunde 1 criatura (-1 ataque)	Evoc	V	1 ação	Curto	Explosão de luz	Inst (1 min)	For nega	206
☐	☐	Consertar	Faz reparos menores em um objeto	Trans	V,G	1 ação	3 m	Objeto de até 0,5 kg	Instantâneo	Vnt nega	227
☐	☐	Detectar Magia	Detecta magias e itens mágicos	Univ	V,G	1 ação	18 m	1/4 de círculo	Cnc,1min/nvl	-	193
☐	☐	Detectar Veneno	Detecta veneno em criaturas/objetos	Adv	V,G	1 ação	Curto	Criat,obj or 1,5 m³	Instantâneo	-	193
☐	☐	Globos de Luz	Cria tochas ou luzes ilusórias	Ilus	V,G	1 ação	Médio	Área de 10 m de raio	1 min	Vnt dscr	190
☐	☐	Ler Magia	Ler magias e pergaminhos	Univ	V,G,F	1 ação	Pessoal	Você	10 min/nvl	-	243
☐	☐	Luz	Objeto brilha como uma tocha	Evoc	V,M	1 ação	Toque	Luz em 6 m de raio	10 min/nvl	-	222
☐	☐	Mãos Mágicas	Telecinésia 2 kg	Trans	V,G	1 ação	Curto	Move 5 m	Concentrar	-	223
☐	☐	Marca Arcana	Escreve uma runa pessoal	Univ	V,G	1 ação	Toque	Runa ou marca	Permanente	-	176
☐	☐	Pasmar	Criatura perde a próxima ação	Enct	V,G,M	1 ação	Curto	Criatura até 4 DV	1 rdd	Vnt nega	191
☐	☐	Prestidigitação	Cria truques menores	Univ	V,G	1 ação	3 m	Truques etc	1 h	-	238
☐	☐	Raio de Gelo	Raio causa 1d3 de dano por frio	Conj	V,G	1 ação	Curto	Raio	Instantâneo	-	243
☐	☐	Resistência	Alvo ganha +1 nas jogadas de resistência	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 min	Vnt nega	245
☐	☐	Romper Morto-Vivo	Causa 1d6 de dano em mortos-vivos	Necro	V,G	1 ação	Curto	Raio	Instantâneo	-	197
☐	☐	Som Fantasma	Cria sons	Ilus	V,G,M	1 ação	Curto	Barulho	1 rdd/nvl	Vnt dscr	209
☐	☐										
☐	☐										
☐	☐										
☐	☐										
☐	☐										

NÍVEL 1							**CD para Resistir**		
X P Magia	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐ ☐ Alarme	Guarda área por 2 horas/nvl	Abjur	V,G,F	1 ação	Curto	Emanação de 8 m	2 h/nvl	-	172
☐ ☐ Animar Cordas	Corda de movimenta ao seu comando	Trans	V,G	1 ação	Médio	1 obj. como corda	1 rdd/nvl	-	174
☐ ☐ Apagar	Escrita mundana ou mágica é apagada	Trans	V,G	1 ação	Curto	1 perg. ou 2 páginas	Instantâneo	Esp.	200
☐ ☐ Área Escorregadia	Faz 3m² ou um objeto ficarem escorregadios	Conj	V,G,M	1 ação	Curto	Obj ou quad. de 3x3	1 rdd/nvl	Esp.	210
☐ ☐ Arma Mágica	Arma ganha bônus de +1	Trans	V,G,F	1 ação	Toque	+1 ataques/danos	1 min/nvl	Vnt nega	225
☐ ☐ Armadura Arcana	Dá ao alvo bônus de +4 na CA	Conj	V,G,F	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	Vnt nega	223
☐ ☐ Ataque Certeiro	Bônus de +20 no próximo ataque	Adv	V,F	1 ação	Pessoal	Você	1 rdd	-	267
☐ ☐ Aumentar	Objeto ou criatura cresce + 10% / nvl	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	Criatura ou objeto	1 min/nvl	For nega	200
☐ ☐ Aura Indetectável de Nystul	Mascara a aura mágica de um item	Ilus	V,G,F	1 ação	Toque	1 obj. de 1,5 kg/nvl	1 dia/nvl	-	232
☐ ☐ Aura Mágica de Nystul	Dá ao objeto uma áurea falsa	Ilus	V,G,F	1 ação	Toque	1 obj. de 1,5 kg/nvl	1 dia/nvl	-	232
☐ ☐ Causar Medo	Uma criatura viva foge por 1d4 rounds	Necro	V,G	1 ação	Curto	-2 at/danos/resist.	1d4 rdds	Vnt nega	182
☐ ☐ Cerrar Portas	Mantém porta fechada	Abjur	V	1 ação	Médio	6 m² / nvl	1 min/nvl	-	214
☐ ☐ Compreender Línguas	Entende todas as línguas	Adv	V,G,M	1 ação	Pessoal	Você	10 min/nvl	-	186
☐ ☐ Detectar Mortos Vivos	Revela mortos-vivo num raio de 18 m	Adv	V,G,M	1 ação	18 m	1/4 de círculo	Cnc,1min/nvl	-	194
☐ ☐ Detectar Portas Secretas	Revela portas ocultas num raio de 18 m	Adv	V,G	1 ação	18 m	1/4 de círculo	Cnc,1min/nvl	-	193
☐ ☐ Disco Flutuante	Disco de 1 m de diametro, segura 45 kg/nvl	Evoc	V,G,M	1 ação	Curto	1 m de diâmetro	1 h/nvl	-	265
☐ ☐ Enfeitiçar Pessoas	Faz do alvo seu amigo	Enct	V,G	1 ação	Curto	1 pessoa	1 h/nvl	Vnt nega	183
☐ ☐ Escudo Arcano	Cobertura, protege contra mísseis mágicos	Abjur	V,G	1 ação	Pessoal	cobertura 3/4	1 min/nvl	-	251
