

SIEMENS

LOGO!

Manual

Referencia del manual:
6ED1050-1AA00-0DE6

Edición 02/2005
A5E00380837-01

Prólogo, Índice	
Conocer LOGO!	1
Montar y cablear LOGO!	2
Programar LOGO!	3
Funciones de LOGO!	4
Parametrizar LOGO!	5
Módulo de programa (Card) LOGO!	6
Software LOGO!	7
Aplicaciones	8
Anexo	
Especificaciones técnicas	A
Determinación del tiempo de ciclo	B
LOGO! sin pantalla	C
Estructura de menús de LOGO!	D
Números de referencia	E
Abreviaciones	F
Índice alfabético	

Consignas de seguridad

Este manual contiene las informaciones necesarias para la seguridad personal así como para la prevención de daños materiales. Las informaciones para su seguridad personal están resaltadas con un triángulo de advertencia; las informaciones para evitar únicamente daños materiales no llevan dicho triángulo. De acuerdo al grado de peligro las consignas se representan, de mayor a menor peligro, como sigue:



Peligro

Significa que, si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas se producirá la muerte, o bien lesiones corporales graves.



Advertencia

Significa que, si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas puede producirse la muerte o bien lesiones corporales graves.



Precaución

Con triángulo de advertencia significa que si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas, pueden

Precaución

Sin triángulo de advertencia significa que si no se adoptan las medidas preventivas adecuadas, pueden producirse daños materiales.

Atención

Significa que puede producirse un resultado o estado no deseado si no se respeta la consigna de seguridad correspondiente.

Si se dan varios niveles de peligro se usa siempre la consigna de seguridad más estricta en cada caso. Si en una consigna de seguridad con triángulo de advertencia se alarma de posibles daños personales, la misma consigna puede contener también una advertencia sobre posibles daños materiales.

Personal cualificado

El equipo/sistema correspondiente sólo deberá instalarse y operarse respetando lo especificado en este documento. Sólo está autorizado a intervenir en este equipo el personal cualificado. En el sentido del manual se trata de personas que disponen de los conocimientos técnicos necesarios para poner en funcionamiento, conectar a tierra y marcar los aparatos, sistemas y circuitos de acuerdo con las normas estándar de seguridad.

Uso conforme

Considere lo siguiente:



Advertencia

El equipo o los componentes del sistema sólo se podrán utilizar para los casos de aplicación previstos en el catálogo y en la descripción técnica, y sólo asociado a los equipos y componentes de Siemens y de tercera que han sido recomendados y homologados por Siemens.

El funcionamiento correcto y seguro del producto presupone un transporte, un almacenamiento, una instalación y un montaje conforme a las prácticas de la buena ingeniería, así como un manejo y un mantenimiento rigurosos.

Marcas registradas

Todos los nombres marcados con ® son marcas registradas de Siemens AG. Los restantes nombres y designaciones contenidos en el presente documento pueden ser marcas registradas cuya utilización por terceros para sus propios fines puede violar los derechos de sus titulares.

Copyright Siemens AG 2005 All rights reserved Exención de responsabilidad

La divulgación y reproducción de este documento, así como el uso y la comunicación de su contenido, no están autorizados, a no ser que se obtenga el consentimiento expreso para ello. Los infractores quedan obligados a la indemnización por daños y perjuicios. Se reservan todos los derechos, en particular para el caso de concesión de patentes o de modelos de utilidad.

Hemos comprobado la concordancia del contenido de esta publicación con el hardware y el software descritos. Sin embargo, como es imposible excluir desviaciones, no podemos hacernos responsable de la plena concordancia. El contenido de esta publicación se revisa periódicamente; si es necesario, las posibles correcciones se incluyen en la siguiente edición.

Siemens AG
Automation and Drives
Postfach 4848, 90327 Nürnberg, Alemania

Siemens AG 2005
Sujeto a cambios sin previo aviso.

Siemens Aktiengesellschaft

A5E00380837-01

Prólogo

Apreciada cliente, apreciado cliente,

Agradecemos que haya adquirido el producto LOGO! y le felicitamos por su decisión. El LOGO! que acaba de adquirir es un módulo lógico que cumple las estrictos requisitos de calidad estipulados en la norma ISO 9001.

LOGO! es sumamente versátil. Gracias a su amplia funcionalidad y a su fácil manejo, LOGO! ofrece una gran rentabilidad en prácticamente cualquier aplicación.

Objetivo del manual

Este manual de LOGO! le informa sobre el montaje, la elaboración del programa y la aplicación de dispositivos LOGO!-0BA5 y módulos de ampliación de LOGO!, así como sobre la compatibilidad con las versiones anteriores 0BA0-0BA4 (0BAx son los últimos cuatro caracteres del número de referencia, que distinguen una serie de otra).

Ordenación de la información

Además de en el manual de LOGO!, encontrará la información de cableado también en la información del producto de LOGO!, que acompaña a todos los dispositivos. Asimismo, en la ayuda en pantalla sobre LOGO!Soft Comfort instalada en su PC encontrará más información acerca de la programación de LOGO!

LOGO!Soft Comfort es el software de programación para los PC. Funciona con Windows®, Linux®, Mac OS X® y le ayuda a conocer LOGO!, a escribir programas independientemente de LOGO! y a comprobar, imprimir y archivar datos.

Guía

El presente manual está dividido en 9 capítulos:

- Conocer LOGO!
- Montar y cablear LOGO!
- Programar LOGO!
- Funciones de LOGO!
- Parametrizar LOGO!
- Módulo de programa (Card) LOGO!
- Software LOGO!
- Aplicaciones!
- Anexo

Margen de validez del manual

El manual es válido para dispositivos de la serie 0BA5.

Cambios con respecto a las versiones anteriores del manual

- Módulos digitales LOGO! DM16 24, DM16 24R y DM16 230R incluidos.
- Módulo analógico LOGO! AM 2 AQ incluidos.
- módulos de comunicación LOGO! CM EIB/KNX y CM AS-Interface incluidos.
- Descripción de los cambios y nuevas características de la serie de aparatos 0BA5.

Principales cambios con respecto a los dispositivos –anteriores (0BA0 hasta 0BA4)

- Es posible ajustar el contraste de la pantalla.
- Es posible cambiar el ajuste predeterminado para la pantalla inicial.
- Pueden seleccionarse valores de salida analógicos para el cambio de RUN a STOP.
- Las entradas y salidas analógicas se muestran en modo RUN.

Nuevas características de los dispositivos actuales (0BA5)

- La función especial "Control de rampa" le permite regular la velocidad en dos niveles.
- La función especial "Multiplexor analógico" le permite aplicar uno de 4 valores analógicos memorizados.
- La función especial "Regulador" le permite disponer de un regulador proporcional o integral.

Asistencia

A través de nuestra dirección de Internet para LOGO!:

<http://www.siemens.com/logo>

podrá encontrar rápida y cómodamente respuestas a sus preguntas.

Puede ponerse en contacto con nuestro servicio técnico a través de:

teléfono: +49 (0)180 5050-222

fax: +49 (0)180 5050-223

e-mail: adsupport@siemens.com

Indice

Prólogo	iii
1 Conocer LOGO!	1
2 Montar y cablear LOGO!	15
2.1 Montaje del LOGO! modular	19
2.1.1 Estructura máxima	19
2.1.2 Estructura con clases de tensión diferente	20
2.1.3 Compatibilidad	22
2.2 Montaje y desmontaje de LOGO!	23
2.2.1 Montaje en los rieles de perfil de sombrero	24
2.2.2 Montaje en la pared	28
2.2.3 Rotulación de LOGO!	29
2.3 Cableado de LOGO!	30
2.3.1 Conexión de la alimentación	30
2.3.2 Conexión de las entradas de LOGO!	32
2.3.3 Conexión de las salidas	41
2.3.4 Conectar bus EIB	43
2.3.5 Conexión del bus de AS-Interface	45
2.4 Puesta en marcha	48
2.4.1 Activación de LOGO!/recuperación de alimentación	48
2.4.2 Puesta en marcha de CM EIB/KNX	51
2.4.3 Estados de operación	52
3 Programar LOGO!	55
3.1 Bornes	57
3.2 Entradas/salidas EIB	60
3.3 Bloques y números de bloque	62
3.4 Del esquema de circuitos a LOGO!	65
3.5 Las 4 reglas de oro para manejar LOGO!	68
3.6 Vista de conjunto de los menús de LOGO!	70

3.7	Introducir e iniciar el programa	71
3.7.1	Pasar al modo de operación Programación	71
3.7.2	Primer programa	73
3.7.3	Introducir el programa	75
3.7.4	Asignar el nombre del programa	81
3.7.5	Contraseña	82
3.7.6	LOGO! a RUN	87
3.7.7	Segundo programa	90
3.7.8	Borrar un bloque	96
3.7.9	Borrar varios bloques consecutivos	97
3.7.10	Corregir errores de programación	99
3.7.11	Valores de salida analógicos para cambio de RUN a STOP	99
3.7.12	Borrar programas	101
3.7.13	Cambio de horario de verano/invierno	103
3.7.14	Sincronización	108
3.8	Espacio de memoria y tamaño de un circuito	110
4	Funciones de LOGO!	115
4.1	Constantes y bornes – Co	116
4.2	Lista de funciones básicas – GF	120
4.2.1	AND (Y)	122
4.2.2	AND con evaluación de flanco	123
4.2.3	NAND (Y NEGADA)	124
4.2.4	NAND con evaluación de flanco	125
4.2.5	OR (O)	126
4.2.6	NOR (O NEGADA)	127
4.2.7	XOR (O EXCLUSIVA)	128
4.2.8	NOT (negación, inversor)	128
4.3	Nociones básicas sobre las funciones especiales	129
4.3.1	Designación de las entradas	130
4.3.2	Comportamiento de tiempo	131
4.3.3	Tamponaje del reloj	133
4.3.4	Remanencia	134
4.3.5	Tipo de protección	134
4.3.6	Cálculo de amplificación y desplazamiento offset en valores analógicos	135

4.4	Lista de las funciones especiales – SF	138
4.4.1	Retardo de conexión	142
4.4.2	Retardo de desconexión	146
4.4.3	Retardo de conexión/desconexión	148
4.4.4	Retardo de conexión/acumulador	150
4.4.5	Relé disipador (Salida de impulsos)	152
4.4.6	Relé disipador activado por flanco	154
4.4.7	Generador de impulsos asíncrono	157
4.4.8	Generador aleatorio	158
4.4.9	Interruptor de alumbrado para escalera	160
4.4.10	Interruptor confortable	163
4.4.11	Temporizador semanal	166
4.4.12	Temporizador anual	171
4.4.13	Contador avance/retroceso	174
4.4.14	Contador de horas de servicio	178
4.4.15	Interruptor de valor umbral	183
4.4.16	Interruptor analógico de valor umbral	186
4.4.17	Interruptor analógico de valor umbral diferencial	189
4.4.18	Comparador analógico	193
4.4.19	Supervisión de valor analógico	199
4.4.20	Amplificador analógico	203
4.4.21	Relé autoenclavador	206
4.4.22	Relé de impulsos	208
4.4.23	Textos de mensaje	211
4.4.24	Interruptor de software	218
4.4.25	Registro de desplazamiento	222
4.4.26	Multiplexor analógico	225
4.4.27	Control de rampa	229
4.4.28	Regulador	235

5	Parametrizar LOGO!	243
5.1	Conmutación al modo de operación Parametrización	244
5.1.1	Parámetros	246
5.1.2	Elección de parámetros	247
5.1.3	Modificación de parámetros	248
5.2	Definir los ajustes predeterminados de LOGO! ..	251
5.2.1	Ajuste de la hora y del día (LOGO! ... C)	252
5.2.2	Ajustar el contraste de la pantalla	254
5.2.3	Ajustar la pantalla inicial	255
6	Módulo de programa (Card) LOGO!	257
6.1	Función de protección (CopyProtect)	259
6.2	Extraer e insertar el módulo de programa (Card) .	262
6.3	Copia de LOGO! en el módulo de programa (Card)	264
6.4	Copiar desde el módulo de programa (Card) a LOGO!	266
7	Software LOGO!	269
7.1	Conectar LOGO! a un PC	272
8	Aplicaciones	275

Anexo

A	Especificaciones técnicas	279
A.1	Especificaciones técnicas generales	279
A.2	Especificaciones técnicas: LOGO! 230...	282
A.3	Especificaciones técnicas: LOGO! DM8 230R y LOGO! DM16 230R	285
A.4	Especificaciones técnicas: LOGO! 24...	288
A.5	Especificaciones técnicas: LOGO! DM8 24 y LOGO! DM16 24	291
A.6	Especificaciones técnicas: LOGO! 24RC...	294
A.7	Especificaciones técnicas: LOGO! DM8 24R y LOGO! DM16 24 R	297
A.8	Especificaciones técnicas: LOGO! 12/24... y LOGO! DM8 12/24R	300
A.9	Capacidad de conmutación y vida útil de las salidas de relé	304
A.10	Especificaciones técnicas: LOGO! AM 2	306
A.11	Especificaciones técnicas: LOGO! AM 2 PT100 ..	307
A.12	Especificaciones técnicas: LOGO! AM 2 AQ	309
A.13	Especificaciones técnicas: CM EIB/KNX	310
A.14	Especificaciones técnicas: CM AS-Interface	312
A.15	Especificaciones técnicas: LOGO!Power 12 V ...	314
A.16	Especificaciones técnicas: LOGO!Power 24 V ...	316
A.17	Especificaciones técnicas: LOGO! Contact 24/230	318

B	Determinación del tiempo de ciclo .	319
C	LOGO! sin pantalla	321
D	Estructura de menús de LOGO! ...	325
E	Números de referencia	327
F	Abreviaciones	329
	Índice alfabético	331

1 Conocer LOGO!

Esto es LOGO!

LOGO! es el módulo lógico universal de Siemens.

LOGO! lleva integrados

- Control
- Unidad de manejo e indicación con iluminación de fondo
- Fuente de alimentación
- Interfaz para módulos de ampliación
- Interfaz para módulo de programación (Card) y cable para PC
- Funciones básicas muy utilizadas preprogramadas, p.ej. para conexión retardada, desconexión retardada, relés de corriente, e interruptor de software
- Temporizador
- marcas digitales y analógicas
- y entradas y salidas en función del modelo.

LOGO! puede hacerlo

Con LOGO! se resuelven tareas enmarcadas en la técnica de instalación y el ámbito doméstico (p.ej. alumbrado de escaleras, luz exterior, toldos, persianas, alumbrado de escaparates, etc.), así como en la construcción de armarios de distribución, de máquinas y de aparatos (p.ej. controles de puertas, instalaciones de ventilación, bombas de agua no potable, etc.).

Asimismo, LOGO! se puede utilizar para controles especiales en invernaderos o jardines de invierno, para el procesamiento previo de señales en controles y, mediante la conexión de un módulo de comunicaciones (p. ej., ASI), para el control descentralizado "in situ" de máquinas y procesos.

Para las aplicaciones en serie en la construcción de máquinas pequeñas, aparatos y armarios de distribución, así como en el sector de instalaciones, existen variantes especiales sin unidad de operación y de visualización.

¿Qué modelos existen?

LOGO! Basic está disponible para dos clases de tensión:

- Categoría 1 ≤ 24 es decir, 12 V DC, 24 V DC, 24 V AC
- Categoría 2 > 24 V, es decir 115...240 V AC/DC

Y a su vez:

- Variante **con pantalla**: 8 entradas y 4 salidas.
- Variante **sin pantalla** ("LOGO! Pure"): 8 entradas y 4 salidas.

Cada variante está integrada en 4 unidades de división (TE), dispone de una interfaz de ampliación y le facilita 36 funciones básicas y especiales preprogramadas para la elaboración de su programa.

¿Qué módulos de ampliación existen?

- LOGO! módulos digitales DM8... para 12 V DC, 24 V AC/DC y 115...240 V AC/DC con 4 entradas y 4 salidas.
- LOGO! módulos digitales DM16... para 24 V DC y 115...240 V AC/DC con 8 entradas y 8 salidas.
- LOGO! módulos analógicos para 24 V DC y en parte para 12 V DC, con 2 entradas analógicas o con 2 entradas Pt100 ó con 2 salidas analógicas.

Los módulos digitales y analógicos están integrados en 2 ó 4 TE y disponen de dos interfaces de ampliación respectivamente, de modo que se puede conectar otro módulo a cada uno de ellos.

¿Qué módulos de comunicación existen?

- LOGO! módulo de comunicación (CM) Interfaz AS, que se describe con mayor detalle en una documentación propia.

El módulo de comunicación dispone de 4 entradas y salidas virtuales y funciona como interfaz entre una interfaz AS y el sistema LOGO!. Con ayuda del módulo es posible transferir 4 bits de datos de LOGO! Basic al sistema de la interfaz AS y/o en dirección inversa.

- LOGO! módulo de comunicación (CM) EIB/KNX, que se describe con mayor detalle en una documentación propia.

CM EIB/KNX es un módulo de comunicación (CM) para la conexión de LOGO! a *EIB*.

Como interfaz con *EIB*, el CM EIB/KNX permite la comunicación con otras estaciones *EIB*. Para ello se define una configuración en el CM EIB/KNX, que especifica qué entradas/salidas de LOGO! deben establecerse con el bus *EIB*. Las entradas y salidas correspondientes pueden conectarse con las funciones de LOGO!.

Usted tiene la elección

Las diversas variantes Basic, los módulos de ampliación y de comunicación permiten una adaptación muy flexible y precisa a cada aplicación especial.

LOGO! le ofrece soluciones que abarcan desde una pequeña instalación doméstica hasta funciones complejas en combinación con un sistema de bus (p.ej. módulo de comunicación AS-Interface), pasando por pequeñas tareas de automatización.

Nota

Cada LOGO! Basic se puede ampliar únicamente con módulos de ampliación de la misma clase de tensión. Mediante una codificación mecánica (pernos en la carcasa) se impide que se puedan conectar entre sí dispositivos con una clase de tensión diferente.

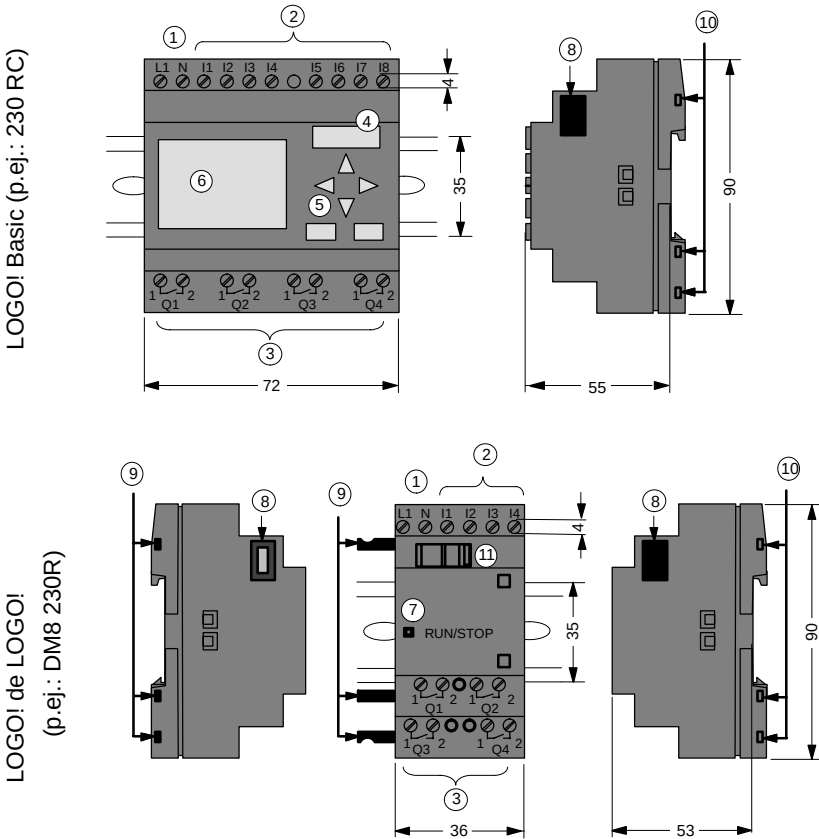
Excepción: la interfaz izquierda de un módulo analógico o de un módulo de comunicación presenta un aislamiento galvánico.

De este modo, estos módulos de ampliación se pueden conectar a dispositivos de diferente clase de tensión. Véase también el apartado 2.1.

Cada LOGO! Basic disponen de las siguientes conexiones para la elaboración del programa, independientemente de los módulos conectados:

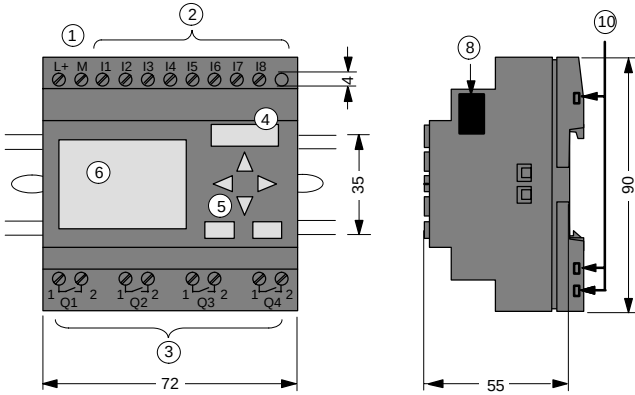
- Entradas digitales I1 hasta I24
 - Entradas analógicas AI1 hasta AI8
 - Salidas digitales Q1 hasta Q16
 - Salidas analógicas AQ1 y AQ2
 - Marcas digitales M1 hasta M24, M8: marcas de arranque
 - Marcas analógicas AM1 hasta AM6
 - Bits de registro de desplazamiento S1 hasta S8
 - 4 teclas de cursor
 - 16 salidas no conectadas X1 hasta X16.
-

Estructura de LOGO!

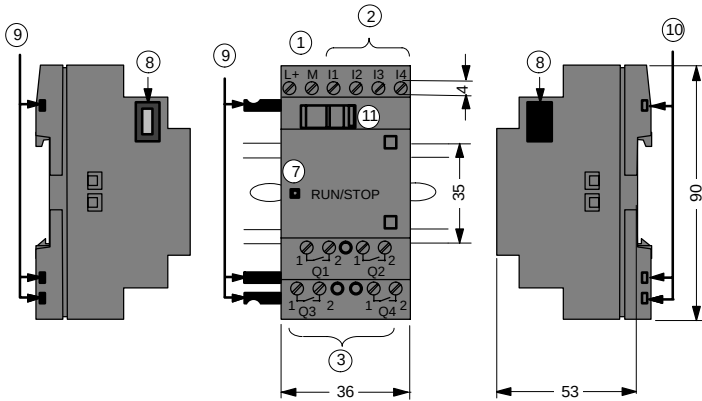


- | | | |
|---|----------------------------------|--------------------------------------|
| ① Alimentación de tensión | ⑤ Panel de manejo (no en RCo) | ⑧ Interfaz de ampliación |
| ② Entradas | ⑥ Pantalla LCD (no en RCo) | ⑨ Codificación mecánica – pernos |
| ③ Salidas | ⑦ Indicación del estado RUN/STOP | ⑩ Codificación mecánica – conectores |
| ④ Receptáculo de módulo con revestimiento | | ⑪ Guía deslizante |

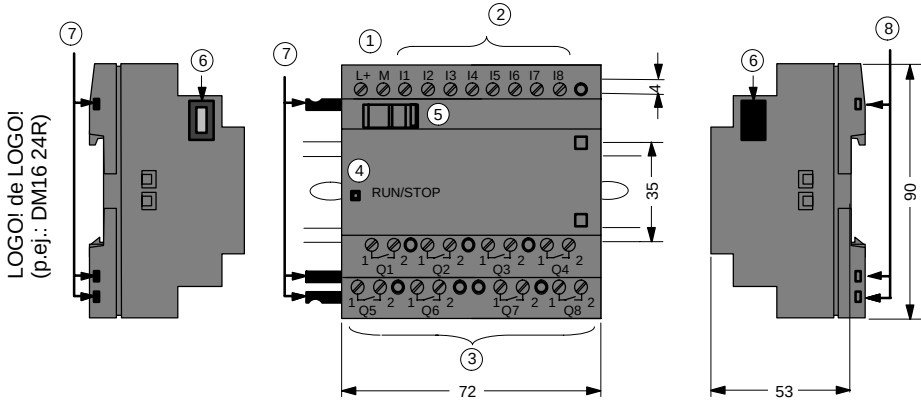
LOGO! Basic (p.ej.: 12/24 RC)



LOGO! de LOGO!
(p.ej.: DM8 12/24R)

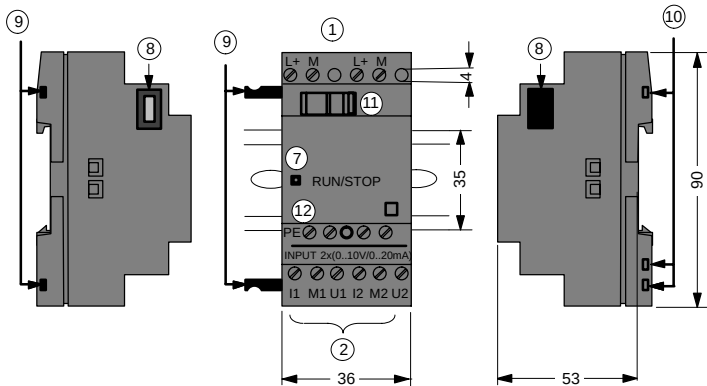


- | | | |
|--|-------------------------------------|---|
| ① Alimentación de tensión | ⑤ Panel de manejo
(no en RCo) | ⑧ Interfaz de ampliación |
| ② Entradas | ⑥ Pantalla LCD
(no en RCo) | ⑨ Codificación mecánica
– pernos |
| ③ Salidas | ⑦ Indicación del estado
RUN/STOP | ⑩ Codificación mecánica
– conectores |
| ④ Receptáculo de módulo
con revestimiento | | ⑪ Guía deslizante |



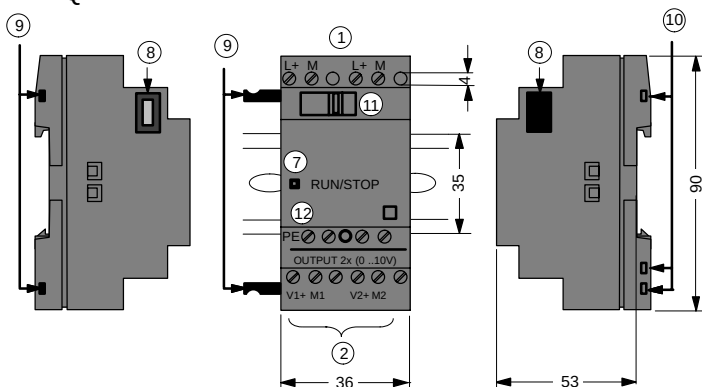
- ① Alimentación de tensión
- ② Entradas
- ③ Salidas
- ④ Indicación del estado RUN/STOP
- ⑤ Guía deslizante
- ⑥ Interfaz de ampliación
- ⑦ Codificación mecánica – pernos
- ⑧ Codificación mecánica – conectores

LOGO! AM 2



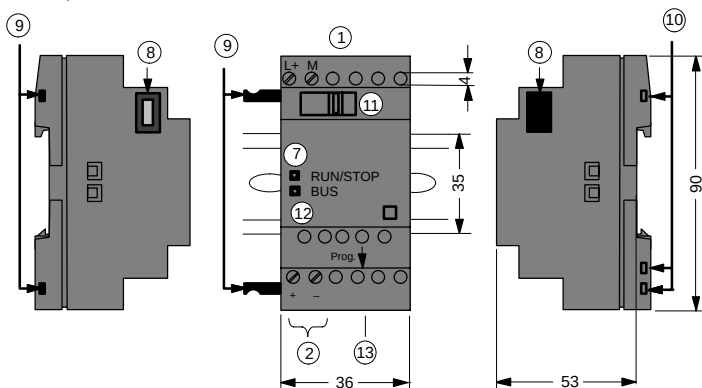
- ① Alimentación de tensión
- ② Entradas
- ⑦ Indicación del estado RUN/STOP
- ⑧ Interfaz de ampliación
- ⑨ Codificación mecánica – pernos
- ⑩ Codificación mecánica – conectores
- ⑪ Guía deslizante
- ⑫ Borne PE para la conexión de tierra y pantalla del cable de medición analógico.

LOGO! AM 2 AQ



- | | | |
|----------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| ① Alimentación de tensión | ⑨ Codificación mecánica – pernos | ⑫ Borne PE para la conexión a tierra |
| ② Entradas | ⑩ Codificación mecánica – conectores | |
| ⑦ Indicación del estado RUN/STOP | ⑪ Guía deslizante | |
| ⑧ Interfaz de ampliación | | |

LOGO! CM EIB/KNX



- | | | |
|--|--------------------------------------|-------------------------|
| ① Alimentación de tensión | ⑧ Interfaz de ampliación | ⑫ LED para bus EIB/KNX |
| ② Conexión de bus EIB | ⑨ Codificación mecánica – pernos | ⑬ Indicador de estado |
| ⑦ Indicación del estado RUN/STOP, comunicación con LOGO! | ⑩ Codificación mecánica – conectores | ⑬ Tecla de programación |
| | ⑪ Guía deslizante | |

Reconocer LOGO!

La indentificación de LOGO! proporciona información acerca de las diversas propiedades:

- 12/24: versión de 12/24 V
- 230: versión 115...240 V
- R: salidas de relé (sin R: salidas de transistor)
- C: Temporizador semanal integrado
- o: variante sin pantalla ("LOGO! Pure")
- DM: módulo digital
- AM: módulo analógico
- CM: módulo de comunicación (p.ej. módulo EIB/KNX)

Símbolos



Variante con pantalla, dispone de 8 entradas y 4 salidas.



Variante sin pantalla, dispone de 8 entradas y 4 salidas.



Módulo digital, dispone de 4 entradas digitales y 4 salidas digitales.



El módulo digital dispone de 8 entradas digitales y 8 salidas digitales



Módulo analógico, dependiendo del tipo dispone de 2 entradas analógicas ó 2 salidas analógicas



Módulo de comunicación (CM), p.ej. interfaz AS con 4 entradas virtuales y 4 salidas virtuales

Variantes

Para LOGO! existen las siguientes variantes:

Símbolo	Designación	Alimentación	Entradas	Salidas	Características
	LOGO! 12/24RC	12/24 V CC	8 digitales ⁽¹⁾	4 relés de 10A	
	LOGO! 24	24 V c.c.	8 digitales ⁽¹⁾	4 transistores 24V / 0,3A	Sin reloj
	LOGO! 24RC ⁽³⁾	24 V AC / 24 V DC	8 digitales	4 relés de 10A	
	LOGO! 230RC ⁽²⁾	115...240 V CA/CC	8 digitales	4 relés de 10A	
	LOGO! 12/24RCo	12/24 V CC	8 digitales ⁽¹⁾	4 relés de 10A	Sin visualizador Sin teclado
	LOGO! 24o	24 V c.c.	8 digitales ⁽¹⁾	4 transistores 24V / 0,3A	Sin visualizador Sin teclado Sin reloj
	LOGO! 24RCo ⁽³⁾	24 V AC / 24 V DC	8 digitales	4 relés de 10A	Sin visualizador Sin teclado
	LOGO! 230RCo ⁽²⁾	115...240 V CA/CC	8 digitales	4 relés de 10A	Sin visualizador Sin teclado

(1): De ellos pueden utilizarse alternativamente: 2 entradas analógicas (0 ... 10V) y 2 entradas rápidas.

(2): Variantes de 230V: entradas en dos grupos de 4. Dentro del grupo sólo puede haber una fase, entre los grupos puede haber fases diferentes.

(3): Las entradas digitales pueden utilizarse alternativamente con conexión P o conexión N.

Módulos de ampliación

A LOGO! se pueden conectar los siguientes módulos de ampliación:

Símbolo	Designación	Alimentación	Entradas	Salidas
	LOGO! DM 8 12/24R	12/24 V CC	4 digitales	4 relés de 5A
	LOGO! DM 8 24	24 V c.c.	4 digitales	4 transistores 24V / 0,3A
	LOGO! DM 8 24R ⁽³⁾	24 V CA/CC	4 digitales	4 relés de 5A
	LOGO! DM 8 230R	115...240 V CA/CC	4 digitales ⁽¹⁾	4 relés de 5A
	LOGO! DM 16 24	24 V c.c.	8 digitales	8 transistores 24V / 0,3A
	LOGO! DM 16 24R	24 V c.c.	8 digitales	8 relés de 5A
	LOGO! DM 16 230R	115...240 V CA/CC	8 digitales ⁽⁴⁾	8 relés de 5A
	LOGO! AM 2	12/24 V CC	2 analógicas 0 ... 10V ó 0 ... 20mA ⁽²⁾	Ninguna
	LOGO! AM 2 PT100	12/24 V CC	2 Pt100 -50 °C hasta +200 °C	Ninguna
	LOGO! AM 2 AQ	24 V c.c.	ninguna	2 analógicas 0 ... 10 V DC

(1): No se admiten fases distintas dentro de las entradas.

(2): 0 ... 10V, 0 ... 20 mA pueden conectarse de forma alternativa.

(3): Las entradas digitales pueden utilizarse alternativamente con conexión P o conexión N.

(4): Entradas entre dos grupos de 4. Dentro del grupo sólo puede haber una fase, entre los grupos puede haber fases diferentes.

Módulos de comunicación

A LOGO! se pueden conectar los siguientes módulos de comunicación:

Símbolo	Designación	Alimenta- ción	Entradas	Salidas
	LOGO! CM AS-Inter- face	24 V c.c.	las siguientes 4 entradas detrás de las entradas físi- cas de LOGO! (I _n ... I _{n+3})	las siguientes 4 salidas detrás de las salidas físicas de LOGO! (Q _n ... Q _{n+3})
	LOGO! CM EIB/KNX	24 V CA/CC	máx. 16 entradas digitales virtuales (I); máx. 8 entradas analógicas virtua- les (AI)	máx. 12 salidas di- gitales virtuales (Q); máx. 2 salidas analógicas virtua- les (AA)

Certificación y autorización

LOGO! está certificado de acuerdo con cULus y FM.

- cULus Haz. Loc.
Underwriters Laboratories Inc. (UL) según
– UL 508 (Industrial Control Equipment)
– CSA C22.2 No. 142 (Process Control Equipment)
– UL 1604 (Hazardous Location)
– CSA-213 (Hazardous Location)
APPROVED for use in
Class I, Division 2, Group A, B, C, D Tx
Class I, Zone 2, Group IIC Tx
- Certificado FM
Factory Mutual Research (FM) según
Approval Standard Class Number 3611, 3600, 3810
APPROVED for use in
Class I, Division 2, Group A, B, C, D Tx
Class I, Zone 2, Group IIC Tx

Nota

Las homologaciones válidas actualmente se indican en la placa de características de cada módulo.



Precaución

Peligro de lesiones corporales y daños materiales.

En áreas con peligro de explosión pueden producirse lesiones corporales y daños materiales si se desenchufan conectores durante el servicio.

En áreas con peligro de explosión siempre desconectar LOGO! y los diferentes componentes antes de desconectar cualquier conexión.

LOGO! dispone del certificado CE, cumple las normas VDE 0631 y IEC 61131-2 y es antiparásito según EN 55011, categoría de valor límite B.

Solicitada homologación para construcción naval.

- ABS (American Bureau of Shipping)
- BV (Bureau Veritas)
- DNV (Det Norske Veritas)
- GL (Germanischer Lloyd)
- LRS (Lloyds Register of Shipping)
- Class NK (Nippon Kaiji Kyokai)

LOGO! se puede utilizar tanto en el sector industrial como en el doméstico.

Identificación para Australia



Los productos que estén provistos de esta marca cumplen los requisitos de la norma AS/NZS 2064:1997 (clase A)

Reciclaje y eliminación

LOGO! en sustancias nocivas, LOGO! puede reciclarse. Para un reciclado y una eliminación ecológicos de su aparato usado, póngase en contacto con una empresa de recogida y eliminación de aparatos electrónicos certificada.

2 Montar y cablear LOGO!

Directrices generales

Al montar y cablear su LOGO! deberá tener en cuenta las siguientes directrices:

- Asegúrese de cumplir todas las normas vigentes y vinculantes cuando realice el cableado de LOGO! Observe las respectivas prescripciones nacionales y regionales durante la instalación y la operación de los equipos. Infórmese en las autoridades competentes sobre las normas y prescripciones vigentes para su caso específico.
- Los módulos sólo pueden cablearse, montarse y desmontarse desconectados de la tensión.
- Utilice conductores con la sección adecuada para la respectiva intensidad de corriente. LOGO! se puede conectar con cables de una sección entre 1,5 mm² y 2,5 mm², ver el capítulo 2.3.
- No apriete excesivamente los bornes de conexión. Par máximo de giro: 0,5 Nm, véase el capítulo 2.3.
- Los conductores han de tenderse siempre lo más cortos posible. Si se requieren conductores más largos, debiera utilizarse un cable apantallado. Los cables deberían tenderse por pares: un cable neutro con un cable de fase o un cable de señal.
- Desconecte:
 - el cableado de corriente alterna,
 - el cableado de corriente continua de alta tensión con secuencia rápida de operación de los contactos,
 - el cableado de señal de baja tensión.
 - La disposición del cable de bus EIB también puede ser paralela a otros cables de señal.
- Cerciórese de que los conductores poseen el alivio de tracción necesario.
- Proteja los cables con peligro de fulminación con una protección adecuada contra sobretensión.

- No conecte una fuente de alimentación externa a una carga de salida en paralelo a una salida de c.c. En la salida podría surgir una corriente inversa si no se prevé en la estructura un diodo o un bloqueo similar.
- ¡El funcionamiento seguro del dispositivo sólo se garantiza con componentes certificados!

Nota

LOGO! sólo puede ser montado y cableado por un especialista cualificado que conozca y observe las reglas generales de la técnica, así como las prescripciones y normas vigentes en cada caso.

Aspectos a tener en cuenta durante el montaje

LOGO! ha sido diseñado para el montaje fijo y cerrado en una carcasa o en un armario de distribución.



Precaución

Recursos abiertos

Puede provocar la muerte, lesiones graves o serios daños materiales.

Los módulos de un LOGO! son recursos abiertos. Eso significa que LOGO! sólo puede montarse dentro de carcasas o armarios.

El acceso a las carcasas o armarios sólo debe ser posible mediante una ayuda o herramienta y sólo debe estar permitido a personal debidamente formado o autorizado.

LOGO! puede manejarse en todo momento desde el panel frontal.

Seguridad de los controladores electrónicos

Introducción

Las siguientes indicaciones son aplicables independientemente del tipo de controlador electrónico y de su fabricante.

Fiabilidad

La fiabilidad de los dispositivos y componentes LOGO! se mantiene en el máximo grado posible con la aplicación de amplias y eficaces medidas de desarrollo y fabricación.

Entre dichas medidas se incluyen:

- la selección de elementos de alta calidad;
- el dimensionamiento Worst-case de todos los circuitos;
- La comprobación sistemática y controlada por ordenador de todos los componentes fabricados;
- burn-in de todos los circuitos integrados (p. ej. procesadores, memorias, etc.);
- medidas para excluir cargas estáticas al manipular circuitos MOS;
- controles visuales en diferentes fases de la fabricación;
- funcionamiento prolongado en caliente con altas temperaturas ambientales durante varios días;
- la cuidadosa comprobación final controlada por ordenador;
- la evaluación estadística de todos los productos devueltos para la implantación inmediata de medidas correctoras;
- la supervisión de las principales piezas del controlador mediante comprobaciones online (Watchdog para la CPU etc.).

Estas medidas se conocen como Medidas básicas.

Realización de comprobaciones

Pero a pesar de todas estas medidas, también usted debe tener en cuenta diferentes aspectos para garantizar la seguridad de su instalación.

Antes de proceder a la puesta en marcha definitiva de la instalación, debería realizar una comprobación completa del funcionamiento y las pruebas de seguridad necesarias. Incluya en las pruebas también posibles fallos previsibles. De ese modo impide que la instalación o las personas puedan estar en peligro durante su funcionamiento.

