

## Nova Raça: Os Leoninos

Acostumados a viver em regiões tropicais, mostram seus dons como caçadores natos. Esses homens-felinos vivem em regiões de savana, e costumam andar em bando, tendo consigo sempre três ou mais companheiros.

### Aspecto Físico

Aparentemente são humanos, mas possuem a cabeça de um felino. Seus olhos são grandes orbitas oculares azuis. Os machos possuem entre 1,65m a 1,85m e pesam de 50kg a 90kg, enquanto as fêmeas medem 1,50m a 1,70m e pesam de 40kg a 60kg. Essa estabilidade entre o peso e a altura torna dos leoninos excelentes caçadores, mantendo o equilíbrio perfeito com suas patas com feições felinas.

### Sociedade

Nunca um leonino resolve caçar algo realmente grande sozinho, sempre leva outros caçadores, para que tenha mais sucesso. Em geral esses caçadores são seus irmãos, primos ou outros parentes. Suas armas especialmente feitas para a caça possuem longas hastes, facilitando um arremesso perfeito.

Uma família de leonino é geralmente patriarcal, sendo liderada futuramente pelo primogênito. Os sucessores guardam a tribo, enquanto as fêmeas caçam a comida. Quando um leonino não divide sua caça com a família é desertado da tribo, sendo obrigado a viver vagando por outras cidades.

### Ab aventureiros

Quando um leonino é obrigado a abandonar a família, passa a trabalhar em outras cidades, tanto como guardião, como caçador, exibindo seu dom espetacular de agarrar a presa quando menos espera. É provável a presença de Rangers e Paladinos entre os leoninos, mas outras classes também são viáveis. Em caso de clérigos, sua divindade principal é Serconas e seus domínios são: animal, terra, planta e cura.

### Características

+2 *Destreza* e -2 em *Inteligência*: Os Leoninos são graciosos e velozes, porém, por conviverem em regiões isoladas, não possuem o mesmo conhecimento que as demais raças.

*Médio*: Os Leoninos têm tamanho médio;

*Visão na penumbra*: Um Leonino pode ver perfeitamente no escuro, apenas sob um pequeno feixe de luz, enquanto ao dia enxerga duas vezes mais que o normal;

Os Leoninos são competentes com as seguintes armas: arco longo, arco curto, azagaia e lança curta;

*Inimigo Predileto*: logo ao nascer, o Leonino se dedica a caçar um tipo de presa, por isso recebe um inimigo predileto;

*Veloz*: Um Leonino move-se 12 metros por rodada;

*Magias Por Dia*: Passos Sem Pegadas e Localizar Pessoas ou Mamíferos;

*Caçador*: Um Leonino recebe: +2 em Ouvir, Observar e Procurar;

Classe Favorecida: Ranger;

Idiomas: Os leoninos falam o idioma Leonino e Comum;

Nível de Personalidade aumenta em 1.

### Hruar, O Caçador de Mortos

Tipo/Tam: Humanóide/Médio;

Tendência: Caótico e Bom;

Dado de Vida: 7d10+7;

Habilidades: For 14, Des 16, Com 13, Int 9, Sab 12, Car 10;

Resistência: Fort+5, Ref+8, Von+4;

CA: 16 (+3Arm. de C. Batido, +3 de Destreza)

Ataques: +9/+4(Lança) ou +8/+8/+5(Arco);

Dano: 1d6(lança) ou 1d8(flecha);

Talentos: Precisão, Tiro Certo, Tiro Rápido;

At.Esp. Inimigo Predileto (Contra morto-vivo, Hruar recebe +6 nos ataques);

*Criado por Romero "Morgoth" Alves*