☐ ☐ Hipnotismo	Fascina 2d4 DVs de criaturas	Enct	V,G	1 ação	Curto	Máx 9 m distantes	2d4 rdds	Vnt nega	215
☐ ☐ Identificação	Determina função de itens mágicos	Adv	V,G,M	8 h	Toque	1'obejto tocado/nvl	Instantâneo	-	216
☐ ☐ Imagem Silenciosa	Cria uma ilusão menor	Ilus	V,G,F	1 ação	Longo	3 m³ + 1 m/nvl	Concentrar	Vnt dscr	252
☐ ☐ Invocar Criaturas I	Convoca criaturas para lutar	Conj	V,G,F	1 rdd	Clse	Criatura convocada	1 rdd/nvl	-	258
☐ ☐ Leque Cromático	Deixa inconscriente etc. 1d6 criaturas	Ilus	V,G,M	1 ação	Curto	Cone	Instantâneo	Vnt nega	185
☐ ☐ Mãos Flamejantes	1d4/nvl de dano por fogo (máx 5d4)	Trans	V,G	1 ação	3 m	Semicírculo de 3m	Instantâneo	Ref 1/2	181
☐ ☐ Mensagem	Conversação baixa a distância	Trans	V,G,F	1 ação	Médio	1 criatura/nvl	10 min/nvl	-	227
☐ ☐ Mísseis Mágicos	1d4+1 dano, +1 dardo nos níveis 3,5,7,9	Evoc	V,G	1 ação	Médio	Máx 5 m distantes	Instantâneo	-	224
☐ ☐ Montaria Arcana	Convoca uma montaria por 2 horas/nvl	Conj	V,G,M	1 rdd	Curto	Cavalo leve/pônei	2 h/nvl	-	231
☐ ☐ Névoa	Neblina o cerca	Conj	V,G	1 ação	9 m	Espalha-se por 9m	1 min/nvl	-	233
☐ ☐ Patas de Aranha	Garante habilidade de andar em paredes	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	1/2 da velocidade	10 min/nvl	Vnt nega	255
☐ ☐ Proteção	+2 CA, resist. Etc (caos/ordem/bem/mal)	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	criatura tocada	1 min/nvl	Vnt nega	240
☐ ☐ Queda Suave	Obejtos ou criaturas caem vagarosamente	Trans	V	Livre	Curto	3m raio, 150 kg/nvl	1 rdd/nvl	Vnt nega	203
☐ ☐ Raio de Enfraquecimento	Reduz Força em 1d6+1/2 nvls	Necro	V,G	1 ação	Curto	Raio, penali// max –5	1 min/nvl	For nega	242
☐ ☐ Reduzir	Objeto ou criatura encolhe 10%/nvl	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	3m³/nvl	1 min/nvl	For nega	243
☐ ☐ Resistir a Elementos	Ignora 5 dano/rdd de um elemento	Abjur	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	24 h	-	199
☐ ☐ Retirada	Dobra sua velocidade	Trans	V,G	1 ação	Pessoal	Você, vel/salto x2	1 min/nvl	-	202
☐ ☐ Salto	Alvo ganha +30 em teste de Saltar	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 min/nvl	-	219
☐ ☐ Servo Invisível	Cria uma força invisível que o obedece	Conj	V,G,M	1 ação	Curto	For 2, vel. 4,5m	1 h/nvl	-	268
☐ ☐ Sono	Coloca 2d4 DVs de criatura para dormir	Enct	V,G,M	1 ação	Médio	Raio de 4,5m	1 min/nvl	Vnt nega	252
☐ ☐ Toque Chocante	Toque descarrega 1d8+1/nvl de dano	Trans	V,G	1 ação	Toque	+3 at. se usar metal	Descarregar	-	251
☐ ☐ Toque Macabro	1 toque/nvl causa 1d6 dano	Necro	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Instantâneo	For part	184
☐ ☐ Transf. Momentânea	Muda sua aparência	Ilus	V,G	1 ação	Pessoal	Você,0,3m alteração	10 min/nvl	-	183
☐ ☐ Ventriloquismo	Manipula voz por 1 min/nvl	Ilus	V,F	1 ação	Curto	Usualmente a voz	1 min/nvl	Vnt dscr	269
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									

NÍVEL 2							**CD para Resistir:**		
X P Magia	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐ ☐ Agilidade Felina	Alvo ganha 1d4+1 Des, 1 h/nvl	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	-	182
☐ ☐ Alterar-se	Muda aparência	Trans	V,G	1 ação	Pessoal	Você, +10 disfarce	10 min/nvl	-	172
☐ ☐ Armadilha de Leomund	Faz itens parecerem armadilhas	Ilus	V,G,M	1 ação	Toque	Objeto tocado	Permanente	-	221
☐ ☐ Arrombar	Abre porta ou fechadura selada	Trans	V	1 ação	Médio	Até 3m²/nvl	Instantâneo	-	219
☐ ☐ Aterrorizar	Assusta criatura de até 5 DVs	Necro	V,G,M	1 ação	Médio	Criat em 4,5 m raio	1 rdd/nvl	Vnt nega	247
☐ ☐ Boca Encantada	Fala quando ativada	Ilus	V,G,M	1 ação	Curto	Criatura ou objeto	Perm/Desc.	Vnt nega	224
☐ ☐ Cegueira/Surdez	Faz o alvo surdo ou cego	Trans	V	1 ação	Médio	Criatura viva	Permanente	For nega	180