Riesgo

En todas aquellas aplicaciones en las que los posibles fallos de la instalación puede poner en peligro a personas o materiales, deben aplicarse medidas especiales para la seguridad de la instalación. Para estas aplicaciones existen normas especiales específicas de cada instalación, que deben tenerse en cuenta a la hora de configurar el controlador (p. ej. VDE 0116 para instalaciones de calefacción).

Para los controladores electrónicos con responsabilidad de seguridad, las medidas a tomar están destinadas a evitar o dominar los fallos en función del riesgo derivado de la instalación. En este caso, las medidas básicas citadas anteriormente no son suficientes a partir de un determinado potencial de riesgo. Por esa razón deben tomarse y certificarse medidas adicionales para el controlador.

Nota importante

Es imprescindible seguir al pie de la letra las indicaciones recogidas en los manuales de instrucciones, ya que la manipulación incorrecta puede anular medidas contra fallos peligrosos o provocar la aparición de nuevas fuentes de peligro.

2.1 Montaje del LOGO! modular

2.1.1 Estructura máxima

Estructura máxima de un LOGO! con entradas analógicas (LOGO! 12/24RC/RCo y LOGO! 24/24o)

LOGO! Basic, 4 módulos digitales y 3 módulos analógicos (ejemplo)

I1.....I6, I7, I8 AI1, AI2	I9...I12	I13...I16	I17...I20	I21...I24	AI3, AI4	AI5, AI6	AI7, AI8
LOGO! Basic.	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! AM 2	LOGO! AM 2	LOGO! AM 2
Q1...Q4	Q5...Q8	Q9...Q12	Q13... Q16				

También puede insertar un módulo analógico de salida.

Estructura máxima de un LOGO! sin entradas analógicas (LOGO! 24RC/RCo y LOGO! 230RC/RCo)

LOGO! Basic, 4 módulos digitales y 4 módulos analógicos (ejemplo)

I1 I8	I9...I12	I13...I16	I17...I20	I21...I24	AI1, AI2	AI3, AI4	AI5, AI6	AI7, AI8
LOGO! Basic.	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! AM 2	LOGO! AM 2	LOGO! AM 2	LOGO! AM 2
Q1...Q4	Q5...Q8	Q9...Q12	Q13... Q16					

También puede insertar un módulo analógico de salida.

Comunicación óptima/rápida

Si desea garantizar una comunicación rápida y óptima entre LOGO! Basic y los diversos módulos, recomendamos la composición “primero módulos digitales, después módulos analógicos” (ejemplos anteriores). (La excepción es la función especial de regulador: la entrada analógica utilizada para el valor PV debería encontrarse en LOGO! Basic o en un módulo analógico de entrada situado junto a LOGO! Basic.)

Se **recomienda** disponer la interfaz CM AS en la posición exterior derecha. (Si falla la tensión de la AS-Interface, se produce una interrupción de la comunicación en el sistema LOGO! con los módulos de ampliación situados a la derecha de la interfaz CM AS.)

Nota

El CM EIB/KNX tiene que colocarse **siempre** como último módulo a la derecha de LOGO! , ya que al CM EIB/KNX no puede conectarse ningún otro módulo de conexión.

2.1.2 Estructura con clases de tensión diferente

Normas

Los módulos digitales sólo pueden conectarse a dispositivos de la misma clase de tensión.

Los módulos analógicos y de comunicación pueden conectarse a dispositivos de cualquier clase de categoría.

Puede sustituir dos módulos de ampliación DM8 iguales por un módulo de ampliación DM16 del mismo tipo (y al contrario) sin realizar ningún cambio en el programa.

Atención

Dos DM8 12/24R sólo pueden sustituirse por un DM16 24R con una tensión de alimentación de 24 V DC.

Dos DM8 24R sólo pueden sustituirse por un DM16 24R en el modo operativo DC, con conexión P.

Vista general:

Conectar módulo de ampliación a LOGO! Basic

LOGO! Basic	Módulos de ampliación					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM 8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 AQ	CM
LOGO! 12/24RC	x	x	x	—	x	x
LOGO! 24	x	x	x	—	x	x
LOGO! 24RC	x	x	x	—	x	x
LOGO! 230RC	—	—	—	x	x	x
LOGO! 12/24RCo	x	x	x	—	x	x
LOGO! 24o	x	x	x	—	x	x
LOGO! 24RCo	x	x	x	—	x	x
LOGO! 230RCo	—	—	—	x	x	x

Vista general:

Conexión de módulo de ampliación a módulo de ampliación

Módulo de ampliación	Otros módulos de ampliación					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM 8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 AQ	CM
DM 8 12/24R, DM 16 24R	x	x	x	—	x	x
DM 8 24, DM 16 24	x	x	x	—	x	x
DM 8 24R	x	x	x	—	x	x

Módulo de ampliación	Otros módulos de ampliación					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM 8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 AQ	CM
DM 8 230R, DM 16 230R	—	—	—	x	x	x
AM 2, AM 2 PT100, AM 2 AQ	x	x	x	—	x	x
CM AS-Interface	x	x	x	—	x	x

2.1.3 Compatibilidad

Todos los módulos de ampliación disponibles actualmente son plenamente compatibles con los módulos básicos de las series 0BA3 y 0BA4.

El uso del módulo analógico LOGO! AM 2 AQ con la serie 0BA4 está limitado a las funciones disponibles en él. El módulo no puede utilizarse con la serie 0BA3.

2.2 Montaje y desmontaje de LOGO!

Dimensiones

LOGO! tiene las dimensiones para equipos de instalación estipuladas en la norma DIN 43880.

LOGO! se puede fijar a presión en un riel de perfil de sombrero de 35 mm de ancho según la norma DIN EN 50022 o se puede montar en la pared.

Anchura de LOGO!:

- LOGO! Basic tiene un ancho de 72 mm, que corresponde a 4 unidades de distribución.
- Los módulos de ampliación LOGO! tienen una anchura de 36 mm ó 72 mm (DM16...), lo que equivale 2 ó 4 unidades de división.

Nota

El montaje y el desmontaje se ilustran mediante el gráfico de un LOGO! 230RC y un módulo digital. El procedimiento indicado es igualmente válido para otras variantes LOGO! Basic y módulos de ampliación.



Precaución

Para “acoplar” y “desacoplar” los módulos de ampliación, el equipo debe encontrarse sin corriente.

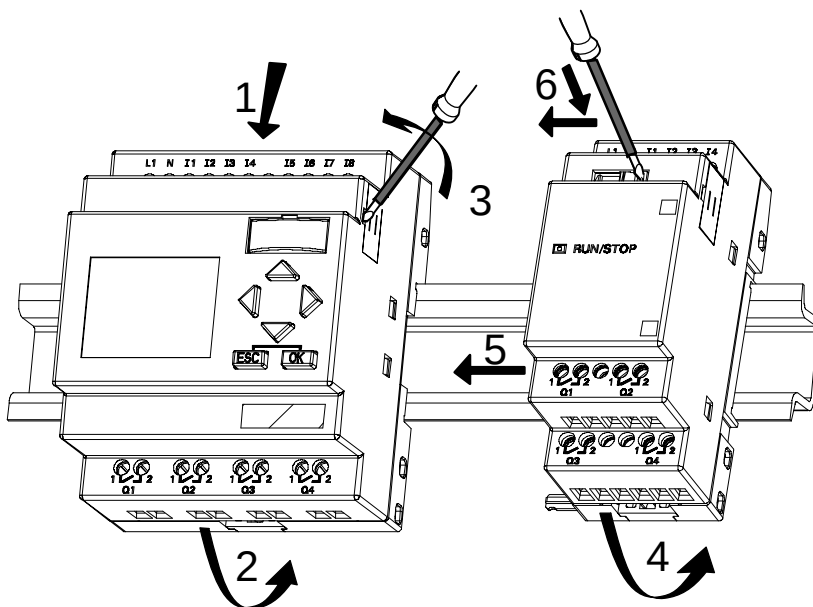
2.2.1 Montaje en los rieles de perfil de sombrero

Montaje

Para **montar** un LOGO! Basic y un módulo digital sobre un riel de perfil de sombrero:

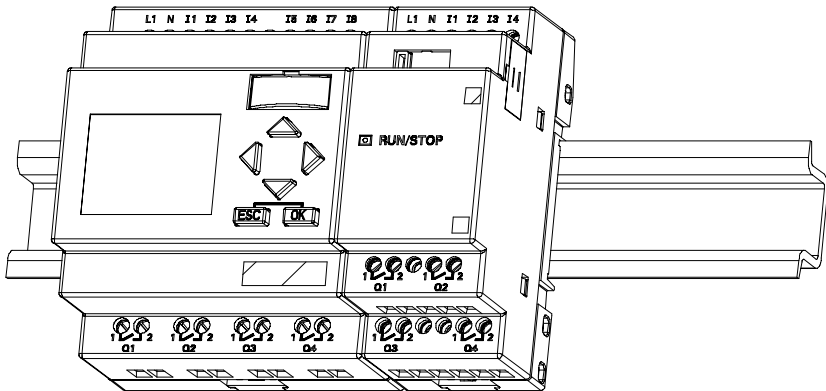
LOGO! Basic:

1. Coloque LOGO! Basic sobre el riel de perfil de sombrero.
2. Gire LOGO! Basic hasta introducirlo en el riel. La guía deslizante de montaje situada en la parte trasera debe encajar en el riel.



LOGO! LOGO!:

3. Retire del lado derecho del LOGO! Basic/del módulo de ampliación de LOGO! la cubierta tapa del enchufe de conexión
4. Coloque el módulo digital a la derecha de LOGO! Basic sobre el riel de perfil de sombrero
5. Deslice el módulo digital hacia la izquierda hasta alcanzar el LOGO! Basic.
6. Con un destornillador, presione la guía deslizante integrada y empújela hacia la izquierda. Cuando alcance la posición final, la guía deslizante se engatillará en LOGO! Basic.



Para montar módulos de ampliación adicionales, repita los pasos 3 a 6.

Nota

La interfaz de ampliación del último módulo de ampliación debe permanecer cubierta.

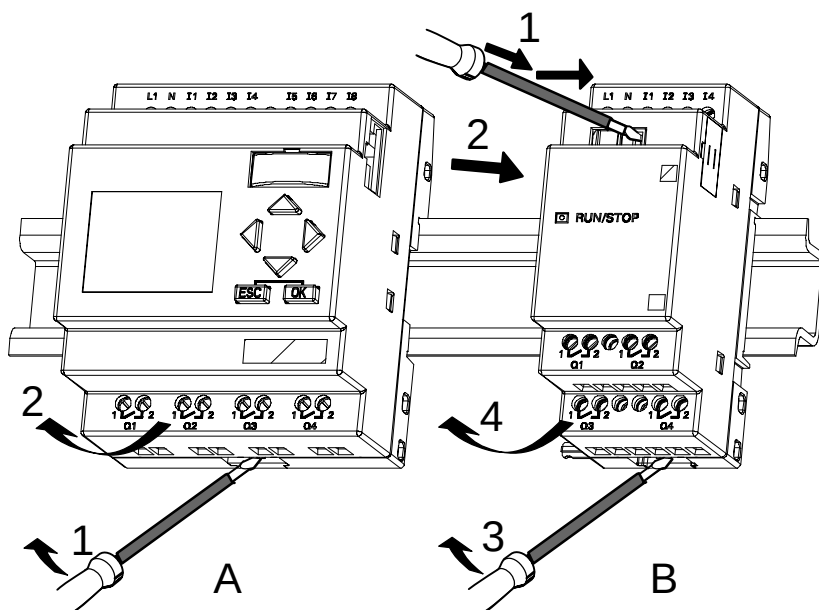
Desmontaje

Para **desmontar** LOGO!:

..... En caso de que **sólo haya un LOGO! Basic** montado:

Parte A

1. Introduzca un destornillador en el orificio del extremo inferior de la guía deslizante de montaje (ver figura) y empújelo hacia abajo.
2. Gire LOGO! Basic para extraerlo del riel.



..... En caso de que **haya al menos un módulo de ampliación conectado** a LOGO! Basic:

Parte B

1. Con un destornillador, presione la guía deslizante integrada y empujela hacia la derecha.
 2. Desplace el módulo de ampliación hacia la derecha
 3. Introduzca un destornillador en el orificio del extremo inferior de la guía deslizante de montaje y empujelo hacia abajo.
 4. Gire el módulo de ampliación hasta extraerlo del riel.
- Repita los pasos 1 a 4 para cada módulo de ampliación.

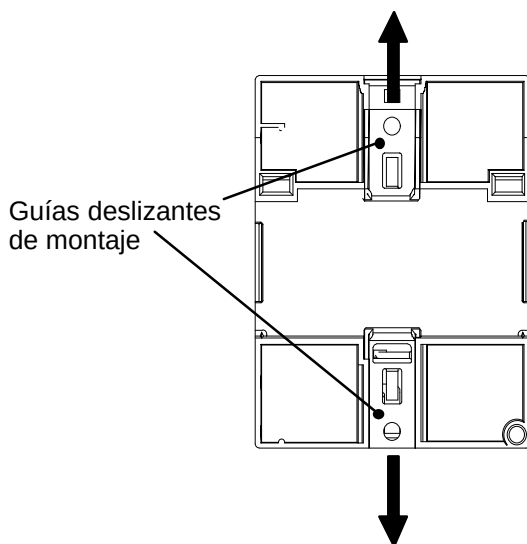
Nota

En caso de que haya varios módulos de ampliación conectados, realice el desmontaje preferentemente comenzando por el último módulo situado a la derecha.

Hay que asegurarse de que la guía deslizante del módulo que se va a montar o desmontar no entre en contacto con el módulo siguiente.

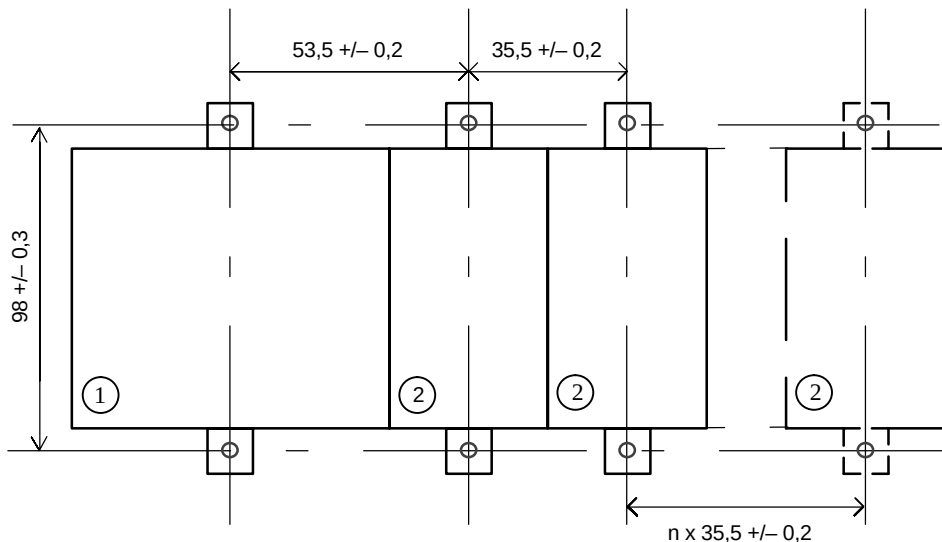
2.2.2 Montaje en la pared

Antes de realizar un montaje en la pared se desplazan hacia afuera las guías deslizantes de montaje de la parte posterior de los dispositivos. A través de las dos guías deslizantes de montaje se puede montar LOGO! en la pared con dos tornillos $\varnothing$ 4mm (par de apriete 0,8 hasta 1,2 Nm).



Esquema de taladros para el montaje en la pared

Antes de conmutar LOGO! en la pared, deberá realizar los siguientes taladros de acuerdo con el esquema:



Todas las medidas en mm

○ Taladro para tornillo de $\varnothing 4$ mm

① Par de apriete de 0,8 a 1,2 Nm

LOGO! Basic

② Módulo de ampliación LOGO! con 2 unidades de división

2.2.3 Rotulación de LOGO!

Para rotular los módulos LOGO! deben utilizarse las superficies rectangulares grises de los mismos.

En los módulos de ampliación, puede utilizar las superficies grises p.ej. para rotular las entradas y las salidas. Para ello puede indicar un factor delta de +8 para las entradas y uno de +4 para las salidas, si el módulo básico ya dispone de 8 entradas o de 4 salidas.

2.3 Cableado de LOGO!

Para efectuar el cableado de LOGO!, utilice un destornillador con un ancho de hoja de 3 mm.

Para los bornes no se requieren casquillos terminales, pudiendo utilizarse conductores con secciones de hasta:

- 1 x 2,5 mm²
- 2 x 1,5 mm² por cada segundo portabornes

Pares de conexión: 0,4...0,5 Nm ó 3...4 LBin

Nota

Tras el montaje, los bornes deben quedar cubiertos. Para poder conectar LOGO! suficientemente contra el contacto no admitido de las piezas bajo tensión, es necesario

respetar las normas nacionales.

2.3.1 Conexión de la alimentación

LOGO! de LOGO! están indicadas para tensiones eléctricas con un valor nominal de 115 V CA/CC y 240 V CA/CC. Las variantes 24 de LOGO! y las variantes 12 de LOGO! son adecuadas para 24 V DC, 24 V AC o bien 12 V DC de tensión de alimentación. Deben observarse al respecto las instrucciones de conexión descritas en la información adjunta del producto así como las especificaciones técnicas del anexo A referentes a las tolerancias de tensión permitidas, frecuencias de red y consumo de corriente.

El CM EIB/KNX ha sido diseñado como módulo de comunicación para el controlador LOGO! y debe recibir una alimentación de 12/24 V AC/DC.

El bus de AS-Interface requiere una fuente de alimentación especial para AS-Interface (30 V DC), que permite una transmisión simultánea de los datos y de la energía para los sensores en una sola línea.

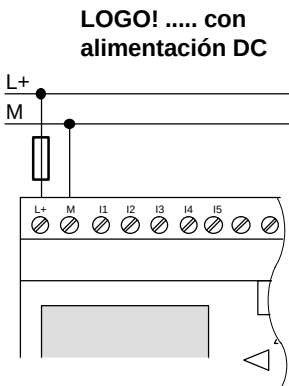
Nota

Un corte de la alimentación eléctrica podría ocasionar p.ej. en las funciones especiales activadas por flancos la generación de un flanco adicional.

Los datos del último ciclo ininterrumpido se guardan en LOGO!

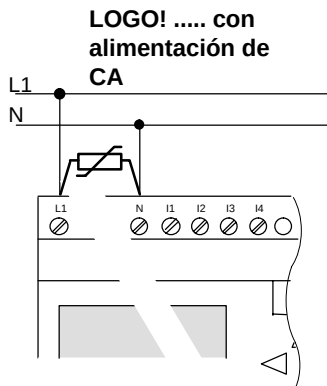
Conexión

Para conectar LOGO! a la red:



Protección mediante fusible
si se desea (recomendado) para:

12/24 RC....:	0,8 A
24:	2,0 A
EIB/KNX	0,08 A



Para picos de tensión, utilizar un varistor (MOV) con una tensión de servicio como mínimo un 20% superior a la tensión nominal.

Nota

LOGO! es un equipo de conmutación con aislamiento protector. Por lo tanto, no necesita una conexión para conductor de protección.

Modo de conexión protegido en caso de tensión alterna

En caso de picos de tensión en la línea de alimentación, puede utilizar un varistor de óxido metálico (MOV). Recuerde que la tensión de servicio del varistor debe ser como mínimo un 20% superior a la tensión nominal (p.ej. S10K275).

2.3.2 Conexión de las entradas de LOGO!

Condiciones

Ud. conecta sensores a las entradas. Los sensores pueden ser: pulsadores, interruptores, barreras de luz, atenuadores, etc.

Propiedades de los sensores para LOGO!

	LOGO! 12/24 RC/RCo LOGO! DM8 12/24 R		LOGO! 24/24o LOGO! DM8 24	
	I1 ... I6	I7,I8	I1 ... I6	I7,I8
Estado operacional 0	< 5 V CC	< 5 V CC	< 5 V CC	< 5 V CC
Intensidad de entrada	< 1,0 mA	< 0,05 mA	< 1,0 mA	< 0,05 mA
Estado operacional 1	> 8 V CC	> 8 V CC	> 8 V CC	> 8 V CC
Intensidad de entrada	> 1,5 mA	> 0,1 mA	> 1,5 mA	> 0,1 mA

	LOGO! 24 RC/RCo (AC) LOGO! DM8 24 R (CA)	LOGO! 24 RC/RCo (DC) LOGO! DM8 24 R (CC)	LOGO! 230 RC/RCo (CA) LOGO! DM8 230 R (CA)	LOGO! 230 RC/RCo (CC) LOGO! DM8 230 R (CC)
Estado operacional 0	< 5 V CA	< 5 V CC	< 40 V CA	< 30 V CC
Intensidad de entrada	< 1,0 mA	< 1,0 mA	< 0,03 mA	< 0,03 mA
Estado operacional 1	> 12 V CA	> 12 V CC	> 79 V CA	> 79 V CC
Intensidad de entrada	> 2,5 mA	> 2,5 mA	> 0,08 mA	> 0,08 mA

	LOGO! DM16 24 R	LOGO! DM16 24	LOGO! DM16 230 R (AC)	LOGO! DM16 230 R (DC)
Estado operacional 0	< 5 V CC	< 5 V CC	< 40 V CA	< 30 V CC
Intensidad de entrada	< 1 mA	< 1 mA	< 0,05 mA	< 0,05 mA
Estado operacional 1	> 12 V CC	> 12 V CC	> 79 V CA	> 79 V CC
Intensidad de entrada	> 2 mA	> 2 mA	> 0,08 mA	> 0,08 mA

Atención

Las entradas digitales del LOGO! 230 RC/RCo y del módulo de ampliación DM16 230R están divididas en dos grupos, cada uno de los cuales dispone de 4 entradas.

Dentro de un grupo debe utilizarse la **misma** fase en todas las entradas. **Sólo puede haber fases distintas entre** los grupos.

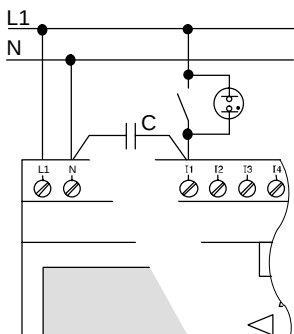
Ejemplo: I1 a I4 en fase **L1**, I5 a I8 en fase **L2**.

En LOGO!, DM8 230R, dentro de las entradas no se puede conectar **ninguna** fase distinta.

Conexiones de sensor

Conexión de lámparas de destellos, interruptores de aproximación de 2 líneas (Bero) a LOGO! 230RC/230RCo o bien LOGO! DM8 230R (AC) y LOGO! DM16 230 R (AC)

La siguiente figura representa la conexión de un interruptor con bombilla a LOGO! . La corriente que fluye a través de la bombilla hace que LOGO! reconozca una señal "1", aunque el contacto de interruptor no esté cerrado. Sin embargo, este comportamiento no se produce si se reconoce un interruptor con una bombilla con una alimentación de tensión propia.



Designación de pedido
para C:

Siemens
Schaltgeräte & Systeme
—||— 3SB1420-3D

Condensador X 2,5 kV, 100 nF

Si desea utilizar interruptores de aproximación de 2 hilos, debe tener en cuenta la corriente de reposo de los interruptores de aproximación. En algunos interruptores de aproximación de 2 hilos la corriente de reposo es tan elevada que LOGO! la interpreta como señal "1". Por ello debe comparar la corriente de reposo de los interruptores de aproximación con las especificaciones técnicas de las entradas que encontrará en el anexo A.

Solución

Para suprimir este comportamiento debe utilizar componentes Siemens con las siguientes referencias: condensador 3SB 1420-3D. Como alternativa puede utilizar un condensador X con 100 nF y 2,5 kV. Este tipo de condensador establece un aislamiento seguro en caso de destrucción. La intensidad de la tensión - para la que está diseñado el condensador - debe seleccionarse de tal manera que no pueda quedar destruido en caso de sobretensión.

La tensión entre N y una entrada I(n) no puede superar los 40 V con 230 V AC, a fin de garantizar una señal "0". Al condensador pueden conectarse aprox. 10 bombillas.

Limitaciones

- Cambio de estado de conmutación $0 \rightarrow 1 / 1 \rightarrow 0$

Al cambiar del estado operacional 0 al 1, el estado operacional 1 debe existir al menos durante un ciclo del programa (y viceversa: al cambiar del estado 1 al 0, el estado 0 debe existir al menos durante un ciclo del programa) para que LOGO! reconozca el nuevo estado operativo.

El tiempo de ciclo del procesamiento del programa depende del tamaño del mismo. En el anexo B encontrará la descripción de un programa de prueba que le permite determinar el tiempo de ciclo actual.

Particularidades de LOGO! 12/24 RC/RCo y LOGO! 24/24o

- *Entradas rápidas: I5 e I6*

Estas variantes también poseen entradas para procesos computacionales rápidos (contador de avance/retroceso, interruptor de valor umbral). Para estas entradas rápidas no se aplican las limitaciones anteriores.

Nota

Igual que en los dispositivos anteriores (0BA0 hasta 0BA4), I5 e I6 son las entradas rápidas, es decir, un programa escrito en estas variantes puede transferirse a los nuevos dispositivos 0BA5 con el software de programación LOGO!SoftComfort sin ningún cambio. Por el contrario, los programas escritos en una variante L de LOGO!...L (entradas rápidas I11/I12) deben modificarse.

Los módulos de ampliación no disponen de entradas rápidas.

- *Entradas analógicas: I7 e I8*

En las variantes LOGO! 12/24RC/RCo y LOGO! 24/24o las entradas I7 y I8 pueden utilizarse como entradas digitales y como entradas analógicas. A tal efecto, se determina cómo se va a emplear la entrada dependiendo de la aplicación en el programa de conmutación.

Bajo I7 / I8 se puede aprovechar la aptitud digital de la entrada, mientras que con las designaciones AI1 y AI2 se aprovecha la aptitud analógica de la entrada.

Véase también el apartado 4.1.

Si se utilizan las entradas I7 e I8 como entradas analógicas, sólo se dispone del margen de entre 0 y 10 V DC.

Conexión de un potenciómetro a las entradas I7 / I8

Para obtener 10 V como valor máximo en un giro completo del potenciómetro, es necesario preconnectar una resistencia previa al potenciómetro, independientemente de la tensión de entrada del potenciómetro (véase la siguiente figura).

Se recomiendan los siguientes valores de los potenciómetros utilizables y de la resistencia previa correspondiente:

Tensión	Potenciómetro	Resistencia previa
12 V	5 kΩ	—
24 V	5 kΩ	6,6 kΩ

Si utiliza un potenciómetro y una tensión de entrada de 10 V como valor máximo debe reducir 14 V mediante la resistencia previa con una tensión de entrada de 24 V, para que en un giro completo del potenciómetro se produzcan como máximo 10 V. Esta medida no es necesaria con una tensión de 12 V.

Nota

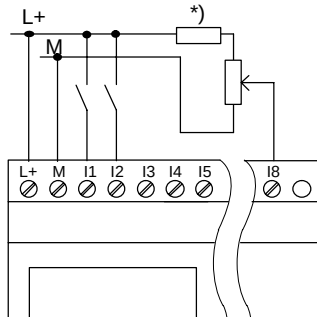
Si necesita más entradas analógicas, tiene disponible el módulo de ampliación LOGO! AM 2, y para entradas Pt100 el módulo de ampliación LOGO! AM 2 PT100.

En caso de señales analógicas, utilice siempre cables blindados y trenzados y que tengan una longitud lo más corta posible.

Conexiones de sensores

Para conectar los sensores a LOGO!:

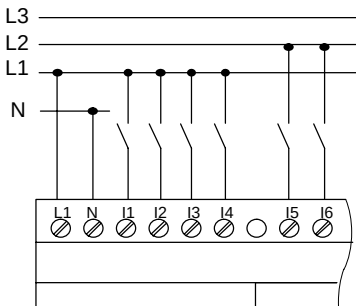
LOGO! 12/24



Las entradas de estos dispositivos no están libres de potencial, por lo que requieren el mismo potencial de referencia (masa) que la tensión de alimentación.

En LOGO! 12/24RC/RCo y LOGO! 24/24o puede adquirir señales analógicas entre la tensión de alimentación y masa (* = resistencia previa con 24 V DC).

LOGO! 230



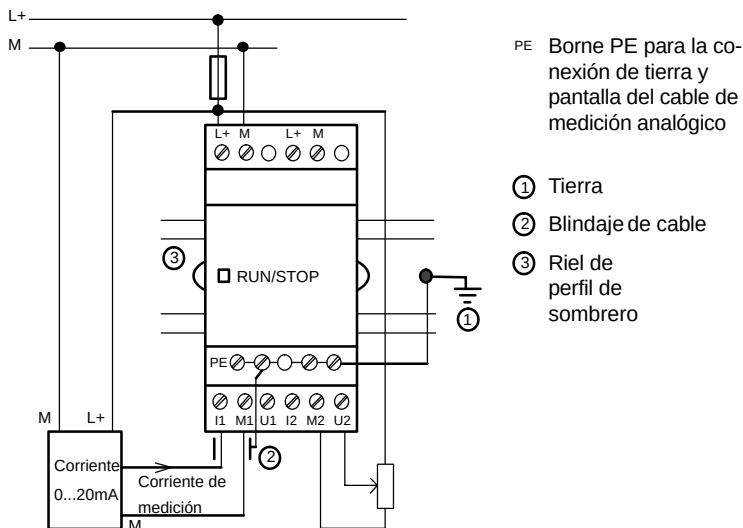
Las entradas de estos dispositivos están divididas en dos grupos de cuatro entradas. Sólo puede haber fases distintas entre los bloques, no dentro de cada uno de ellos.



Precaución

Debido a las normas de seguridad existentes (VDE 0110, ... y IEC 61131-2, ... y cULus), no es posible conectar fases diferentes a un grupo de entrada (I1–I4 ó I5–I8) de una variante AC o a las entradas de un módulo digital.

LOGO! AM 2



Medición de corriente Medición de tensión

La figura anterior muestra un ejemplo de la medición de corriente a 4 hilos y de la medición de tensión a 2 hilos.

Conexión de un sensor de 2 hilos a LOGO! AM 2

Disponga los cables de conexión del sensor a 2 hilos de la siguiente manera:

1. Conecte la salida del sensor con la conexión U (medición de tensión 0 ... 10 V) o con la conexión I (medición de corriente 0 ... 20 mA) del módulo AM 2.
2. Conecte la conexión positiva del sensor a la tensión de alimentación de 24 V (L+).
3. Conecte la conexión a masa del sensor a la entrada M correspondiente (M1 ó M2) del módulo AM 2.

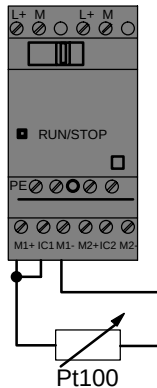
LOGO! AM 2 PT100

Puede conectar al módulo un termómetro de resistencia Pt100 alternativamente con técnica de conexión de 2 ó 3 cables.

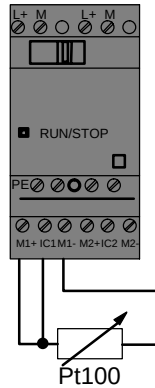
Si selecciona la técnica de conexión de **2 cables**, deberá aplicar en el módulo un puente de cortocircuito entre los bornes M1+ y IC1 o entre M2+ y IC2. En este tipo de conexión no se produce una corrección del fallo provocado por la resistencia óhmica del cable de medición. $1\ \Omega$ de resistencia equivale a un fallo de medición de $+2,5\ ^\circ\text{C}$.

El tipo de conexión de **3 cables** anula la influencia de la longitud del cable (resistencia óhmica) en el resultado de medición.

Técnica de conexión de 2 cables



Técnica de conexión de 3 cables



Nota

La fluctuación de los valores analógicos se debe a la falta de apantallamiento del cable de conexión del sensor analógico y el módulo de ampliación LOGO! AM 2 / AM 2 PT100 (cable de sensor) o a un apantallamiento mal montado.

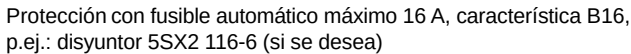
Para impedir la fluctuación de los valores analógicos al utilizar estos módulos de ampliación, proceda de la siguiente manera:

- Utilice únicamente cables de sensor con apantallamiento.
- Límite el máximo posible la longitud del cable de sensor. El cable de sensor no puede superar una longitud de 10 m.
- Conecte la pantalla del cable de sensor sólo por un lado al borne PE del módulo de ampliación AM 2 / AM 2 PT100 / AM 2 AQ.
- Conecte la masa de la alimentación de sensor con el borne PE del módulo de ampliación.
- Conecte el funcionamiento del módulo de ampliación LOGO! AM 2 PT100 a una alimentación de corriente sin toma a tierra (con aislamiento galvánico). Si no se puede evitar, conecte la salida negativa de la alimentación de corriente con el apantallamiento de los cables de medición de la termoresistencia.

Las salidas de LOGO! ...R... son relés. Los contactos de los relés están libres de potencial con respecto a la tensión de alimentación y a las entradas.

Puede conectar diferentes cargas a las salidas, p.ej. lámparas, lámparas fluorescentes, motores, protecciones, etc. Respecto a las propiedades necesarias de la carga conectada a LOGO! ...R... , ver anexo A.

Para conectar la carga a LOGO! ...R...:



LOGO! con salidas de transistor

Las variantes de LOGO! con salidas de transistor se reconocen por faltar la letra **R** en su designación de tipo. Las salidas son a prueba de cortocircuitos y de sobrecargas. No es necesario aplicar por separado la tensión de carga, ya que LOGO! asume la tensión de alimentación de la carga.

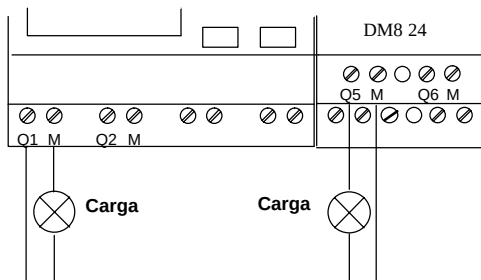
Condiciones para las salidas de transistor

La carga conectada a LOGO! debe poseer las siguientes propiedades:

- La máxima corriente de conmutación es de 0,3 amperios por cada salida.

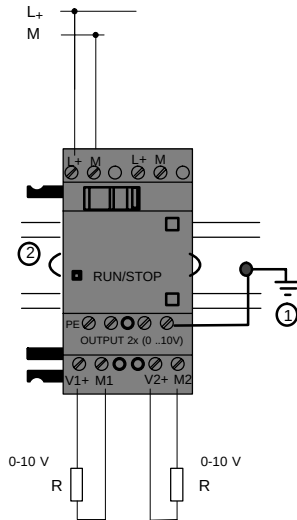
Conexión

Para conectar la carga a LOGO! con salidas de transistor:



Carga: 24 V DC, 0,3 A máx.

LOGO! AM 2 AQ

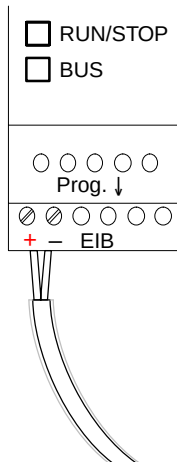


- ① Tierra
- ② Riel de perfil de sombrero

V1, V2: 0 - 10 V DC
R: mín. 5 k Ω

2.3.4 Conectar bus *EIB*

El cable de bus se conecta a través del borne de tornillo de dos polos (+ y -).



Sólo se utiliza el par de hilos rojo/negro, el par blanco/amarillo no se conecta.

El pulsador “Prog ↓” permite poner el CM EIB/KNX en modo de programación.

Nota

El pulsador “Prog ↓” no debe pulsarse con demasiada fuerza.

Si la conexión de bus es correcta, el LED se enciende en verde.

En modo de programación, el LED se enciende en naranja.

Conexión al bus *EIB*

El CM EIB/KNX se encarga de la comunicación entre LOGO! y *EIB* y prepara las entradas/salidas para la comunicación a través de *EIB*.

La aplicación del CM EIB/KNX ocupa toda la imagen del proceso de LOGO!, de modo que las entradas y salidas que no están asignadas en LOGO!, pueden ocuparse a través de *EIB*.

Nota

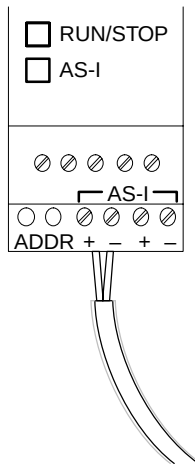
Encontrará información más detallada sobre la conexión de LOGO! al bus *EIB* en la documentación correspondiente a LOGO! CM EIB/KNX, especialmente en el Micro Automation Set 8.

2.3.5 Conexión del bus de AS-Interface

Para poder ajustar esta dirección del módulo en el bus de AS-Interface, necesita un dispositivo de direccionamiento. Las direcciones válidas son las comprendidas entre 1 y 31. Cada dirección sólo puede utilizarse una vez.

Puede ajustar la dirección antes o después del montaje o del cableado.

Si el módulo va a direccionarse en estado montado a través del borne de direccionamiento, antes deberá desconectar la tensión de AS-Interface. Esa medida es necesaria para garantizar la seguridad de la instalación.



Conexión al bus AS-Interface

Para la conexión al bus de AS-Interface necesita una variante LOGO! con capacidad de comunicación:

- LOGO! Módulo básico + CM AS-Interface.

Para enviar datos desde y a LOGO! a través del AS-Interface-Bus, necesitará también

- una alimentación de tensión para AS-Interface y
- un maestro para AS-Interface (p.ej. S7-200 con CP243-2 ó un DP/AS-I Link 20 E).

LOGO! sólo puede integrarse en el bus AS-Interface como esclavo. Por esa razón no es posible un intercambio de datos directo entre los dispositivos LOGO!. El intercambio de datos siempre se produce a través del maestro de AS-Interface.



Precaución

¡AS-Interface y el sistema LOGO! **no** pueden unirse galvánicamente!

Utilice un aislamiento seguro según IEC 61131-2, EN 50178, UL 508, CSA C22.2 No. 142.

Asignación lógica

sistema LOGO!		sistema AS-Interface
Entradas		Bits de datos de salida
I _n		D0
I _{n+1}		D1
I _{n+2}		D2
I _{n+3}		D3
Salidas		Bits de datos de entrada
Q _n		D0
Q _{n+1}		D1
Q _{n+2}		D2
Q _{n+3}		D3

"n" varía en función de la posición de inserción del módulo de ampliación con respecto a LOGO! Basic y determina el número de la entrada/salida correspondiente en el código de programa de LOGO!.

Nota

Asegúrese de que hay suficiente espacio disponible para las entradas/salidas de AS-Interface en el área de direccionamiento de LOGO!. ¡Si ya se utilizan más de 12 salidas físicas o más de 20 entradas físicas, CM AS-Interface no puede funcionar!

Encontrará información más detallada sobre la conexión de LOGO! al bus AS-Interface en la documentación correspondiente a LOGO! CM AS-Interface, especialmente en los Micro Automation Sets 7 y 16.

2.4 Puesta en marcha

2.4.1 Activación de LOGO!/recuperación de alimentación

LOGO! no cuenta con ningún interruptor de red. La reacción de LOGO! a la activación depende de:

- si hay un programa almacenado en LOGO!,
- si se ha insertado un módulo de programa (Card),
- si se trata de un variante de LOGO! sin pantalla (LOGO!...o),
- en qué estado se encontraba LOGO! antes de la desconexión de red.

