

Universidad Central
Departamento de Matemáticas
MÉTODOS NUMÉRICOS
25 de agosto de 2008

- 1) 30% Sea $\text{seng}(x)$ el seno de un ángulo de x grados y $\text{cosg}(x)$ el coseno de un ángulo de x grados. Por ejemplo, $\text{seng}(90) = 1$, $\text{cosg}(60) = 0.5$. Obtenga $p_2(x)$, el polinomio de Taylor de orden 2 de la función cosg , alrededor de $\bar{x} = 180$. Evalúe $p_2(200)$ y el error cometido.
- 2) 30% A partir de la triangularización del sistema $Ax = b$ por el método de Gauss sin pivoteo, obtenga la factorización LU de A . Utilizando la anterior factorización resuelva $Ax = c$ y $Ax = d$.

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 11 \\ 15 \end{bmatrix}, \quad c = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad d = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

- 3) 40% Obtenga la solución del sistema $Ax = b$ por el método de Gauss con pivoteo parcial.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 33 & 117 \\ -3 & -1 & 121 \\ -5 & 15 & 60 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} -201 \\ -243 \\ -105 \end{bmatrix}.$$

$\text{seng}(x) = \text{sen}(\pi x/180)$
 $\text{cosg}(x) = \cos(\pi x/180)$
 $\text{cosg}'(x) = -\frac{\pi}{180} \text{sen}(\pi x/180)$
 $\text{cosg}'(x) = -\frac{\pi}{180} \text{seng}(x)$
 $\text{cosg}''(x) = -\left(\frac{\pi}{180}\right)^2 \text{cosg}(x)$
 $p_2(x) = \text{cosg}(180) + \text{cosg}'(180)(x - 180) + \frac{1}{2} \text{cosg}''(180)(x - 180)^2$
 $p_2(x) = \text{cosg}(180) - \frac{\pi}{180} \text{seng}(180)(x - 180) - \frac{1}{2} \frac{\pi^2}{180^2} \text{cosg}(180)(x - 180)^2$
 $p_2(x) = -1 + 0 + \frac{1}{2} \left(\frac{\pi}{180}\right)^2 (x - 180)^2$
 $p_2(x) = -1 + 0.0001523(x - 180)^2$
 $p_2(200) = -0.9390765$
 $\text{cosg}(200) = -0.9396926$
 error = 0.0006161

2)

5 6 11
7 8 15

lik = 1.400000

5 6 11
0 -0.4 -0.4

L =
1 0
1.4 1

U =
5. 6.

0. - 0.4

A x = c

y =
1.
- 1.4

x =
- 4.
3.5

A x = d

y =
0.
1.

x =
3.
- 2.5

=====

3)

-1 33 117 -201
-3 -1 121 -243
-5 15 60 -105

i_max = 3 vdom = -5
intercambio de filas 1 3

-5 15 60 -105
-3 -1 121 -243
-1 33 117 -201

lik = 0.6
lik = 0.2

-5 15 60 -105
0 -10 85 -180
0 30 105 -180

i_max = 3 vdom = 30
intercambio de filas 2 3

-5 15 60 -105
0 30 105 -180
0 -10 85 -180

lik = -0.333333

-5 15 60 -105
0 30 105 -180
0 0 120 -240

x_ =

0. 1. - 2.