☐ ☐ Chama Contínua	Cria uma chama sem calo Permanente	Ilus	V,G,M	1 ação	Toque	Chama ilusória	Permanente	-	188
☐ ☐ Confudir Detecção	Confunde detecção para objetos ou criaturas	Ilus	V,G	1 ação	Curto	Tamanho 3m³	1 h/nvl	Vnt nega	230
☐ ☐ Despedaçar	Vibração sônica danifica objetos	Evoc	V,G,M	1 ação	Curto	1 m raio, 0,5 kg/nvl	Instantâneo	Esp.	251
☐ ☐ Detectar Pensamentos	Permite "ouvir" pensamentos superficiais	Adv	V,G,F	1 ação	18 m	1/4 de círculo	Cnc,1min/nvl	Vnt nega	194
☐ ☐ Escuridão	Raio de 6m de profunda escuridão	Evoc	V,M	1 ação	Toque	Objeto, 6m raio	10 min/nvl	-	190
☐ ☐ Esfera Flamejante	Bola de fogo, 2d6 dano, dura 1 rdd/nvl	Evoc	V,G,M	1 ação	Médio	Move 9m, 2d6 dano	1 rdd/nvl	Ref nega	206
☐ ☐ Flecha Ácida de Melf	2d4 dano por 1 rdd+1 rdd/3 nvls	Conj	V,G,M	1 ação	Longo	2d4 dn, max 7 rdd	Especial	-	227
☐ ☐ Força de Touro	alvo ganha 1d4+1 For, 1 h/nvl	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	Vnt nega	181
☐ ☐ Imagem Menor	Ilusão menor com algum som	Ilus	V,G,F	1 ação	Longo	3 m³ + 1 m/nvl	Cnc +2 rdds	Vnt dscr	228
☐ ☐ Invisibilidade	Invisivel por 10 min/nvl ou até atacar	Ilus	V,G,M	1 ação	Toque	Peso de 45 kg/nvl	10 min/nvl	Vnt nega	218
☐ ☐ Invocar Criaturas II	Convoca criaturas para lutar	Conj	V,G,F	1 rdd	Curto	1 ou 1:1d3	1 rdd/nvl	-	258
☐ ☐ Invocar Enxames	Convoca insetos rastejantes ou voadores	Conj	V,G,M	1 rdd	Curto	Dano 1/1d4+1/3 nvls	Conc + 2 rdds	-	261
☐ ☐ Levitação	Alvo de move para cima e para baixo	Trans	V,G,F	1 ação	Psl,Curto	45 kg/nvl, move 6m	10 min/nvl	-	222
☐ ☐ Localizar Objeto	Senso de direção para um objeto	Adv	V,G,F	1 ação	Longo	Raio 120 3 + 12 m/nvl	1 min/nvl	-	223
☐ ☐ Luz do Dia	18 m de luz brilhante	Evoc	V,G	1 ação	Toque	Obj, 18m raio	10 min/nvl	-	191
☐ ☐ Mão Espectral	Mão espectral usada para magias	Necro	V,G	1 ação	Médio	Perde 1d4 PV, +2 at.	1 min/nvl	-	254
☐ ☐ Névoa Obscurescente	Ataques sujeitos a uma falha de 20%	Ilus	V	1 ação	Toque	Cobertura 1/2	1 min/nvl	Vnt nega	181
☐ ☐ Nublar	Neblina obscurece a visão	Conj	V,G	1 ação	Médio	Espalha-se 3m raio	10 min/nvl	-	206
☐ ☐ Obscurecer Objeto	Esconde objetos de magias de advinhação	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	Até 45 kg/nvl	8 hours	Vnt nega	232
☐ ☐ Padrão Hipnótico	Fascina 2d4+1 DV/nvl de criaturas	Ilus	(V),G,M	1 ação	Médio	Espalha-se 4,5m raio	Conc +2 rdds	Vnt nega	215
☐ ☐ Pirotecnia	Fogo em luzes piscantes ou fumaça	Trans	V,G,M	1 ação	Longo	Até 6m³	1d4+1 rdds	Esp.	241
☐ ☐ Poeira Ofuscante	Cega criaturas, marca invisíveis	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	Espalha-se 3m raio	1 rdd/nvl	Vnt nega	209
☐ ☐ Proteção contra Flechas	Alvo imune a muitos ataques a distância	Abjur	V,G,F	1 ação	Toque	Red. dano 10/+1	10 min/nvl	Vnt nega	240
☐ ☐ Reflexos	Replicas de você (1d4 + 1/3 nvls)	Ilus	V,G	1 ação	Pessoal	1d4 + 1/3 nvls, max 8	1 min/nvl	-	229
☐ ☐ Resistir a Elementos	Ignora 12 dano/rdd de um elemento	Abjur	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 min/nvl	-	246
☐ ☐ Riso Histérico de Tasha	Alvo perde ações por 1d3 rounds	Enct	V,G,M	1 ação	Curto	1 criatura	1d3 rounds	Vnt nega	263
☐ ☐ Teia	Encte uma área de 3 m³ com teia pegajosa	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	Espalha-se 6m raio	10 min/nvl	Ref nega	271
☐ ☐ Toque do Carniçal	Paralisa um alvo	Necro	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura viva tocada	1d6+2 rdds	For nega	209
☐ ☐ Tranca Arcana	Fecha magicamente portas, arcas etc	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	Tam. 9m²/nvl	Permanente	-	176
☐ ☐ Truque com Corda	Até 8 criaturas para o espaço extradimensional	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	Escalada DC 5	1 h/nvl	-	246
☐ ☐ Vento Sussurrante	Envia mensagem para 1,5 km/nvl	Trans	V,G	1 ação	1,5km/nvl	Espalha-se 3m raio	1 hora/nvl	-	272
