

SECUENCIA 27.: Eventos mutuamente excluyentes 3

Aprendizaje esperado: Calcula la probabilidad de ocurrencia de dos eventos mutuamente excluyentes.

SECUENCIA 27. SESIÓN. Repaso.

INICIO: observa el siguiente video



https://www.youtube.com/watch?v=uTRqUX48Fn8&list=PLkRoMWP_ktJbb9n5HEm4Kh8sdVcJQ8H7A&index=30

DESARROLLO

ACTIVIDAD: Resuelve los siguientes problemas planeados.

1. Considera el experimento de lanzar dos dados y sumar los puntos que aparezcan en la cara superior.

1. ¿Cuál es la probabilidad de obtener 7 ó 10 puntos cuando se lanzan los dados?

- a) $\frac{1}{6}$ b) $\frac{1}{12}$ c) $\frac{1}{4}$ d) $\frac{1}{8}$

2. ¿Cuál es la probabilidad de obtener 4 o 12 puntos cuando se lanzan los dados?

- a) $\frac{1}{9}$ b) $\frac{1}{12}$ c) $\frac{1}{36}$ d) $\frac{2}{8}$

3. ¿Cuál es la probabilidad de obtener 5 o más puntos al lanzar los dados?

- a) $\frac{5}{6}$ b) $\frac{1}{3}$ c) $\frac{5}{36}$ d) $\frac{5}{12}$



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												

2. En una agencia automotriz se calculó que la probabilidad de que un comprador escogiera un vehículo de color rojo, azul, gris o verde es 0.24, 0.27, 0.16 y 0.08, respectivamente.

1. ¿Cuál es la probabilidad de que seleccione uno rojo o uno azul?

- a) 0.24 b) 0.51 c) 0.051 d) 0.27

2. ¿Cuál es la probabilidad de que seleccione uno gris o uno verde?

- a) 0.24 b) 0.024 c) 0.16 d) 0.016

3. ¿Cuál es la probabilidad de que no compre uno rojo?

- a) 0.75 b) 0.27 c) 0.2 d) 0.51

4. ¿Cuál es la probabilidad de que no compre uno verde?

- a) 0.92 b) 0.16 c) 0.67 d) 0.66