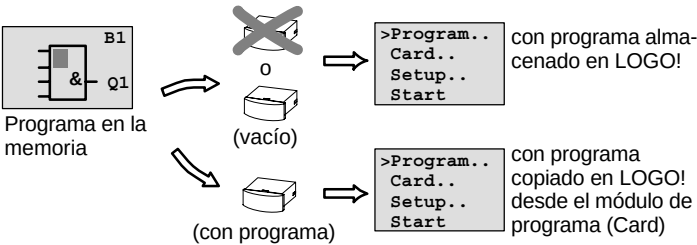
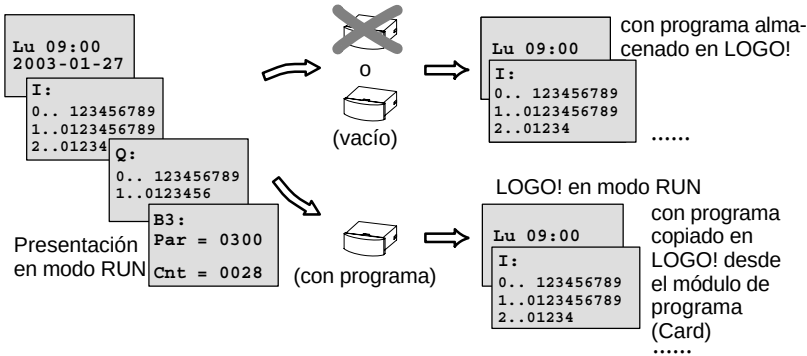
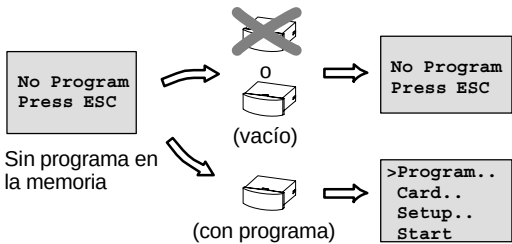
La reacción de LOGO! en las posibles situaciones se describe en la siguiente página.

Para que el módulo de ampliación conectado a LOGO! pase al modo RUN, debe hacer las siguientes comprobaciones:

- ¿El contacto de deslizamiento entre LOGO! y el módulo de ampliación está bien encajado?
- ¿Se ha conectado la alimentación de tensión en el módulo de ampliación?
- Asegúrese de que primero conecta la alimentación de corriente del módulo de ampliación y a continuación la alimentación de corriente del módulo básico LOGO! (o ambas alimentaciones al mismo tiempo), ya que de lo contrario el módulo de ampliación no se reconocerá durante el proceso de arranque del módulo básico de LOGO!.

Antes de RED
DESC.

Después de
RED CON.



También puede tomar nota de las cuatro reglas básicas para la puesta en marcha de LOGO!:

1. Si en LOGO! o en módulo de programa insertado (Card) no hay ningún programa, LOGO! (con pantalla): 'No Program / Press ESC'.
2. Si en el módulo de programa (Card) hay un programa, éste se copia en LOGO! automáticamente. El programa que haya en LOGO! se sobrescribirá.
3. Si en LOGO! o en módulo de programa (Card) hay un programa, LOGO! pasará al estado de operación en el que se encontraba antes de la desconexión de la red. Si se trata de una variante sin pantalla (LOGO!...o), se pasa automáticamente de STOP a RUN (el LED cambia de rojo a verde).
4. Si ha activado la remanencia para al menos una función o ha utilizado una función con remanencia activada continuamente, se conservarán sus valores actuales al desconectarse la red.

Nota

Si introduce un programa y durante la introducción se produce un fallo de alimentación, el programa de LOGO! se borrará cuando se recupere la alimentación.

Por eso debe asegurar el programa original en el módulo de programa (Card) o en un ordenador (LOGO!Soft Comfort) antes de realizar el cambio.

2.4.2 Puesta en marcha de CM EIB/KNX

1. Debe haber tensión de bus y de alimentación.
2. Conectar el PC a la interfaz serie EIB.
3. Iniciar el software ETS. Utilización de ETS2 versión 1.2.
4. Configuración del programa de aplicación en ETS2, V 1.2.
5. El programa de aplicación se carga en la estación a través de la interfaz. Puede descargar el programa de aplicación desde la página web de LOGO! (<http://www.siemens.de/logo>).
6. Haga clic en "Programar dirección física" en el ETS.
7. Accionar el pulsador de CM EIB/KNX para ponerlo en modo de programación; el LED se enciende en naranja.

Nota

El pulsador "Prog ↓" no debe pulsarse con demasiada fuerza.

Si la conexión de bus es correcta, el LED se enciende en verde.

En modo de programación, el LED se enciende en naranja.

8. Cuando el diodo luminoso se apaga, significa que ha finalizado la programación de la dirección física. Ahora puede programar la dirección física en el dispositivo.
Composición de la dirección física:
Área / línea / estación XX / XX / XXX
9. A continuación puede registrarse el programa de aplicación. Al terminar, el dispositivo estará preparado para entrar en funcionamiento.
10. Si se instalan varios CM EIB/KNX en un sistema EIB, los pasos 1 a 9 deberán repetirse para cada CM EIB/KNX.
11. Los detalles de la puesta en marcha del EIB debe consultarlos en la documentación correspondiente.

2.4.3 Estados de operación

LOGO1 Basic, estados de operación

LOGO! Basic/Pure reconoce 2 estados de operación:
STOP y RUN

STOP	RUN
- Indicación en pantalla: 'No Program' (no LOGO!...o) - LOGO! en el estado de funcionamiento de programación (no LOGO!...o) - El LED está iluminado en rojo (sólo LOGO!...o)	- Indicación en pantalla: máscara para la observación de entradas o salidas y avisos (después de START en el menú principal) (no LOGO!...o) - LOGO! en el estado de funcionamiento de parametrización (no LOGO!...o) - El LED está iluminado en verde (sólo LOGO!...o)
Acciones de LOGO!: - no son leídas las entradas, - El programa no se procesa - Los contactos de relé siempre están abiertos o las salidas de transistor están desconectadas	Acciones de LOGO!: - LOGO! lee el estado de las entradas. - LOGO! calcula el estado de las salidas con el programa - LOGO! activa o desactiva los relés / las salidas de transistor.

Nota

Después de conectar la tensión de red, en LOGO! 24/24o se produce una breve conexión de las salidas. En estado desconectado, puede haber una tensión > 8 V hasta aprox. 100 ms; mientras que con carga el tiempo se reduce a milisegundos.

Módulos de ampliación LOGO!, estados de operación

Los módulos de ampliación LOGO! reconocen 3 estados de operación: LED iluminado en verde, rojo o naranja.

LED (RUN/STOP) encendido		
verde (RUN)	rojo (STOP)	naranja/amarillo
El módulo de ampliación se comunica con el dispositivo izquierdo.	El módulo de ampliación no se comunica con el dispositivo izquierdo.	Fase de inicialización del módulo de ampliación.

CM AS-Interface, estados de comunicación

La CM AS-Interface reconoce 3 estados de comunicación: LED encendido en verde, rojo o parpadea en rojo/amarillo.

LED AS-I encendido		
verde	rojo	rojo/amarillo
Comunicación de AS-Interface OK	Fallo en comunicación de AS-Interface	El esclavo tiene la dirección "0"

CM AS-Interface, comportamiento en caso de fallo de comunicación

- Si hay un fallo de tensión de la tensión de AS-Interface, se produce una interrupción de la comunicación en el sistema LOGO! con los módulos de ampliación situados a la derecha de LOGO! CM AS-Interface.
Recomendación: ¡colocar LOGO! CM AS-Interface en la posición externa derecha!
- Si se produce una interrupción de la comunicación, las salidas conmutables se reinician aprox. tras 40 ... 100 ms.

CM EIB/KNX, estados de comunicación

El CM EIB/KNX reconoce 3 estados de comunicación: LED encendido en verde, rojo o naranja.

LED BUS encendido		
verde	rojo	naranja
conexión de bus OK, comunicación OK, no hay modo de programación	Fallo en conexión de bus	Modo de programación activo y conexión de bus OK

CM EIB/KNX, comportamiento en caso de fallo de comunicación

- Fallo de tensión LOGO!
Si se produce un fallo de tensión de LOGO! o una interrupción de la comunicación con el maestro LOGO! o con el interlocutor situado a la izquierda, las salidas se ponen a 0. El LED RUN/STOP se enciende en rojo tras un segundo.
- Retorno de la tensión de LOGO!
LOGO! se vuelve a encender, CM EIB/KNX envía los estados parametrizados.
- Fallo de tensión de CM EIB/KNX
El maestro de LOGO! pone a 0 todas sus entradas de *EIB*.
- Retorno de la tensión de CM EIB/KNX
Todas las salidas del maestro de LOGO! en el *EIB* se actualizan. Las entradas se leen independientemente de la parametrización de *EIB*.
- Cortocircuito Bus o interrupción de bus
El comportamiento puede parametrizarse en la pantalla de configuración de LOGO! del programa de aplicación en ETS (EIB-Tool Software). Transcurridos 5 s, el LED rojo conmuta.
- Retorno de bus
El comportamiento puede parametrizarse en la pantalla de configuración de LOGO!.

3 Programar LOGO!

Primeros pasos con LOGO!

Con el término Programación se hace referencia a la Elaboración de un programa. Básicamente, un programa de LOGO! no es más que un esquema de conexión eléctrica representado de una forma diferente.

Hemos adaptado la representación al campo de indicación de LOGO!. En este capítulo le mostraremos cómo gracias a LOGO! puede convertir sus aplicaciones en programas de LOGO!.

De nuevo aquí hacemos referencia a LOGO!Soft Comfort: el software de programación para LOGO!, con el que puede crear, probar, simular, modificar, guardar e imprimir programas fácil y cómodamente. En este manual sólo se describe la elaboración del programa en el propio LOGO!, ya que el software de programación LOGO!Soft Comfort dispone de una ayuda en pantalla muy completa. Véase también el apartado 7.

Nota

Las variantes de LOGO! sin pantalla, LOGO! 24o, LOGO! 12/24RCo, LOGO! 24RCo y LOGO! 230RCo, no disponen de unidad de manejo e indicación. Estas variantes están pensadas principalmente para aplicaciones en serie en la construcción de máquinas pequeñas y aparatos.

Las variantes LOGO!...o no se programan en el dispositivo. El programa se transmite al aparato desde LOGO!Soft Comfort o desde módulos de programa (Cards) de otros dispositivos LOGO!-0BA5.

Los módulos de programa (Cards) no pueden describirse con una variante de LOGO! sin pantalla.

Ver capítulo 6, 7 y anexo C.

En la primera parte del capítulo aprenderá por medio de un breve ejemplo cómo se trabaja con LOGO!.

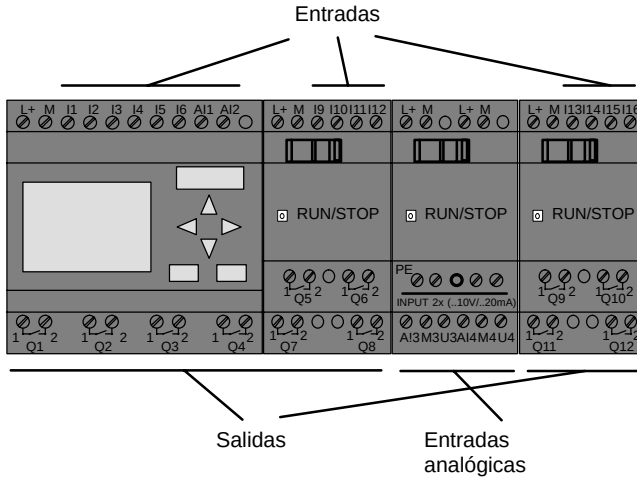
- Primeramente se explican los dos conceptos fundamentales **borne** y **bloque** y todo lo relacionado con los mismos.
- En un segundo paso desarrollaremos un programa a partir de una conexión convencional sencilla, que ...
- finalmente podrá introducir directamente en LOGO!.

Después de unas cuantas páginas del manual, su primer programa estará registrado en LOGO! y podrá hacerlo funcionar. Mediante el hardware adecuado (interruptores...), podrá efectuar las primeras pruebas.

3.1 Bornes

LOGO! dispone de entradas y salidas

Ejemplo de una combinación de varios módulos:



Las entradas se designan con la letra I y una cifra. Si observa la parte frontal de LOGO!, verá en la parte superior los bornes para las entradas. Sólo en los módulos analógicos LOGO! AM 2 y AM 2 PT100 las entradas están en la parte inferior.

Las salidas están identificadas con una Q y una cifra (AM 2 AQ: AQ y cifra). Los bornes de las salidas se hallan en la parte inferior.

Nota

LOGO! reconocerá las entradas y salidas de cada uno de los módulos de ampliación sin tener en cuenta su tipo y podrá tanto leerlas como conmutarlas. Las entradas y salidas se representan en el mismo orden en que están insertados los módulos.

Para la elaboración del programa están disponibles las siguientes entradas, salidas y marcas: I1 a I24, AI1 a AI8, Q1 a Q16, AQ1 a AQ2, M1 a M24 y AM1 a AM6. También puede utilizar los bits de registro de desplazamiento S1 a S8, 4 teclas de cursor C ▲, C ►, C ▼ y C ◀ y 16 salidas no conectadas X1 a X16. Encontrará más detalles al respecto en el capítulo 4.1.

En LOGO!, 12/24... y LOGO! 24/24o se aplica la siguiente norma para I7 y I8: si I7 ó I8 se utilizan en el programa, la señal presente en el borne se interpreta como digital; si se utiliza AI1 ó AI2, la señal se interpreta como analógica.

Bornes de LOGO!

Como borne se denominan todas las conexiones y estados que se pueden utilizar en LOGO!.

Las entradas y salidas digitales pueden adoptar el estado '0' o el estado '1'. El estado '0' significa que no hay tensión en la entrada. El estado '1' significa que sí hay tensión.

Los bornes 'hi', 'lo' y 'x' se han introducido para facilitar la elaboración del programa:

'hi' (high) presenta el estado fijo '1',

'lo' (low) presenta el estado fijo '0'.

No debe utilizar todas las conexiones de un bloque. Para conexiones no utilizadas, el programa adopta automáticamente el estado que garantiza el funcionamiento del bloque en cuestión. Si lo desea, puede identificar las conexiones no utilizadas de forma especial con el borne 'x'.

Respecto al significado de "bloque" vea el capítulo 3.3.

LOGO! reconoce los siguientes bloques:

Bornes	LOGO! Basic / Pure		MD	MA	AM2AQ
					
Entradas	LOGO! 230RC/RCo, LOGO! 24RC/RCo	Dos grupos: I1... I4 y I5 ... I8	I9 ... I24	AI1... AI8	Nin- guna
	LOGO! 12/24RC/RCo, LOGO! 24/24o	I1... I6, I7, I8 AI1, AI2	I9 ... I24	AI3... AI8	
Salidas	Q1...Q4		Q5 ... Q16	Nin- guna	AQ1, AQ2
lo	Señal con nivel '0' (desc.)				
hi	Señal con nivel '1' (con.)				
x	Terminal existente no utilizado				

DM: Módulo digital

AM: Módulo analógico

3.2 Entradas/salidas EIB

El programa de aplicación “20 CO LOGO! 900E02” controla la comunicación entre LOGO! y el bus EIB/KNX a través del módulo de comunicación CM EIB/KNX.

La parametrización del programa de aplicación en ETS (EIB-Tool Software) permite distribuir el área de entrada y salida de LOGO! como “canal de hardware” y definirlo en el bus EIB/KNX como “canal virtual”.

Esta propiedad también es válida para el procesamiento analógico.

A cada “canal de hardware” y a cada “canal virtual” del módulo LOGO! se le asigna un objeto de comunicación. El reloj de tiempo real de LOGO! puede utilizarse como maestro o como esclavo a través del bus EIB/KNX.

El comportamiento de los objetos de comunicación del módulo de comunicación CM EIB/KNX en caso de cambio de estado del bus EIB/KNX también puede parametrizarse.

Un “canal de entrada virtual” puede utilizarse como estado de bus, lo que permite notificar un fallo de tensión de bus.

Los ajustes de los valores analógicos de LOGO! (Offset, Gain) no afectan en modo alguno a los valores analógicos del módulo de comunicación CM EIB/KNX (el CM EIB/KNX siempre tienen como valores de salida los valores básicos entre 0 y 1000). En este caso es necesario parametrizar la adaptación correspondiente en el ETS.

Funciones del programa de aplicación

- Configuración de hardware predeterminada (número de entradas y salidas digitales y de entradas analógicas locales)
- Selección de maestro de tiempo o esclavo
- Utilización de I24 como señal de estado de bus
- Comportamiento en caso de fallo /retorno de tensión de bus
- Para entradas digitales a través de EIB/KNX:
tipo de entrada Monoflop/normal
- Para salidas digitales a través de EIB/KNX:
tipo de salida normal/atenuación/valoración de flanco
- Para salidas analógicas a través de EIB/KNX y entradas analógicas en LOGO! :
tipo de datos, adaptación, envío cíclico y envío en caso de cambio de valores.

Encontrará más detalles sobre la parametrización del programa de aplicación en el ETS en la descripción actual del programa de aplicación.

Respecto al programa de aplicación, consulte la base de datos de productos de Siemens a partir de la versión J

o visite: <http://www.siemens.de/gamma>
 <http://www.siemens.de/logo>

3.3 Bloques y números de bloque

En este capítulo le mostraremos cómo con los elementos de LOGO! puede crear gran número de circuitos y cómo se conectan los bloques entre ellos y con las entradas y salidas.

En el capítulo 3.4 le mostramos cómo puede convertir una conexión convencional en un programa de LOGO!.

Bloques

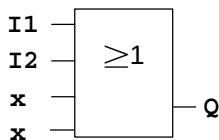
En LOGO!, un bloque es una función que convierte información de entrada en información de salida. Antes tenía Ud. que cablear los distintos elementos en el armario de distribución o en la caja de conexiones.

Al elaborar el programa debe conectar bornes con bloques. A tal efecto, basta con elegir la conexión deseada en el menú **Co**. El menú Co debe su nombre al término inglés "Connector" (borne).

Vinculaciones lógicas

Los bloques más sencillos son vinculaciones lógicas:

- Y (AND)
- O (OR)
- ...



Las entradas I1 e I2 están conectadas aquí al bloque OR. Las últimas dos entradas del bloque no se utilizan y el autor del programa las ha identificado con 'x'.

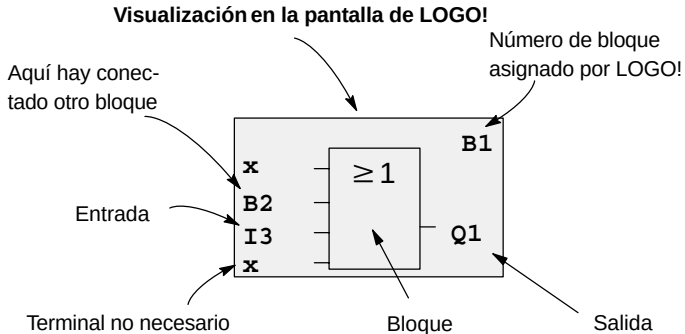
Bastante más eficientes son las funciones especiales:

- Relé de impulsos
- Contador avance/retroceso
- Retardo de activación
- Interruptor de software
-

En el capítulo 4 aparece una relación completa de las funciones de LOGO!.

Representación de un bloque en la pantalla de LOGO!

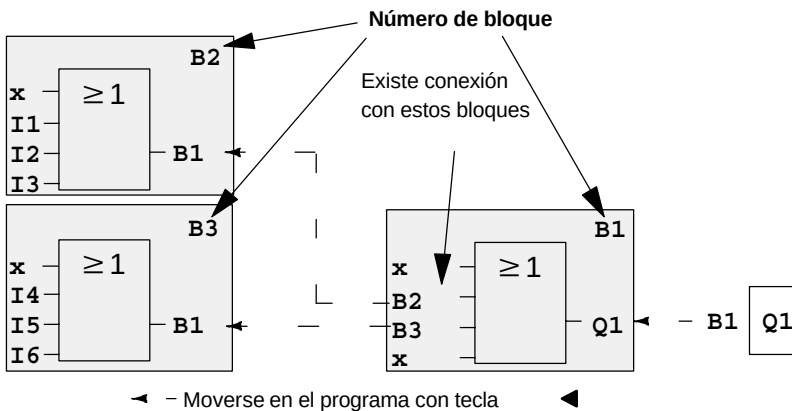
En la ilustración mostramos una pantalla típica de LOGO!. Sólo puede representarse un bloque en cada caso. Debido a ello, hemos previsto números de bloque para ayudarle a controlar un circuito en conjunto.



Asignación de un número de bloque

Cada vez que inserta un bloque en un programa, LOGO! asigna a ese bloque un número de bloque.

Por medio del número de bloque, LOGO! muestra la conexión entre bloques. Los números de bloque sólo pretenden facilitar su orientación en el programa.



En la figura anterior puede ver las pantallas de LOGO! que componen el programa. Como puede ver, LOGO! enlaza los bloques entre sí a través de los números de bloque.

Ventajas de los números de bloque

A través de su número de bloque, es posible añadir casi cualquier bloque a una entrada del bloque actual. De esta manera, se pueden utilizar repetidas veces los resultados intermedios de vinculaciones lógicas u otras operaciones. Con ello se ahorra trabajo y capacidad de memoria, a la vez que su circuito resulta más transparente. En tal caso, deberá saber cómo se han llamado los bloques de LOGO!.

Nota

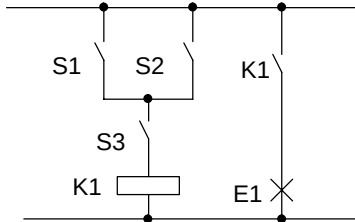
Para facilitar el trabajo, recomendamos elaborar un esquema general del programa. Con ello facilitará la elaboración del programa. En este esquema podrá después indicar los números de bloque asignados por LOGO!.

Si utiliza el software LOGO!Soft Comfort para la programación de LOGO!, puede diseñar directamente un esquema de funcionamiento de su programa. En LOGO!Soft Comfort también puede asignar nombres de bloque a un máximo de 64 bloques, que se indicarán en LOGO! en los modos de operación Parametrizar y Programar. (ver capítulo 3.5).

3.4 Del esquema de circuitos a LOGO!

Representación de un circuito en el esquema

Seguro que Ud. ya sabe cómo se representan los circuitos en un esquema. He aquí un ejemplo:

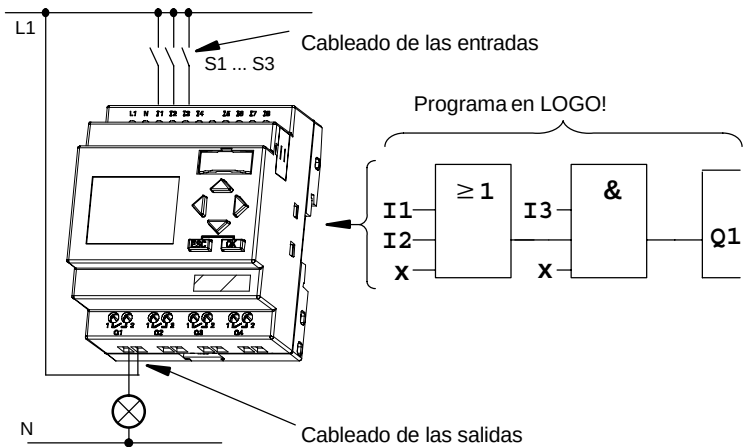


El consumidor E1 se activa y desactiva a través de los interruptores (S1 **O** S2) **Y** S3 (O=OR; Y=AND)

Se excita el relé K1 al cerrarse S1 ó S2 y además S3.

Realización del circuito mediante LOGO!

En LOGO! creará un circuito en el que se conectarán bloques y bornes entre ellos:



Nota

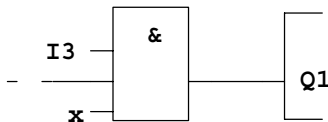
A pesar de que para los enlaces lógicos (funciones básicas, ver capítulo 4.2) puede disponer de cuatro entradas, para facilitar la perspectiva general, en la mayoría de las ilustraciones siguientes sólo se representan tres entradas. La cuarta entrada se parametriza y programa igual que las otras tres.

Para convertir un circuito a LOGO! deberá comenzar en la salida del circuito.

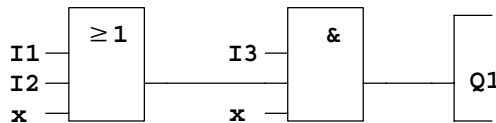
La salida es la carga o el relé que debe efectuar la conmutación.

El circuito es convertido en bloques. A tal efecto, debe Ud. procesar el circuito desde la salida hasta la entrada:

Paso 1: En la salida Q1 hay una conexión en serie del contacto de cierre S3 con otro elemento de circuito. Esta conexión en serie equivale a un bloque AND:



Paso 2: S1 y S2 están conectadas en paralelo. Esta conexión en paralelo equivale a un bloque OR:



Entradas no utilizadas

Para conexiones no utilizadas, el programa adopta automáticamente el estado que garantiza el funcionamiento del bloque en cuestión. Si lo desea, puede identificar las conexiones no utilizadas de forma especial con el borne 'x'.

En nuestro ejemplo sólo se utilizan 2 entradas del bloque OR y 2 entradas del bloque AND; las entradas tercera (y cuarta) en cada caso se han identificado como 'no utilizadas' con borne 'x'.

Ahora conecte las entradas y salidas LOGO!.

Cableado

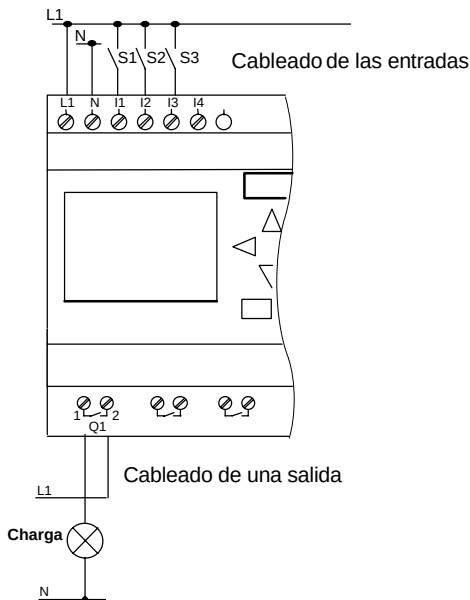
Los interruptores S1 a S3 se conectan a los bornes rosca-
dos de LOGO!:

- S1 en borne I1 de LOGO!
- S2 en borne I2 de LOGO!
- S3 en borne I3 de LOGO!

La salida del bloque AND controla el relé de la salida Q1.
En la salida Q1 está conectado el consumidor E1.

Ejemplo de cableado

En la siguiente ilustración aparece el cableado por medio
de una variante de 230 V CA de LOGO!.



3.5 Las 4 reglas de oro para manejar LOGO!

Regla 1

Cambio del modo de operación

- El programa se elabora en el **modo de programación**. Tras una conexión de alimentación y “No Program / Press ESC” en la pantalla, debe pulsar la tecla **ESC** para acceder al modo de programación.
- La modificación de los valores de tiempo y de parámetros en un programa ya existente pueden realizarse en los **modos de parametrización y programación**. Durante la **parametrización LOGO!** se encuentra en modo **RUN**, es decir, que el programa continúa en procesamiento (ver el capítulo 5). Para **programar** debe finalizar el procesamiento del programa con el comando “**Stop**”.
- Para acceder al modo **RUN** debe ejecutar el comando de menú ‘Start’ del menú principal.
- En el **modo RUN**, para regresar al **modo de operación Parametrización**, deberá pulsar la tecla **ESC**.
- Si está en el **modo de parametrización** y desea regresar al **modo de programación**, ejecute el comando “**Stop**” del menú de parametrización y responda con “**Yes**” a “**Stop Prg**”, colocando el cursor sobre “**Yes**” y pulsando la tecla **OK**.

Encontrará más detalles sobre los modos de funcionamiento en el anexo D.

Nota

Para versiones anteriores hasta 0BA2 rige:

- Para acceder al modo de programación debe pulsar simultáneamente las teclas ◀, ▶ y **OK**.
 - Para acceder al modo de parametrización debe pulsar simultáneamente las teclas **ESC** y **OK**.
-

Regla 2

Salidas y entradas

- Siempre debe introducir un programa desde la salida hasta la entrada.
- Es posible enlazar una salida con varias entradas, pero no conectar varias salidas a una entrada.
- Dentro de una ruta del programa no se puede enlazar una salida con una entrada precedente. Para tales retroacciones internas (recursiones) es necesario intercalar marcas o salidas.

Regla 3

Cursor y posicionamiento del cursor

Para la introducción del programa rige:

- Si el cursor se representa subrayado, Ud. puede **posicionarlo**:
 - Pulse las teclas ◀, ▶, ▼ o ▲ si mueve el cursor en el programa
 - con **OK** cambia a "Seleccionar borne/bloque"
 - con **ESC** sale del modo de introducción del programa.
- Si el cursor se representa enmarcado, deberá Ud. **elegir un borne/bloque**:
 - Pulse las teclas ▼ o ▲ para elegir un borne o un bloque
 - Confirme la selección pulsando **OK**
 - con **ESC** retrocede un paso.

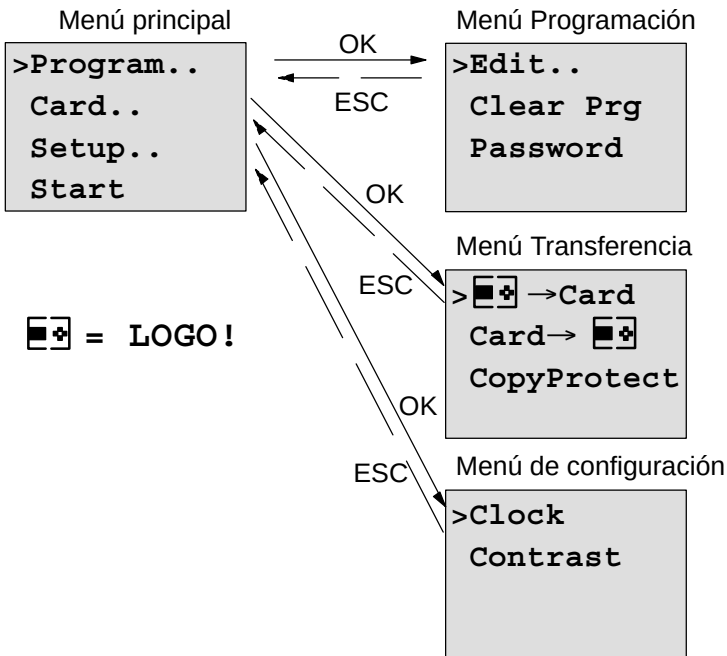
Regla 4

Planificación

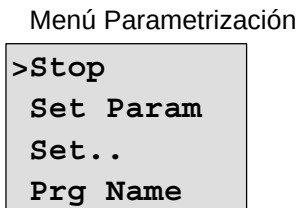
- Antes de elaborar un programa planifíquelo primero completamente sobre el papel o programe LOGO! directamente con LOGO!Soft Comfort.
- LOGO! sólo puede guardar programas completos y correctos.

3.6 Vista de conjunto de los menús de LOGO!

Modo de operación "Programación"



Modo de operación "Parametrización"



Encontrará más detalles sobre los menús en el anexo D.

3.7 Introducir e iniciar el programa

Ya ha creado un circuito y ahora desea introducirlo en LOGO!. Le mostraremos un pequeño ejemplo para ilustrar cómo se hace.

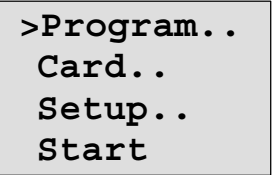
3.7.1 Pasar al modo de operación Programación

Ya ha conectado LOGO! a la red y ha conectado la tensión. En la pantalla aparece ahora lo siguiente:



```
Falta programa
Press ESC
```

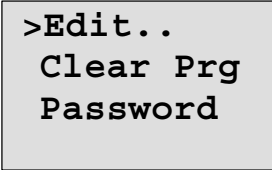
Conmute LOGO! en el modo de programación pulsando la tecla **ESC**. A continuación pasará al menú principal de LOGO!:



```
>Program..
Card..
Setup..
Start
```

Menú principal de LOGO!

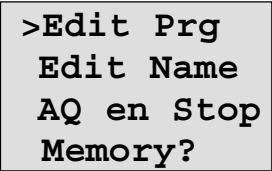
En el primer lugar de la primera fila aparece el símbolo ">". Pulsando las teclas ▲ y ▼ se desplaza el ">" verticalmente. Posicione el ">" en "Program.." y pulse la tecla **OK**. Además, LOGO! pasará al menú Programación.



```
>Edit..
Clear Prg
Password
```

Menú de programación de LOGO!

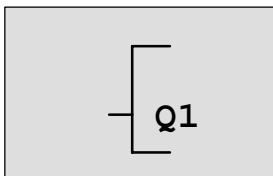
También aquí podrá desplazar el símbolo ">" mediante las teclas ▲ y ▼ . Ponga ">" en "**Edit..**" (para Editar, es decir Introducir) y pulse la tecla **OK**.



```
>Edit Prg
Edit Name
AQ en Stop
Memory?
```

El menú de edición de LOGO!

Ponga ">" sobre "**Edit Prg**" (para editar programa) y pulse la tecla **OK**. LOGO! le mostrará la primera salida:



Primera salida de LOGO!

Ahora se encuentra en el modo Programación. Pulsando las teclas ▲ y ▼ pueden elegirse las demás salidas. Ahora puede introducir su programa.

Nota

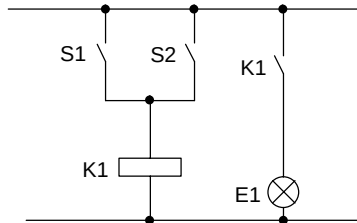
Dado que en nuestro caso todavía no se ha guardado ningún programa **con contraseña** en LOGO!, accede directamente a la edición del programa. Si ya se ha guardado algún programa protegido con contraseña, tras "Edit" y confirmar con **OK**, aparecería la solicitud de la contraseña. Sólo podrá editar el programa después de introducir la contraseña correcta (ver el capítulo 3.7.5.).

3.7.2 Primer programa

Veamos ahora la siguiente conexión en paralelo de dos interruptores.

Esquema

En el esquema el circuito tiene el aspecto siguiente:



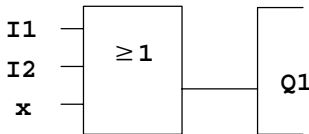
El interruptor S1 o el S2 conecta el consumidor. para LOGO! la conexión en paralelo de los interruptores es un 'O' porque los interruptores S1 o S2 activan la salida.

Traducido al programa de LOGO!, significa que el relé K1 (en LOGO! por medio de la salida Q1) se controlará desde el bloque OR.

Programa

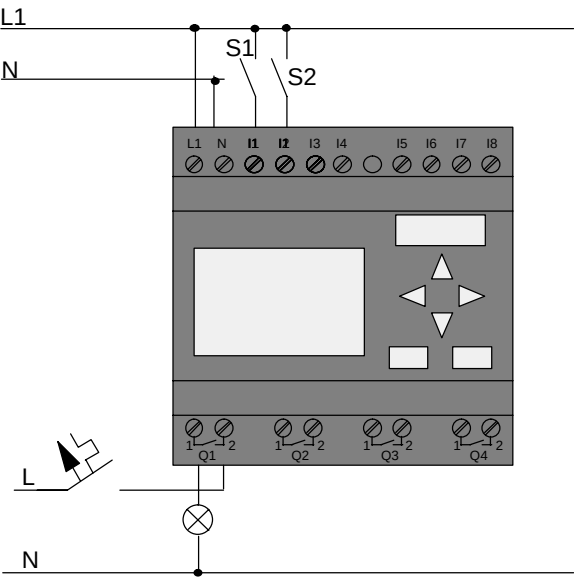
La entrada del bloque OR va seguida de I1 e I2, estando conectados S1 a I1 y S2 a I2.

El programa en LOGO! tendrá esta apariencia:



Cableado

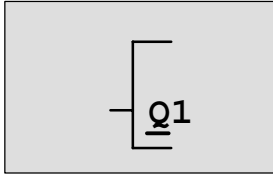
He aquí el cableado correspondiente:



El interruptor S1 afecta a la entrada I1 y el interruptor S2 a la entrada I2. El consumidor está conectado al relé Q1.

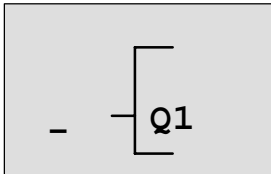
3.7.3 Introducir el programa

Si introducimos el programa (desde la salida hasta la entrada). Al principio, LOGO! muestra la salida:



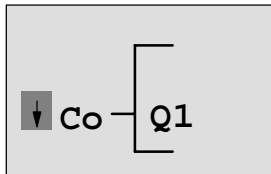
Primera salida de LOGO!

La letra Q de Q1 está subrayada. Éste es el **cursor** (la marca de escritura). El cursor indica en el programa el punto en el que se encuentra en estos momento, y se puede desplazar mediante las teclas ▲, ▼, ◀ y ▶. Pulse ahora la tecla ◀. El cursor se desplaza hacia la izquierda.



El cursor indica en qué punto del programa se encuentra.

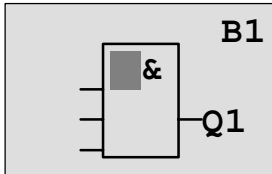
Introduzca aquí ahora el primer bloque (bloque O). Pase al modo de introducción pulsando la tecla **OK**.



Si el cursor se representa enmarcado, puede elegir un borne o un bloque

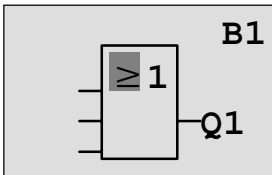
El cursor ya no es del tipo subrayado, sino que está enmarcado y parpadea. al mismo tiempo, LOGO! le ofrece distintas posibilidades de selección.

Seleccione GF (funciones básicas), pulsando la tecla ▼ hasta que aparezca GF, a continuación pulse **OK**. LOGO! le mostrará el primer bloque de la lista de funciones básicas:



El primer bloque de la lista de las funciones básicas es AND. El cursor representado como bloque completo le indica que desea seleccionar un bloque.

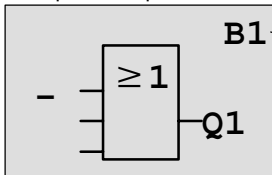
Pulse ahora la tecla ▼ o ▲, hasta que en la pantalla aparezca el bloque OR:



El cursor sigue hallándose en el bloque y está enmarcado.

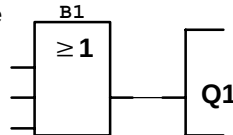
Ahora debe pulsar la tecla **OK** para confirmar la selección.

En la pantalla aparece



Número de bloque

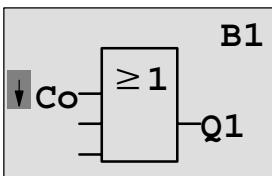
Ésta es la apariencia de su programa completo



De esta forma ha introducido Ud. el primer bloque. A cada bloque introducido se le asigna un número, denominado número de bloque. Ahora ya sólo es necesario cablear las entradas del bloque de la siguiente manera:

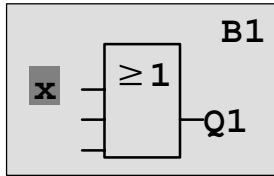
Pulse la tecla **OK**.

En la pantalla aparece



Seleccione la lista **Co** : pulsar tecla **OK**

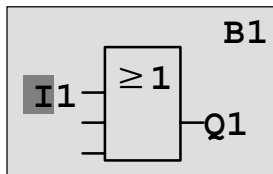
En la pantalla aparece



El primer elemento de la lista **Co** es el símbolo correspondiente a "Entrada 1", un '**I1**'.

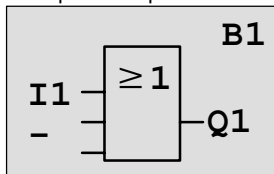
Nota

Con la tecla ▼ se coloca al inicio de la lista Co: I1, I2 hasta lo. Con la tecla ▲ se coloca al final de la lista Co: lo, hi, hasta I1.

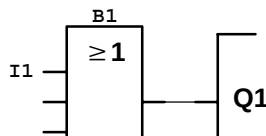


Pulse la tecla **OK**: I1 está conectada con la entrada del bloque O. El cursor salta a la próxima entrada del bloque O.

En la pantalla aparece



Ésta es la apariencia de su programa completo en LOGO!