☐ ☐ Ver no Escuro	Vê 18 m na escuridão total	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	Vê 18m no escuro	1 h/nvl	-	190
☐ ☐ Ver o Invisível	Revela criaturas ou objetos invisíveis	Adv	V,G,M	1 ação	Médio	Cone	10 min/nvl	-	248
☐ ☐ Vigor	Ganha 1d4+1 Con por 1 h/nvl	Trans	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 h/nvl	-	199
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									

NÍVEL 3								**CD para Resistir:**	
X P Magias	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐ ☐ Arma Mágica Aprimorada	+1/3 níveis, máximo +5	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	Arma ou 50 projéteis	1 hour/nvl	Vnt nega	210
☐ ☐ Bola de Fogo	1d6 dn/nvl, 6 metros de raio	Evoc	V,G,M	1 ação	Longo	1d6/nvl, max 10d6	Instantâneo	Ref 1/2	203
☐ ☐ Círculo de Proteção	Contra Caos/Mal/Bem/Ordem	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	Emana 3m	10 min/nvl	Vnt nega	223
☐ ☐ Clarividência/Clariauiência	Ver ou ouvir a distância, 1 min/nvl	Adv	V,G,F	1 ação	Esp.	Sensor mágico	1 min/nvl	-	184
☐ ☐ Descanço Tranqüilo	Preserva um corpo	Necro	V,G,M	1 ação	Toque	Corpo tocado	1 dia/nvl	Vnt nega	208
☐ ☐ Deslocamento	Chance de errar o alvo é de 50%	Ilus	V,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 rdd/nvl	Vnt nega	197
☐ ☐ Dificultar Detecção	Oculta alvos de Obervação de AAdvinhação	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura or objeto	1 h/nvl	Vnt nega	232
☐ ☐ Dissipar Magia	Cancela magias e efeitos mágicos	Abjur	V,G	1 ação	Médio	Esp.	Instantâneo	-	196
☐ ☐ Encolher Itens	Objeto encolhe para 1/12 do tamanho	Trans	V,G	1 ação	Toque	Obj de até 0,6 m³/nvl	1 dia/nvl	Vnt nega	252
☐ ☐ Escrita Ilusória	Somente leitor pretendido pode decifrar	Ilus	V,G,M	Esp.	Toque	Peso de até 5 kg	1 dia/nvl	Vnt nega	216
☐ ☐ Esfera de Invisibilidade	Todos num raio de 3m ficam invisíveis	Ilus	V,G,M	1 ação	Psl,Toque	3 metros de raio	10 min/nvl	Vnt nega	218
☐ ☐ Flecha de Chamas	Projéteis (4d6 dano)	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	Proj/nvl seta/4 nvls	1 rdd / inst	Ref 1/2	205
☐ ☐ Forma Gasosa	Alvo insubistancial, pode voar devagar	Trans	G,M	1 ação	Toque	Reduz 20/+1,vôo3m	2 min/nvl	-	207
☐ ☐ Idiomas	Fala qualquer língua	Adv	V,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	10 min/nvl	-	265
☐ ☐ Imagem Maior	Ilusão com som, cheiro, temperatura	Ilus	V,G,F	1 ação	Longo	4 3 m³+0,3/nvl	Conc + 3 rdds	Vnt dscr	225
☐ ☐ Imobilizar Morto Vivo	Imobiliza morto-vivo por 1 rdn/nvl	Necro	V,G,M	1 ação	Médio	1-3 mortos-vivos	1 rdd/nvl	Esp.	212
☐ ☐ Imobilizar Pessoas	Imobiliza pessoa por 1 rdn/nvl	Enct	V,G,F	1 ação	Médio	Tam. médio ou <	1 rdd/nvl	Vnt nega	214
☐ ☐ Invocar Criaturas III	Convoca criaturas para lutar	Conj	V,G,F	1 rdd	Curto	1 or 1:1d4+1, 2:1d3	1 rdd/nvl	-	259
☐ ☐ Lâmina Afiada	Aumenta as chances de um Decisivo	Trans	V,G	1 ação	Curto	Arma ou 50 projéteis	10 min/nvl	Vnt nega	219
☐ ☐ Lentidão	1/nvl somente ação parcial, -2 CA/ataques	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	1 criat/nvl, 9m longe	1 rdd/nvl	Vnt nega	253
☐ ☐ Lufada de Vento	Derruba ou repele criaturas	Evoc	V,G,F	1 ação	Médio	3 m larg., 3 m altura	1 rdd	For nega	212
☐ ☐ Montaria Fantasmagórica	Cavalo mágico aparece por 1 hora/nvl	Conj	V,G	10 min	0	CA18, PV 7+1/nvl	1 h/nvl	-	235
☐ ☐ Muralha de Vento	Deflete flechas, pqnas criaturas, gases	Evoc	V,G,M	1 ação	Médio	3/nvl larg,1,5/nvl high	1 rdd/nvl	-	273
☐ ☐ Nevasca	Limita a visão e movimento	Conj	V,G,M	1 ação	Longo	12m, 9m altura	1 rdd/nvl	Ref part	253
☐ ☐ Névoa Fétida	Vapor nauseante, 1 round/nvl	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	9m raio, 6 m altura	1 rdd/nvl	For nega	257
☐ ☐ Página Secreta	Muda página para esconder conteúdo real	Trans	V,G,M	10 min	Toque	Até 1 m² em tam.	Permanente	-	248
