

RAÇAS

I – ANÃO

- **MODIFICADORES:** +2 Cons/-2 Car
- **DESLOCAMENTO BASE:** 20 ft (6 m)
- **TAMANHO:** Médio
- **HABILIDADES:** Ver no escuro de 60 ft (18 m); bônus de +2 para notar construções de pedra, como armadilhas, novas construções, passagens secretas, locais perigosos etc; +2 em testes vs. Veneno, +2 vs. Magias; +1 para atacar orcs e goblinóides; +4 na CA vs. Gigantes; +2 em testes de Avaliação em itens de pedra e metal.
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum, Anão
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** Gigante, Gnomo, Goblin, Orc, Terran e Comum do Underdark
- **CLASSE FAVORÁVEL:** Guerreiro

III – ELFO

- **MODIFICADORES:** +2 Des/-2 Cons
- **DESLOCAMENTO BASE:** 30 ft (9 m)
- **TAMANHO:** Médio
- **HABILIDADES:** Imunidade a Sono; +2 vs. Encantamento; Ver na penumbra; proficiente com espada longa ou sabre e com todos os arcos; +2 para Observar, Procurar e Ouvir; pode detectar portas secretas se passar num teste de Procurar estando a 1,5 m dela.
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum e Élfico
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** Dracônico, Gnoll, Gnomo, Goblin, Orc e Selvagem

VI – GNOMO

- **MODIFICADORES:** +2 Cons/-2 For
- **DESCOLAMENTO BASE:** 20 ft (6 m)
- **TAMANHO:** Pequeno
- **HABILIDADES:** Ver na penumbra; +1 vs. Goblinóides e Kobolds; +4 na CA vs. Gigantes; +2 em Ouvir; +2 em Alquimia; pode Falar com Animais 1 vez/dia (somente mamíferos, por 1 minuto). Se o gnomo tiver inteligência 10, pode usar Globos de Luz, Som Fantasmagórico e Truque 1 vez/dia.
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum e Gnomo
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** Dracônico, Anão, Élfico, Gigante e Orc.
- **CLASSE FAVORÁVEL:** Ilusionista

VIII – MEIO-ELFO

- **VELOCIDADE BASE:** 30 ft (9 m)
- **TAMANHO:** Médio
- **HABILIDADES:** +2 vs. Encantamento; imunidade a Sono e efeitos similares; Ver na penumbra; +1 para Ouvir, Procurar e Observar; Sangue Élfico
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum e elfo
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** Qualquer
- **CLASSE FAVORÁVEL:** Qualquer

IX – MEIO-ORC

- **MODIFICADORES:** +2 For/-2 Int/-2 Car
- **VELOCIDADE BASE:** 30 ft (9 m)
- **TAMANHO:** Médio
- **HABILIDADES:** Ver no escuro, Sangue de orc
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum e Orc
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** Dracônico, Gigante, Gnoll, Goblin e Abissal
- **CLASSE FAVORÁVEL:** Bárbaro

X – HALFING

- **MODIFICADORES:** +2 Des/-2 For
- **VELOCIDADE BASE:** 20 ft (6 m)
- **TAMANHO:** Pequeno
- **HABILIDADES:** +2 para Escalar, Saltar e Furtividade; +1 em todos os Testes de Resistência; +2 vs. Medo; +1 para atacar com armas de longo alcance; +2 para Ouvir.
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum e Halfing.
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** Anão, Elfo, Gnomo, Goblin e Orc.
- **CLASSE FAVORÁVEL:** Ladino

XIII – HUMANOS

- **VELOCIDADE BASE:** 30 ft (9 m)
- **TAMANHO:** Médio
- **HABILIDADES:** Talento extra e 4 graduações adicionais de perícia no 1º. nível; +1 graduação de perícia por nível.
- **LÍNGUAS INICIAIS:** Comum
- **LÍNGUAS OPCIONAIS:** quaisquer
- **CLASSE FAVORÁVEL:** qualquer