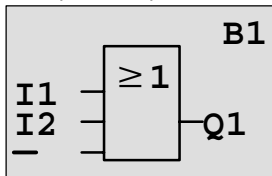


Ahora enlaza la entrada I2 con la entrada del bloque O.
Proceda para ello tal como ya se indicó:

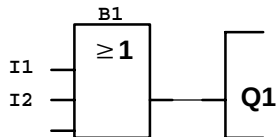
1. Cambiar al modo de entrada: tecla **OK**
2. Seleccionar lista **Co**: teclas **▼** o **▲**
3. Aplicar lista Co: tecla **OK**
4. Seleccionar **I2**: teclas **▼** o **▲**
5. Aplicar I2: tecla **OK**

Así queda enlazada I2 con la entrada del bloque O.

En la pantalla aparece



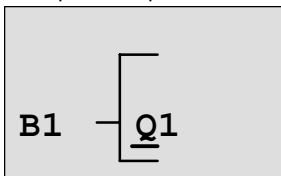
Ésta es la apariencia de su programa completo en LOGO!



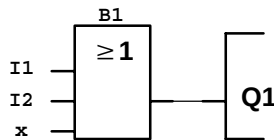
Las dos últimas entradas del bloque O no se necesitan en este programa. Puede identificar con 'x' una entrada que no utiliza. Ahora debe indicar (2 veces) 'x':

1. Cambiar al modo de entrada: tecla **OK**
2. Seleccionar lista **Co**: teclas **▼** o **▲**
3. Aplicar lista Co: tecla **OK**
4. Seleccionar 'x': teclas **▼** o **▲**
5. Aplicar 'x': tecla **OK**

En la pantalla aparece



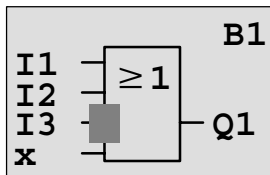
Ésta es la apariencia de su programa completo



Nota

Puede negar individualmente entradas de funciones básicas y especiales, de ese modo, si en una entrada determinada hay un "1", el programa utiliza un "0"; si hay un "0", se utiliza un "1".

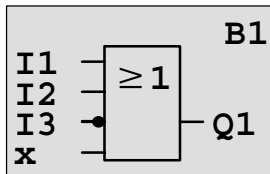
Para negar una entrada, coloque el cursor sobre la entrada deseada, p.ej.:



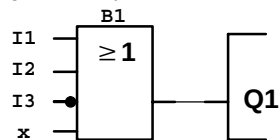
Pulse la tecla **OK**.

Con la tecla **▼** o **▲** puede aplicar la anulación de una entrada: **•**

A continuación pulse la tecla **ESC**.



Ésta es la apariencia de su programa completo



Si desea volver a ver su primer programa, puede mover el cursor por él con las teclas **◀** o **▶**.

Pero ahora vamos a abandonar el proceso de elaboración del programa de la siguiente manera:

Regresar al menú de programación: tecla **ESC**

Nota

LOGO! ha guardado su programa de forma permanente, es decir, aunque se desconecte la alimentación. El programa permanecerá guardado en LOGO! hasta que se vuelva a borrar por medio de los comandos correspondientes.

Los valores actuales de funciones especiales pueden guardarse en caso de fallo de tensión, siempre que admitan el parámetro "Remanencia" y que esté disponible la memoria de programa necesaria. La remanencia está desactivada en estado básico (es decir, al añadir la función). Debe activar esta función para poder usarla.

3.7.4 Asignar el nombre del programa

Así puede asignar un nombre a su programa. Éste estará compuesto por letras en mayúscula y minúscula, números y caracteres especiales hasta un máximo de 16 caracteres.

En el menú Programación:

1. Colocar ">" sobre '**Edit..**': teclas ▼ o ▲
2. Aplicar 'Edit': tecla **OK**
3. Colocar ">" sobre '**Edit Name**': teclas ▼ o ▲
4. Aplicar 'Edit Name': tecla **OK**

Pulsando las teclas ▲ y ▼ puede ver una lista del alfabeto de A(a) a Z(z), números y caracteres especiales, y ordenarla en orden inverso. De esta forma podrá seleccionar cualquier letra, número o carácter especial.

Si desea incluir un espacio, sólo tiene que mover el cursor hasta la siguiente posición por medio de la tecla ► . Es el primer carácter de la lista.

Ejemplos:

Si pulsa una vez la tecla ▼ 1 pulsación equivale a una " A "

Tecla ▲ aparecerá el signo " { ", etc.

Están disponibles los caracteres del siguiente conjunto:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T	U	V	W	x	Y	Z	a	b	C	d	e
f	g	h	i	j	k	L	m	N	o	p	Q	R	s	t	u
v	w	x	y	z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	!
"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	—	.	/	:	;
<	=	>	?	@	[	\	]	^	_	'	{		}	~	

Supongamos que desea asignar a su programa el nombre "ABC":

5. Seleccionar “**A**”: tecla ▼
6. A la siguiente letra: tecla ►
7. Seleccionar “**B**”: tecla ▼
8. A la siguiente letra: tecla ►
9. Seleccionar “**C**”: tecla ▼
10. Confirme el nombre completo: tecla **OK**

Ahora su programa se llama “**ABC**” y usted vuelve a encontrarse en el menú de programación.

Para cambiar **el** nombre del programa, proceda del mismo modo que para asignarle un nombre.

Nota

El nombre del programa sólo puede modificarse en modo de programación. Se puede leer el nombre del programa en modo de programación y en modo de parametrización.

3.7.5 Contraseña

Una contraseña protege un programa de la edición por personas no autorizadas.

Asignación de contraseña

Las contraseñas pueden tener un máximo de 10 caracteres de longitud y estará compuesto exclusivamente por mayúsculas (de la A a la Z). En el dispositivo sólo será posible asignar, modificar o desactivar contraseñas en el menú “Contraseña”.

En el menú Programación:

1. Colocar “>” sobre '**Password**': teclas ▼ o ▲
2. Aplicar '**Password**': tecla OK

Pulsando las teclas ▼ o ▲ podrá enumerar el abecedario de la A a la Z o de la Z a la A y seleccionar cualquier letra. Puesto que LOGO! sólo pone a su disposición las letras mayúsculas para introducir su contraseña, encontrará las letras más rápidamente “al final” del alfabeto pulsando ▲ la tecla:

Si pulsa una vez la tecla ▲ aparecerá “Z”

Si pulsa dos veces la tecla ▲ aparecerá el signo “{”, etc.

Asigne a nuestro primer programa la contraseña “AA”. La pantalla muestra ahora:

```
Old:
NoPassword
New:
█
```

Proceda del mismo modo que para introducir el nombre del programa. En “New” indique lo siguiente:

3. Seleccionar “A”: tecla ▼
4. A la siguiente letra: tecla ►
5. Seleccionar “A”: tecla ▼

La pantalla muestra ahora:

```
Old:
NoPassword
New:
AA
```

6. Confirme la contraseña completa: tecla OK

De ese modo su programa queda protegido con la contraseña “AA” y usted se encuentra de nuevo en el menú de programación.

Nota

Si la introducción de la nueva contraseña se interrumpe con **ESC**, LOGO! regresa al menú de programación sin haber guardado la contraseña.

También es posible asignar una contraseña con LOGO!Soft Comfort. Un programa protegido con contraseña sólo puede cargarse en LOGO!Soft Comfort o editarse en el dispositivo introduciendo la contraseña correcta.

Si elabora un programa para un módulo de programa (Card) protegido y desea modificarlo posteriormente, debe asignar una contraseña durante la elaboración del programa (ver el capítulo 6.1).

Modificación de la contraseña

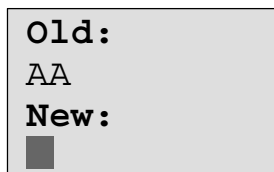
Para modificar la contraseña, debe conocer la contraseña actual.

En el menú Programación:

1. Colocar '>' sobre '**Password**': teclas ▼ o ▲
2. Aplicar 'Password': tecla **OK**

En "Old", introduzca la contraseña antigua (en nuestro caso '**AA**'), para lo que deberá repetir los pasos 3 a 6 descritos anteriormente.

La pantalla muestra ahora:



Old:
AA
New:
■

Ahora es posible introducir una nueva contraseña en "New", p.ej. "ZZ":

3. Seleccionar "Z": tecla ▲
4. A la siguiente letra: tecla ►
5. Seleccionar "Z": tecla ▲

La pantalla muestra ahora:

Old:
AA

New:
ZZ

6. Confirme la nueva contraseña: tecla **OK**

Su nueva contraseña se llamará ahora "ZZ" y Ud. volverá al menú Programación.

Desactivación de la contraseña

Pongamos por caso que desea desactivar la contraseña por alguna razón. Por ejemplo, puede permitir a otro usuario que edite el programa. Al igual que en el caso de realizar modificaciones, deberá conocer su contraseña actual (en nuestro ejemplo era "ZZ").

En el menú Programación:

1. Colocar '>' sobre '**Password**': teclas ▼ o ▲
2. Aplicar 'Password': tecla **OK**

En "Old", escriba la contraseña actual siguiendo los pasos 3 a 5 descritos anteriormente y confirme con **OK**.

La pantalla muestra:

Old:
ZZ

New:

Ahora **desactive** la contraseña no introduciendo **nada**:

3. Confirma la contraseña “vacía”: tecla **OK**

La contraseña “ha dejado de existir” y Ud. volverá al menú Programación.

Nota

Con esta desactivación también se desactivará la petición de contraseña y será posible la edición sin contraseña.

Por ahora deje la solicitud de contraseña **desactivada** para avanzar con más rapidez en los siguientes ejercicios/ ejemplos.

Contraseña: ¡Contraseña incorrecta!

Si introduce una contraseña **incorrecta** y la confirma con la tecla **OK**, LOGO! no permitirá la edición, sino que regresará al menú Programación. Esto sucederá tantas veces como sea necesario, hasta que haya escrito la contraseña correctamente.

3.7.6 LOGO! a RUN

LOGO! se puede conmutar a RUN desde el menú principal.

1. Regresar al menú principal: tecla **ESC**
2. Colocar '>' sobre '**Start**': teclas **▲** o **▼**
3. Aplicar '**Start**': tecla **OK**

LOGO! arranca el programa y muestra la siguiente pantalla:

Cuadro de visualización de LOGO! en modo RUN

```
Lu 09:00
2005-01-27
```

Pantalla inicial: fecha y hora actual (sólo para variantes con reloj). Esta indicación parpadea mientras no se ajusten la fecha y la hora.

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

```
I:
0.. 123456789
1.. 0123456789
2.. 01234
```

O: pantalla inicial de las entradas digitales (véase cap.5.2.3)

Entradas I1 hasta I9

Entradas I10 hasta I19

Entradas I20 hasta I24

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

```
Q:
0.. 123456789
1.. 0123456
```

Salidas Q1 a Q9

Salidas Q10 a Q16

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

```
AI:
1: 00000
2: 01000
3: 00253
```

Entradas analógicas AI1 a AI3

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

```
AI:
4: 00010
5: 00000
6: 00005
```

Entradas analógicas AI4 a AI6

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

AI:
7: 00000
8: 00000

← Entradas analógicas AI7 a AI8

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

AQ:
1: 00000
2: 01000

← Salidas analógicas AQ1 a AQ2

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

M:
0.. 123456789
1.. 0123456789
2.. 01234

← Marcas M1 hasta M9

← Marcas M10 hasta M19

← Marcas M20 hasta M24

◀ Si pulsa una vez la tecla ▶

ESC+C
◀ ▶
▲ ▼

← 4 teclas de cursor para acceso manual al programa (**ESC** + tecla deseada)

¿Qué significa: "LOGO! está en modo RUN"?

En el modo RUN, LOGO! procesa el programa. Para ello, LOGO! lee primero los estados de las entradas, determina el estado de las salidas a partir del programa introducido y las conecta o desconecta.

LOGO! representa el estado de una entrada o salida así:

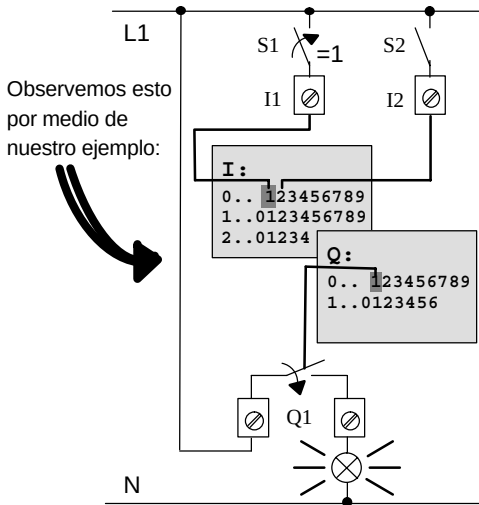
I:
0.. 123456789
1.. 0123456789
2.. 01234

Entrada/salida presenta el estado '1': ■ verso
Entrada/salida presenta el estado '0': no inverso

Q:
0.. 123456789
1.. 0123456

En este ejemplo, solamente I1, I15, Q8 y Q12 son "high".

Representación del estado en la pantalla



Si el interruptor S1 está cerrado, se habrá aplicado tensión a la entrada I1 y ésta presentará el estado '1'.

LOGO! calcula el estado de las salidas con el programa.

La salida Q1 tiene aquí el estado '1'.

Si Q1 presenta el estado '1', LOGO! utilizará el relé Q1 y el consumidor en Q1 recibirá tensión.

3.7.7 Segundo programa

Hasta ahora ha introducido correctamente la primera conexión (y con ella un nombre y una contraseña, si lo desea). En este capítulo conocerá cómo puede modificar los programas y cómo puede utilizar las funciones especiales.

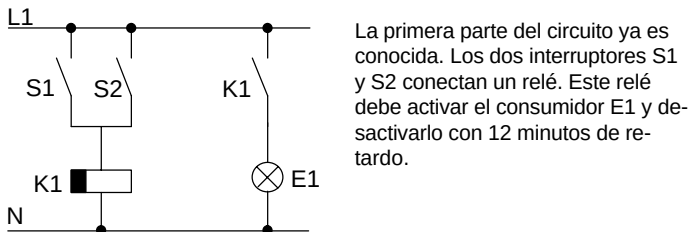
Con el segundo programa le mostramos:

- Cómo se inserta un bloque en un programa existente.
- Cómo se elige un bloque para una función especial.
- Cómo se introducen parámetros.

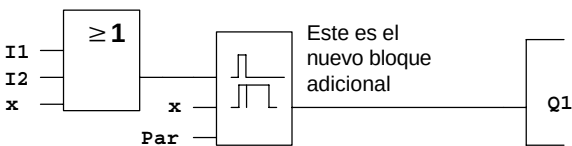
Modificación de circuitos

Para el segundo programa modificaremos un poco el primer programa.

Veamos el esquema de conexión del segundo programa:



En LOGO! el programa tiene el siguiente aspecto:



Del primer programa puede encontrar el bloque O y el relé de salida Q1. Sólo es nuevo el retardo de desactivación.

Edición del programa

Conmute LOGO! en el modo de programación.

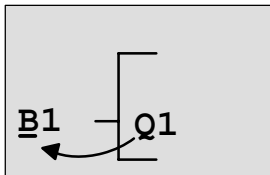
Recordemos cómo se hace:

1. Conmute LOGO! en el modo de funcionamiento programación (en RUN:tecla **ESC**, accederá al menú de programación. Seleccione el comando '**Stop**', tecla **OK**, coloque '>' sobre '**Yes**' y a continuación vuelva a pulsar la tecla **OK**). Vea la página 68.
2. En el menú principal, seleccione "**Program..**"
3. En el menú de programación, seleccione "**Edit..**", tecla **OK**, y a continuación "**Edit Prg**", tecla **OK**.
(Si es necesario, introduzca la contraseña y confirme con **OK**.)

Ahora puede modificar el programa existente.

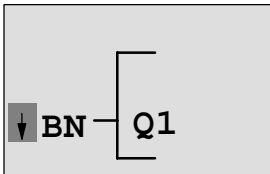
Insertar un bloque adicional en un programa

Coloque el cursor bajo la B de B1 (B1 es el número de bloque del bloque O):



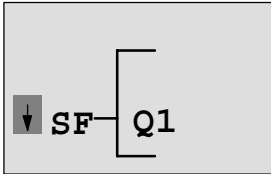
Mover cursor:
Pulsar la ◀ tecla

Aquí se inserta el nuevo bloque.
Pulse la tecla **OK**.



LOGO! le muestra la lista BN

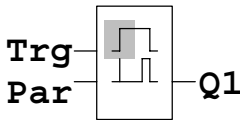
Seleccione la lista SF (tecla ▼):



La lista SF incluye los bloques para funciones especiales.

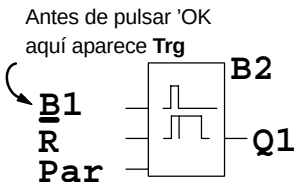
Pulse la tecla **OK**.

Se muestra el bloque de la primera función especial:



Si selecciona un bloque para una función básica o una función especial, LOGO! mostrará el bloque de la función. El cursor se halla en el bloque y está enmarcado. Con las teclas ▼ y ▲ puede seleccionar el bloque que desee.

Seleccione el bloque deseado (retardo de desconexión, vea la siguiente ilustración) y pulse **OK**:

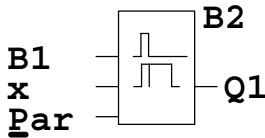


El bloque insertado recibe el número de bloque B2. El cursor se encuentra sobre la entrada superior del bloque insertado.

El bloque B1 conectado hasta ahora en Q1 se conecta automáticamente a la entrada superior del bloque insertado. No obstante, sólo es posible conectar una entrada digital con una salida digital o bien una entrada analógica con una salida analógica. De lo contrario, el bloque 'antiguo' se pierde.

El bloque para el retardo de desactivación posee 3 entradas. La entrada superior es la entrada Trigger (Trg). A través de dicha entrada se inicia el retardo de desactivación. En nuestro ejemplo, el retardo de desconexión se inicia desde el bloque O B1. El tiempo y la salida de reposen a través de la entrada Reset. Con el parámetro T de la entrada de parámetro Par puede ajustar el tiempo del retardo de desconexión.

En nuestro ejemplo no utilizamos la entrada Reset del retardo de desconexión y la identificamos con el borne 'x'.



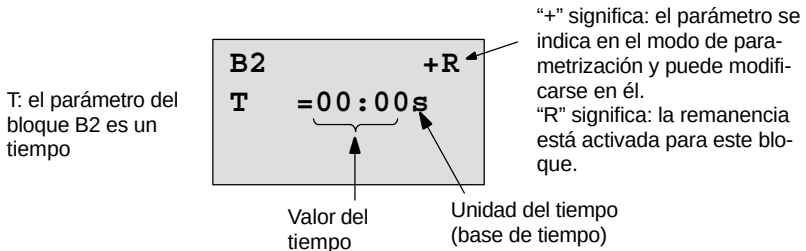
Esto es lo que debería aparecer en la pantalla:

Parametrizar un bloque

Introduzca ahora el tiempo T para el retardo de desactivación:

1. Si el cursor todavía no se encuentra bajo el parámetro **Par**, colóquelo bajo **Par**: teclas **▲** o **▼**
2. Cambiar al modo de entrada: tecla **OK**

Si se trata de parámetros, LOGO! muestra la ventana de parámetros:



Para modificar este valor:

- Pulsando las teclas **◀** y **▶** se desplaza el cursor.
- Pulsando las teclas **▲** y **▼** modifique el valor en el lugar deseado.
- Una vez introducido el valor de temporización, pulsar la tecla **OK**.

Ajustar la hora

Ajuste el tiempo T = 12.00 minutos:

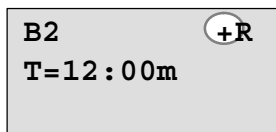
1. Coloque el cursor en la primera posición:
teclas ◀ o ▶
2. Seleccione la cifra '1':
teclas ▲ o ▼
3. Coloque el cursor en la segunda posición:
teclas ◀ o ▶
4. Seleccione la cifra '2':
teclas ▲ o ▼
5. Coloque el cursor sobre la unidad:
teclas ◀ o ▶
6. Seleccione como unidad básica la unidad 'm'
para minutos:
teclas ▲ o ▼

Visualizar/enmascarar parámetros – Tipo de protección

Si desea que el parámetro (no) se indique en el modo de parametrización y (no) pueda modificarse:

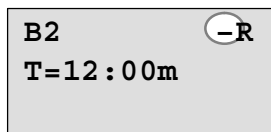
1. Coloque el cursor sobre el tipo de protección:
teclas ◀ o ▶
2. Seleccione el tipo de protección:
teclas ▲ o ▼

En la pantalla debería aparecer ahora:



Tipo de protección+: el valor del tiempo T puede modificarse en el modo de parametrización

o



Tipo de protección-: el valor del tiempo T no se indica en el modo de parametrización

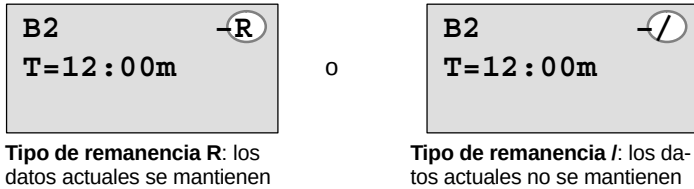
3. Finalice la entrada:
tecla OK

Conexión/desconexión de Remanencia

Si desea que p.ej. en caso de fallo de tensión, los datos actuales (no) permanezcan guardados:

1. Coloque el cursor sobre el tipo de remanencia:
teclas ◀ o ▶
2. Seleccione el tipo de remanencia:
teclas ▲ o ▼

En la pantalla debería aparecer ahora:



3. Finalice la entrada: **tecla OK**

Nota

Respecto al tipo de protección, vea también el capítulo 4.3.5.

Respecto a la remanencia, vea también el capítulo 4.3.4.

El tipo de protección y la remanencia sólo puede modificarlos en el modo de programación, y **no** en el modo de parametrización.

En este manual, el tipo de protección ("+" o "-") y la remanencia ("R" o "/") sólo se representan en las pantallas en las que pueden modificarse estos ajustes.

Control del programa

Ahora está completa esta bifurcación del programa para Q1. LOGO! le mostrará la salida Q1: Puede volver a visualizar el programa en la pantalla. Con las teclas puede desplazarse por el programa. Mediante ◀ o ▶ de un bloque a otro, y mediante ▲ y ▼ hacia las distintas entradas en un bloque.

Salir del modo de programación

Para salir de la elaboración del programa, debe proceder del modo que ya conoce del primer programa de la manera siguiente:

1. Regresar al menú de programación: tecla **ESC**
2. Regresar al menú principal: tecla **ESC**
3. Colocar '>' sobre '**Start**': teclas **▲** o **▼**
4. Aplicar '**Start**': tecla **OK**

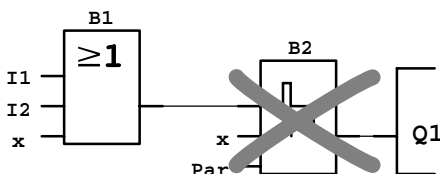
LOGO! volverá a estar ahora en el modo RUN:

Lu 09:30
2005-01-27

Con las teclas **◀** o **▶** puede navegar por el programa y ver el estado de las entradas y salidas.

3.7.8 Borrar un bloque

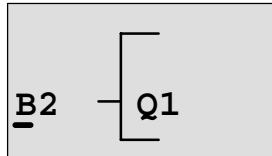
Supongamos que desea borrar el bloque B2 del programa introducido y conectar B1 directamente con Q1.



Proceda para ello como sigue:

1. Conmute LOGO! al modo de operación Programación (si no recuerda cómo se hacía, consulte la página 68).
2. Seleccione '**Edit**': teclas **▲** o **▼**
3. Confirme '**Edit**': tecla **OK**
(introduzca la contraseña en caso necesario y confirme con **OK**.)
4. Seleccione '**Edit Prg**': teclas **▲** o **▼**
5. Confirme '**Edit Prg**': tecla **OK**

6. Coloque el cursor en la entrada de Q1, es decir, bajo B2. Para ello debe utilizar la tecla ◀:

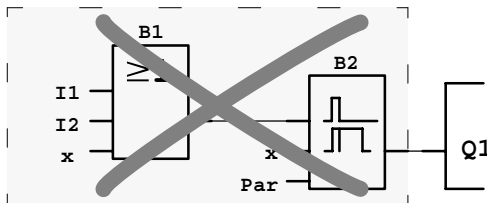


7. Pulse la tecla **OK**.
8. Ahora, en lugar del bloque B2, coloque el bloque B1 directamente en la salida Q1. Proceda de la siguiente manera:
 - Seleccionar la lista **BN** : teclas ▲ o ▼
 - Aplicar lista BN: tecla **OK**
 - Seleccionar '**B1**': teclas ▲ o ▼
 - Aplicar '**B1**': tecla **OK**

Resultado: el bloque B2 está borrado porque ya no se utiliza en toda la conexión. En lugar del bloque B2, B1 se encuentra directamente en la salida.

3.7.9 Borrar varios bloques consecutivos

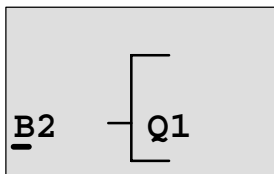
Supongamos que del siguiente programa (corresponde al programa del capítulo 3.7.7) desea borrar los bloques B1 y B2.



Proceda para ello como sigue:

1. Conmute LOGO! al modo de operación Programación (si no recuerda cómo se hacía, consulte la página 68).
2. Seleccione '**Edit**': teclas ▲ o ▼

3. Confirme 'Edit': tecla **OK**
(introduzca la contraseña en caso necesario y confirme con **OK**.)
4. Seleccione '**Edit Prg**': teclas **▲** o **▼**
5. Confirme 'Edit Prg': tecla **OK**
6. Coloque el cursor en la entrada de Q1, es decir, bajo B2. Para ello debe utilizar la tecla **◀**:



7. Pulse la tecla **OK**.
8. Ahora, en lugar del bloque B2, coloque el borne 'x' directamente en la salida Q1. Proceda de la siguiente manera:
 - Seleccionar lista **Co**: teclas **▲** o **▼**
 - Aplicar lista Co: tecla **OK**
 - Seleccionar '**x**': teclas **▲** o **▼**
 - Aplicar '**x**': tecla **OK**

Resultado: el bloque B2 está borrado porque ya no se utiliza en toda la conexión. Con el bloque B2 están borrados todos los bloques conectados a B2 (en el ejemplo, también el bloque B1).

3.7.10 Corregir errores de programación

Con LOGO! es muy fácil corregir errores de programación:

- Mientras no haya acabado la introducción, Ud. puede retroceder un paso mediante **ESC**.
- Si ya ha introducido todas las entradas, simplemente vuelva a introducir la entrada equivocada:
 1. Coloque el cursor sobre el lugar en el que se ha introducido algo incorrecto
 2. Cambiar al modo de entrada: tecla **OK**
 3. Introduzca el cableado correcto para la entrada.

Para poder sustituir un bloque por otro es condición indispensable que el bloque nuevo cuente con la misma cantidad de entradas que el antiguo. Sin embargo, también es posible borrar el bloque antiguo e insertar uno nuevo elegible discrecionalmente.

3.7.11 Valores de salida analógicos para cambio de RUN a STOP

Puede seleccionar los valores analógicos aplicables en las dos salidas analógicas cuando LOGO! cambia del modo RUN al modo STOP.

En el menú Programación:

- | | |
|------------------------------------|-----------------|
| 1. Colocar ">" sobre 'Edit..': | teclas ▼ o ▲ |
| 2. Aplicar 'Edit': | tecla OK |
| 3. Colocar ">" sobre 'AQ in Stop': | teclas ▼ o ▲ |
| 4. Confirmar 'AQ in Stop': | tecla OK |

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```

>Defined
  Last
AQ in Stop
  Last
    
```

El ajuste actual para los canales de salida analógicos se indica en la línea inferior. El ajuste predeterminado es 'Last'.

Puede seleccionar el último valor ('Last') (se mantienen los valores de las salidas analógicas) o definir un valor ('Defined') (los valores de las salidas analógicas se reinician a valores predefinidos). Cuando LOGO! cambia del modo RUN al modo STOP, los valores de las salidas analógicas también cambian en función del ajuste.

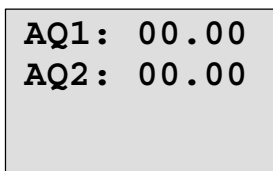
5. Seleccionar el ajuste deseado: teclas ▲ o ▼.
6. Confirme la entrada: tecla **OK**

Defina un valor de salida analógico determinado

Desea aplicar un valor analógico determinado en ambas salidas analógicas.

1. Colocar '>' sobre '**Defined**': teclas ▲ o ▼
2. Aplicar 'Defined': tecla **OK**

La pantalla muestra:



AQ1: 00.00
AQ2: 00.00

3. Especifique un valor de salida determinado para cada una de las salidas analógicas.
4. Confirme la entrada: tecla **OK**

3.7.12 Borrar programas

Así se borra un programa:

1. Conmute LOGO! al modo de operación Programación.

```
>Program..
Card..
Setup..
Start
```

LOGO! muestra el menú principal

2. En el menú principal, coloque el '>' con las teclas ▲ o ▼ sobre 'Program..' y pulse la tecla **OK**.

```
>Edit..
Clear Prg
Contraseña
```

LOGO! cambia al menú de programación

3. Desplace el símbolo '>' a 'Clear Prg': teclas▲ o ▼
4. Confirme 'Clear Prg': tecla **OK**

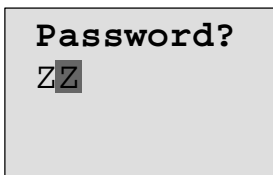
```
Clear Prg
>No
Yes
```

Si no desea borrar el programa, deje el '>' sobre 'No' y pulse la tecla **OK**.

Si está seguro de que quiere borrar el programa almacenado en LOGO!,

5. Coloque '>' sobre **Yes**: teclas ▲ o ▼

6. Pulse **OK**.



Para que no pueda borrar el programa involuntariamente, se solicita la contraseña (si ha introducido una).

7. Introduzca la contraseña.

8. Pulse **OK**. El programa se borra.

Nota

Si ha olvidado la contraseña, deberá introducir 4 contraseñas incorrectas para borrar el programa.

3.7.13 Cambio de horario de verano/invierno

El cambio automático entre horario de verano y el horario de invierno se puede activar y desactivar:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú "Set.."
- en el modo de operación Programar en el comando de menú "Setup".

Activar y desactivar el cambio entre horario de verano y horario de invierno en el modo de operación Programar:

1. Conmute LOGO! al modo de operación Programación.
2. Ahora se encuentra en el menú principal y desea seleccionar el comando de menú '**Setup**': teclas **▲** o **▼**
3. Aplicar '**Setup**': tecla **OK**
4. Colocar '>' sobre '**Clock**': teclas **▲** o **▼**
5. Aplicar '**Clock**': tecla **OK**
6. Colocar '>' sobre '**S/W Time**': teclas **▲** o **▼**
7. Aplicar '**S/W Time**': tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```
>On
  Off
S/W Time:
  Off
```

El ajuste actual del ajuste automático de horario de verano e invierno se muestra en la línea inferior. En el estado original, este ajuste está desactivado ('Off').

Activar y desactivar el cambio entre horario de verano y horario de invierno en el modo de operación Parametrizar:

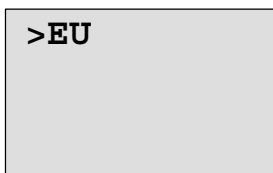
Para activar o desactivar el cambio entre el horario de verano y de invierno en el modo de operación Parametrizar, seleccione el menú de parametrización '**Set..**', y a continuación los menús '**Clock**' y '**S/W Time**'. a continuación puede activar o desactivar el cambio entre los horarios de verano y de invierno.

Activación del ajuste de horario de verano e invierno

Ahora desea activar este ajuste y ajustar o definir los parámetros:

1. Colocar '>' sobre 'On': teclas ▲ o ▼
2. Confirmar 'On': tecla **OK**

La pantalla muestra:



3. Seleccionar el cambio deseado: teclas ▲ o ▼

Explicación de las indicaciones que aparecen en pantalla:

- '**EU**' corresponde al inicio y al final del horario de verano en Europa.
- '**UK**' corresponde al inicio y al final del horario de verano en Gran Bretaña.
- '**USA**' corresponde al inicio y al final del horario de verano en Estados Unidos.
- '**AUS**' corresponde al inicio y al final del horario de verano en Australia.
- '**AUS-TAS**' corresponde al inicio y al final del horario de verano en Australia/Tasmania.
- '**NZ**' corresponde al inicio y al final del horario de verano en Nueva Zelanda.
- '...' : aquí se puede ajustar libremente el mes, el día y la diferencia horaria.

En la siguiente tabla encontrará los cambios preprogramados:

	Inicio del horario de verano	Final del horario de verano	Diferencia horaria Δ
EU	Último domingo de marzo: 02:00—>03:00	Último domingo de octubre: 03:00—>02:00	60 min
UK	Último domingo de marzo: 01:00—>02:00	Último domingo de octubre: 02:00—>01:00	60 min
USA	Primer domingo de abril: 02:00—>03:00	Último domingo de octubre: 02:00—>01:00	60 min
AUS	Último domingo de octubre: 02:00—>03:00	Último domingo de marzo: 03:00—>02:00	60 min
AUS-TAS	Primer domingo de octubre: 02:00—>03:00	Último domingo de marzo: 03:00—>02:00	60 min
NZ	Primer domingo de octubre: 02:00—>03:00	Tercer domingo de marzo: 03:00—>02:00	60 min
..	Ajustar mes y día libremente: 02:00—> 02:00 + diferencia horaria	Ajustar mes y día libremente: 03:00—> 03:00 –diferencia horaria	lo define usted (con exactitud de minuto)

Nota

Se puede determinar una diferencia horaria Δ de entre 0 y 180 minutos.

Supongamos que desea activar el ajuste de horario de verano e invierno europeo:

4. Colocar '>' sobre 'EU': teclas ▲ o ▼
5. Confirmar 'EU': tecla OK

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```

>On
Off
S/W Time:
On→EU
    
```

LOGO! indica entonces que está activado el ajuste de horario de verano e invierno europeo.

Ajuste de parámetros propios

Si los parámetros o ajustes no se corresponden con los de su país, puede definirlos como desee mediante el elemento de menú '. .'. Para ello, proceda del siguiente modo:

1. Volver a confirmar 'On': tecla OK
2. Colocar '>' sobre '. .': teclas ▲ o ▼
3. Confirmar el comando '. .': tecla OK

La pantalla muestra:

Cursor / Bloque completo

MM-DD	→	Mes (MM) y día (DD)
+ : 01-01	→	Inicio del horario de verano
- : 01-01	→	Final del horario de verano
Δ =000min	→	Diferencia horaria deseada en minutos

Supongamos que quiere introducir los siguientes parámetros: inicio del horario de verano 31 de marzo, fin del horario de verano 1 de noviembre y una diferencia horaria de 120 minutos (dos horas).

Los datos se introducen de este modo:

- Pulsando las teclas ◀ y ▶ se mueve el cursor/bloque completo hacia delante y hacia atrás.
- Pulsando las teclas ▲ y ▼ se modifica el valor sobre el que se encuentra el cursor.

La pantalla muestra:

MM-DD	
+ : 03-31	→ 31 de marzo
- : 11-01	→ 1 de noviembre
Δ =120min	→ Diferencia horaria de 120 min

- Cuando haya introducido todos los valores, pulse la tecla **OK**.

Con ello ha introducido un horario de verano/de invierno personalizado. LOGO! mostrará ahora:

```

>On
Off
S/W Time:
On→..
    
```

LOGO! indica que el cambio de horario de verano/invierno está activado y que los parámetros han sido ajustados libremente ('..').

Nota

Para desactivar el cambio de horario de verano/invierno, sólo tiene que confirmar la entrada 'Off' con la tecla **OK** en este menú.

Nota

El cambio entre horario de verano y horario de invierno sólo funciona si LOGO! está en funcionamiento (RUN o STOP). No funciona si LOGO! permanece en estado respaldo (véase el capítulo 4.3.3).

3.7.14 Sincronización

La sincronización entre LOGO! y un módulo de comunicación EIB/KNX conectado (a partir de la versión 0AA1!) se puede activar y desactivar:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú "Set.." (comando de menú "Clock")
- en el modo de operación Programar, en el menú de ajuste (comando "Clock").

Si la sincronización está activada, LOGO! puede recibir la hora de un módulo de comunicación EIB/KNX (a partir de la versión 0AA1).

Independientemente de si la sincronización está activada o no, al conectar la tensión LOGO! envía la hora cada hora (modo STOP o modo RUN) y en cada cambio de hora (cuando se ejecuta 'Set Clock' o en el cambio entre horario de verano y de invierno) a los módulos de ampliación.

Nota

¡Si se utiliza un módulo básico LOGO! con módulo de ampliación digitales o analógicos, pero sin módulo de comunicación EIB/KNX a partir de la versión 0AA1, **no** se puede activar la sincronización! Por esa razón es necesario que compruebe que la sincronización está desactivada ('Sync' debe estar en 'Off').

Activar y desactivar la sincronización en el modo de operación Programar:

1. Conmute LOGO! al modo de operación Programación.
2. Ahora se encuentra en el menú principal y desea seleccionar el comando de menú '**Setup**': teclas ▲ o ▼
3. Confirmar 'Setup': tecla **OK**
4. Colocar '>' sobre '**Clock**': teclas ▲ o ▼
5. Confirmar 'Clock': tecla **OK**
6. Colocar '>' sobre '**Sync**': teclas ▲ o ▼
7. Confirmar 'Sync': tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```
>On
  Off
Sync :
  Off
```

El ajuste actual de sincronización automática se muestra en la línea inferior. En el estado original, este ajuste está desactivado ('Off').

Activar y desactivar la **sincronización en el modo de operación Parametrizar**:

Para activar o desactivar la sincronización automática en el modo de operación Parametrizar, seleccione el menú de parametrización '**Set..**', y a continuación los menús '**Clock**' y '**Sync**'. A continuación puede activar o desactivar la sincronización automática.