☐ ☐ Piscar	Aparece e desaparece randomicamente	Trans	V,G	1 ação	Pessoal	Você	1 rdd/nvl	-	180
☐ ☐ Pqno. Refúgio Leomund	Cria refúgio para 10 criaturas	Evoc	V,G,M	1 ação	6 m	Esfera 6m raio	2 h/nvl	-	220
☐ ☐ Proteção vs. Elementos	Absorve 12 dano/nvl de um tipo de energia	Abjur	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	10 min/nvl	-	240
☐ ☐ Relâmpago	Eletricidade que causa 1d6/nvl de dano	Evoc	V,G,M	1 ação	Médio	1,5m ou 3m larg.	Instantâneo	Refl 1/2	222
☐ ☐ Respirar na Água	Alvo pode respirar sob a água	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	Criaturas vivas	2 h/nvl	Vnt nega	271
☐ ☐ Runas Explosivas	Causa 6d6 de dano quando lida	Abjur	V,M	1 ação	Toque	Criatura tocada	1 rdd/nvl	Vnt nega	197
☐ ☐ Selo da Serpente Sépia	Símbolo que imobiliza o leitor	Conj	V,G,M	10 min	Toque	Livro ou escrito	Perm/Desc.	Ref nega	249
☐ ☐ Sugestão	Compeli alvo a obedecer	Enct	V,M	1 ação	Curto	criatura viva viva	1 h/nvl	Vnt nega	257
☐ ☐ Toque Vampírico	Retira 1d6/2 nvls, conjurador ganha PVs	Necro	V,G	1 ação	Toque	1d6/2 nvls, max 10d6	Inst / 1 h	-	268
☐ ☐ Velocidade	Ação parcial extra, +4 CA, 1d6 dn contusão	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	Uma criatura viva	1 rdd/nvl	For nega	212
☐ ☐ Vôo	Alvo voa numa velocidade de 27 m	Trans	V,G,F	1 ação	Toque	Criatura tocada	10 min/nvl	-	206
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									

NÍVEL 4							**CD para Resistir:**		
X P Magias	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐ ☐ Âncora Dimensional	Barra movimentos extradimensionais	Abjur	V,G	1 ação	Médio	Raio	1 min/nvl	-	195
☐ ☐ Armadilha de Fogo	Objeto aberto causa 1d4+1/nvl de dano	Abjur	V,G,M	10 min	Toque	Objeto tocado	Perm/Desc	Refl 1/2	205
☐ ☐ Assassino Fantasmagórico	Ilusão mata alvo ou causa 3d6 dano	Ilus	V,G	1 ação	Médio	Criatura viva	Instantâneo	Vnt dscr	235
☐ ☐ Confusão	Faz comporta-se estranhamente 1 rdd/nvl	Enct	V,G,M	1 ação	Médio	Criat em raio de 4,5m	1 rdd/nvl	Vnt nega	186
☐ ☐ Conjuração de Sombra	Imita conjuração menor que 4º nvl	Ilus	V,G	1 ação	Esp.	Esp.	Esp.	Esp.	249
☐ ☐ Criar Itens Efêmeros	Cria uma roupa ou objeto de madeira	Conj	V,G,M	1 m	0 m	Objeto, 0,3m³/nvl	1 h/nvl	-	228
☐ ☐ Detectar Observação	Alerta sobre observação mágica	Adv	V,G,M	1 ação	36 m	Emanação 36m raio	24 h	-	193
☐ ☐ Drenar Temporário	Alvo ganha 1d4 níveis Ngtivos	Necro	V,G	1 ação	Médio	Raio ene. Ngtiva	Instantâneo	-	199
☐ ☐ Emoções	Cria fortes emoções no alvo	Enct	V,G	1 ação	Médio	Criat em raio de 4,5m	Concentrar	Vnt nega	199
☐ ☐ Enfeitiçar Monstros	Faz monstro acreditar que você é um aliado	Enct	V,G	1 ação	Curto	Criatura viva	1 h/nvl	Vnt nega	183
☐ ☐ Escudo de Fogo	Proteção, criaturas atacando recebem dano	Evoc	V,G,M	1 ação	Pessoal	Dano 1d6+1/nvl	1 rdd/nvl	-	205
☐ ☐ Esfera Resilente de Otiluke	Globo protege porém prende alvo	Evoc	V,G,M	1 ação	Curto	Esfera 0,3m diam/nvl	1 min/nvl	Ref nega	233
☐ ☐ Grito	Causa surdez em todos no Cone, 2d6 dano	Evoc	V	1 ação	Curto	Cone, 2d6 rdds surdo	Instantâneo	For part	252
☐ ☐ Invisibilidade Melhorada	Alvo pode atacar e permanecer invisível	Ilus	V,G	1 ação	Psl,Toque	Você ou toque	1 min/nvl	Vnt nega	217
☐ ☐ Invocar Criaturas IV	Convoca criaturas para lutar	Conj	V,G,F	1 ação	Curto	4:1,3:1d3,2-1:1d4+1	1 rdd/nvl	-	259
☐ ☐ Localizar Criatura	Indica direção para criatura familiar	Adv	V,G,M	1 ação	Longo	Circulo 120m + 12/nvl	10 min/nvl	-	223
☐ ☐ Medo	Alvo foge por 1 rdd/nvl	Necro	V,G,M	1 ação	Curto	Cone, -2 moral	1 rdd/nvl	Vnt nega	203
☐ ☐ Melhora Mnemônica Rary	Prepara magias extra ou retém conjuração	Trans	V,G,M,F	10 min	Pessoal	3 nvls/magia	Instantâneo	-	242
☐ ☐ Metamorfosear Outros	Dá nova forma a um alvo	Trans	V,G,M	1 ação	Médio	1 criatura	Permanente	For nega	236
