

CLK 4.0 (CONSOLA)

1. ENTORNO OPERATIVO:

Consola para 32 Bits (WIN 95/98/NT/XP)

2. CARACTERÍSTICAS:

Algoritmo de cifrado: CLK®

Procedimiento de cifrado: CLK®

Velocidad de cifrado y descifrado (con procesador a 2 GHz.): 265 Kb./seg.

3. RESUMEN:

1- Este programa encripta y codifica cualquier tipo de fichero independientemente de su extensión y da como resultado un fichero ilegible , que se puede decodificar y desencriptar con la correspondiente clave maestra.

2- El programa crea o lee un libro (o base de datos) de claves maestras, cada clave maestra esta compuesta por 12 claves individuales (10 claves de texto con 64 caracteres de longitud máxima, y 2 claves numéricas: un número entero y un número doble con signo). Por medio de estas claves el programa codifica y decodifica, **habiendo activado antes una clave maestra de un libro de claves.**

3- La forma de encriptar de este programa completamente innovadora y las últimas claves cierran lo codificado, de tal forma que es prácticamente imposible desencriptar sin tener la clave original; además este programa puede codificar algo ya codificado previamente cuantas veces se quiera, con lo que se multiplica la seguridad.

4- Incluye un fichero a seleccionar por el usuario (fichero confirmación), que no se queda grabado en el fichero de claves y que se convierte en la clave 23 de los algoritmos CLK 4.0. **IMPORTANTE: Si ha encriptado con la clave 23, el fichero seleccionado tiene que ser el mismo y sin modificar que aplique para desencriptar. Es responsabilidad del usuario acordarse de éste fichero y su nombre, así como de que esté disponible por CLK 4.0 para su desencriptación correcta, ya que el programa no graba ningún dato referente a éste fichero.** Esta función es opcional. El programa pregunta si se quiere aplicar la clave 23 (fichero de confirmación) tanto al encriptar como al desencriptar.

5- Este programa también tiene una utilidad para borrar ficheros de forma definitiva y sin dejar rastros llamada "borrador universal". El borrador universal sobrescribe con ceros en el disco, todo el contenido físico de un fichero seleccionado, después lo trunca dejándolo en un solo byte conteniendo un cero y posteriormente lo borra del sistema.

4. **MODO DE USO:**

El programa contiene dos menús que se activan con la letra MAYÚSCULA del menú + ENTER : Uno principal y otro secundario que se activa al utilizar la opción C (Claves).

1- Menú principal:

- **Claves:** (C) Pasa al menú secundario de claves

- **codificar:** (O) Codifica, con la clave maestra activada, un fichero. (NOTA: El nombre y extensión del fichero resultante de la codificación debe ser asignado por el usuario).

- **Decodificar:** (D) Decodifica, con la clave maestra activada, un fichero. (NOTA: El nombre y extensión del fichero resultante de la decodificación debe ser asignado por el usuario).

- **Ver clave:** (V) Muestra en pantalla la clave maestra activada.

- **Imprimir:** (I) Crea un fichero de texto con la clave maestra activada y si el fichero existe la añade al final del fichero.

- Borrador universal: (B) Sobreescribe con ceros en el disco, todo el contenido físico de un fichero seleccionado, lo trunca dejándolo en un solo byte y posteriormente lo borra del sistema.

- Salir: (S) Sale del programa.

2- MENÚ SECUNDARIO DE CLAVES: (VIENE DEL MENÚ PRINCIPAL “CLAVES” EN LA QUE SE ABRE O CREA UN FICHERO LIBRO DE CLAVES).

- Fichero: (F) Permite seleccionar un nuevo libro de claves, si existe lo abre si no lo crea. (NOTA: Si se crea un nuevo fichero de claves, éste no se guardará en el disco hasta que se haya dado de alta una clave maestra.)

- Altas: (A) Da de alta una nueva clave maestra compuesta por doce claves individuales.

- Bajas: (B) Da de baja una clave maestra

- Modificar: (M) Modifica una clave maestra

- Listados: (L) Lista claves maestras desde un fichero libro de claves

- Búsqueda: (B) Busca en todas las claves maestras del libro de claves abierto.

- selección Elegida: (E) Selecciona una clave maestra dentro del libro de claves abierto y la activa para codificar o decodificar con ella en el menú principal.

- Salir: (S) Sale del menú secundario y pasa al menú principal.

Finalmente, el programa preguntará si quiere aplicar la clave 23 de confirmación y pide un fichero para procesarla; tanto al codificar como al decodificar. Recuerde que si ha encriptado con la clave 23, el fichero seleccionado que aplique para desencriptar tiene que ser el mismo y sin modificar. Es responsabilidad del usuario acordarse de éste fichero y su nombre, así como de que esté disponible por CLK 4.0 para su desencriptación correcta, ya que el programa no graba ningún dato referente a éste fichero.