Activar la sincronización

Desea activar la sincronización:

1. Colocar '>' sobre '**On**': teclas ▲ o ▼
2. Confirmar '**On**': tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```
>On
  Off
Sync :
  Off
```

3.8 Espacio de memoria y tamaño de un circuito

El tamaño de un programa en LOGO! está limitado por la memoria (ocupación de memoria de los bloques).

Áreas de memoria

- **Memoria de programa:**
En LOGO! utilizar un número limitado de bloques para el programa.
La segunda limitación resulta del número máximo de bytes disponibles que puede contener un programa. El número de bytes ocupados puede calcularse sumando los bytes de las funciones utilizadas.
- **Memoria remanente (Rem):**
Área en el que LOGO! guarda los valores reales actuales que se deben mantener de forma remanente, por ejemplo, el valor de conteo de un contador de horas de funcionamiento. En bloques con utilización selectiva de la función de remanencia, este área de memoria sólo se ocupa si se ha activado la remanencia.

Recursos disponibles en LOGO!

Un programa en LOGO! puede ocupar, como máximo, los siguientes recursos:

Bytes	Bloques	REM
2000	130	60

LOGO! vigila la utilización de la memoria y sólo ofrece en las listas las funciones para las que haya suficiente memoria disponible.

Ocupación de la memoria

En la tabla puede ver una perspectiva general de la memoria requerida por las funciones básicas y especiales:

Función	Memoria de programa	Memoria-Rem*
Funciones básicas		
Y (AND)	12	—
Y con evaluación de flanco	12	—
NAND (Y NEGADA)	12	—
Y-NEGADA con evaluación de flanco	12	—
O (OR)	12	—
NOR (O no)	12	—
XOR (O exclusivo)	8	—
NOT (negación)	4	—
Funciones especiales		
Tiempos		
Retardo de activación	8	3
Retardo de desactivación	12	3
Retardo de conexión/desconexión	12	3
Retardo a la conexión memorizado	12	3
Relé disipador (salida de impulsos)	8	3
Relé disipador activado por flancos	16	4
Generador de impulsos asínc.	12	3
Generador aleatorio	12	—
Interruptor de alumbrado para escalera	12	3
Pulsador de confort	16	3
Temporizador semanal	20	—

Función	Memoria de programa	Memoria-Rem*
Temporizador anual	8	—
Contador		
Contador avance/retroceso	24	5
Contador de horas de funcionamiento	24	9
Interruptor de valor umbral	16	—
Interruptor		
analógico de valor umbral	16	—
Interruptor analógico de valor umbral diferencial	16	—
Comparador analógico	24	—
Control de valor analógico	20	—
Amplificador analógico	12	—
Multiplexor analógico	20	—
Control de rampa	36	—
Regulador	40	2
Otros		
Relé autoenclavador	8	1
Relé de impulsos	12	1
textos de aviso	8	—
Interruptor de software	8	2
Registro de desplazamiento	12	1

*: Bytes en área de memoria Rem, si la remanencia está activada.

Ocupación de zonas de memoria

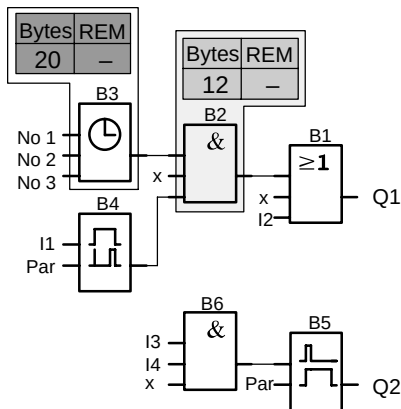
Si al introducir un programa no puede introducir ningún bloque más en una ocasión, indica que un área de memoria está completa. LOGO! sólo ofrece los bloques adecuados para LOGO!. Si ningún bloque de una lista es adecuado para LOGO!, entonces la lista no se podrá seleccionar.

Si un rango de memoria está ocupado, optimice el circuito o active un segundo LOGO!.

Determinación de la capacidad de memoria requerida

Para determinar la capacidad de memoria requerida por un circuito, es necesario considerar siempre todas las zonas de la memoria.

Ejemplo:



LOGO! tiene capacidad para el programa.

LOGO! le indica cuánta memoria tiene todavía disponible.

Proceda para ello como sigue:

- La pantalla muestra ahora:

Rem = 57

4 Funciones de LOGO!

Distribución

LOGO! pone a su disposición diferentes elementos en modo de programación. Para su orientación, hemos distribuido dichos elementos en distintas 'listas', que se especifican a continuación:

- ↓**Co**: lista de los bornes (**C**onnecto**r**)
(ver capítulo 4.1)
- ↓**GF**: lista de las funciones básicas AND, OR, ...
(ver capítulo 4.2)
- ↓**SF**: lista de las funciones especiales
(ver capítulo 4.4)
- ↓**BN**: lista de los bloques ya integrados y reutilizables en la conexión

Contenido de las listas

Todas las listas contienen elementos disponibles en LOGO!. Por regla general, se trata de todos los bornes, todas las funciones básicas y todas las funciones especiales que LOGO! reconoce. Además, se incluyen todos los bloques aplicados en LOGO! hasta el momento en que se ha ejecutado la lista ↓**BN**.

Ocultación de algunos elementos

LOGO! deja de mostrar todos los elementos cuando:

- no se puede insertar ningún bloque más.
En ese caso puede ser que no haya memoria disponible o que se haya alcanzado el número máximo de bloques posible.
- un bloque especial necesita más memoria de la disponible en LOGO! .

Vea el capítulo 3.8.

4.1 Constantes y bornes – Co

Las constantes y los bornes (ingl. Connectors = Co) identifican entradas, salidas, marcas y niveles de tensión fijos (constantes).

Entradas:

1) Entradas digitales

Las entradas digitales se identifican mediante una **I**. Los números de las entradas digitales (I1, I2, ...) corresponden a los números de los bornes de entrada de LOGO! Basic y de los módulos digitales conectados en el orden de montaje. Vea la siguiente ilustración.

2) Entradas analógicas

En las variantes de LOGO! LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! 12/24RC y LOGO! 12/24RCo existen las entradas I7 y I8, que, dependiendo de la programación, también pueden utilizarse como **AI1** y **AI2**. Si se emplean las entradas como I7 y I8, la señal aplicada se interpreta como valor digital. Al utilizar AI1 y AI2 se interpretan las señales como valor analógico. Si se conecta un módulo analógico, la numeración de las entradas se realiza de acuerdo con las entradas analógicas ya disponibles. Para las funciones especiales, que por el lado de las entradas sólo pueden conectarse con entradas analógicas, para la selección de la señal de entrada en el modo de programación se ofrecen las entradas analógicas AI1...AI8, las marcas analógicas AM1...AM6, los números de bloque de una función con salida analógica o las salidas analógicas AQ1 y AQ2.

Salidas:

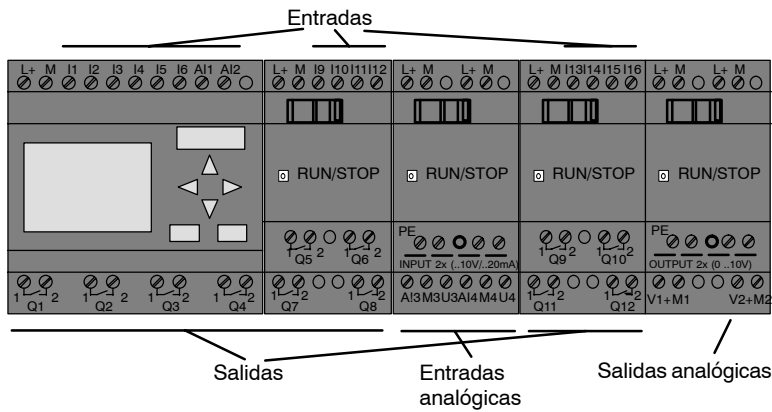
1) Salidas digitales

Las salidas digitales se identifican con una **Q**. Los números de las salidas (Q1, Q2, ... Q16) correspondan a los números de los bornes de salida de LOGO! Basic y de los módulos de ampliación conectados en el orden de montaje. Vea la siguiente ilustración.

También existe la posibilidad de utilizar 16 salidas no conectadas. Estas salidas se identifican con una **x** y no pueden volver a utilizarse en un programa (a diferencia p.ej. de las marcas). En la lista aparecen todas las salidas no conectadas programadas y una salida no conectada todavía no programada. El uso de una salida no conectada es útil p.ej. en la función especial “Textos de aviso” (vea el capítulo 4.4.23), si en para el programa sólo es relevante el texto de aviso.

2) Salidas analógicas

Las salidas analógicas se identifican con **AQ**. Existen dos salidas analógicas disponibles, AQ1 y AQ2. Una salida analógica sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un borne de salida analógico.



Marcas

Las marcas se identifican con **M** o **AM** . Las marcas son salidas virtuales que poseen en su salida el mismo valor que hay aplicado a su entrada. En LOGO! hay disponibles 24 marcas digitales M1 ... M24 y 6 marcas analógicas AM1 ... AM6.

Marca inicial

La marca M8 se aplica en el primer ciclo del programa de usuario y por ello puede utilizarlo en su programa como marca de arranque. Una vez completado el primer ciclo de procesamiento del programa, se reinicia automáticamente. En el resto de ciclos, la marca M8 puede utilizarse como el resto de marcas para las funciones de activación, borrado y valoración.

Nota

La salida de una marca lleva aplicada siempre la señal del anterior ciclo del programa. Dentro de un ciclo de programa no se modifica el valor.

Bits de registro de desplazamiento

Puede utilizar los bits de registro de desplazamiento S1 hasta S8. En un programa, los bits de registro de desplazamiento S1 hasta S8 sólo pueden leerse. El contenido de los bits de registro de desplazamiento sólo puede modificarse con la función especial "Registro de desplazamiento" (vea el capítulo 4.4.25).

Teclas de cursor

Puede utilizar 4 teclas de cursor C ▲, C ►, C ▼ y C ◀ ("C" para "Cursor"). En un programa, las teclas de cursor se programan como el resto de entradas. Puede activar las teclas de cursor en una pantalla prevista para ello en modo RUN (vea el capítulo 3.7.6) y en un texto de aviso activado (ESC + tecla deseada). El uso de teclas de cursor permite ahorrar interruptores y entradas y el acceso manual al programa.

Niveles

Los niveles de tensión se identifican mediante **hi** y **lo**. Si un bloque debe llevar aplicado constantemente el estado "1" = hi o el estado "0" = lo, se cablea su entrada con el nivel fijo o el valor constante hi o lo.

Bornes abiertos

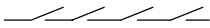
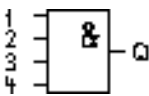
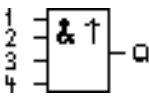
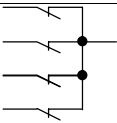
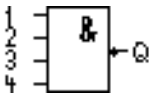
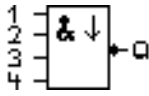
Si no se utiliza una conexión de un bloque, puede identificarla con una **x**.

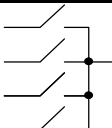
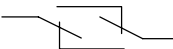
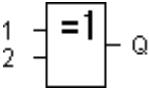
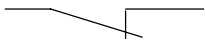
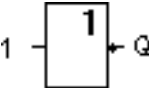
4.2 Lista de funciones básicas – GF

Las funciones básicas son elementos lógicos sencillos del álgebra de Boole.

Puede negar entradas de funciones básicas individualmente, de manera que si en una entrada determinada hay una señal “1”, el programa utiliza un “0” y si hay un “0”, utiliza un “1”. Vea el ejemplo de programación del capítulo 3.7.3.

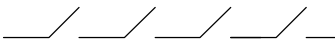
Al introducir un programa encontrará los bloques de funciones básicas en la lista GF. Existen las siguientes funciones básicas:

Representación en el esquema	Representación en LOGO!	Designación de la función básica
 Conexión en serie contacto de cierre		Y (AND) (véase la página 122)
		AND con valoración de flanco (véase la página 123)
 Conexión en paralelo contacto de apertura		Y-NEGADA (NAND) (véase la página 124)
		NAND con valoración de flanco (véase la página 125)

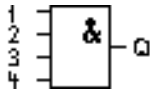
Representación en el esquema	Representación en LOGO!	Designación de la función básica
 Conexión en paralelo contacto de cierre		O (OR) (véase la página 126)
 Conexión en serie contacto de apertura		O-NEGADA (NOR) (véase la página 127)
 Alternador doble		O-EXCLUSIVA (XOR) (véase la página 128)
 Contacto de apertura		INVERSOR (NOT) (véase la página 128)

4.2.1 AND (Y)

Conexión en serie de varios contactos de cierre en el esquema:



Símbolo en LOGO!:



La salida de AND sólo ocupa el estado 1 cuando **todas** las entradas tienen estado 1, es decir, están cerradas.

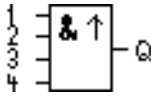
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: $x = 1$.

Tabla de valores lógicos para la función Y:

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	1

4.2.2 AND con evaluación de flanco

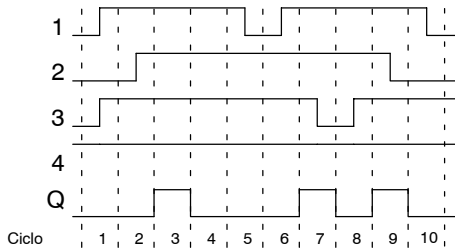
Símbolo en LOGO!:



La salida de AND con evaluación de flanco sólo ocupa el estado 1 cuando **todas** las entradas tienen estado 1 y en el ciclo anterior tenía estado 0 **por lo menos** una entrada.

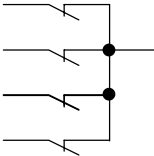
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: $x = 1$.

Diagrama de temporización para la función Y con evaluación de flanco

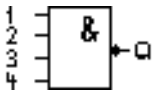


4.2.3 NAND (Y NEGADA)

Conexión en paralelo de varios contactos de apertura en el esquema:



Símbolo en LOGO!:



La salida de NAND sólo ocupa el estado 0 cuando **todas** las entradas tienen estado 1, es decir, están cerradas.

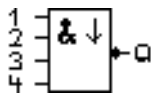
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: x = 1.

Tabla de valores lógicos para la función Y–NEGADA:

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

4.2.4 NAND con evaluación de flanco

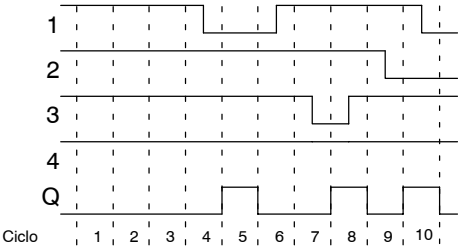
Símbolo en LOGO!:



La salida de NAND con evaluación de flanco sólo ocupa el estado 1 cuando **por lo menos** una entrada tiene estado 0 y en el ciclo anterior tenían estado 1 **todas** las entradas.

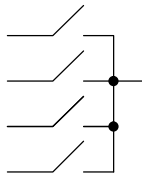
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: $x = 1$.

Diagrama de temporización para la función Y-NEGADA con evaluación de flanco

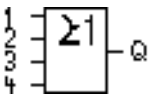


4.2.5 OR (O)

Conexión en paralelo de varios
contactos de cierre en el esquema:



Símbolo en LOGO!:



La salida de OR ocupa el estado 1 cuando **por lo menos** una entrada tiene estado 1, es decir, está cerrada.

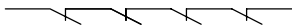
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: x = 0.

Tabla de valores lógicos para la función OR:

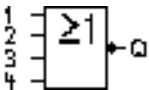
1	2	3	4	Q
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

4.2.6 NOR (O NEGADA)

Conexión en serie de varios contactos de apertura en el esquema:



Símbolo en LOGO!:



La salida de NOR sólo ocupa el estado 1 cuando **todas** las entradas tienen estado 0, es decir, están desactivadas.

Tan pronto como se active alguna de las entradas (estado 1), se repone a 0 la salida de NOR.

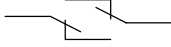
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: $x = 0$.

Tabla de valores lógicos para la función O–NEGADA:

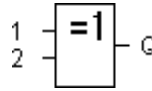
1	2	3	4	Q
0	0	0	0	1
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0

4.2.7 XOR (O EXCLUSIVA)

En el esquema, XOR es una conexión en serie de 2 alternadores:



Símbolo en LOGO!:



La salida de XOR ocupa el estado 1 cuando las entradas tienen estados **diferentes**.

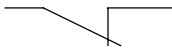
Si no se utiliza una entrada de este bloque (x), para la entrada se aplica: $x = 0$.

Tabla de valores lógicos para la función XOR:

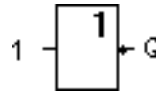
1	2	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

4.2.8 NOT (negación, inversor)

Un contacto de apertura en el esquema:



Símbolo en LOGO!:



La salida ocupa el estado 1 cuando la entrada tiene estado 0. El bloque NOT invierte el estado en la entrada.

La ventaja del NOT es por ejemplo: para LOGO! ya no es necesario ningún contacto normalmente cerrado pues basta con utilizar un contacto de cierre y convertirlo en uno de apertura mediante NOT.

Tabla de valores lógicos para el bloque NOT:

1	Q
0	1
1	0

4.3 Nociones básicas sobre las funciones especiales

Las funciones especiales se distinguen a primera vista de las funciones básicas en la denominación diferente de sus entradas. Las funciones especiales contienen funciones de tiempo, remanencia y diferentes posibilidades de parametrización para la adaptación del programa a sus necesidades.

En el presente apartado exponemos una breve vista de conjunto de las designaciones de las entradas, así como algunas aclaraciones particulares a las funciones especiales. Las distintas funciones especiales se describen en el apartado 4.4.

4.3.1 Designación de las entradas

Entradas de vinculación

Aquí encontrará la descripción de las conexiones que puedan conectarse a otros bloques o a las entradas del dispositivo LOGO!.

- **S (Set):**
A través de la entrada S puede poner la salida a “1”.
- **R (Reset):**
La entrada de reinicio R tiene preferencia ante todas las entradas restantes y pone las salidas a “0”.
- **Trg (Trigger):**
A través de esta entrada se inicia la ejecución de una función.
- **Cnt (Count):**
A través de esta entrada se registran impulsos de conteo.
- **Fre (Frequency):**
Las señales de frecuencia a evaluar se crean en la entrada con esta designación.
- **Dir (Direction):**
A través de esta entrada puede definir la dirección en la que por ejemplo debe contar un contador.
- **En (Enable):**
Esta entrada activa la función de un bloque. Si la entrada está a “0”, se ignoran otras señales del bloque.
- **Inv (Invert):**
La señal de salida del bloque se invierte si esta entrada se activa.
- **Ral (Reset all):**
Se reinician todos los valores internos.

Borne X en las entradas de las funciones especiales

Si activa las entradas de las funciones especiales con el borne X, éstas se ocupan con el valor 0. Es decir, en las entradas existe una señal low.

Entradas parametrizables

En algunas entradas no se activa ninguna señal, sino que se parametriza el bloque con diferentes valores. Ejemplos:

- **Par (Parameter):**
Esta entrada no se conecta. Aquí ajusta parámetros (tiempos, umbrales de conexión/desconexión, etc.) para el bloque.
- **No (Nocken):**
Esta entrada no se conecta. Aquí se ajustan intervalos de tiempo.
- **P (Priority):**
Esta entrada no se conecta. Aquí define las prioridades y decide si el aviso debe acusarse en RUN.

4.3.2 Comportamiento de tiempo

Parámetro T

En algunas funciones especiales es posible parametrizar un valor de tiempo T. Para predefinir el tiempo debe recordar que los valores que introduzca deben regirse por la base horaria ajustada:

Base de tiempo	--	:	--
s (seconds)	segundos	:	¹ / ₁₀₀ de segundo
m (minutes)	minutos	:	segundos
h (hours)	horas	:	minutos

B1

T

+

=04 : 10h

Para ajustar el tiempo T a 250 minutos:

Unidad horas h:

04:00 horas	240 minutos
00:10 horas	<u>+10 minutos</u>
=	250 minutos

Nota

Indique siempre un tiempo $T \geq 0,02$ s. Para $T < 0,02$ s el tiempo no está definido.

Exactitud de T

Todos los componentes electrónicos presentan diferencias ínfimas. Por tal razón, podrían aparecer divergencias en el tiempo T ajustado. En LOGO!, la diferencia máxima es $\pm 0,02 \%$.

Si el $0,02 \%$ del tiempo T es inferior a 0,02 segundos, la diferencia máxima es de 0,02 segundos.

Ejemplo:

Con 1 hora (3600 segundos), la diferencia máxima asciende al $\pm 0,02 \%$, es decir, a $\pm 0,72$ segundos.

Con 1 minuto (60 segundos), la diferencia máxima es de $\pm 0,02$ segundos.

Precisión del temporizador (temporizador semanal, temporizador anual)

A fin de que esta divergencia no afecte a la exactitud de marcha del reloj en las variantes C, es comparado el reloj regularmente con una base de tiempo muy exacta y reajustado. Se obtiene una diferencia de marcha de ± 5 segundos al día como máximo.

4.3.3 Tamponaje del reloj

El reloj interno de un LOGO! sigue funcionando incluso si se produce una caída de la tensión de la red, es decir, posee una reserva de marcha. La duración de esta reserva de marcha depende de la temperatura ambiente. Para una temperatura ambiente de 25°C, la reserva de marcha usual es de 80 horas.

Si la tensión de red de un LOGO! no está presente durante más de 80 horas, el reloj interno se comporta de una de las siguientes maneras, en función de la serie a la que pertenece el dispositivo.

- **Serie 0BA0:**
Al volver a conectar la tensión, el reloj tiene ajustado “Domingo 00:00 1 de enero”. La hora comienza a avanzar. De ese modo se procesan los relojes de conmutación horaria y, en caso necesario, éstos también inician acciones.
- **A partir de la serie 0BA1:**
Al volver a conectar la tensión, el reloj tiene ajustado “Domingo 00:00 1 de enero”. La hora no varía y parpadea. LOGO! se encuentra en el estado en el que estaba antes de la interrupción del suministro de tensión. En modo RUN se procesan los relojes de conmutación horaria parametrizados con la hora anterior. Pero la hora permanece invariable.

4.3.4 Remanencia

En funciones especiales existe la posibilidad de retener los estados de conexión y los valores de contaje de forma remanente. Esto significa que p.ej. en caso de fallo de red, los datos actuales permanecen guardados de modo que al volver a activarse la alimentación, la función continúa en el punto en que se interrumpió. Un tiempo p.ej. no se reinicia, sino que continúa hasta completar el tiempo restante.

Pero para ello la remanencia debe estar activada en las funciones correspondientes. Son posibles dos ajustes:

R: se mantienen los datos actuales.

/: no se mantienen los datos actuales (ajuste predeterminado). Véase el ejemplo de la página 94.

Por norma general, las funciones especiales Contador de horas de servicio, Temporizador semanal, Temporizador anual y Regulador son remanentes.

4.3.5 Tipo de protección

Con el ajuste para la protección de parámetros se puede determinar si los parámetros se van a poder visualizar y modificar en el modo de operación Parametrización en LOGO! .

Son posibles dos ajustes:

+: los ajuste de los parámetros también se muestran en modo de parametrización y pueden modificarse (ajuste predefinido).

–: los ajustes de parámetros no se muestran en modo de parametrización y sólo pueden modificarse en modo de programación. Vea el ejemplo de la página 94.

4.3.6 Cálculo de amplificación y desplazamiento offset en valores analógicos

En una entrada analógica hay un sensor conectado, que convierte la intensidad a medir en una señal eléctrica. Esta señal se encuentra dentro del margen de valores típico para el sensor.

LOGO! convierte siempre las señales eléctricas activadas en la entrada analógica en valores digitales entre 0 y 1000.

Una tensión en los bornes (en la entrada AI) de 0 a 10 V se representa de forma interna en valores de 0 a 1000.

Una tensión en los bornes superior a 10 V se representa como valor interno 1000.

Sin embargo, dado que no siempre se puede procesar el margen de valores predefinido por LOGO! entre 0 y 1000, existe la posibilidad de multiplicar los valores digitales con un factor de amplificación (gain) y desplazar después el punto cero del margen de valores (offset). Eso le permite editar en la pantalla de LOGO! un valor analógico equivalente al valor real medido.

Magnitud	Mínimo	Máximo
Tensión de borne (en V)	0	≥ 10
Valor interno	0	1000
Gain	-10,00	+10,00
Offset	-10000	+10000

Fórmula para el cálculo

*Valor actual***Ax** =
(valor interno en la entrada Ax · gain) + offset

Cálculo de gain y offset

El cálculo de gain y offset se realiza utilizando los valores inferior y superior de la función.

Ejemplo 1:

Existen termosensores con las siguientes especificaciones técnicas : -30 a +70°C, 0 a 10V DC (es decir 0 a 1000 en LOGO!).

Valor actual = (valor interno · gain) + offset, por lo tanto
-30 = (0 · A) + B, es decir, offset B = -30
+70 = (1000 · A) -30, es decir, gain A = 0,1

Ejemplo 2:

Un sensor de presión convierte la presión de 1000 mbar en una tensión de 0 V y una presión de 5000 mbar en una tensión de 10 V.

Valor actual = (valor interno · gain) + offset, por lo tanto
1000 = (0 · A) + B, es decir, offset B = 1000
5000 = (1000 · A) +1000, es decir, gain A = 4

Ejemplos para valores analógicos

Valor medido	Tensión (V)	Valor interno	Gain	Offset	Valor mos-trado (Ax)
–30° C	0	0	0,1	–30	–30
0° C	3	300	0,1	–30	0
+70° C	10	1000	0,1	–30	70
1000 mbar	0	0	4	1000	1000
3700 mbar	6,75	675	4	1000	3700
5000 mbar	10	1000	4	1000	5000
	0	0	0,01	0	0
	5	500	0,01	0	5
	10	1000	0,01	0	10
	0	0	1	0	0
	5	500	1	0	500
	10	1000	1	0	1000
	0	0	10	0	0
	5	500	10	0	5000
	10	1000	10	0	10000
	0	0	0,01	5	5
	5	500	0,01	5	10
	10	1000	0,01	5	15
	0	0	1	500	500
	5	500	1	500	1000
	10	1000	1	500	1500
	0	0	1	–200	–200
	5	500	1	–200	300
	10	1000	1	–200	800
	0	0	10	–10000	–10000
	10	1000	10	–10000	0
	0,02	2	0,01	0	0
	0,02	2	0,1	0	0
	0,02	2	1	0	2
	0,02	2	10	0	20

Encontrará un ejemplo de aplicación en la descripción de la función especial “Comparador analógico” en la página 193.

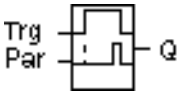
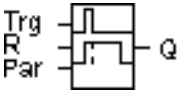
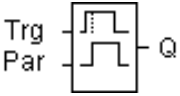
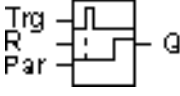
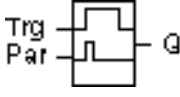
Las entradas analógicas se tratan también en el apartado 4.1.

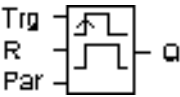
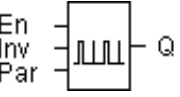
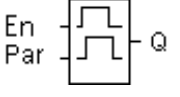
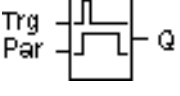
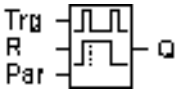
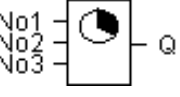
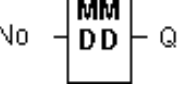
4.4 Lista de las funciones especiales – SF

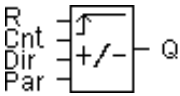
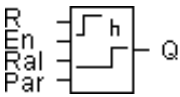
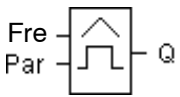
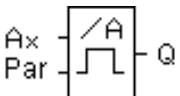
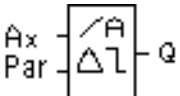
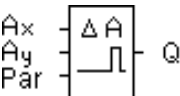
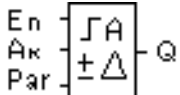
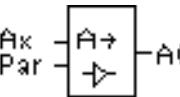
Al introducir un programa en LOGO!, en la lista SF aparecen los bloques de las funciones especiales.

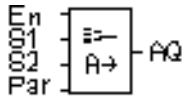
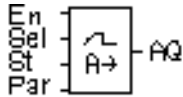
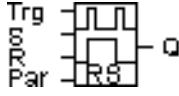
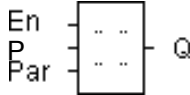
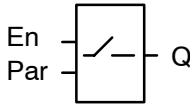
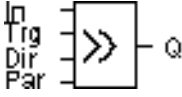
Puede negar entradas de funciones especiales individualmente, de manera que si en una entrada determinada hay una señal “1”, el programa utiliza un “0” y si hay un “0”, utiliza un “1”. Vea el ejemplo de programación del capítulo 3.7.3.

En la tabla se indica si la función afectada posee remanencia parametrizable (Rem). Existen las siguientes funciones especiales:

Representación en LOGO!	Designación de la función especial	REM
Tiempos		
	Retardo a la conexión (véase la página 142)	REM
	Retardo de desactivación (véase la página 146)	REM
	Retardo de conexión/de-sconexión (véase la página 148)	REM
	Retardo de activación memorizable (véase la página 150)	REM
	Relé disipador (salida de impulsos) (véase la página 152)	REM

Representación en LOGO!	Designación de la función especial	REM
	Relé disipador activado por flanco (véase la página 154)	REM
	Generador de impulsos asínc. (véase la página 157)	REM
	Generador aleatorio (véase la página 158)	
	Interruptor de alumbrado para escalera (véase la página 160)	REM
	Pulsador de confort (véase la página 163)	REM
	Temporizador semanal (véase la página 166)	
	Temporizador anual (véase la página 171)	

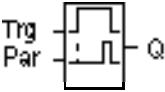
Representación en LOGO!	Designación de la función especial	REM
Contador		
	Contador avance/retroceso (véase la página 174)	REM
	Contador de horas de funcionamiento (véase la página 178)	REM
	Interruptor de valor umbral (véase la página 183)	
Interruptor		
	Analógico de valor umbral (véase la página 186)	
	Interruptor analógico de valor umbral diferencial (véase la página 189)	
	Comparador analógico (véase la página 193)	
	Control de valor analógico (véase la página 199)	
	Amplificador analógico (véase la página 203)	

Representación en LOGO!	Designación de la función especial	REM
	Multiplexor analógico (véase la página225)	
	Control de rampa (véase la página229)	
	Regulador (véase la página235)	REM
Otros		
	Relé autoenclavador (véase la página 206)	REM
	Relé de impulsos (véase la página 208)	REM
	Textos de aviso (véase la página 211)	
	Interruptor de software (véase la página 218)	REM
	Registro de desplaza- miento (consulte la página 222)	REM

4.4.1 Retardo de conexión

Descripción breve

Mediante el retardo de activación se interconecta la salida sólo tras un tiempo parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	A través de la entrada Trg (trigger) se inicia el tiempo para el retardo de activación.
	Parámetro	T es el tiempo tras el que debe activarse la salida (la señal de salida pasa de 0 a 1). Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa una vez transcurrido el tiempo T parametrizado, si está activada aún Trg.

Parámetro T

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el apartado 4.3.2.

Este valor de tiempo predefinido para el parámetro T también puede ser un valor actual de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (valor actual Ax – Ay, vea el capítulo 4.4.18)
- Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.16)
- Amplificador analógico (valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.20)
- Multiplexor analógico (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.26)

- Control de rampas(valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.27)
- Regulador (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.28) y
- Contador (Valor actual Cnt, ver capítulo 4.4.13).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. La base de tiempo es ajustable. Debe observar lo siguiente:

Márgenes de validez de la base de tiempo, si T = parámetro

Base de tiempo	Valor máx	Resolución mínima	Precisión
s (seconds)	99:99	10 ms	± 10 ms
m (minutes)	99:59	1 s	± 1 s
h (hours)	99:59	1 m	± 1 m

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

B12	+R
T	=04:10h

Márgenes de validez de la base de tiempo, si T = valor actual de una función ya programada

Base de tiempo	Valor máx	Significado	Precisión
ms	99990	Cantidad de ms	± 10 ms
s	5999	Cantidad de s	± 1 s
m	5999	Cantidad de m	± 1 m

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

```

B12      +R
T  →B006s
    
```

Si el bloque referenciado (en el ejemplo B6) proporciona un valor fuera del margen de validez, se redondea hacia arriba o hacia abajo hasta el siguiente valor válido.

El parámetro definido para el parámetro = valor actual de una función ya programada

Así se vincula el valor actual de otra función ya programada:

1. Coloque el cursor con la tecla ► sobre el signo de igualdad del parámetro T.

```

B12      +R
T  =04:10h
    
```

Pulse 2
veces la
tecla ►

```

B12      +R
T  →04:10h
    
```

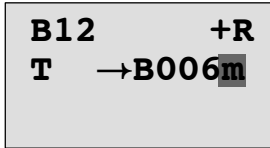
2. Con la tecla ▼ cambie el signo de igualdad a una flecha. Se indica el último bloque referenciado (si existe) con su base de tiempo.