☐ ☐ Metamorfosear-se	Você assume uma nova forma	Trans	V	1 ação	Pessoal	Você ou toque	1 h/nvl	-	237
☐ ☐ Missão Menor	Comanda alvo de 7 DV ou menos	Enct	V	1 ação	Curto	Criat até 7 DV	1 dia/nvl/desc	Vnt nega	221
☐ ☐ Muralha de Fogo	2d4 dn até 3 m, 1d4 até 6 m	Evoc	V,G,M	1 ação	Médio	6m/nvlou1,5m/2 nvls	Con+1rdd/nvl	Esp.	269
☐ ☐ Muralha de Gelo	Muro com 15 pv +1/nvl ou pode prender	Evoc	V,G,M	1 ação	Médio	3m²nvl ou 3+1/nvl	1 min/nvl	Esp.	270
☐ ☐ Névoa Sólida	Bloqueia visão e dificulta movimentação	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	9m raio, 6m altura	10 min/nvl	-	253
☐ ☐ Observação	Espia um alvo a uma distância	Adv	V,G,M,F	1 h	Esp.	Sensor mágico	1 min/nvl	-	247
☐ ☐ Olho Arcano	Olho flutuante, move 9m/rdd	Adv	V,G,M	10 min	Ilimitado	9 m/rdd or 3 m/rdd	1 min/nvl	-	175
☐ ☐ Padrão Prismático	Não permite 24 DV criaturas atacarem	Ilus	(V),GMF	1 ação	Médio	Esfera de 4,5m raio	Con+1rdd/nvl	Vnt nega	241
☐ ☐ Parede Ilusória	Muro, teto ou chão parece real	Ilus	V,G	1 ação	Curto	0,3 x 3 x 3 m	Permanente	Vnt dscr	216
☐ ☐ Pele Rochosa	Dá redução de dano de 10/+5	Abjur	V,G,M	1 ação	Toque	10/nvl,max 150	10 min/nvl	Vnt nega	257
☐ ☐ Portal Dimensional	Teleporta você a objetos até 250 kg	Trans	V	1 ação	Longo	25 kg/nvl	Instantâneo	Esp.	195
☐ ☐ Pq. Globo Invulnerabilidd.	Impede efeito de magias até 3° círculo	Abjur	V,G,M	1 ação	3 m	Esfera 3m raio	1 rdd/nvl	-	228
☐ ☐ Praga	Infecta com doença escolhida	Necro	V,G	1 ação	Toque	Criatura viva	Instantâneo	For nega	187
☐ ☐ Refúgio Seguro Leomund	Cria uma robusta cabana	Conj	V,G,M	10 min	Curto	6 m²	2 h/nvl	-	220
☐ ☐ Remover Maldições	Liberta pessoa ou objeto de uma maldição	Abjur	V,G	1 ação	Toque	Criatura ou toque	Instantâneo	Vnt nega	244
☐ ☐ Rogar Maldição	-6 hab/-4 atq, resist., jogadas etc.	Trans	V,G	1 ação	Toque	Criatura tocada	Permanente	Vnt nega	178
☐ ☐ Tempestade Glacial	Granizo causa 5d6 dn em cilindro de 12m	Evoc	V,G,M	1 ação	Longo	6m rad, 3d6+2d6	Instantâneo	-	216
☐ ☐ Tentáculos Negros Evard	1d4+1/nvl tentáculos,CA 16, 1 pv/nvl	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	For 19, atq +1/nvl	1 h/nvl	-	201
☐ ☐ Terreno Ilusório	Faz terreno se assemelhar a outro	Ilus	V,G,M	10 min	Longo	9 m³/nvl	2 h/nvl	Vnt dscr	212
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									

NÍVEL 5							**CD para Resistir:**		
X P Magia	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐ ☐ Ampliar Animais	Animal/2 DV aumenta tamnho, DV	Trans	V,G	1 ação	Médio	1 animal/2 nvls	1 min/nvl	-	173
☐ ☐ Âncora Planar Menor	Faz elementar executar uma tarefa	Conj	V,G	10 min	Curto	até 8 DV	Instantâneo	Vnt nega	221
☐ ☐ Arca Secreta de Leomund	Esconde arca no plano etéreo	Conj	V,G,F	10 min	Esp.	Baú de até 30 cm³	60 dias/dscr	-	
☐ ☐ Cão Fiel de Mordenkainen	Cão fantasma guarda e ataca	Conj	V,G,M	1 ação	Curto	9 m late, 1,5 m ataca	1 h/nvl 1rd/nvl	-	230
☐ ☐ Compor	Transforma material bruto em itens	Trans	V,G,M	Esp.	Curto	Até 3m³/nvl	Instantâneo	-	202
☐ ☐ Cone Glacial	1d6 dano frio por nível (máxi 15d6)	Evoc	V,G,M	1 ação	Curto	Cone, dn 1d6/nvl	Instantâneo	Ref 1/2	186
☐ ☐ Conjuração de Sombra Aprimorada	Imita conjuração, acima do 4º nvl	Ilus	V,G	1 ação	Esp.	Esp.	Esp.	Esp.	211
☐ ☐ Contato Extra-Planar	Faz pergunta a uma entidade extraplanar	Adv	V	10 min	Pessoal	Você	Concentrar	-	187
☐ ☐ Criar Itens Temporários	Cria objeto de pedra ou metal	Conj	V,G,M	10 min	Curto	Pedra, cristal etc	Esp.	-	225
☐ ☐ Criar Morto-Vivo Menor	Cria esqueletos e zumbis	Necro	V,G,M	1 ação	Toque	DV/nvl	Instantâneo	-	174
☐ ☐ Criar Passagens	Cria passagem de 30 cm/nvl	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	1,5 x 2,5 m. profnd.	1 h/nvl	-	234