```

B12      +R
T  →B006s
    
```

3. Coloque el cursor con la tecla ► coloque el cursor sobre la "B" del bloque indicado y con la tecla ▼ seleccione el número de bloque que desee.

- Coloque el cursor con la tecla ► coloque el cursor sobre la base de tiempo del bloque indicado y con la tecla ▼ seleccione la base de tiempo que desee.



Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplos):

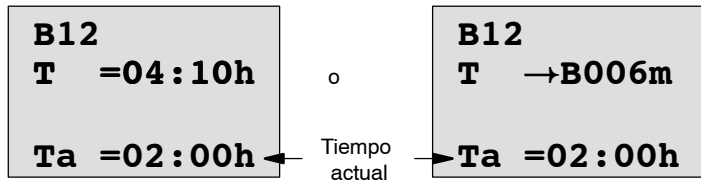
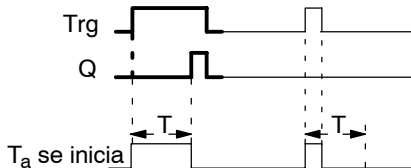


Diagrama de temporización



El sector del diagrama de temporización representado en negrita aparece también en el símbolo para el retardo de activación.

Descripción de la función

Si el estado de la entrada Trg pasa de 0 a 1, comienza a transcurrir el tiempo T_a (T_a es el tiempo actual en LOGO!).

Si el estado de la entrada Trg permanece en 1 por lo menos mientras dure el tiempo parametrizado T, la salida es conmutada a 1 al terminar el tiempo T (la salida es activada posteriormente a la entrada).

Si el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a cero antes de que finalice el tiempo T, el tiempo se reinicia.

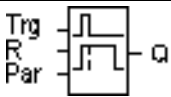
La salida se repone nuevamente a 0 si la entrada Trg se halla en el estado 0.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

4.4.2 Retardo de desconexión

Descripción breve

En el retardo de desactivación se repone la salida sólo tras un tiempo parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Con el flanco descendente (cambio de 1 a 0) en la entrada Trg (trigger) se inicia el tiempo para el retardo de desactivación.
	Entrada R	A través de la entrada R se repone el tiempo para el retardo de desactivación y se conmuta la salida a 0.
	Parámetro	T es el tiempo tras el que debe desactivarse la salida (la señal de salida pasa de 1 a 0). Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa con Trg y permanece activada hasta que haya transcurrido T.

Parámetro T

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el apartado 4.3.2.

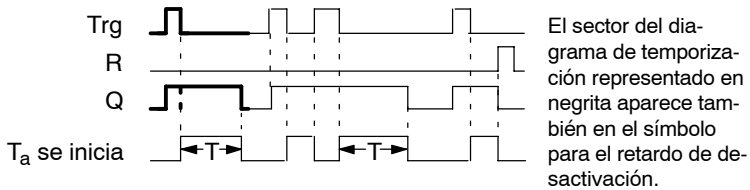
Este valor de tiempo predefinido para el parámetro T también puede ser un valor actual de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (valor actual Ax – Ay, vea el capítulo 4.4.18)
- Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.16)

- Amplificador analógico (valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.20)
- Multiplexor analógico (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.26)
- Control de rampas(valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.27)
- Regulador (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.28) y
- Contador de avance/de retroceso (valor actual Cnt, vea el capítulo 4.4.13).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. La base de tiempo es ajustable. Vea las indicaciones referentes a los márgenes de validez de la base de tiempo y a los parámetros predeterminados del capítulo 4.4.1.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Cuando la entrada Trg ocupa el estado 1, la salida Q se conmuta inmediatamente al estado 1.

Si el estado de Trg pasa de 1 a 0, en LOGO! se inicia de nuevo el tiempo actual T_a , la salida permanece activada. Cuando T_a alcanza el valor ajustado mediante T ($T_a=T$), la salida Q se pone a 0 (desconexión retardada).

Si vuelve a activarse y desactivarse la entrada Trg, se inicia nuevamente el tiempo T_a .

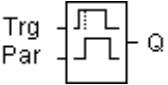
A través de la entrada R (Reset) se ponen a cero el tiempo T_a y la salida antes de que transcurra el tiempo T_a .

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

4.4.3 Retardo de conexión/desconexión

Descripción breve

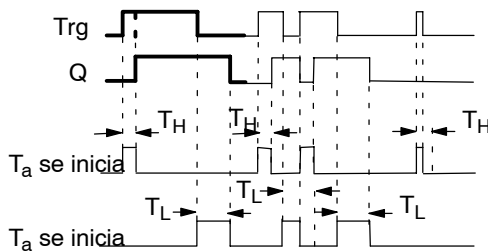
En el retardo de conexión/desconexión la salida se conecta tras un tiempo parametrizable y se reinicia tras otro tiempo parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada Trg (trigger) se inicia el tiempo T_H para el retardo a la conexión. Con el flanco descendente (cambio de 1 a 0) se inicia el tiempo T_L para el retardo a la desconexión.
	Parámetro	T_H es el tiempo tras el se activa la salida (la señal de salida pasa de 0 a 1). T_L es el tiempo tras el se desactiva la salida (la señal de salida pasa de 1 a 0). Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se conecta una vez transcurrido el tiempo parametrizado T_H si Trg está activado y se desactiva tras el transcurso del tiempo T_L , si Trg no se ha vuelto a activar entre tanto.

Parámetros T_H y T_L

Tenga en cuenta los valores predeterminados para los parámetros T_H y T_L que figuran en el capítulo 4.3.2.

Diagrama de temporización



El sector del diagrama de temporización representado en **negrita** aparece también en el símbolo para el retardo de conexión/desconexión.

Descripción de la función

Cuando el estado de la entrada Trg pasa de 0 a 1, se inicia el tiempo T_H .

Si el estado de la entrada Trg permanece a 1 al menos durante el tiempo parametrizado T_H , la salida se pone a 1 cuando transcurre el tiempo T_H (la salida se activa con retardo con respecto a la entrada).

Si el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a cero antes de que finalice el tiempo T_H , el tiempo se reinicia.

Cuando el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a 0, se inicia el tiempo T_L .

Si el estado de la entrada Trg permanece a 0 al menos durante el tiempo parametrizado T_L , la salida se pone a 0 cuando transcurre el tiempo T_L (la salida se desactiva con retardo con respecto a la entrada).

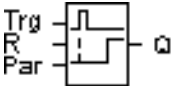
Si el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a 1 antes de que finalice el tiempo T_L , el tiempo se reinicia.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

4.4.4 Retardo de conexiónacumulador

Descripción breve

Después de un impulso de entrada transcurre un tiempo parametrizable, tras el cual es activada la salida.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	A través de la entrada Trg (trigger) se inicia el tiempo para el retardo de activación.
	Entrada R	A través de la entrada R se repone el tiempo para el retardo de activación y se conmuta la salida a 0.
	Parámetro	T es el tiempo tras el que debe activarse la salida (el estado de la salida pasa de 0 a 1). Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa una vez transcurrido el tiempo T.

Parámetro T

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el capítulo 4.3.2.

Este valor de tiempo predefinido para el parámetro T también puede ser un valor actual de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (valor actual Ax – Ay, vea el capítulo 4.4.18)
- Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.16)

- Amplificador analógico (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.20) y
- Multiplexor analógico (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.26)
- Control de rampas(valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.27)
- Regulador (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.28) y
- Contador de avance/de retroceso (valor actual Cnt, vea el capítulo 4.4.13).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. La base de tiempo es ajustable. Vea las indicaciones referentes a los márgenes de validez y a los parámetros predeterminados del capítulo 4.4.1.

Diagrama de temporización



El sector del diagrama de temporización representado en negrita aparece también en el símbolo para el retardo de activación memorizable.

Descripción de la función

Cuando el estado de la entrada Trg pasa de 0 a 1, se inicia el tiempo actual T_a . Cuando T_a alcanza el tiempo T, la salida Q se pone a 1. Una nueva conmutación en la entrada Trg no repercute en T_a .

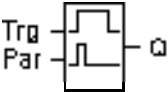
La salida y el tiempo T_a no se ponen de nuevo a 0 hasta que la entrada R presente el estado 1.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

4.4.5 Relé disipador (Salida de impulsos)

Descripción breve

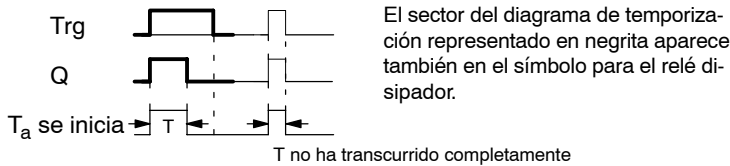
Un impulso de entrada genera una señal de duración parametrizable en la salida.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	A través de la entrada Trg (trigger) se inicia el tiempo para el relé disipador.
	Parámetro	T es el tiempo tras el que debe desactivarse la salida (la señal de salida pasa de 1 a 0). Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa con Trg y permanece conectada mientras transcurre el tiempo Ta y la entrada está activada a 1.

Parámetro T

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el apartado 4.3.2.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Si la entrada Trg adopta el estado 1, la salida Q pasa al estado 1. Al mismo tiempo se inicia el tiempo T_a , la salida permanece activada.

Cuando T_a alcanza el valor ajustado a través de T ($T_a=T$), la salida Q se pone a 0 (salida de impulsos).

Si la entrada Trg pasa de 1 a 0 antes de transcurrir el tiempo preajustado, la salida se conmuta también inmediatamente de 1 a 0.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

4.4.6 Relé dissipador activado por flanco

Descripción breve

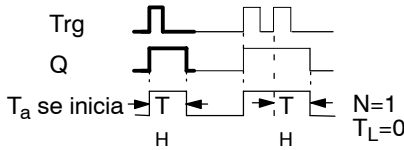
Un impulso de entrada genera en la salida un número parametrizable de señales de duración de conexión y desconexión parametrizable (reactivable) transcurrido un tiempo parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	A través de la entrada Trg (trigger) se inician los tiempos para el relé dissipador activado por flanco.
	Entrada R	A través de la entrada R se activa el tiempo actual (T_a) y la salida de vuelve a poner a cero.
	Parámetro	La duración de pausa de impulso T_L y la duración del impulso T_H se pueden ajustar. N indica el número de ciclos pausa/impulso T_L/T_H : Margen de valores: 1...9 Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa transcurrido el tiempo T_L y se desconecta transcurrido el tiempo T_H .

Parámetro T

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el apartado 4.3.2.

Diagrama de tiempos A



El sector del diagrama de temporización representado en **negrita** aparece también en el símbolo para el relé disipador activado por flancos.

Diagrama de tiempo B

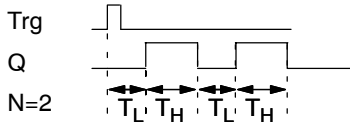


Diagrama de tiempo para el ejemplo de parametrización

Descripción de la función

Si la entrada Trg adopta el estado 1, se inicia el tiempo T_L (Time Low). Una vez transcurrido el tiempo T_L , la salida Q se pone a 1 durante la duración del tiempo T_H (Time High).

Si antes de que finalice el tiempo predeterminado ($T_L + T_H$), la entrada Trg cambia de nuevo de 0 a 1 (reactiva), el tiempo transcurrido T_a se reinicia y el ciclo de pausa/impulso se vuelve a iniciar.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

B25	1+R	← Tipo de protección y remanencia
TL	=02:00s	← Duración de pausa de impulso
TH	=03:00s	← Duración de impulso

Pulsar la tecla ►

B25	2	
N	=1	← Número de ciclos pausa/ impulso (ejemplo)

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B25		
TL	=02:00s	
TH	=03:00s	
Ta	=01:15s	← Valor actual de la longitud de impulso T_L o T_H

4.4.7 Generador de impulsos asíncrono

Descripción breve

La forma de impulso de la salida puede modificarse a través de la relación parametrizable impulso/pausa.

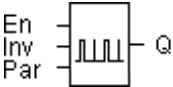
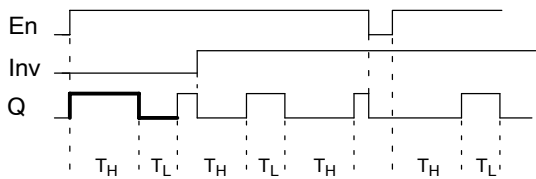
Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	A través de la entrada En se activa y desactiva el generador de impulsos asíncrono.
	Entrada Inv	A través de la entrada Inv se puede invertir la señal de salida del generador asíncrono de cadencias activo.
	Parámetro	La duración de impulso T_H y la duración de pausa de impulsos T_L se pueden ajustar. Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa y desactiva cíclicamente con las cadencias T_H y T_L .

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Los parámetros T_H (Time High) y T_L (Time Low) permiten ajustar la duración de impulso y la pausa de impulsos .

La entrada Inv permite una inversión de la salida. La entrada Inv origina sólo una negación de la salida si está activado el bloque a través de En.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

4.4.8 Generador aleatorio

Descripción breve

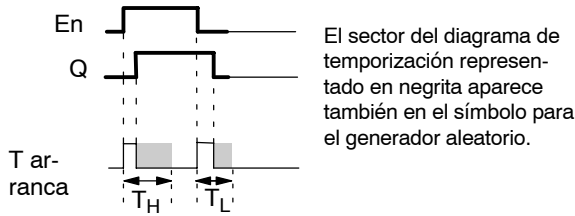
Con el generador aleatorio es activada y desactivada nuevamente la salida dentro de un tiempo parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
En Par 	Entrada En	Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada de habilitación En (Enable) se inicia el tiempo para el retardo de activación del generador aleatorio. Con el flanco descendente (cambio de 1 a 0) se inicia el tiempo para el retardo de desactivación del generador aleatorio.
	Parámetro	El tiempo de retardo a la conexión se determina por azar y oscila entre 0 s y T_H . El tiempo de retardo a la desconexión se determina por azar y oscila entre 0 s y T_L .
	Salida Q	Q se activa una vez transcurrido el tiempo de retardo a la conexión si sigue activada la entrada En y se desactiva una vez transcurrido el tiempo de retardo a la desconexión si entretanto no se ha vuelto a activar En.

Parámetros T_H y T_L

Tenga en cuenta los valores predeterminados para los parámetros T_H y T_L que figuran en el capítulo 4.3.2.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Cuando el estado de la entrada En pasa de 0 a 1, se determina por azar un tiempo (tiempo de retardo a la conexión) comprendido entre 0 s y T_H y se inicia. Si el estado en la entrada En permanece en 1 por lo menos mientras dure el tiempo para el retardo de activación, se conmuta la salida a 1 una vez transcurrido este tiempo.

Si el estado de la entrada En vuelve a cambiar a 0 antes de que finalice el tiempo de retardo de conexión, el tiempo se reinicia zt.

Si el estado de la entrada En vuelve a pasar a 0, se determina por azar un tiempo (tiempo de retardo de desconexión) comprendido entre 0 s y T_L y se inicia.

Si el estado en la entrada En permanece en 0 por lo menos mientras dure el tiempo para el retardo de desactivación, se conmuta la salida a 0 una vez transcurrido este tiempo.

Si el estado de la entrada En vuelve a cambiar a 1 antes de que finalice el tiempo de retardo de desconexión, el tiempo se reinicia zt.

Tras una caída de red se repone nuevamente el tiempo ya transcurrido.

4.4.9 Interruptor de alumbrado para escalera

Descripción breve

Tras un impulso de entrada (control de flanco) transcurre un tiempo parametrizable (reactivable). Una vez transcurrido ese tiempo, la salida se reinicia. Antes de que transcurra el tiempo puede editarse un aviso previo de desconexión.

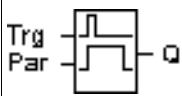
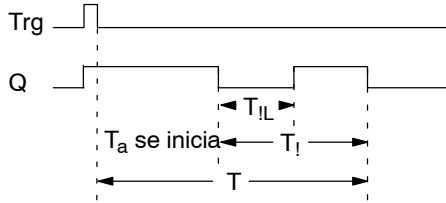
Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	A través de la entrada Trg (trigger) se inicia el tiempo para el interruptor de alumbrado para escalera (retardo de desactivación).
	Parámetro	T es el tiempo tras el que debe desconectarse la salida (el estado de la salida pasa de 1 a 0). T_I es el tiempo predeterminado para el inicio del tiempo de aviso previo de desconexión. T_{IL} es la duración del tiempo de aviso previo de desconexión. Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se desconecta una vez transcurrido el tiempo T. Antes de que transcurra el tiempo puede editarse un aviso previo de desconexión.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Si el estado de la entrada Trg pasa de 0 a 1, la salida Q se pone a 1. Si el estado en Trg cambia de nuevo de 1 a 0, se inicia el tiempo actual T_a y la salida Q permanece activada.

Cuando T_a alcanza el tiempo T, la salida Q se pone a 0. Antes de que transcurra el tiempo de retardo de desconexión ($T - T_I$) puede activar un aviso previo de desconexión, que ponga Q a 0 durante el tiempo de duración del tiempo de aviso previo de desconexión T_{IL} .

Si se vuelve a conectar y desconectar la entrada Trg durante el transcurso de T_a , T_a se reinicia (reactivar).

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

Parámetro preajustado Par

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el apartado 4.3.2.

Nota

Todos los tiempos deben tener la misma base de tiempo.

Representación en el modo de operación Programación (ejemplos):

B9

T

1+R

=60:00s

Tipo de protección y remanencia

Tiempo de retardo de desconexión

Pulsar la tecla ►

B9

T!

2

=05:00s

Inicio de tiempo de aviso previo de desconexión ($T - T_I$)

T!L

=00:10s

Tiempo de aviso previo de desconexión

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B9

T

1

=60:00s

Ta

=06:00s

Valor actual del tiempo T

4.4.10 Interruptor confortable

Descripción breve

Pulsador con 2 funciones diferentes:

- Interruptor de impulsos con retardo de desactivación
- Conmutador (alumbrado continuo)

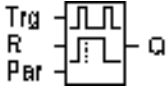
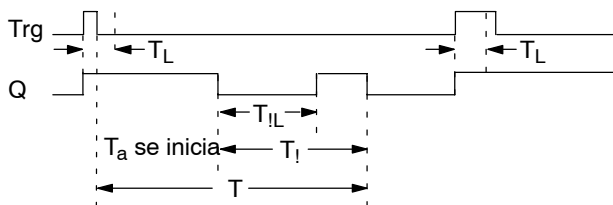
Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	La entrada Q se conecta a través de la entrada Trg (Trigger) (iluminación continua) o se desconecta con el retardo de desconexión. Si la salida Q está activada, se puede volver a poner a cero con Trg.
	Entrada R	A través de la entrada R se activa el tiempo actual (T_a) y la salida se vuelve a poner a 0.
	Parámetro	T es el tiempo tras el que se desconecta la salida (el estado de la salida pasa de 1 a 0). T_L es el tiempo durante el cual la entrada debe estar activada para activar la función de iluminación continua. T_I es el tiempo predeterminado para el inicio del tiempo de aviso previo de desconexión. T_{IL} es la duración del tiempo de aviso previo de desconexión. Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	La salida Q se conecta con Trg y se vuelve a desconectar en función de la longitud del impulso en Trg o permanece conectada de forma permanente o se reinicia volviendo a pulsar Trg.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Si el estado de la entrada Trg pasa de 0 a 1, la salida Q se pone a 1.

Si la salida Q = 0 y la entrada Trg cambia como mínimo durante el tiempo T_L de 0 a 1, se activa la función de iluminación permanente y la salida Q se conecta de forma permanente.

Si el estado de la entrada Trg vuelve a cambiar a 0 antes de que finalice el tiempo T_L , el tiempo de retardo de desconexión T se reinicia.

Cuando T_a alcanza el tiempo transcurrido T, la salida Q se pone a 0.

Antes de que transcurra el tiempo de retardo de desconexión ($T - T_I$) puede activar un aviso previo de desconexión, que ponga Q a 0 durante el tiempo de duración del tiempo de aviso previo de desconexión T_{IL} . Una nueva conmutación en la entrada Trg reinicia T sin excepción y la salida Q se desconecta.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el tiempo ya transcurrido se reinician.

Parámetro preajustado Par

Ajuste el valor para el parámetro T según lo expuesto en el apartado 4.3.2.

Nota

Los tiempos T, T_I y T_{IL} deben tener la misma base de tiempo.

Representación en el modo de operación Programación (ejemplos):

B5	1+R	← Tipo de protección y remanencia
T	=60:00s	← Tiempo de retardo de desconexión
TL	=10:00s	← Tiempo de conexión de iluminación permanente

Pulsar la tecla ►

B5	2	
T!	=30:00s	← Inicio de tiempo de aviso previo de desconexión ($T - T_1$)
T!L	=20:00s	← Tiempo de aviso previo de desconexión

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B5	1	
T	=60:00s	
TL	=10:00s	
Ta	=06:00s	← Valor actual del tiempo T_L o T

4.4.11 Temporizador semanal

Descripción breve

La salida se controla mediante una fecha de activación y desactivación parametrizable. Se soporta cualquier combinación posible de días de la semana. Los días de la semana activos se seleccionan ocultando los días de la semana no activos.

Nota

Puesto que LOGO! 24/24o no dispone de un reloj, el temporizador semanal no puede utilizarse en esta variante.

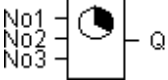
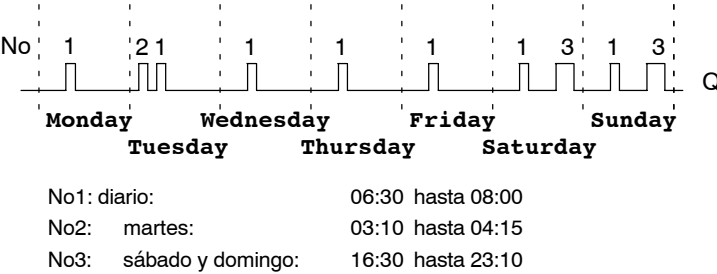
Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetros No 1, No 2 No 3	A través de los parámetros No se ajustan los momentos de conexión y desconexión de cada una de las levas del temporizador semanal. De esta manera, se parametrizan los días y la hora.
	Salida Q	Q se activa si está activada alguna de las levas parametrizadas.

Diagrama de temporización (3 ejemplos)



Descripción de la función

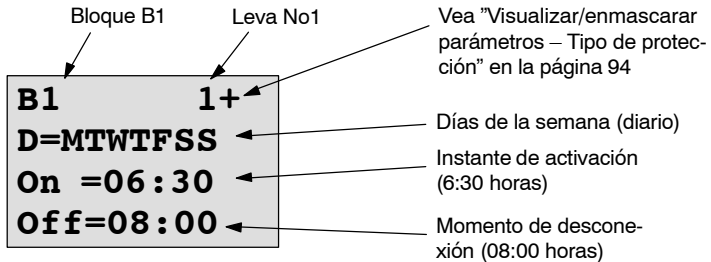
Cada temporizador semanal tiene tres levas de ajuste, cada una de las cuales permite parametrizar una ventana de tiempo. Mediante las levas determina Ud. los instantes de activación y de desactivación. En un momento de conexión, el temporizador semanal conecta la salida, si ésta no está ya conectada.

El temporizador semanal desconecta una salida en un instante de desactivación si la misma no estuviese desconectada aún. Si Ud. indica para un temporizador semanal la activación y la desactivación a la misma hora, pero en levas diferentes, resultará una contradicción. En tal caso, la leva 3 tendrá preferencia sobre la leva 2 y ésta, a su vez, sobre la leva 1.

El estado de conexión del temporizador semanal depende de las tres levas No1, No2 y No3 ab.

Ventana de parámetros

Éste es el aspecto de la ventana de parametrización para p.ej. leva No1:



Día de la semana

Las letras que aparecen detrás de la "D=" (Day) tienen el siguiente significado:

- M : lunes (Monday)
- T : martes (Tuesday)
- W : miércoles (Wednesday)
- T : jueves (Thursday)
- F : viernes (Friday)
- S : sábado (Saturday)
- S : domingo (Sunday)

Una letra mayúscula significa: día de la semana seleccionado. "-" significa: día de la semana no seleccionado.

Horas de conmutación

Es posible cualquier instante entre las 00:00 y las 23:59 horas.

—:— significa: no hay conexión/desconexión.

Ajuste del temporizador semanal

Las horas de activación/desactivación se introducen como sigue:

1. Coloque el cursor sobre uno e los parámetros No del temporizador (p.ej. No1).
2. Pulse la tecla **OK**. LOGO! abre la ventana de parametrización para la leva. El cursor se halla en el día de la semana.
3. Elija mediante las teclas ▲ y ▼ , elija uno o varios días de la semana.
4. Coloque el cursor con la tecla ► , lleve el cursor al primer dígito de la hora de activación.
5. Active el tiempo de conexión.
Modifique el valor en la posición correspondiente mediante las teclas ▲ y ▼. Desplace el cursor entre los distintos dígitos mediante las teclas ◀ y ▶. Sólo puede seleccionar el valor —:— en la primera posición (—:— significa: no hay conexión/desconexión).
6. Mediante la tecla ► , lleve el cursor al primer dígito de la hora de desactivación.
7. Active el tiempo de desconexión (igual que en el punto 5).
8. Para finalizar su entrada: pulse la tecla **OK**.
El cursor se halla en el parámetro No2 (leva 2). Ahora puede Ud. parametrizar otra leva.

Nota

Las indicaciones referentes a la precisión del reloj de temporización aparecen en los datos técnicos y en el apartado 4.3.2.

Temporizador semanal: ejemplo

La salida del temporizador semanal debe estar activada cada día entre las 05:30 y las 07:40 horas. Además, la salida debe estar activada los martes entre las 03:10 y las 04:15 horas, así como los fines de semana entre las 16:30 y las 23:10 horas.

A tal efecto se requieren tres levass.

Aquí, la ventana de parametrización de las levass 1, 2 y 3 del diagrama de temporización anterior.

Leva 1

La leva 1 debe conectar la salida del temporizador semanal cada día entre las 05:30 y las 07:40 horas.

B1	1+
D=MTWTFSS	
On =05:30	
Off=07:40	

Leva 2

La leva 2 debe conectar la salida del temporizador semanal cada martes entre las 03:10 y las 04:15 horas.

B1	2
D=—T——	
On =03:10	
Off=04:15	

Leva 3

La leva 3 debe conectar la salida del temporizador semanal cada sábadó y domingo entre las 16:30 y las 23:10 horas.

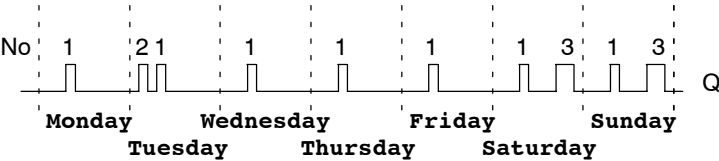
B1

D=**SS**

On =16:30

Off=23:10

Resultado



4.4.12 Temporizador anual

Descripción breve

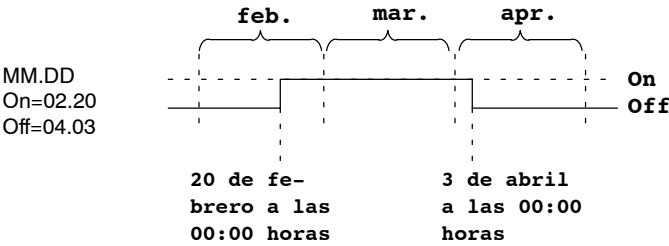
La salida se controla mediante una fecha de activación y desactivación parametrizable.

Nota

Puesto que LOGO! 24/24o no dispone de un reloj, el temporizador anual no puede utilizarse en esta variante.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
No  Q	Parámetro No	Mediante el parámetro no se pueden especificar los instantes de activación y de desactivación para las levas del temporizador anual.
	Salida Q	Q se activa si está activada alguna de las levas parametrizadas.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

En un determinado instante de activación, el temporizador anual conecta la salida, y la desconecta en un determinado instante de desactivación. La fecha de desconexión identifica el día en el que la salida se pone de nuevo a 0. El primer valor identifica el mes y el segundo corresponde al día. Para “MM” puede seleccionar un comodín (**), de modo que la conexión y desconexión se produce siempre el mismo día de cada mes.

Ejemplo de la parametrización

La salida de un LOGO! debe activarse cada año el día 1 de marzo y desconectarse el 4 de abril y volver a conectarse el día 7 de julio y desconectarse el 19 de noviembre. A tal efecto requiere Ud. 2 temporizadores anuales, que se deben parametrizar respectivamente para la hora de activación determinada. Las salidas se vinculan entonces a través de un bloque funcional OR.

B1

+

MM-DD

On =03-01

Off=04-04

Conexión el día 1 de marzo
Desconexión el día 4 de abril

B2

+

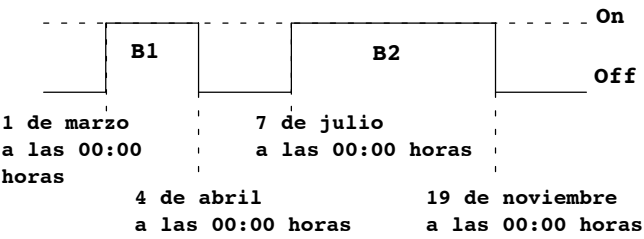
MM-DD

On =07-07

Off=11-19

Además:
Conexión el día 7 de julio
Desconexión el día 19 de noviembre.

Resultado



Otros ejemplos

B11 +

**-DD

On =**-01

Off=**-02

siempre conectar el 1 de cada mes, desconectar el 2 de cada mes

B12 +

**-DD

On =**-10

Off=**-20

del 10 al 20 de cada mes

B13 +

**-DD

On =**-25

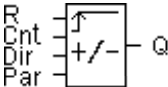
Off=**-05

del 25 al 05 del mes siguiente

4.4.13 Contador avance/retroceso

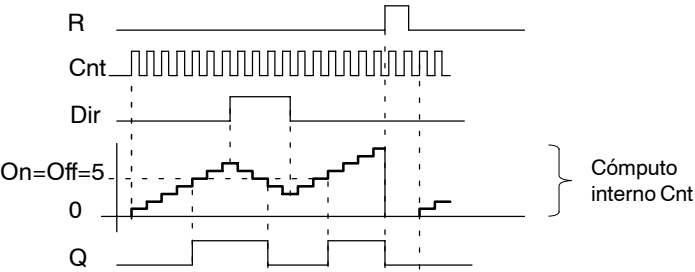
Descripción breve

Según la parametrización, un impulso de entrada incrementa o decrementa un valor de cómputo interno. Cuando se alcanzan los valores umbral parametrizables, la salida se activa o se reinicia. La dirección de conteje puede cambiarse a través de la entrada Dir.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada R	A través de la entrada R se reinicia el valor de conteje a cero.
	Entrada Cnt	La función cuenta los cambios de estado 0 a estado 1 en la entrada Cnt. Los cambios de 1 a 0 no se cuentan. Utilizar para ello • entradas I5/I6 para procesos rápidos (sólo LOGO! 12/24 RC/RCo y LOGO! 24/24o): máx. 2 kHz. • cualquier otra entrada o componente de conmutación para frecuencias de conteje reducidas (típ. 4 Hz).
	Entrada Dir	A través de la entrada Dir (dirección) se indica el sentido de cómputo: Dir = 0: conteje hacia delante Dir = 1: conteje hacia atrás

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro	On: umbral de conexión Margen de valores: 0...999999 Off: umbral de desconexión Margen de valores: 0...999999 Remanencia para valor de contaje interno Cnt: / = sin remanencia R = el estado se guarda de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa o reinicia en fun- ción del valor actual Cnt y de los valores umbralaju- stados.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Por cada flanco positivo en la entrada Cnt, el contador interno se incrementa en uno (Dir = 0) o disminuye en uno (Dir = 1).

Con la entrada de reinicio R puede reiniciar el valor de conteo interno a '000000'. Mientras R=1, también la salida está reiniciada a 0 y los impulsos en la entrada Cnt no se cuentan.

Si la remanencia no está activada, al producirse un fallo de red la entrada Q y el valor de conteo interno se reinician.

La salidaQ se activa o reinicia en función del valor actual Cnt y de los valores umbral ajustados. Observe la siguiente norma de cálculo.

Fórmula para el cálculo

- Si el umbral de conexión (On) $\geq$ umbral de desconexión (Off), rige:
 $Q = 1$, si $Cnt \geq On$
 $Q = 0$, si $Cnt < Off$.
- Si umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), entonces $Q = 1$, si $On \leq Cnt < Off$.

Parámetros predefinidos On/Off

El valor límite predefinido para los parámetros On y/o Off también puede ser un valor actual de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (valor actual $Ax - Ay$, vea el capítulo 4.4.18)
- Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax , vea el capítulo 4.4.16)
- Amplificador analógico (valor actual Ax , vea el capítulo 4.4.20)
- Multiplexor analógico (valor actual AQ , vea el capítulo 4.4.26)
- Control de rampas (valor actual AQ , vea el capítulo 4.4.27)
- Regulador (valor actual AQ , vea el capítulo 4.4.28)
- y
- Contador de avance/retroceso (valor actual Cnt).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. Para predefinir los parámetros, vea las indicaciones del capítulo 4.4.1.

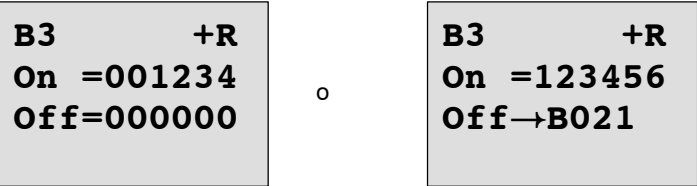
Nota

La comprobación de si el contador ha alcanzado el valor límite se produce una vez en cada ciclo.

Así, si los impulsos en las entradas rápidas I5/I6 son más rápidos que el tiempo de ciclo, la función especial puede no conmutar hasta que se sobrepase el valor límite.

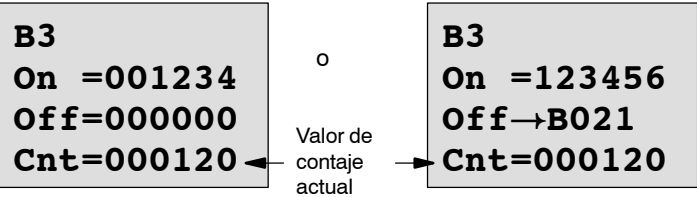
Ejemplo: pueden contarse 100 impulsos por ciclo; ya se han contado 900 impulsos. On = 950; Off = 10000. La salida conmuta en el siguiente ciclo, cuando el valor ya es 1000. (Si el valor Off = 980, la salida no conmutaría.)

Representación en el modo de operación Programación (ejemplos):



Si el bloque referenciado (en el ejemplo B21) proporciona un valor fuera del margen de validez, se redondea hacia arriba o hacia abajo hasta el siguiente valor válido.

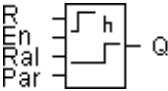
Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplos):



4.4.14 Contador de horas de servicio

Descripción breve

Si se activa la entrada de supervisión, transcurre un tiempo parametrizable. La salida es activada una vez transcurrido este período.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada R	Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada de reinicio R (Reset) el contador adopta el valor parametrizado M1 durante el tiempo restante (MN) y la salida Q se reinicia.
	Entrada En	En es la entrada de supervisión. LOGO! mide el tiempo durante el que está activada esta entrada.
	Entrada Ral	Con el flanco ascendente en la entrada de reinicio Ral (Reset all) el contador adopta el valor parametrizado M1 durante el tiempo restante (MN), y el contador de horas de servicio (OT) y la salida se reinician. Es decir: • salida Q = 0, • horas de funcionamiento medidas OT = 0 y • tiempo restante del intervalo de mantenimiento MN = M1.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro	MI: intervalo de mantenimiento a definir en la unidad horas Margen de valores: 0000...9999 h OT: tiempo de servicio total transcurrido; puede definirse un Offset Margen de valores: 00000...99999 h Q→0: - Selección "R": Q = 1, si MN = 0; Q = 0, si R = 1 o Ral = 1 - Selección "R+En": Q = 1, si MN = 0; Q = 0, si R = 1 o Ral = 1 o En = 0.
	Salida Q	Si el tiempo restante es MN = 0 (vea el diagrama de timing), la salida se activa. La salida se reinicia: - Con "Q→0:R+En", si R = 1 ó Ral = 1 ó En = 0 - Con "Q→0:R", si R = 1 ó Ral = 1.

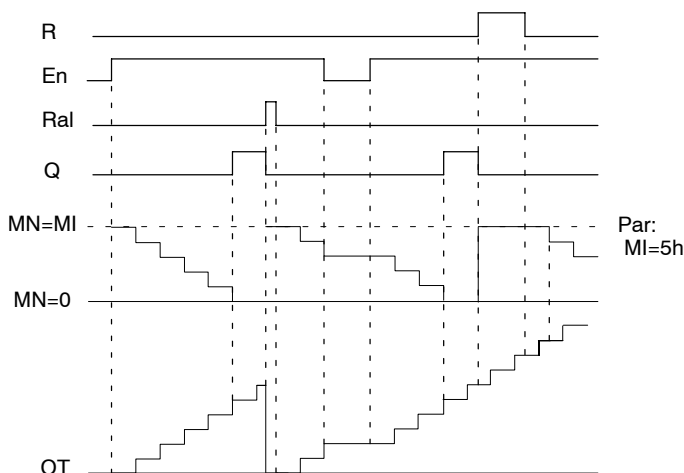
MI = intervalo de tiempo parametrizado

MN= período de tiempo restante

OT= tiempo total transcurrido desde la 1ª señal en la entrada Ral

¡Estos valores se guardan de forma remanente!

Diagrama de temporización



MI = Intervalo de tiempo parametrizable

MN = Período de tiempo restante

OT = Tiempo total transcurrido desde la 1ª señal en la entrada Ral

Descripción de la función

El contador de horas de servicio vigila la entrada En. Mientras en esta entrada esté presente el valor 1, LOGO! determina el tiempo transcurrido y el tiempo restante MN. LOGO! indica los tiempos en el modo de operación Parametrización. Cuando el tiempo restante MN es igual a 0, la salida Q toma el valor 1.

Con la entrada de reinicio R se reinicia la salida Q y el contador de tiempo restante adopta el valor predefinido MI. El contador de horas de servicio OT permanece invariable.

Con la entrada de reinicio Ral se reinicia la salida Q y el contador de tiempo restante adopta el valor predefinido MI. El contador de horas de servicio OT se reinicia a 0.

Dependiendo de la configuración del parámetro Q, la salida se reinicia si una señal de reinicio

(R o Ral) adopta el valor 1 ("Q→0:R"), o si una señal de reinicio se pone a 1 o la señal En a 0 ("Q→0:R+En").

Visualizar MI, MN y valores OT

- LOGO! Basic con pantalla: en el modo de parametrización se pueden visualizar durante el desarrollo del programa (RUN) los valores actuales de MI, MN y OT.
- LOGO! Basic sin pantalla: con LOGO!Soft Comfort puede consultar estos valores en el test online (vea el capítulo 7 para más información).

Valor límite para OT

Si reinicia el contador de horas de servicio con la señal R, se mantienen las horas de servicio transcurridas en OT. Mientras $En = 1$, el contador de horas de servicio OT continúa la cuenta, independientemente del estado de la entrada de reinicio R.

El valor límite del contador para OT es 99999 h.

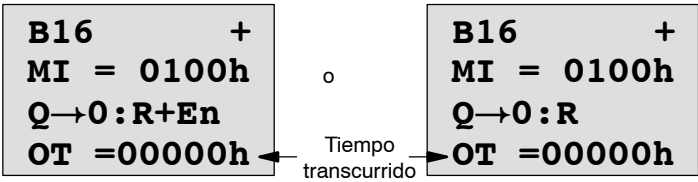
Cuando el contador de horas de servicio alcanza este valor, no se cuentan más horas.

Puede ajustar el valor inicial para OT en el modo de programación. Si ajusta un valor diferente a 0, el contador de horas de servicio comienza el conteo con ese valor. El tiempo restante que falta (MN) se calcula automáticamente con START a partir de MI y OT

(ejemplo: $MI = 100$, $OT = 130$, el resultado es $MN = 70$).

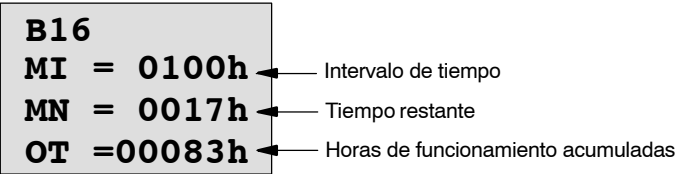
Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de programación:



MI es el intervalo de tiempo parametrizable. Puede estar entre 0 y 9999.

Representación en el modo de parametrización:



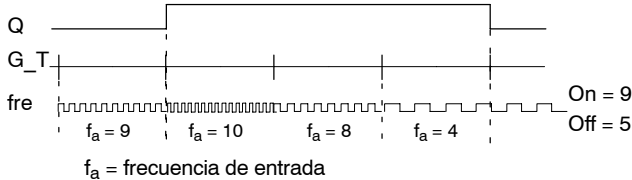
4.4.15 Interruptor de valor umbral

Descripción breve

La salida se activa y desactiva en función de dos frecuencias parametrizables.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Fre	La función cuenta los cambios de estado 0 a estado 1 en la entrada Fre. Los cambios de 1 a 0 no se cuentan. Utilizar para ello • entradas I5/I6 para procesos rápidos (sólo LOGO! 12/24 RC/RCo y LOGO! 24/24o): máx. 2 kHz. • cualquier otra entrada o componente de conmutación para frecuencias de contaje reducidas (típ. 4 Hz).
	Parámetro	On: umbral de conexión Margen de valores: 0000...9999 Off: umbral de desconexión Margen de valores: 0000...9999 G_T: Intervalo de tiempo, o "tiempo puerta", durante el cual se miden los impulsos existentes. Margen de valores: 00:05 s...99:99 s
	Salida Q	Q es activada o repuesta en función de los valores de umbral.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

El interruptor de valor umbral mide las señales en la entrada Fre. Los impulsos se registran a lo largo de una duración de tiempo parametrizable G_T.

La salida Q se activa o reinicia en función de los valores umbral ajustados. Observe la siguiente norma de cálculo.

Fórmula para el cálculo

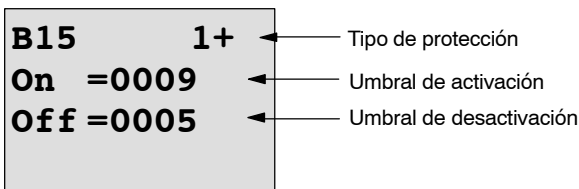
- Si el umbral de conexión (On) $\geq$ umbral de desconexión (Off), rige:
 $Q = 1$, si $f_a > \text{On}$
 $Q = 0$, si $f_a \leq \text{Off}$.
- Si umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), rige $Q = 1$, si:
 $\text{On} \leq f_a < \text{Off}$.

Parámetro preajustado Par

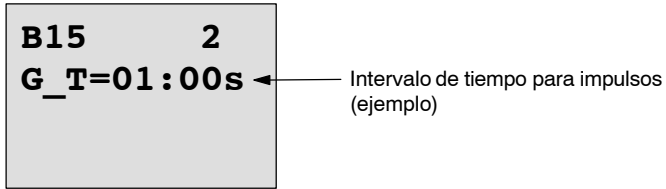
Nota

La comprobación de si el contador ha alcanzado el valor límite se produce una vez por intervalo G_T.

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):



Pulse la tecla ►

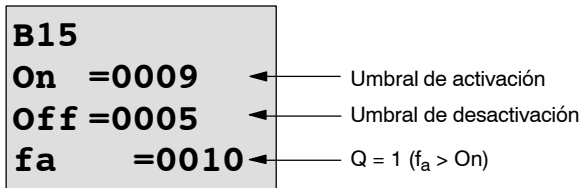


Nota

Aquí se ha definido de forma fija “segundos” como base de tiempo.

Si predetermina el tiempo G_T con 1 s, LOGO! devuelve la frecuencia actual en Hz en el parámetro f_a .

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):



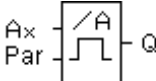
Nota

f_a es siempre la suma de los impulsos medidos por cada unidad de tiempo G_T .

4.4.16 Interruptor analógico de valor umbral

Descripción breve

La salida se activa y desactiva en función de dos valores umbral parametrizables.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Ax	A la entrada Ax se aplica la señal analógica que debe ser evaluada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, los números de bloque de una función con salida analógica o las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetro	A: amplificación (Gain) Margen de valores: $\pm 10,00$ B: desplazamiento de punto cero (Offset) Margen de valores: ± 10.000 On: umbral de conexión Margen de valores: ± 20.000 Off: umbral de desconexión Margen de valores: ± 20.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida Q	Q es activada o repuesta en función de los valores de umbral.

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

Parámetros Gain y Offset

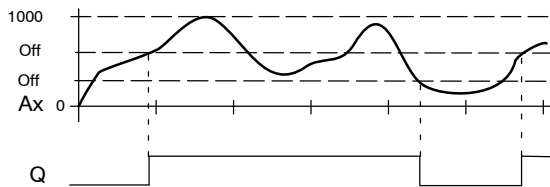
Para los parámetros Gain y Offset, obsérvese lo indicado en el apartado 4.3.6.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Sólo es válido para la representación de los valores On, Off y Ax en un texto de aviso.

¡No es válido para la comparación con valores On y Off! (El punto representado se ignora en la comparación.)

Diagrama de temporización



Descripción de la función

La función lee el valor analógico de la señal presente en la entrada analógica Ax.

Este valor se multiplica por el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma a continuación al valor analógico, es decir,

$(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Ax}$.

La salida Q se activa o reinicia en función de los valores umbral ajustados. Observe la siguiente norma de cálculo.

Fórmula para el cálculo

- Si umbral de conexión (On) $\geq$ umbral de desconexión (Off), rige:
 $Q = 1$, si valor actual Ax $>$ On
 $Q = 0$, si valor actual Ax $\leq$ Off.
- Si umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), rige $Q = 1$, si:
 $\text{On} \leq \text{valor actual Ax} < \text{Off}$.

Parámetro preajustado Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

B3	1+	← Tipo de protección
On	=+04000	← Umbral de activación
Off	=+02000	← Umbral de desactivación

Pulse la tecla ►

B3	2	
A	=01.00	← Gain
B	=+00000	← Offset
p	=2	← Posiciones detrás de la coma en el texto de aviso

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B3		
On	=+04000	← Umbral de activación
Off	=+02000	← Umbral de desactivación
Ax	=+05000	← Q = 1 (Ax > On)

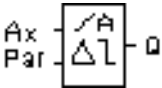
Representación en el texto de aviso (ejemplo):

+050.00	← Ax, si p = 2 Q = 1 (Ax > On)
----------------	-----------------------------------

4.4.17 Interruptor analógico de valor umbral diferencial

Descripción breve

La salida se conecta y desconecta en función de un valor umbral y diferencial parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Ax	A la entrada Ax se aplica la señal analógica que debe ser evaluada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, los números de bloque de una función con salida analógica o las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetro	A: amplificación (Gain) Margen de valores: $\pm 10,00$ B: desplazamiento de punto cero (Offset) Margen de valores: ± 10.000 On: umbral de conexión/ desconexión Margen de valores: ± 20.000 Δ: valor diferencial para el cálculo del parámetro Off Margen de valores: ± 20.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida Q	Q se activa o reinicia en función del valor umbral y diferencial.

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

Parámetros Gain y Offset

Para los parámetros Gain y Offset, obsérvese lo indicado en el apartado 4.3.6.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Sólo es válido para la representación de los valores On, Off y Ax en un texto de aviso.

Diagrama de timing A: funcionamiento con valor diferencial negativo Δ

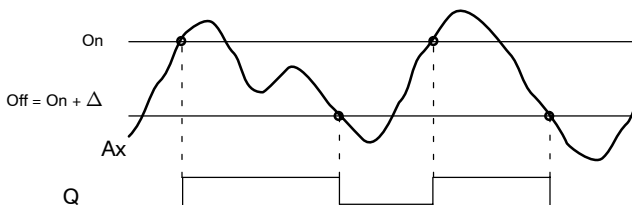
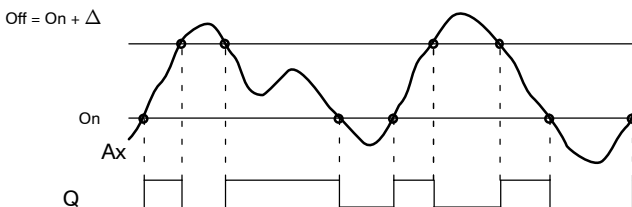


Diagrama de timing B: funcionamiento con valor diferencial positivo Δ



Descripción de la función

La función lee el valor analógico de la señal presente en la entrada analógica Ax.

Este valor se multiplica por el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma a continuación al valor analógico, es decir,
 $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Ax}$.

La salida Q se activa o reinicia en función del valor umbral ajustado (On) y del valor diferencial (Δ). La función calcula el parámetro Off automáticamente: $\text{Off} = \text{On} + \Delta$, pero Δ puede ser positivo o negativo. Observe la siguiente norma de cálculo.

Fórmula para el cálculo

- Si parametriza un valor diferencial Δ negativo, el umbral de conexión (On) $\geq$ umbral de desconexión (Off), y rige:
 $Q = 1$, si valor actual $Ax > On$
 $Q = 0$, si valor actual $Ax \leq Off$.
 Vea el diagrama de tiempos A.
- Si parametriza un valor diferencial Δ positivo, el umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), y rige
 $Q = 1$, si:
 $On \leq$ valor actual $Ax < Off$.
 Vea el diagrama de tiempos B.

Parámetro preajustado Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

B3	1+	← Tipo de protección
On	=+04000	← Umbral de conexión/desconexión
Δ	=-02000	← Valor diferencial para umbral de conexión/desconexión

Pulse la tecla ►

B3	2	
A	=01.00	← Gain
B	=+00000	← Offset
p	=2	← Posiciones detrás de la coma en el texto de aviso

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B3

On **==+04000**

Δ **==−02000**

Ax **==+05000**

Umbral de activación

Valor diferencial para
umbral de desconexión

Q = 1 (Ax > On)

Pulse la tecla ▼

B3

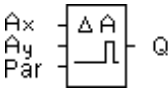
Off **==+02000**

Umbral de desactivación

4.4.18 Comparador analógico

Descripción breve

La salida se conecta y desconecta en función de la diferencia $A_x - A_y$ y de dos valores umbral parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entradas Ax y Ay	A las entradas Ax y Ay se aplican las señales analógicas cuya diferencia deba ser evaluada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, los números de bloque de una función con salida analógica o las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetro	A: amplificación (Gain) Margen de valores: $\pm 10,00$ B: desplazamiento de punto cero (Offset) Margen de valores: ± 10.000 On: umbral de conexión Margen de valores: ± 20.000 Off: umbral de desconexión Margen de valores: ± 20.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida Q	Q se activa / reinicia en función de la diferencia $A_x - A_y$ y de los valores umbral ajustados.

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

Parámetros Gain y Offset

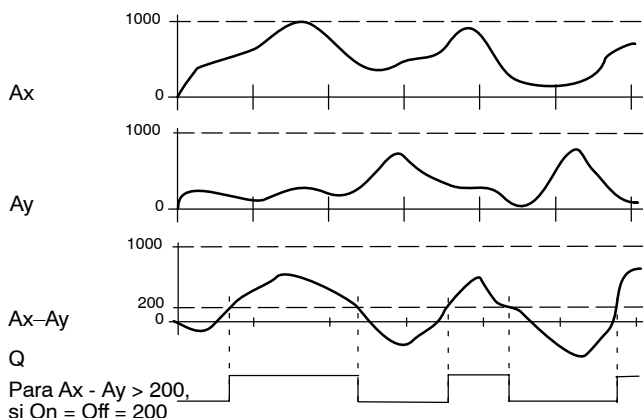
Para los parámetros Gain y Offset, obsérvese lo indicado en el apartado 4.3.6.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Sólo es válido para la representación de los valores Ax, Ay, On, Off y Δ en un texto de aviso.

¡No es válido para la comparación con valores On y Off!
(El punto representado se ignora en la comparación.)

Diagrama de temporización



Descripción de la función

La función lee los valores analógicos de las señales presentes en las entradas analógicas Ax y Ay.

Este valor se multiplica en cada caso con el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma entonces al correspondiente valor analógico, es decir,
 $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Ax}$ o bien
 $(Ay \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Ay}$.

La función crea la diferencia (" Δ ") de los valores actuales Ax - Ay.

La salida Q se activa o reinicia en función de la diferencia de los valores actuales Ax - Ay y de los valores umbral ajustados. Observe la siguiente norma de cálculo.

Fórmula para el cálculo

- Si umbral de conexión (On) $\geq$ umbral de desconexión (Off), rige:
 $Q = 1$, si:
 $(\text{valor actual } Ax - \text{valor actual } Ay) > \text{On}$
 $Q = 0$, si:
 $(\text{valor actual } Ax - \text{valor actual } Ay) \leq \text{Off}$.
- Si umbral de conexión (On) $<$ umbral de desconexión (Off), rige $Q = 1$, si:
 $\text{On} \leq (\text{valor actual } Ax - \text{valor actual } Ay) < \text{Off}$.

Parámetro preajustado Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Representación en el modo de programación:

B3	1+	← Tipo de protección
On	=+00000	← Umbral de activación
Off	=+00000	← Umbral de desactivación

Pulse la tecla ►

B3	2	
A	=00.00	← Gain
B	=+00000	← Offset
p	=0	← Posiciones detrás de la coma en el texto de aviso

Ejemplo

Para el control de una calefacción es necesario comparar entre sí las temperaturas de avance y de retorno T_v (p. ej., a través del sensor de AI1) y T_r (p. ej., a través del sensor de AI2).

Si la temperatura de retorno varía más de 15 °C de la temperatura de arranque, se debe iniciar un proceso de conmutación (p.ej. encendido del calentador). Si la diferencia es inferior a 5 °C, el proceso de conmutación se reinicia.

En el modo de operación Parametrización se deben mostrar los valores de temperatura reales.

Existen termosensores disponibles con las siguientes especificaciones técnicas : -30 hasta +70 °C, 0 hasta 10V DC.

Aplicación	Representación interna
-30 a +70 °C = 0 a 10 V CC	0 a 1000
0 °C	300 → Offset = -30
Margen de valores: -30 a +70 °C = 100	1000 → Gain = 100/1000 = 0,1
Umbral de conexión = 15 °C	Valor de umbral = 15
Umbral de desconexión = 5 °C	Valor umbral = 5

Véase también el capítulo 4.3.6.

Parametrización (ejemplo):

B3

On

Off

1+

=+00015

=+00005

←

←

←

Tipo de protección

Umbral de activación

Umbral de desactivación

Pulse la tecla ►

B3

A

B

p

2

=00.10

=-00030

=0

←

←

←

Gain

Offset

Posiciones tras la coma en el
texto de aviso (si se utilizan)

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplos):

B3

On

Off

1

=+00015

=+00005

←

←

Umbral de activación

Umbral de desactivación

Pulse la tecla ▼

B3

Ax

Ay

Δ

2

=+00010

=-00020

=+00030

←

←

←

Valores de temperatura

Q = 1 (valor diferencial > On)

Representación en el texto de aviso (ejemplo):

Ax

Ay

=+00010

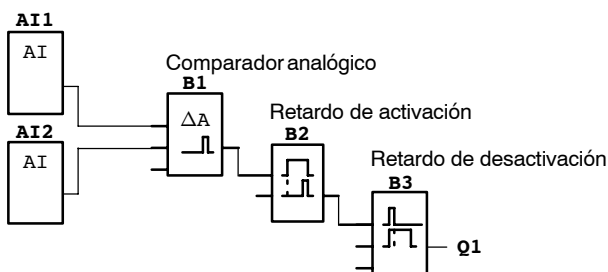
=-00020

Reducir la sensibilidad de entrada del comparador analógico

La salida del comparador analógico puede retrasarse de forma selectiva con las funciones especiales “Retardo de conexión” y “Retardo de desconexión”. Con ello se consigue que la salida Q sólo se active cuando el valor de activación presente Trg (=salida del comparador analógico) sea superior a la duración del retardo de conexión definido.

De ese modo se consigue una histéresis artificial que reduce la sensibilidad de la entrada para modificaciones breves.

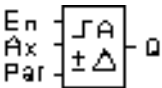
Esquema de la función



4.4.19 Supervisión de valor analógico

Descripción breve

Esta función especial guarda un valor presente en una entrada analógica y conecta la salida en cuanto el valor actual en la entrada analógica es inferior o superior a este valor analógico guardado, de acuerdo con un valor diferencial parametrizable.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada de conexión libre En (Enable) el valor analógico se guarda en la entrada Ax ("Aen") y el margen de valores analógicos $A_{en} \pm \Delta$ se vigila.
	Entrada Ax	A la entrada Ax se aplica la señal analógica que debe ser supervisada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, los números de bloque de una función con salida analógica o las salidas analógicas AQ1 y AQ2.

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro	A: amplificación (Gain) Margen de valores: $\pm 10,00$ B: desplazamiento de punto cero (Offset) Margen de valores: ± 10.000 Δ : Valor diferencial para Aen- umbral de conexión/ desconexión Margen de valores: ± 20.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida Q	Q se activa/reinicia en función del valor analógico guardado y el valor diferencial ajustado.

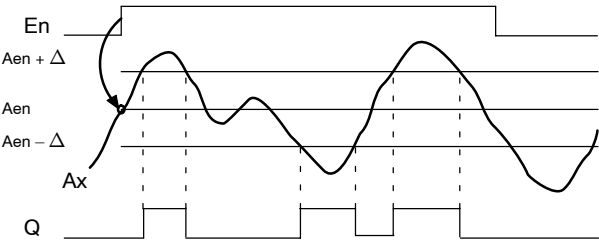
Parámetros Gain y Offset

Para los parámetros Gain y Offset, obsérvese lo indicado en el apartado 4.3.6.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Sólo es válido para la representación de los valores Aen, Ax y Δ en un texto de aviso.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Si el estado de la entrada En cambia de 0 a 1, se guarda el valor analógico de la señal en la entrada analógica Ax. Este valor actual guardado se denomina “Aen”.

Los valores actuales Ax y Aen se multiplican con el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma a continuación al valor analógico, es decir,
 $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Aen}$, si entrada En cambia de 0 a 1 o bien

$(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Ax}$.

La salida Q se activa si la entrada En es 1 y el valor actual en la entrada Ax se encuentra fuera del margen $\text{Aen} \pm \Delta$.

La salida Q se reinicia si el valor actual en la entrada Ax se encuentra dentro del margen $\text{Aen} \pm \Delta$ o la entrada En cambia a 0.

Parámetro preajustado Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Representación en el modo de programación:

B3

1+

Δ

=±00000

Tipo de protección

Valor diferencial para umbral de conexión/desconexión

Pulse la tecla ►

B3

2

A

=00.00

B

=+00000

p

=0

Gain

Offset

Posiciones detrás de la coma en el texto de aviso

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B3

Δ = ± 00010

Aen = -00020

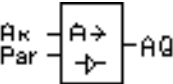
Ax = $+00005$

Q = 1 (Ax se encuentra fuera del margen Aen $\pm \Delta$)

4.4.20 Amplificador analógico

Descripción breve

Esta función especial amplifica un valor presente en una entrada analógica y lo transmite en la salida analógica.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Ax	A la entrada Ax se aplica la señal analógica que debe ser amplificada. Utilice las entradas analógicas AI1...AI8 (*), las marcas analógicas AM1...AM6, los números de bloque de una función con salida analógica o las salidas analógicas AQ1 y AQ2.
	Parámetro	A: amplificación (Gain) Margen de valores: $\pm 10,00$ B: desplazamiento de punto cero (Offset) Margen de valores: ± 10.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida AQ	Esta función especial dispone de una salida analógica. Ésta sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un borne de salida analógico (AQ1, AQ2). Margen de valores para AQ: $-32768...+32767$

* AI1...AI8: 0...10 V equivale a 0...1000 (valor interno).

Parámetros Gain y Offset

Para los parámetros Gain y Offset, obsérvese lo indicado en el apartado 4.3.6.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Es válido para la representación del valor AQ en un texto de aviso.

Descripción de la función

La función lee el valor analógico de la señal presente en la entrada analógica Ax.

Este valor se multiplica por el parámetro A (Gain). El parámetro B (Offset) se suma a continuación al valor analógico, es decir, $(Ax \cdot \text{Gain}) + \text{Offset} = \text{valor actual Ax}$.

El valor actual Ax está presente en la salida AQ.

Salida analógica

Si conecta esta función especial con una salida analógica real, debe recordar que la salida analógica sólo puede procesar valores entre 0 y 1000. Para ello debe conectar, en caso necesario, un amplificador adicional entre la salida analógica de la función especial y la salida analógica real. Con ese amplificador se normaliza el margen de salida de la función especial en un margen de valores de entre 0 y 1000.

Escalamiento de un valor de entrada analógica

El valor de entrada analógica de un potenciómetro se puede influir mediante la conexión de una entrada analógica con un amplificador analógico y una marca analógica.

- Debe escalonar el valor analógico del amplificador para el uso posterior.
- Conecte p.ej. el valor definido para el parámetro T de una función de tiempo (p.ej. retardo a la conexión/desconexión, capítulo 4.4.3) o el valor definido para el límite On y/u Off de un contador hacia delante/hacia atrás (capítulo 4.4.13) con el valor analógico escalonado.

Encontrará más información y más indicaciones sobre ejemplos de programación en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Parámetro preajustado Par

Los parámetros Gain y Offset sirven para adaptar los sensores utilizados a la respectiva aplicación.

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

B3	+	
A	=02.50	← Gain
B	=-00300	← Offset
p	=0	← Posiciones detrás de la coma en el texto de aviso

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

B3	
A	=02.50
B	=-00300
AQ	=-00250

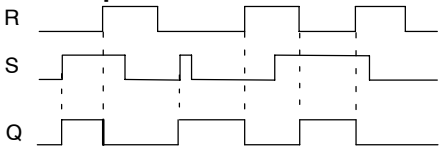
4.4.21 Relé autoenclavador

Descripción breve

La salida Q es activada a través de una entrada S. La salida es repuesta nuevamente a través de otra entrada R.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada S	A través de la entrada S se conmuta la salida Q a 1.
	Entrada R	A través de la entrada R se repone la salida Q a 0. Si tanto S como R son 1, es repuesta la salida.
	Parámetro	Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se activa mediante S y permanece activada hasta que lo sea la entrada R.

Diagrama de temporización



Función de conmutación

Un relé de parada automática es un sencillo elemento de memorización binario. El valor a la salida depende de los estados en las entradas y del estado anterior en la salida. En la siguiente tabla se vuelve a representar la lógica.

S_n	R_n	Q	Significado
0	0	x	Estado inalterado
0	1	0	Reposición
1	0	1	Activación
1	1	0	Reposición (la reposición tiene prioridad ante la activación)

Si está activada la remanencia, tras un corte de tensión se aplica a la salida la misma señal que tenía antes de interrumpirse la tensión.

4.4.22 Relé de impulsos

Descripción breve

La activación y la reposición de la salida se realizan aplicando cada vez un breve impulso a la entrada.

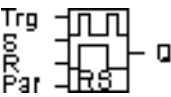
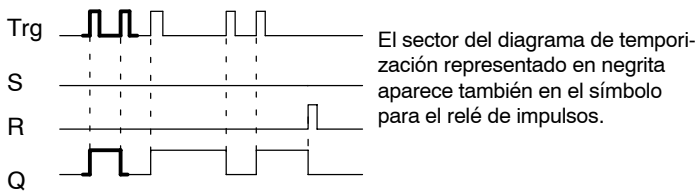
Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada Trg	A través de la entrada Trg (trigger) se activa y desactiva la salida Q.
	Entrada S	A través de la entrada S se conmuta la salida a 1.
	Entrada R	A través de la entrada R se reinicia la salida a 0.
	Parámetro	Selección: RS (prioridad entrada R) o SR (prioridad entrada S) Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	Q se conecta con Trg y se vuelve a desconectar con el siguiente Trg, si S y R = 0.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Cada vez que el estado de la entrada Trg cambia de 0 a 1 y las entradas S y R son 0, la salida Q cambia su estado, es decir, que la salida se conecta y desconecta.

La entrada Trg no afecta a la función especial, si $S = 1$ ó $R = 1$.

A través de la entrada S se activa el relé de impulsión, es decir, la salida adopta el estado 1.

A través de la entrada R puede asignar al relé de impulsión el estado inicial, es decir, la salida adopta el estado 0.

Diagrama de estado

Par	Q_{n-1}	S	R	Trg	Q_n
*	0	0	0	0	0
*	0	0	0	$0 \rightarrow 1$	1**
*	0	0	1	0	0
*	0	0	1	$0 \rightarrow 1$	0
*	0	1	0	0	1
*	0	1	0	$0 \rightarrow 1$	1
RS	0	1	1	0	0
RS	0	1	1	$0 \rightarrow 1$	0
SR	0	1	1	0	1
SR	0	1	1	$0 \rightarrow 1$	1
*	1	0	0	0	1
*	1	0	0	$0 \rightarrow 1$	0**
*	1	0	1	0	0
*	1	0	1	$0 \rightarrow 1$	0
*	1	1	0	0	1
*	1	1	0	$0 \rightarrow 1$	1
RS	1	1	1	0	0
RS	1	1	1	$0 \rightarrow 1$	0
SR	1	1	1	0	1
SR	1	1	1	$0 \rightarrow 1$	1

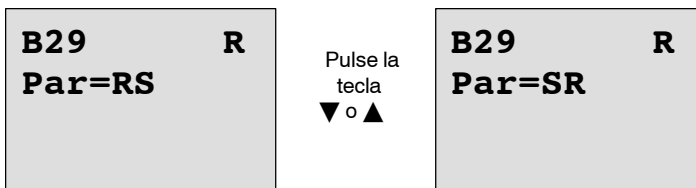
*: RS o SR

** : la señal de activación afecta, porque $S=0$ y $R=0$.

Dependiendo de la parametrización, la entrada R tiene preferencia ante la entrada S (es decir, la entrada S no tiene efecto mientras $R = 1$) o al revés: la entrada S tiene preferencia ante la entrada R (es decir, la entrada R no afecta mientras $S = 1$).

Tras un corte de tensión se repone el relé de impulsos y se conmuta la salida Q a 0, si no estuviera activada la remanencia.

Representación en el modo de programación:



En el modo de parametrización, esta función especial no puede seleccionarse.

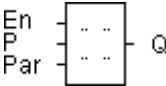
Nota

Si $\text{Trg} = 0$ y $\text{Par} = \text{RS}$, la función especial “Relé de impulsión” equivale a la función especial “Relé autoenclavador” (vea el capítulo 4.4.21).

4.4.23 Textos de mensaje

Descripción breve

Visualización de un texto de aviso parametrizable en el modo RUN.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Al cambiar de 0 a 1 el estado en la entrada En (Enable) se inicia la edición del texto de aviso.
	Entrada P	P: prioridad del texto de aviso Margen de valores: 0...30 Quit: acuse del texto de aviso
	Parámetro	Text: introducción del texto de aviso Par: parámetro o valor actual de otra función ya programada (vea "Parámetros representables o valores actuales") Time: indicación de la hora actual continuamente actualizada Date: indicación de la fecha actual continuamente actualizada EnTime: indicación de la hora del cambio de estado de En de 0 a 1 EnDate: indicación de la fecha del cambio de estado de En de 0 a 1
	Salida Q	Q permanece activa mientras el texto de aviso esté presente.

Restricción

Las funciones de texto de aviso máximas posibles son 10.

Descripción de la función

Si el estado en la entrada En cambia de 0 a 1, se edita en la pantalla en modo RUN el texto de aviso que ha parametrizado (valor actual, texto, hora, fecha).

Acuse desactivado (Quit = Off):

Cuando el estado de la entrada En cambia de 1 a 0, el texto de aviso desaparece.

Acuse activado (Quit = On):

Cuando el estado de la entrada En cambia de 1 a 0, el texto de aviso permanece hasta que se acusa con la tecla **OK**. Mientras En tenga el estado 1 no se podrá acusar el mensaje de texto.

Si se han activado varias funciones de texto de aviso con En=1, se muestra el texto de aviso con la mayor prioridad (0=más baja, 30=más alta). Eso también significa que un texto de aviso nuevo sólo se visualiza, si su prioridad es mayor que la prioridad de los textos de aviso activados hasta ahora.

Si un texto de aviso se ha desactivado o acusado, siempre se muestra automáticamente el texto de aviso con la mayor prioridad activado hasta ahora.

Puede cambiar entre la indicación en RUN y los textos de aviso con las teclas **▲** y **▼**.

Ejemplo

Así pueden verse dos textos de aviso:

Cuadro de visualización de LOGO! en modo RUN

Motor 5 STOP A LAS 10:12 !!Acción!!	← Ejemplo: texto de aviso con prioridad 30
--	--

▼ Si pulsa una vez la tecla ▲

Motor 2 3000 horas ¡MANTENIMIENTO!	← Ejemplo: texto de aviso con prioridad 10
---	--

▼ Si pulsa una vez la tecla ▲

Lu 09:00 2003-01-27	Fecha y hora actual (sólo en variantes con reloj).
--------------------------------------	---

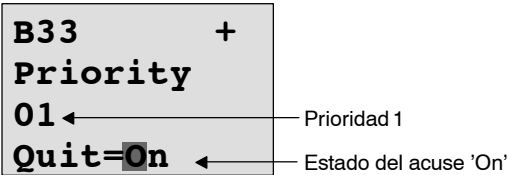
Parametrización entrada P

Así se parametriza la prioridad y el acuse (modo de programación):

B33	+←	“+” bedeutet: los parámetros y los valores actuales pueden modificarse en un texto de aviso activado
Priority		
00	←	Prioridad
Quit=Off	←	Estado del acuse

1. Aumentar la prioridad a 1: cursor sobre '0' + tecla ▲
2. Cambiar a 'Quit': tecla ►
3. Activar 'Quit': teclas ▲ o ▼

LOGO! muestra:



4. Confirmar datos tecla **OK**

Parámetros o valores actuales representables

Los siguientes parámetros o valores actuales son representables en un texto de aviso:

Función especial	Parámetros o valores actuales representables en un texto de aviso
Tiempos	
Retardo de activación	T, T _a
Retardo de desactivación	T, T _a
Retardo de conexión/desconexión	T _a , T _H , T _L
Retardo a la conexión memorizado	T, T _a
Relé disipador (salida de impulsos)	T, T _a
Relé disipador activado por flanco	T _a , T _H , T _L
Generador de impulsos asínc.	T _a , T _H , T _L
Generador aleatorio	T _H , T _L
Interruptor de alumbrado para escalera	T _a , T, T _I , T _{IL}
Pulsador de confort	T _a , T, T _L , T _I , T _{IL}
Temporizador semanal	3*On/Off/Día
Temporizador anual	On, Off

Función especial	Parámetros o valores actuales representables en un texto de aviso
Contador	
Contador avance/retroceso	Cnt, On, Off
Contador de horas de funcionamiento	MI, Q, OT
Interruptor de valor umbral	f_a , On, Off, G_T
Interruptor	
analógico de valor umbral	On, Off, A, B, Ax
Interruptor analógico de valor umbral diferencial	On, Δ , A, B, Ax, Off
Comparador analógico	On, Off, A, B, Ax, Ay, ΔA
Supervisión de valor analógico	Δ , A, B, Ax, Aen
Amplificador analógico	A, B, Ax
Multiplexor analógico	V1, V2, V3, V4, AQ
Control de rampa	L1, L2, MaxL, StSp, Rate, A, B, AQ
Regulador	SP, Mq, KC, TI, Min, Max, A, B, PV, AQ
Otros	
Relé autoenclavador	—
Relé de impulsos	—
Textos de aviso	—
Interruptor de software	On/Off
Registro de desplazamiento	—

Modificación de parámetros en texto de aviso activo

Los parámetros y los valores actuales pueden modificarse en un texto de aviso activo, si así lo configura introduciendo un “+” en la primera línea. Si no desea autorizar la modificación, introduzca un “-”.

Si el texto de aviso está activo, con la tecla **ESC** accede al modo de modificación.

Nota

Debe mantener pulsada la tecla **ESC** como mínimo durante 1 segundo.

Pulsando las teclas ◀ y ▶ selecciona la línea deseada (sólo puede seleccionar las líneas con parámetros). Pulse **OK** para modificar el parámetro. Para ello debe utilizar las teclas ◀, ▶, ▲ y ▼.

Con **OK** se aceptan los cambios. Ahora puede modificar otros parámetros del texto de aviso (si existen). Pulsando la tecla **ESC** sale del modo de edición.

Simulación de pulsación de teclas en el texto de aviso activo

Puede activar las 4 teclas de cursor C ▲, C ▶, C ▼ y C ◀ en un texto de aviso activado pulsando la tecla **ESC** y manteniendo pulsada la tecla de cursor deseada.

Parámetro preajustado Par

Así se parametriza el texto de aviso (modo de programación):



Ventana de parametrización
para Par

Mediante la tecla ▶ seleccione la línea en la que desee incluir el texto de aviso.

Pulsando las teclas ▲ y ▼ seleccione el tipo de texto de aviso deseado (Text, Par, Time...). Confirme con **OK**.

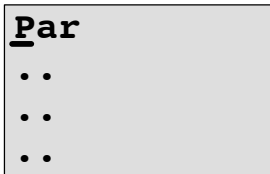
Si selecciona “Text” o “Par”, debe introducir otros datos:

Pulsando las teclas ▲ y ▼ seleccione en un texto la letra que debe mostrarse. Posicione el cursor mediante las teclas ◀ y ▶.

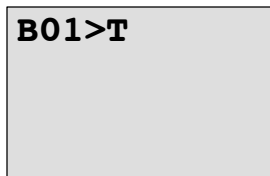
La lista de caracteres es la misma que para la asignación del nombre del programa. Encontrará el registro de caracteres en el capítulo 3.7.4.

Con **OK** se aplican los cambios y pulsando la tecla **ESC** abandona el modo de edición.

Para editar un parámetro en una línea (p.ej. indicación de un valor de medición o de función) como texto de aviso, seleccione la línea en cuestión con la tecla ▶ y pulse la tecla ▼:



Pulsando la tecla **OK** accede al modo de edición:



Pulsando las teclas ◀ y ▶ seleccione entre los bloques que se deben mostrar y los parámetros correspondientes.

Pulsando las teclas ▲ y ▼ seleccione el bloque o los parámetros que se deben mostrar.

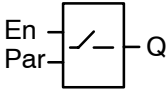
Para elegir el parámetro, pulse la tecla **OK**.

Pulsando la tecla **ESC** sale del modo de parametrización. aceptándose entonces las modificaciones.

4.4.24 Interruptor de software

Descripción breve

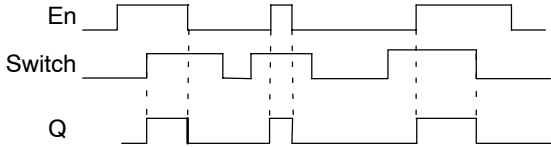
Esta función especial tiene el mismo efecto que un pulsador o un interruptor mecánico.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado 0 a 1 en la entrada En (Enable) conecta la salida Q, si además en el modo de programación se ha confirmado 'Switch=On'.
	Parámetro	<u>Modo de operación Programación:</u> Selección de si la función debe utilizarse como pulsador para un ciclo o como interruptor. Start: estado On u Off que se aplica en el primer ciclo al inicio del programa, si la remanencia está desactivada. Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente. <u>Modo de operación Parametrizar (modo RUN):</u> Switch: conecta o desconecta el pulsador o el interruptor.
	Salida Q	Se activa si En=1 y Switch=On se ha confirmado con OK .

Ajustes de fábrica

En estado de suministro, 'Par' está ajustado a 'Pulsador'.

Diagrama de temporización



Descripción de la función

Si la entrada En se activa y en el modo de parametrización el parámetro 'Switch' está activado en la posición 'On' y está confirmado con **OK**, la salida se conecta. independientemente del hecho de que la función esté activada como interruptor o como pulsador.

La salida se pone a '0' en los tres casos siguientes:

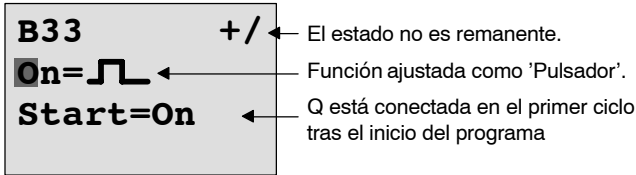
- Si el estado de la entrada En pasa de 1 a 0.
- Si la función se ha parametrizado como pulsador y ha transcurrido un ciclo tras su activación.
- Si en el modo de parametrización el parámetro 'Switch' se ha activado en la posición 'Off' y se ha confirmado con **OK**.

Si la remanencia no está conectada, tras un fallo de tensión la salida Q se activa o reinicia dependiendo de la configuración del parámetro "Start".

Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):

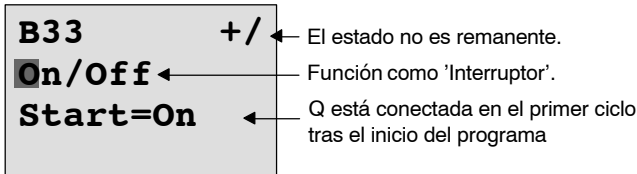
1. Seleccione la función 'Interruptor de software'.
2. Defina la entrada En y confirme con la tecla **OK**. El cursor se encuentra ahora debajo de '**Par**'.
3. Cambiar al modo de entrada del '**Par**': tecla **OK** (el cursor se encuentra entonces en 'On')



Así se cambia 'Par' a 'Interruptor' y se modifica el estado en el primer ciclo tras el inicio del programa:

4. Cambiar entre 'Pulsador' e 'Interruptor':

teclas ▲ o ▼

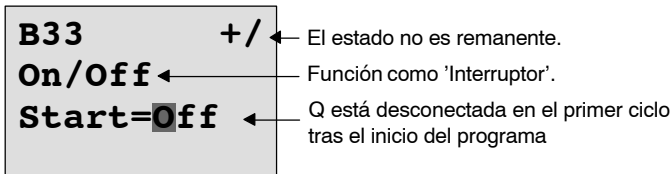


5. Cambiar al estado de Start:

teclas ◀ o ▶

6. Modificar estado de Start:

teclas ▲ o ▼

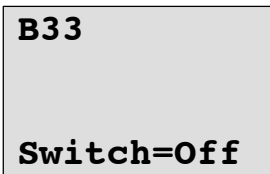


7. Confirmar datos:

tecla OK

Representación en el modo de operación Parametrización (ejemplo):

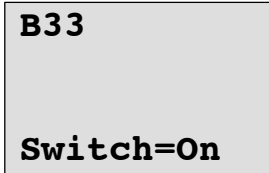
Aquí puede activar o desactivar el parámetro 'Switch' (On/Off). En modo RUN, LOGO! muestra la siguiente pantalla:



Aquí el pulsador/interruptor está desconectado

Supongamos que desea activar 'Switch' (On).

1. Cambiar al modo de entrada: tecla **OK**
 (el cursor se encuentra entonces en 'Off')
2. Cambiar de 'Off' a 'On': teclas **▲** o **▼**
3. Confirmar datos: tecla **OK**

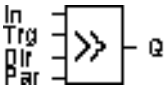


Aquí el pulsador/interruptor está
conectado

4.4.25 Registro de desplazamiento

Descripción breve

La función Registro de desplazamiento le permite consultar el valor de una entrada y desplazarlo por bits. El valor de la salida corresponde al del bit de registro de desplazamiento parametrizado. La dirección de desplazamiento puede modificarse a través de una entrada especial.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada In	Entrada cuyo valor se consulta al inicio de la función.
	Entrada Trg	Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada Trg (Trigger) se inicia la función especial. Un cambio del estado 1 al estado 0 no es relevante.
	Entrada Dir	A través de la entrada Dir indica la dirección de desplazamiento para los bits de registro de desplazamiento S1...S8: Dir = 0: desplazamiento hacia arriba (S1 >> S8) Dir = 1: desplazamiento hacia atrás (S8 >> S1)

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro	Bit de registro de desplazamiento que determina el valor de la salida Q. Ajuste posible: S1 ... S8 Remanencia: / = sin remanencia R = el estado se memoriza de forma remanente.
	Salida Q	El valor de la salida corresponde al del bit de registro de desplazamiento parametrizado.

Descripción de la función

Con el flanco ascendente (cambio de 0 a 1) en la entrada Trg (Trigger) la función lee el valor de la entrada.

Dependiendo de la dirección de desplazamiento, este valor se aplica en el bit de registro de desplazamiento S1 ó S8:

- Desplazamiento hacia arriba: S1 adopta el valor de la entrada In; el valor anterior de S1 se desplaza a S2; el valor anterior de S2 se desplaza a S3; etc.
- Desplazamiento hacia abajo: S8 adopta el valor de la entrada In; el valor anterior de S8 se desplaza a S7; el valor anterior de S7 se desplaza a S6; etc.

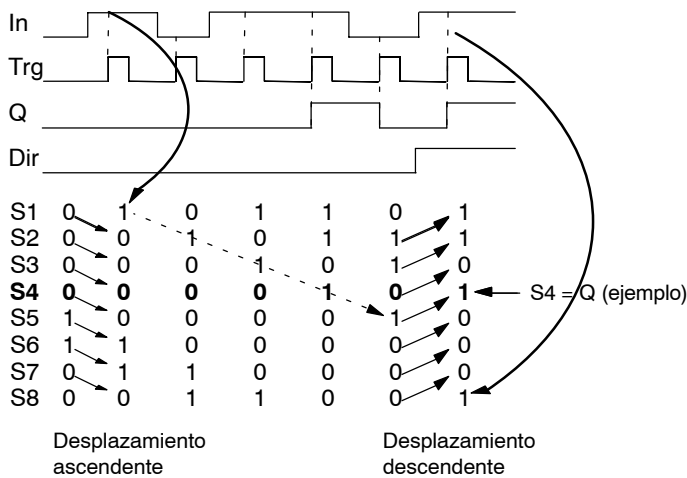
En la salida Q se activa el valor del bit de registro de desplazamiento parametrizado.

Si la remanencia no está activada, tras el fallo de tensión la función de desplazamiento comienza de nuevo por S1 ó bien S8. La remanencia activada es válida siempre para todos los bits de registro de desplazamiento.

Nota

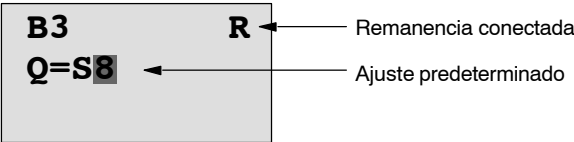
La función de registro de desplazamiento sólo puede utilizarse una vez en el programa.

Diagrama de temporización

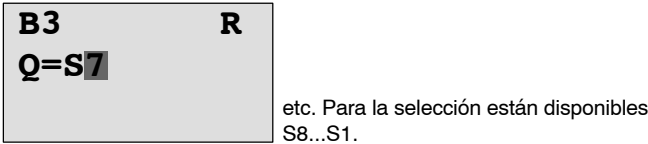


Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de programación:



Pulse la tecla ▼

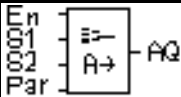


En el modo de parametrización, esta función especial no puede seleccionarse.

4.4.26 Multiplexor analógico

Descripción breve

Esta función especial aplica uno de 4 valores analógicos predefinidos ó 0 en la salida analógica.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado 0 a estado 1 en la entrada En (Enable) conecta un valor analógico en la salida AQ en función de S1 y S2.
	Entradas S1 y S2	S1 y S2 (Selector) para la selección del valor analógico a aplicar. • S1 = 0 y S2 = 0: Se aplica el valor 1 • S1 = 0 y S2 = 1: Se aplica el valor 2 • S1 = 1 y S2 = 0: Se aplica el valor 3 • S1 = 1 y S2 = 1: Se aplica el valor 4
	Parámetro	V1...V4: valores analógicos (Value), que se aplica. Margen de valores: -32768...+32767 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3
	Salida AQ	Esta función especial dispone de una salida analógica. Ésta sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un borne de salida analógico (AQ1, AQ2). Margen de valores para AQ: -32768...+32767

Parámetros V1...V4

Los valores analógicos para los parámetros V1...V4 también pueden ser valores actuales de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

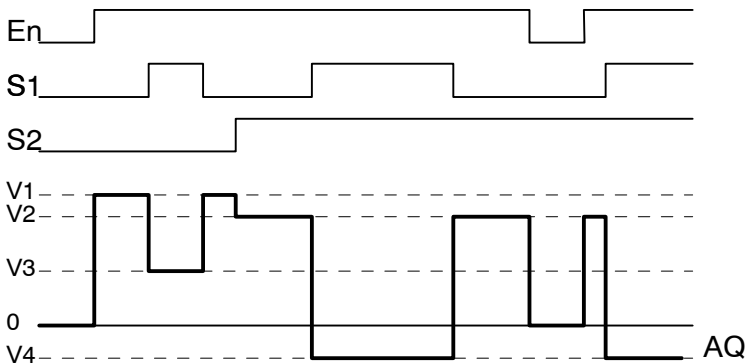
- Comparador analógico (valor actual Ax – Ay, vea el capítulo 4.4.18)
- Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.16)
- Amplificador analógico (valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.20)
- Multiplexor analógico (valor actual AQ)
- Control de rampas (valor actual AQ, vea el capítulo 4.4.27)
- Regulador (valor actual AQ, vea el capítulo 4.4.28)
- y
- Contador de avance/de retroceso (valor actual Cnt, vea el capítulo 4.4.13).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. Para predefinir los parámetros, vea las indicaciones del capítulo 4.4.1.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Es válido para la representación de los valores en un texto de aviso.

Diagrama de timing



Descripción de la función

Si se activa la entrada En, la función aplica en la salida AQ uno de los 4 posibles valores analógicos V1 a V4 en función de los parámetros S1 y S2.

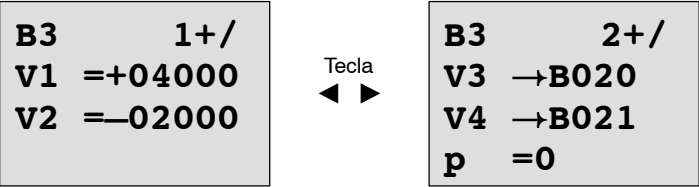
Si la entrada En no se activa, la función aplica el valor analógico 0 en la salida AQ.

Salida analógica

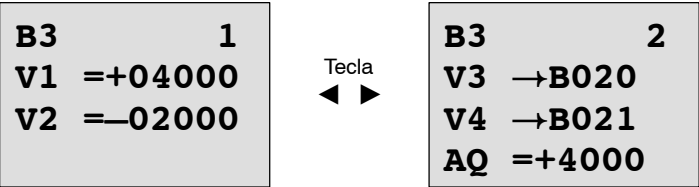
Si conecta esta función especial con una salida analógica real, debe recordar que la salida analógica sólo puede procesar valores entre 0 y 1000. Para ello debe conectar, en caso necesario, un amplificador adicional entre la salida analógica de la función especial y la salida analógica real. Con ese amplificador se normaliza el margen de salida de la función especial en un margen de valores de entre 0 y 1000.

Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):



Representación en el modo de parametrización:

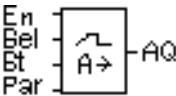


4.4.27 Control de rampa

Descripción breve

Esta función especial realiza un desplazamiento en la salida analógica hasta uno de los dos niveles u offset. Puede ajustar la rapidez del desplazamiento hasta el nivel en cuestión. El valor analógico se calcula en dos pasos. El primer paso le permite realizar cómodamente una parametrización. En el segundo paso se normaliza el resultado del primer paso.

Si no se indica lo contrario en la descripción, ésta se refiere al primer paso.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada En	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada En (Enable) inicia el desplazamiento de un valor analógico parametrizado en la salida AQ#. Un cambio de estado de 1 a 0 aplica inmediatamente Offset en la salida AQ# (B) y 0 en la salida AQ.
	Entrada Sel	• Sel = 0: se produce un desplazamiento hasta el nivel 1 (Level 1) • Sel = 1: se produce un desplazamiento hasta el nivel 2 (Level 2)
	Entrada St	Un cambio de estado de 0 a 1 en la entrada En (Enable) inicia el desplazamiento del valor Offset (B) en la salida AQ# y con ello 0 en la salida AQ.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro	Level 1 y Level 2: Niveles a alcanzar margen de valores por nivel: -10.000 ... +20.000 MaxL: Valor máximo que no se supera bajo ninguna circunstancia Margen de valores: -10.000 ... +20.000 StSp: Start/Stop-Offset, valor, que se aplica durante 100 ms además del parámetro Offset (B) tras iniciar la función y antes de alcanzar el valor de offset (provocado por la entrada St). Este parámetro está destinado a la activación de motores. Margen de valores: 0 ... +20.000 Rate: Aceleración, con la que se alcanza el nivel 1, el nivel 2 u Offset. Se indican paso(s). Margen de valores: 1 ... 10.000 A: amplificación (Gain) Margen de valores: 0 ... 10,00 B: desplazamiento de punto cero (Offset); margen de valores: ± 10.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Salida AQ#	AQ# es la salida analógica del primer paso. El valor de AQ# se indica por ejemplo en el modo de simulación. Una referencia utiliza este valor. Margen de valores para AQ: -32767 ... +32767
	Salida AQ	AQ es un valor normalizado de AQ# y la salida analógica del segundo paso. El valor de AQ se transmite a los bloques postconectados Margen de valores para AQ: 0 ... +32767

Parámetros L1, L2

Los valores analógicos para los parámetros L1 y L2 también pueden ser valores actuales de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

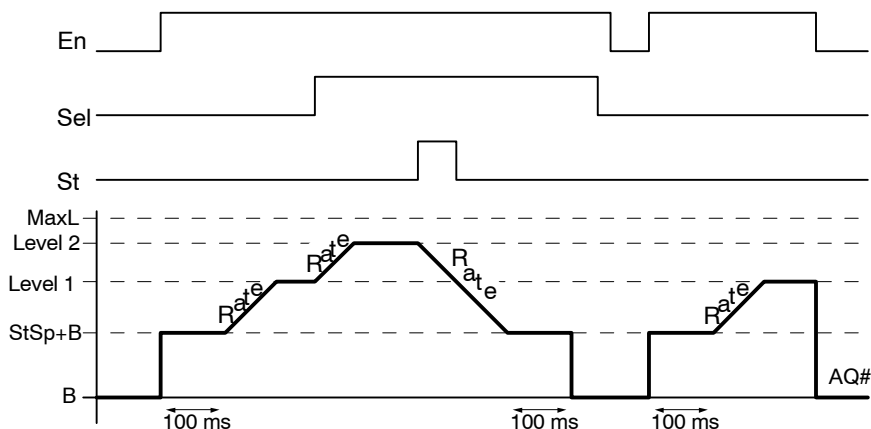
- Comparador analógico (valor actual Ax – Ay, vea el capítulo 4.4.18)
- Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.16)
- Amplificador analógico (valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.20)
- Multiplexor analógico (valor actual AQ, vea el capítulo 4.4.26)
- Control de rampa (valor actual AQ)
- Regulador (valor actual AQ, vea el capítulo 4.4.28)
- y
- Contador de avance/de retroceso (valor actual Cnt, vea el capítulo 4.4.13).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. Para predefinir los parámetros, vea las indicaciones del capítulo 4.4.1.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Sólo es aplicable para la representación de los valores AQ, L1, L2, MaxL, StSp y Rate en un texto de aviso.

Diagrama de timing para AQ#



Descripción del funcionamiento del paso 1

Si la entrada En se activa, la función aplica el valor StSp + B en la salida AQ# durante los primeros 100 ms.

A continuación la función se desplaza desde el valor StSp + B a Level 1 ó Level 2 (depende de la conexión de Sel) con la velocidad definida en Rate.

Si la entrada St se activa, la función realiza un desplazamiento hasta el valor StSp + B a la velocidad indicada en Rate. A continuación la función aplica el valor StSp + B en la salida AQ# durante 100 ms. A continuación la función aplica Offset (B) en la salida AQ#.

Si se ha activado la entrada St, la función no podrá volver a iniciarse hasta que las entradas St y En se hayan reiniciado.

Si se realiza algún cambio en la entrada Sel, la función se desplaza, dependiendo de la conexión de Sel, de Level 1 a Level 2 o en dirección inversa.

Si se reinicia la entrada En, la función aplica Offset (B) inmediatamente en la salida AQ#.

El valor analógico se vuelve a calcular cada 100 ms.

Descripción del funcionamiento del paso 2

AQ se normaliza con los parámetros A (Gain) y B (Offset) de acuerdo con la siguiente fórmula:

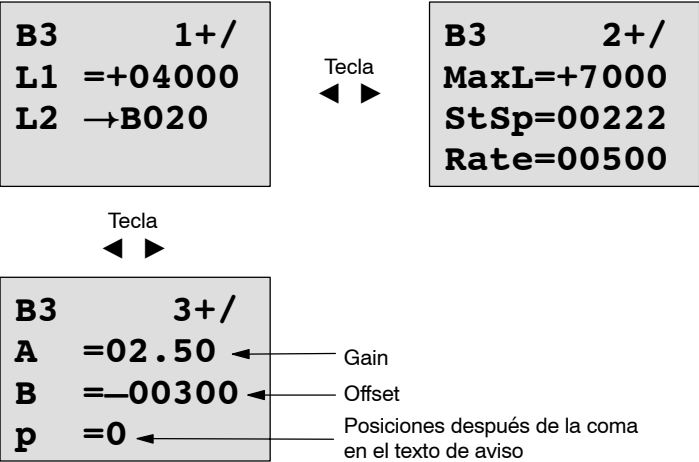
$$AQ = (AQ\# - \text{Offset}) / \text{Gain}$$

Nota

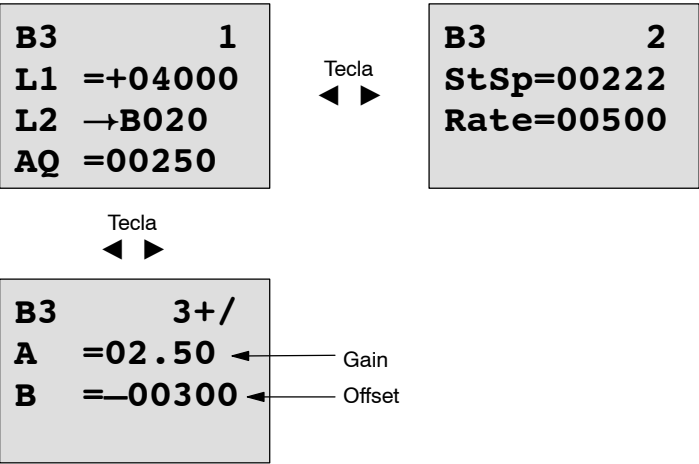
Encontrará información detallada sobre el procesamiento de valores analógicos en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):



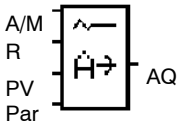
Representación en el modo de parametrización:



4.4.28 Regulador

Descripción breve

Regulador proporcional y regulador integral. Puede utilizar ambos tipos de regulador individualmente o combinados.

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Entrada A/M	Cambio del modo de operación del regulador: 1: modo automático 0: modo manual
	Entrada R	A través de la entrada R se reinicia la salida AQ. Mientras esta entrada está activada, la entrada A/M permanece bloqueada. La salida AQ se pone a 0.
	Entrada PV	Valor analógico: tamaño de regulador, influye en la salida

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Parámetro	SP: valor teórico predeterminado Margen de valores: –10.000 ... +20.000 KC: ampliación Margen de valores: 00,00 ... 99,99 TI: tiempo íntegro Margen de valores: 00:01 ... 99:59 m Dir: dirección de actuación del regulador Margen de valores: + o – Mq: valor de AQ en modo manual Margen de valores: 0 ... 1.000 Min: valor mínimo para PV Margen de valores: –10.000 ... +20.000 Max: valor máximo para PV Margen de valores: –10.000 ... +20.000 A: ampliación (Gain) Margen de valores: $\pm 10,00$ B: desplazamiento de punto cero (Offset) Margen de valores: ± 10.000 p: número de posiciones después de la coma Margen de valores: 0, 1, 2, 3

Símbolo en LOGO!	Cableado	Descripción
	Salida AQ	Esta función especial tiene una salida analógica (= valor de ajuste). Ésta sólo puede conectarse a una entrada analógica de una función, de una marca analógica o de un borne de salida analógico (AQ1, AQ2). Margen de valores para AQ: 0 ... 1.000

Parámetros SP, Mq

Los valores analógicos para los parámetros SP y Mq también pueden ser valores actuales de otra función ya programada. Puede utilizar los valores actuales de las siguientes funciones:

- Comparador analógico (valor actual Ax – Ay, vea el capítulo 4.4.18)
 - Interruptor analógico de valor umbral (Valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.16)
 - Amplificador analógico (valor actual Ax, vea el capítulo 4.4.20)
 - Multiplexor analógico (valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.26)
 - Control de rampas(valor actualAQ, vea el capítulo 4.4.27)
 - Regulador (valor actual AQ)
- y
- Contador de avance/de retroceso (valor actual Cnt, vea el capítulo 4.4.13).

La función deseada se selecciona por el número de bloque. Para predefinir los parámetros, vea las indicaciones del capítulo 4.4.1.

Parámetros KC, TI

Recuerde:

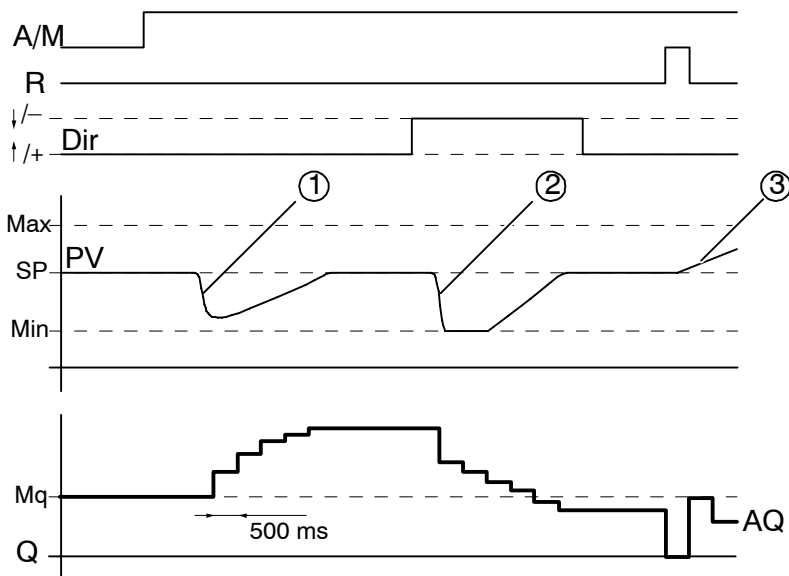
- Si el parámetro KC tiene el valor 0, la función “P” (regulador proporcional) no se ejecuta.
- Si el parámetro TI tiene el valor 99:59 m, la función “I” (regulador integral) no se ejecuta.

Parámetro p (número de posiciones detrás de la coma)

Sólo es válido para la representación de los valores PV, SP, Min y Max en un texto de aviso.

Diagrama de timing

El modo y la velocidad en que se modifica AQ dependen de los parámetros KC y TI. Así, el desarrollo de AQ sólo se representa en el diagrama a modo de ejemplo. Se produce un proceso de regulación continuado. Por eso en el diagrama sólo se representa una parte.



1. Un fallo provoca un descenso de PV, dado que Dir está ajustado hacia arriba, AQ aumenta hasta que PV vuelve a equivaler a SP.

2. Un fallo provoca un descenso de PV, dado que Dir está ajustado hacia abajo, AQ desciende hasta que PV vuelve a equivaler a SP.
La dirección (Dir) no puede cambiarse durante el tiempo de ejecución de la función. En este caso el cambio sólo se representa para ofrecer una mejor perspectiva.
3. Dado que la entrada R ha puesto AQ a 0, PV cambia. En este caso se parte de que PV aumenta, lo que provoca el descenso de AQ debido a que Dir = hacia arriba.

Descripción de la función

Si la entrada A/M se pone a 0, la función especial aplica en la salida AQ el valor que haya ajustado en el parámetro Mq.

Si la entrada A/M se pone a 1, se inicia el modo automático. Como suma integral se adopta el valor Mq, la función de regulación comienza los cálculos.

Nota

Encontrará más detalles sobre las bases del regulador en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

En las fórmulas se utiliza el valor actual PV para el cálculo:

$$\text{Valor actual PV} = (\text{PV} \cdot \text{Gain}) + \text{Offset}$$

- Si el valor actual PV = SP, la función especial no modifica el valor en AQ.
- Dir = hacia arriba (+) (diagrama de timing cifra 1ª y 3ª)
 - Si el valor actual PV > SP, la función especial reduce el valor en AQ.
 - Si el valor actual PV < SP, la función especial aumenta el valor en AQ.

- Dir = hacia arriba (–) (diagrama de timing cifra 2^a)
 - Si el valor actual PV > SP, la función especial aumenta el valor en AQ.
 - Si el valor actual PV < SP, la función especial reduce el valor en AQ.

Si se produce una avería, AQ se aumenta/reduce hasta que el valor actual vuelva a equivaler a SP. La rapidez en que AQ cambia depende de los parámetros KC y TI.

Si la entrada PV supera el parámetro Max, el valor actual PV adopta el valor de Max.

Si PV alcanza un valor por debajo del parámetro Min, el valor actual PV adopta el valor Min.

Si la entrada R se pone a 1, la salida AQ se reinicia. Mientras R está activada, la entrada A/M permanece bloqueada.

Tiempo de muestreo

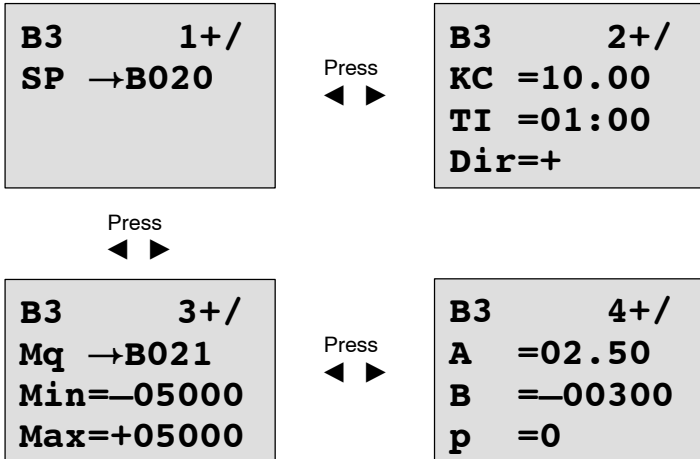
El tiempo de muestreo está ajustado de forma fija en 500 ms.

Parámetro Sets

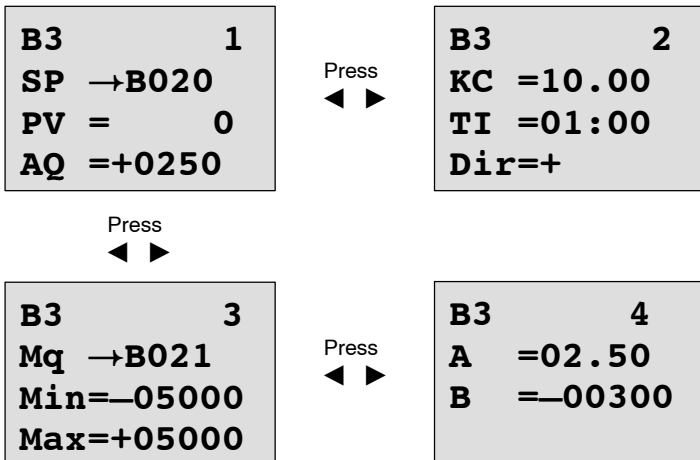
Encontrará más información y ejemplos de aplicación con parámetros predeterminados (parámetro Sets) en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Parámetro preajustado Par

Representación en el modo de operación Programación (ejemplo):



Representación en el modo de parametrización:



5 Parametrizar LOGO!

Se entiende aquí por parametrización el ajuste de los parámetros para bloques. Puede ajustar por ejemplo los tiempos de retardo de funciones de tiempo, los tiempos de conexión de los temporizadores, el valor umbral de un contador, el intervalo de supervisión de un contador de horas de servicio y los umbrales de conexión y desconexión del interruptor de valor umbral.

Ud. puede ajustar parámetros

- en el modo de operación "Programación" o
- en el modo de operación "Parametrización".

En el modo de programación, el autor del programa define los parámetros.

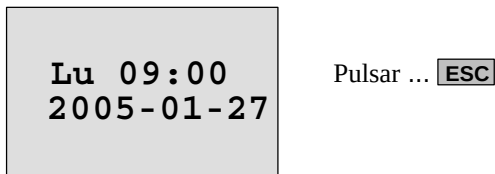
Hemos introducido el modo de parametrización para poder modificar parámetros sin necesidad de modificar el programa. De ese modo un usuario puede p.ej. modificar parámetros sin necesidad de cambiar al modo de programación. La ventaja: el programa permanece protegido y no obstante el usuario puede adaptarlo a sus necesidades de acuerdo con las instrucciones.

Nota

En el modo de operación Parametrización, LOGO! continúa procesando el programa.

5.1 Conmutación al modo de operación Parametrización

Para cambiar del modo RUN al modo de parametrización, pulse la tecla **ESC**:

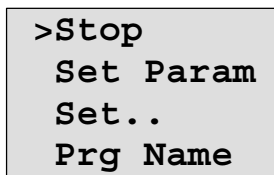


Nota

Para versiones anteriores hasta 0BA2 rige:

- Para acceder al modo de parametrización debe pulsar simultáneamente las teclas **ESC** y **OK**.

LOGO! conmutará al modo de operación Parametrización y mostrará el menú Parametrización:



Explicación de los cuatro elementos de menú (opciones) del menú Parametrización

- **Stop**

Este comando de menú le permite detener el programa y cambiar al menú principal del modo de programación. Para ello, proceda del siguiente modo:

1. Coloque '>' sobre '**Stop**': teclas **▲** o **▼**
2. Confirme 'Stop': tecla **OK**