☐ ☐ Dominar Pessoas	Controla humanóide telepaticamente	Enct	V,G	1 ação	Médio	Médio ou menor	1 dia/nvl	Vnt nega	197
☐ ☐ Enfraquecer o Intelecto	Inteligência do alvo diminui para 1 ponto	Enct	V,G,M	1 ação	Médio	Uma criatura	Instantâneo	Vnt, spec	203
☐ ☐ Enviar Mensagem	Entrega pequena mensagem em qualquer lugar	Evoc	V,G,M	10 min	Esp.	Uma criatura	1 round	-	248
☐ ☐ Evocação de Sombra	Imita evocação menor que 5º nvl	Ilus	V,G	1 ação	Esp.	Esp.	Esp.	Vnt dscr	250
☐ ☐ Expulsão	Expulsa criatura para seu plano natal	Abjur	V,G,F	1 ação	Curto	Criatura extraplanar	Instantâneo	Vnt nega	196
☐ ☐ Imagem Persistente	Ilusão, não requer concentração	Ilus	V,G,F	1 ação	Longo	4 3 m³ + 1/nvl	1 min/nvl	Vnt dscr	235
☐ ☐ Imobilizar Monstros	Imobiliza o alvo	Enct	V,G,M	1 ação	Médio	Uma criatura viva	1 rdd/nvl	Vnt nega	214
☐ ☐ Invocar Criaturas V	Convoca criaturas para lutar	Conj	V,G,F	1 ação	Curto	5:1 4:1d3 1-3:1d4+1	1 rdd/nvl	-	259
☐ ☐ Lama em Pedra	Tranforma 3 metros³ por nível	Trans	V,G,M	1 ação	Médio	2 - 3 m³/nvl	Permanente	Esp.	266
☐ ☐ Ligação Telepática Rary	Ligação faz aliados se comunicares	Adv	V,G,M	1 ação	Curto	1 criat/3 nvls	10 min/nvl	-	242
☐ ☐ Mão Interposta de Bigby	Cobertura de 90% contra um oponente	Evoc	V,G,F	1 ação	Médio	CA 20, pv = mago	1 rdd/nvl	-	178
☐ ☐ Miragem Arcana	Faz um terreno parecer outro	Ilus	V,G	1 ação	Longo	6m cúbico./nvl	Conc + 1 h/nvl	Vnt dscr	229
☐ ☐ Modificar Aparência	Muda aparência de 1 pessoa/2 nvl	Ilus	V,G	1 ação	Curto	1 pessoa/2 nvls	12 h	Esp.	248
☐ ☐ Moldar Rochas	Esculpe pedra em qualquer forma	Trans	V,G,M	1 ação	Toque	3m³ + 0,3m³/nvl	Instantâneo	-	257
☐ ☐ Muralha de Energia	Muro imune a danos	Evoc	V,G,M	1 ação	Curto	1,5m²/nvl/ 0,3m²/nvl	1 min/nvl	-	269
☐ ☐ Muralha de Ferro	30 pv/4 nvls,pode cair nos inimigos	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	Area até 1,5m²/nvl	Instantâneo	Esp.	270
☐ ☐ Muralha de Pedra	20 pv/4 nvls,pode ser moldado	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	Area até 1,5m sq/nvl	Instantâneo	Esp.	270
☐ ☐ Névoa Mental	Alvo na névoa perde –10 Sab / Vontade	Enct	V,G	1 ação	Médio	Enche 6m cúbico.	30m+2d6 rdds	Vnt nega	228
☐ ☐ Névoa Mortal	Mata 1-3 DV, 4-6 DV Fort / morte	Conj	V,G	1 ação	Médio	9m longo,dn 1d10	1 min/nvl	Esp.	185
☐ ☐ Olhos Observadores	1d4 + 1/nvl floating eyes scout	Adv	V,G,M	1 min	1,5 km	1d4 olhos + 1/nvl	1 h/nvl	-	240
☐ ☐ Pedra em Lama	Transforma dois 3m³/nvl	Trans	V,G,M	1 ação	Médio	3m cúbicos/nvl	Permanente	Esp.	266
☐ ☐ Permanência	Faz certas magias Permanentes	Univ	V,G,XP	2 rdd	Esp.	Esp.	Esp.	-	234
☐ ☐ Pesadelo	Envia visão causando 1d10 de dano	Ilus	V,G	10 min	Sem limite	Cansado, 1d10 dano	Instantâneo	Vnt nega	232
☐ ☐ Recipiente Arcano	Permite possessão de criatura	Necro	V,G,F	1 ação	Médio	Uma criatura	1 h/nvl	Vnt nega	224
☐ ☐ Sonho	Envia mensagem para alguém dormindo	Ilus	V,G	1 min	Sem limite	Criatura viva tocada	Esp.	-	198
☐ ☐ Telecinésia	Levando ou move 10 kg/nvl	Trans	V,G	1 ação	Longo	Esp.	conc/inst	Vnt nega	264
☐ ☐ Teletransporte	Transporta instantaneamente para qquer lugar	Trans	V	1 ação	Psl,Toque	Até 25 kg	Instantâneo	Esp.	264
☐ ☐ Visão Falsa	Engana espionagem com uma ilusão	Ilus	V,G,M	1 ação	Curto	21,5m + 1,5m/2 nvls	1 min/nvl	-	202
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									

NÍVEL 6							**CD para Resistir:**		
X P Magia	Descrição	Escola	Comp	Tempo	Alcance	Alvo,Efeito,Área	Duração	T.Resist.	pg
☐ ☐ Analisar Encantamento	Revela aspectos mágicos do alvo	Adv	V,G,F	8 h	Curto	Um obj or Criatura	1 rdd/nvl (D)	Especial	172
☐ ☐ Âncora Planar	Prende extra-planar para uma tarefa	Conj	V,G,M	10 min	Curto	até 16 DV	Instant.	Vnt nega	235
☐ ☐ Ataque Visual	Enfeitiça,amedronta,enjoa ou sono no alvo	Trans	V,G	1 ação	Curto	Você	1 rdd/3 nvls	Especial	202
☐ ☐ Campo Antimagia	Anula magia em área de 3 metros	Abjur	V,G,M	1 ação	3m	3m rad emanação	10 min/nvl (D)	-	175
☐ ☐ Carne para Pedra	Objeto vira estátua	Trans	V,G,M	1 ação	Médio	1 Criatura	Instant.	For nega	206
☐ ☐ Círculo da Morte	Mata 1d4 DV/nível	Necro	V,G,M	1 ação	Médio	15m raio	Instant.	For nega	184
☐ ☐ Contingência	Seleciona situaçào que ativa magia	Evoc	V,G,M,F	10+min	Pessoal	Você	1dia/nvl/dscrg	-	187
☐ ☐ Controlar a Água	Ergue, abaixa ou separa água	Trans	V,G,M	1 ação	Longo	3x3x0,6 m/nvl	10 min/nvl (D)	-	188
☐ ☐ Controlar o Clima	Muda clima na área local	Trans	V,G	10 min	2 miles	círculo 3 km	4d12 hours	-	188
☐ ☐ Corrente de Relâmpagos	1d6 dano/nível, acertos secundários 1/2	Evoc	V,G,F	1 ação	Longo	Alvos	Instant.	Ref 1/2	182
☐ ☐ Desintegrar	Desintegra criaturas/objetos. 5d6 dano	Trans	V,G,M	1 ação	Médio	Raio, 3m cúbico.	Instant.	For part	195
☐ ☐ Despistar	Invisibilidade e criação de uma ilusão	Ilus	G	1 ação	Curto	Você / Cópia	1 rdd/nvl	Vnt nega	230
☐ ☐ Dissipar Aprimorado	Como dissipar magia, mas bônus chega a +20	Abjur	V,G	1 ação	Médio	Especial	Instant.	-	210
☐ ☐ Elecubração de Mordenkainen	Relembra magia 5° nível ou menor. Para magos.	Trans	V,G	1 ação	Pessoal	Você	Instant.	-	231
☐ ☐ Esfera Gélida de Otiluke	Congela água ou causa dano gélido	Evoc	V,G,F	1 ação	Especial	Especial	Especial	Especial	233
☐ ☐ Evocação de Sombra Aprimorada	Como Evoc. Sombra, mas até 5° nível	Ilus	V,G	1 ação	Especial	Especial	Especial	Vnt nega	211
☐ ☐ Globo Invulnerabilidade	Para magias de 4° nível ou menor	Abjur	V,G,M	1 ação	3m	3m- raio	1 rdd/nvl	-	209
☐ ☐ Imagem Permanente	Inclue visão, som e cheiro	Ilus	V,G,M	1 ação	Longo	6m + 3m cúbico./nvl	Perm.(D)	Vnt nega	235
☐ ☐ Imagem Programada	Ativado por evento	Ilus	V,G,M	1 ação	Longo	6m + 3m cúbico./nvl	Perm/ativado	Vnt nega	239
☐ ☐ Invocar Criaturas VI	Convoca criaturas para lutar	Conj	V,G,F	1 rdd	Curto	6:1 5:1d3 1-4:1d4+1	1 rdd/nvl (D)	-	259
☐ ☐ Lendas e Histórias	Hisórias sobre pessoa, local, objeto etc	Adv	V,G,M,F	especial	Pessoal	Você	Especial	-	219
☐ ☐ Mão Vigorosa de Bigby	Mão empurra criatura	Evoc	V,G,F	1 ação	Médio	Investd.,mod For+14	1 rdd/nvl (D)	-	178
☐ ☐ Mover Terra	Cava tribcheiras e cria colinas	Trans	V,G,M	especial	Longo	225 m², 3m fundo	Instant.	-	231
☐ ☐ Névoa Ácida	Névoa causa 2d6 dano/rdd por ácido	Conj	V,G,M	1 ação	Médio	Espalha 9m,6m alt.	1 rdd/nvl	-	172
☐ ☐ Pedra em Carne	Retaura criatura petrificada	Trans	V,G,M	1 ação	Médio	até 3 , comprimento	Instant.	For nega	257
☐ ☐ Projetar Imagem	Cópia ilusória que conversa e lança magias	Ilus	V,G,M	1 ação	Médio	Cópia	1 rdd/nvl (D)	Vnt nega	239
☐ ☐ Proteger Fortalezas	Conjunto de magias protegem área grande	Abjur	V,G,M,F	30 min	Especial	até 60 m²/nvl	2 h/nvl	-	211
☐ ☐ Repulsão	Criaturas não se aproximam	Abjur	V,G,F	1 ação	3m/nvl	3m raio/nvl	1 rdd/nvl (D)	Vnt nega	245
☐ ☐ Sombras	Conj. Sombras, mas até 5° nível e 60% real	Ilus	V,G	1 ação	Especial	Especial	Especial	Especial	249
☐ ☐ Sugestionar Multidões	Sugestão para 1 pessoa/nível	Enct	V,M	1 ação	Médio	criat/nvl, 9m longe	1 h/nvl	Vnt nega	226
☐ ☐ Tarefa/Missão	Comanda qualuqer criatura	Enct	V	1 ação	Curto	Uma criatura viva	1dia/nvl /dscrg	-	208
☐ ☐ Transfomação de Tenser	1d6 pv/nvl,+4 CA,+2d4 For & Des	Trans	V,G,M	1 ação	Pessoal	+1 atq/2 nvls,+5 Fort	1 rdd/nvl	-	265
☐ ☐ Velocidade em Massa	Ação parcial extra, afeta 1 alvo/nível	Trans	V,G,M	1 ação	Curto	criat/nvl, 9m longe	1 rdd/nvl	For nega	226
☐ ☐ Véu	Muda aparência de criaturas	Ilus	V,G	1 ação	Longo	1+ criats, 9m longe	Conc +1 h/nvl	Vnt nega	269
☐ ☐ Visão da Verdade	Vê as coisas como elas são realmente	Adv	V,G,M	1 ação	Toque	Criatura Tocada	1 min/nvl	Vnt nega	267
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									
☐ ☐									