```
Stop Prg
>No
Yes
```

3. Coloque '>' sobre 'Yes': teclas ▲ o ▼
4. Confirme con 'Yes': tecla **OK**

LOGO! muestra el menú principal del modo de programación:

```
>Program..
Card..
Setup..
Start
```

- **Set Param**

Los distintos parámetros se explican más adelante en los apartados 5.1.1 a 5.1.3.

- **Set..**

Encontrará los detalles sobre las diferentes posibilidades de ajuste en el capítulo 5.2.

- **Prg Name**

Con este comando de menú sólo puede **leer** el nombre del programa. En el modo de parametrización no es posible modificar el nombre del programa. (Vea el capítulo 3.7.4.)

5.1.1 Parámetros

Nota

Las siguientes indicaciones sobre los parámetros presuponen que en el modo de programación se ha mantenido en cada caso el tipo de protección predefinido ("+"). ¡Ese es requisito indispensable para la visualización y la modificación de parámetros en el modo de parametrización! Vea el capítulo 4.3.5 y el ejemplo de la página 94.

Son parámetros p.ej.:

- Tiempos de retardo de un relé temporizador
- Tiempos de conmutación (levas) de un temporizador
- Valores umbral de un contador
- Tiempo de vigilancia de un contador de horas de funcionamiento
- Valores umbral para un interruptor de valor umbral.

Cada parámetro se identifica por un número de bloque (Bx) y la abreviación del parámetro. Ejemplos:

- T:...es el tiempo que se puede ajustar.
 - MI:...es un intervalo de tiempo ajustable.
-

Nota

Con LOGO!Soft Comfort también puede asignar nombres a los bloques (vea el capítulo 7 para más información).

5.1.2 Elección de parámetros

Para elegir un parámetro, proceda como sigue:

1. Seleccione en el menú de parametrización la opción 'Set Param':
teclas ▼ o ▲

```

Stop
>Set Param
Set..
Prg Name
    
```

2. Pulse la tecla **OK**.
LOGO! muestra el primer parámetro. Si no se puede ajustar ningún parámetro, es posible retroceder al menú Parametrización pulsando **ESC**.

<pre> B9 1 T =60:00s Ta =06:00s </pre>	Número de bloque Número de pantalla en funciones con varias pantallas el valor ajustado del parámetro T (tiempo) el valor de tiempo actual en LOGO!
--	---

```

No Param
Press ESC
    
```

No puede modificarse ningún parám
Con ESC se regresa al
menú de parametrización

3. Ahora seleccione el parámetro que desee:
teclas ▲ o ▼.
4. Si desea modificar un parámetro, selecciónelo y pulse la tecla **OK**.

5.1.3 Modificación de parámetros

Para modificar un parámetro, primero debe seleccionarlo (vea el capítulo 5.1.2).

El valor del parámetro se modifica igual que al introducirlo en el modo de operación "Programación":

1. Mueva el cursor a la posición en la que desea hacer algún cambio:

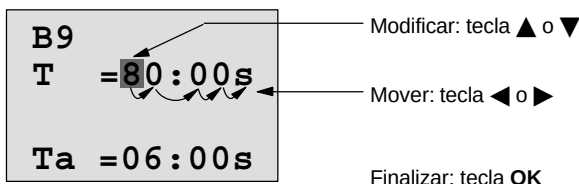
teclas ◀ o ▶

2. Modifique el valor de la posición :

teclas ▲ o ▼

3. Aplicar el valor:

tecla OK



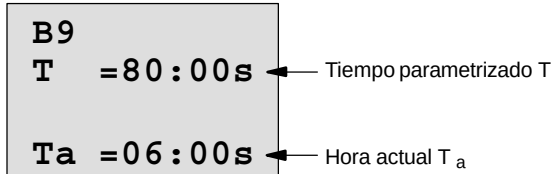
Nota

Al modificar los parámetros de tiempo en modo RUN también es posible modificar la base de tiempo (s = segundos, m = minutos, h = horas). Esto no es válido si el parámetro de tiempo es el resultado de otra función (vea p.ej. el capítulo 4.4.1). En ese caso no puede modificar ni el valor ni la base de tiempo.

Al modificar la base de tiempo se reinicia a 0 el valor actual del tiempo.

Valor actual de un tiempo T

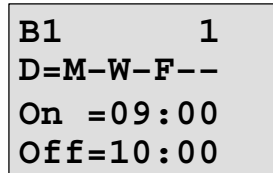
Cuando se visualiza un tiempo T en el modo de operación Parametrización, aparece lo siguiente:



Puede modificar el tiempo parametrizado T.

Valor actual del temporizador

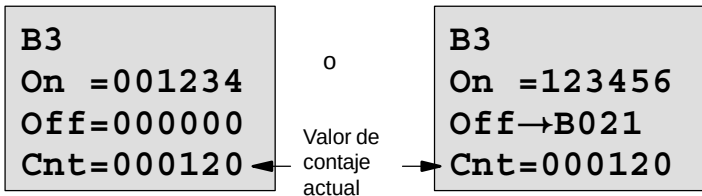
Si visualiza una leva de un temporizador en el modo de parametrización, se vería por ejemplo así:



El momento de conexión y desconexión (On, Off) y el día se pueden modificar.

Valor actual de un contador

Si observa el parámetro de un contador en el modo de parametrización, se vería de esta manera:



Los umbrales de conexión y desconexión (On, Off) se pueden modificar. Eso no es válido si el umbral de conexión y desconexión es el resultado de otra función (en el ejemplo B21, vea el capítulo 4.4.13).

Valor actual de un contador de horas de funcionamiento

Si observa los parámetros de un contador de horas de servicio en el modo de parametrización, se vería de esta manera:

B16	
MI = 0100h	Intervalo de tiempo
MN = 0017h	Tiempo restante
OT = 00083h	Horas de funcionamiento acumuladas

El intervalo parametrizado MI se puede modificar.

Valor actual de un discriminador

Si observa el parámetro de un interruptor de valor umbral en el modo de parametrización, se vería de esta manera:

B15	
On = 0009	Umbral de activación
Off = 0005	Umbral de desactivación
fa = 0010	Valor medido

Los umbrales de conexión y desconexión (On, Off) se pueden modificar.

5.2 Definir los ajustes predeterminados de LOGO!

Puede definir los siguientes ajustes predeterminados de LOGO! :

Ajustes del reloj

Puede definir los ajustes predeterminados para hora y fecha, cambio entre horario de verano e invierno y sincronización:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú "Set.." (comando de menú "Clock")
- en el modo de operación Programar en el comando de menú "Setup..." (comando de menú "Clock").

Hora y fecha véase capítulo 5.2.1.

Cambio entre horario de verano y horario de invierno véase capítulo 3.7.13.

Sincronización véase capítulo 3.7.14.

Ajuste del contraste de la pantalla

Puede definir el contraste de la pantalla:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú "Set.." (comando de menú "Contrast")
- en el modo de operación Programar en el comando de menú "Setup..." (comando de menú "Contrast")

Vea el capítulo 5.2.2.

Ajuste de la pantalla inicial

Puede definir el ajuste predeterminado para la pantalla inicial:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú "Set.." (comando de menú "StartScreen")

Vea el capítulo 5.2.3.

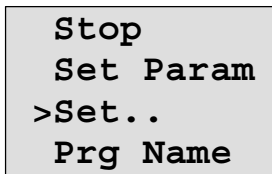
5.2.1 Ajuste de la hora y del día (LOGO! ... C)

Puede ajustar la hora y la fecha:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú "Set.." (comando de menú "Clock")
- en el modo de operación Programar en el comando de menú "Setup..." (comando de menú "Clock").

Ajuste de la fecha y la hora en el modo de operación Parametrización:

1. Cambie al modo de parametrización.
(Vea el capítulo 5.1.)
2. Seleccione en el menú de parametrización '**Set..**':
teclas ▼, ▲.



```
Stop
Set Param
>Set..
Prg Name
```

3. Confirme '**Set..**':
tecla **OK**
4. Coloque '>' sobre '**Clock**':
teclas ▲ o ▼
5. Confirme '**Clock**':
tecla **OK**
6. Coloque '>' sobre '**SetClock**':
teclas ▲ o ▼
7. Confirme '**SetClock**':
tecla **OK**

Nota

El comando 'Set Clock' sólo se ejecuta si LOGO! dispone de reloj de tiempo real (LOGO!..C). Con el comando 'Set Clock' puede ajustar el reloj de tiempo real de LOGO!.

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

Set Clock
Mo 15:30
YYYY-MM-DD
2005-01-27

El cursor se halla en
el día de la semana.

8. Seleccione el día de la semana: teclas ▲ o ▼
9. Coloque el cursor sobre la siguiente posición:
teclas ◀ o ▶
10. Modifique el valor de esa posición: teclas ▲ o ▼
11. Ajuste el reloj a la hora correcta, repitiendo los pasos 9 y 10.
12. Ajuste la fecha correctamente, repitiendo los pasos 9 y 10.
13. Finalice la entrada: tecla **OK**

Ajuste de la fecha y la hora en el modo de operación Programación:

Para ajustar la hora y la fecha en el modo de operación Parametrización, seleccione en el menú principal el comando '**Setup**', y a continuación los menús '**Clock**' y '**Set Clock**'. Tal y como se ha descrito anteriormente (a partir del paso 8.), sólo es posible ajustar el día de la semana, la fecha y la hora.

5.2.2 Ajustar el contraste de la pantalla

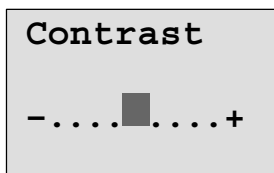
Puede definir el contraste de la pantalla:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú “Set..” (comando de menú “Contrast”)
- en el modo de operación Programar en el comando de menú “Setup...” (comando de menú “Contrast”)

Ajustar el contraste de la pantalla en el modo de operación Parametrizar:

1. Cambie al modo de parametrización.
(Vea el capítulo 5.1.)
2. Seleccione en el menú de parametrización '**Set..**':
teclas ▼, ▲.
3. Confirme '**Set..**':
tecla **OK**
4. Coloque '>' sobre '**Contrast**':
teclas ▲ o ▼
5. Confirme '**Contrast**':
tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:



6. Cambie el contraste de la pantalla: teclas ◀ o ▶
7. Finalice la entrada: tecla **OK**

Ajustar el contraste de la pantalla en el modo de operación Programar:

Para ajustar el contraste de la pantalla en el modo de operación Programar, seleccione en el menú principal la opción '**Setup**', y a continuación el menú '**Contrast**'. Puede ajustar el contraste de la pantalla de la manera descrita anteriormente (a partir del paso 6.).

5.2.3 Ajustar la pantalla inicial

Puede definir el ajuste predeterminado para la pantalla inicial:

- en el modo de operación Parametrizar, en el comando de menú “Set..” (comando de menú “StartScreen”).

Seleccionar la pantalla inicial:

1. Cambie al modo de parametrización. (Vea el capítulo 5.1.)
2. Seleccione en el menú de parametrización '**Set..**':
teclas ▼, ▲.
3. Confirme 'Set..':
tecla **OK**
4. Coloque '>' sobre '**StartScreen**':
teclas ▲ o ▼
5. Confirme 'StartScreen':
tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```
>Clock
  Input DI
StartScreen
  Clock
```

El ajuste actual para la pantalla inicial se indica en la línea inferior. El ajuste predeterminado es 'Clock'.

Puede escoger entre la indicación de la hora actual y la fecha ('Clock') o la indicación del valor de las entradas digitales ('Input DI').

6. Seleccionar el ajuste deseado:
teclas ▲ o ▼.
7. Confirme la entrada:
tecla **OK**

6 Módulo de programa (Card) LOGO!

En LOGO! sólo puede mantener un programa en la memoria. Si desea cambiar el programa o escribir un programa nuevo sin borrar el primero, debe archivarlo en algún sitio. Una posibilidad consiste en utilizar módulos de programa (Cards).

Puede copiar el programa que está guardado en LOGO! en un módulo de programa (Card). Puede insertar el módulo de programa (Card) en otro LOGO! y copiar así el programa en otro LOGO!. El módulo de programa (Card) le permite:

- Archivar programas
- Reproducir programas
- Enviar programas por correo
- Escribir programas y probarlos en la oficina y transferirlos después a un LOGO! instalado en el armario de distribución.

El volumen de suministro de LOGO! incluye una tapa de revestimiento. El módulo de programa (Card) se adquiere separado del dispositivo.

Nota

Para guardar de forma permanente el programa que utiliza en LOGO! **no** necesitará ningún módulo.

Al finalizar el modo de programación, el programa de LOGO! ya queda guardado de forma permanente.

A continuación le presentamos el módulo de programa (Card) que puede adquirir para LOGO!. Puede alojar toda la memoria de programa de un LOGO!
Consulte el número de referencia en el anexo.

Compatibilidad

... entre variantes actuales (dispositivos 0BA4 ó 0BA5):

Un módulo de programa (Card) escrito en una variante 0BA4 puede leerse en todas las variantes 0BA4 y 0BA5..

Un módulo de programa (Card) escrito en una variante 0BA5 puede leerse en todas las variantes 0BA5.

... en versiones anteriores (dispositivos 0BA0 hasta 0BA3):

Un módulo de programa (Card) que se ha escrito en una versión anterior (dispositivos 0BA0-0BA3) ya no puede utilizarse en los dispositivos LOGO! de la generación 0BA4 ó 0BA5. Si hay un módulo de programa (Card) 'antiguo' al conectar la tensión de LOGO!, aparece en la pantalla "Card unknown / Press ESC".

Tampoco es posible utilizar el módulo de programa (Card) 0BA4 ó 0BA5 en los dispositivos de LOGO! 0BA0 hasta 0BA3.

Compatibilidad ascendente de programas

Los programas para las versiones anteriores 0BA0-0BA3 sólo se pueden aplicar en 0BA4 o 0BA5 con LOGO!Soft Comfort.

6.1 Función de protección (CopyProtect)

Básicamente se distingue entre un módulo de programa (Card) con o sin protección de programa y de copia.

Módulo de programa (Card) no protegido

Puede editar programas sin límite y transferirlos del módulo de programa (Card) al aparato y vice versa.

Módulo de programa (Card) protegido

Un programa está **protegido**, si se transfiere desde el módulo de programa (Card) protegido a LOGO!

Para que un programa protegido de esta manera funcione, el módulo de programa (Card) protegido debe permanecer insertado en LOGO! durante todo el tiempo de funcionamiento, es decir, que el programa guardado en el módulo de programa (Card) no puede copiarse en varios dispositivos LOGO!.

Además, un programa protegido no puede editarse.

Un programa **con contraseña** no se protege si se introduce la contraseña correcta, con lo que es posible editar el programa y extraer el módulo.

Nota

Si elabora un programa para un módulo de programa (Card) protegido y desea modificarlo posteriormente, debe asignar la contraseña ya durante la elaboración del programa (ver el capítulo 3.7.5).

Combinación entre contraseña y función de protección

Contraseña	Protección (Protect)	Editar	Copiar	Borrar
—	—	sí	sí	sí
sí	—	Sí, con contra-seña	sí	Sí, con contra-seña
—	sí	no	no	sí
sí	sí	Sí, con contra-seña	Sí, con contra-seña	Sí, con contra-seña

Asignar función de protección

La activación de la protección de programa y de copia del módulo de programa (Card) se puede realizar en el modo de programación con en el comando de menú "Card".

1. Conmutar LOGO! en el modo de programación (ESC / >Stop).
2. Ahora se encuentra en el menú principal. Seleccione el comando de menú '**Card**':
teclas ▲ o ▼
3. Confirmar 'Card':
tecla **OK**
4. Colocar '>' sobre '**CopyProtect**':
teclas ▲ o ▼
5. Confirmar 'CopyProtect':
tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:

```
>No
Yes
CopyProtect:
No
```

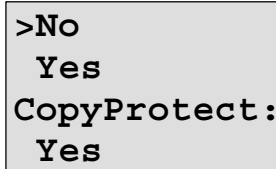
El ajuste actual de la función de protección se muestra en la línea inferior. En el estado original, este ajuste está desactivado ('No': desactivado).

Activar la función de protección

Desea activar la función de protección:

1. Colocar '>' sobre 'Yes': teclas ▲ o ▼
2. Confirmar 'Yes': tecla **OK**

LOGO! muestra la siguiente pantalla:



```
>No
Yes
CopyProtect:
Yes
```

Nota

De ese modo sólo se crea un módulo de programa (Card) con protección de programa y de copia; pero el programa en sí debe transferirse por separado desde LOGO! al módulo de programa (Card) (también es posible hacerlo antes).

El estado “No” (función de protección desactivada) siempre puede modificarse al estado “Yes” (función de protección activada).

El estado “Yes” (función de protección activada) sólo puede cambiarse al estado “No” (función de protección desactivada) si en el módulo de programa (Card) no hay ningún programa.

6.2 Extraer e insertar el módulo de programa (Card)

Al retirar un módulo de programa (Card) con protección de programa y de copia, recuerde que el programa guardado en el módulo de programa (Card) sólo podrá ejecutarse si el módulo está insertado y permanece insertado durante todo el tiempo de ejecución.

Si el módulo de programa (Card) se retira, LOGO! indica 'No Program'. La extracción del módulo de programa (Card) durante el funcionamiento lleva a estados de funcionamiento no admitidos.

En todo caso deberán observarse las indicaciones siguientes:



Precaución

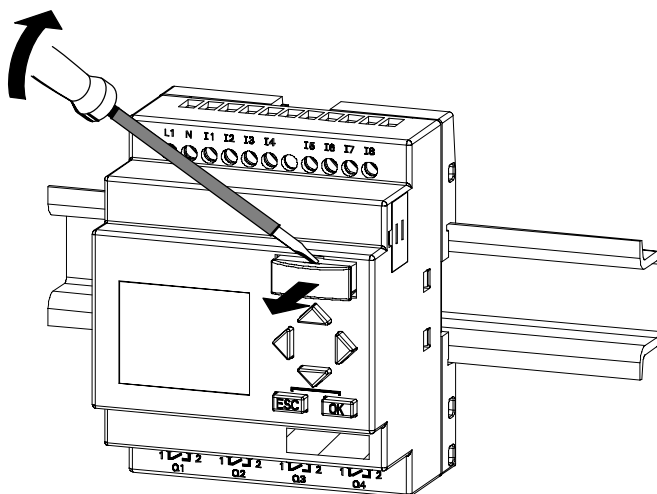
No toque con el dedo, ni con un objeto metálico o conductor en la ranura abierta del módulo de programa (Card).

La letra del módulo de programa (Card) puede provocar la inversión de L1 y N tensión.

El cambio del módulo de programa (Card) sólo puede ser realizado por personal experto y cualificado.

Extraer el módulo de programa (Card)

Así se extrae el módulo del programa (Card):



Introduzca un destornillador cuidadosamente en la ranura situada en el extremo superior del módulo de programa (Card) y suelte el módulo de programa (Card) ligeramente de la ranura.

Ahora puede extraer el módulo de programa (Card).

Insertar el módulo de programa (Card)

La ranura para el módulo de programa (Card) está situada en la parte inferior derecha. El módulo de programa (Card) también tiene un borde oblicuo. De ese modo se impide que el módulo de programa (Card) pueda insertarse en sentido inverso. Introduzca el módulo de programa (Card) en la ranura hasta que encaje.

6.3 Copia de LOGO! en el módulo de programa (Card)

Así de copia un programa en el módulo de programa (Card):

1. Inserte el módulo de programa (Card) en la ranura.
2. Conmute LOGO! en el modo de programación (ESC / >Stop).

```
>Program..
Card..
Setup..
Start
```

LOGO! main menu

3. Ahora se encuentra en el menú principal. Seleccione el comando de menú '**Card**': teclas ▲ o ▼
4. Pulse **OK**. Así accede al menú de transferencia.

```
>[Logo]→Card
Tarjeta[Logo]→
CopyProtect
```

[Logo] = LOGO!

5. Coloque el '>' sobre '**LOGO** → **Card**' (si es necesario) teclas ▲ o ▼
6. Pulse **OK**.

LOGO! copia ahora el programa en el módulo de programa (Card).

Una vez que LOGO! ha terminado de copiar, se regresa automáticamente al menú principal:

```
>Program..
Card..
Setup..
Start
```

El programa se encuentra ahora también en el módulo de programa (Card). Puede extraer el módulo de programa (Card). **No lo olvide:** volver a colocar la tapa.

Si falla la red mientras LOGO! realiza la copia, al restaurarse el suministro deberá volver a copiar el programa.

Nota

Si el programa está protegido en LOGO! con una contraseña X, al finalizar el proceso de copia, el programa estará protegido con la misma contraseña X en el módulo de programa (Card).

6.4 Copiar desde el módulo de programa (Card) a LOGO!

Tiene un módulo de programa (Card) que contiene su programa. Puede transferir el programa a LOGO! de 2 formas diferentes:

- Copia automática al arrancar LOGO! (red conectada) o bien
- desde el menú "Card" de LOGO!.

Nota

Si el programa está protegido con una contraseña X en el módulo de programa (Card), tras el proceso de copia, el programa estará protegido con la misma contraseña X en LOGO!

Copia automática al arrancar LOGO!

Manera de proceder:

1. Desconecte la tensión de alimentación de LOGO! .
2. Retire la tapa del receptáculo.
3. Inserte el módulo de programa (Card) en la ranura correspondiente.
4. Vuelva a conectar la tensión de alimentación de LOGO! .

LOGO! copia el programa desde el módulo de programa (Card) en LOGO!. En cuanto LOGO! finaliza la copia, aparece de nuevo el menú principal:

```
>Program..  
Card..  
Setup..  
Start
```

Nota

Antes de conmutar LOGO! en el modo RUN, debe asegurarse de que el aparato que controla con LOGO! no presente ningún peligro.

1. Coloque '>' sobre '**Start**': teclas ▲ o ▼
2. Pulse la tecla **OK**.

Copie desde el menú "Card"

Observe las indicaciones del capítulo 6.2 al cambiar el módulo de programa (Card)

Así se copia un programa del módulo de programa (Card) a LOGO!:

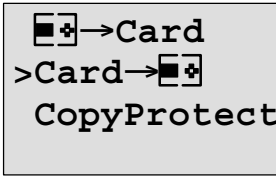
1. Inserte el módulo de programa (Card).
2. Conmute LOGO! en el modo de programación (ESC / >Stop).

```
>Program..  
Card..  
Setup..  
Start
```

3. Coloque '>' sobre '**Card**': teclas ▲ o ▼
4. Pulse **OK**. Así accede al menú de transferencia.

5. Coloque '>' sobre '**Card** → **LOGO**':

teclas ▲ o ▼



[square icon with plus sign] = LOGO!

6. Pulse **OK**.

LOGO! copia el programa desde el módulo de programa (Card) en LOGO!. Una vez que LOGO! ha terminado de copiar, se regresa automáticamente al menú principal.

7 Software LOGO!

El programa LOGO!Soft Comfort está disponible como paquete de programación para el PC. Con el software dispondrá, entre otras, de las siguientes funciones:

- Elaboración offline gráfica de su programa como diagrama de escalones (esquema de contacto / esquema de corriente) o como diagrama de bloque de funciones (esquema de funciones)
- Simulación de su programa en el ordenador
- Generación e impresión de un esquema general del programa
- Almacenamiento de datos del programa en el disco duro o en otro soporte
- Comparación de programas
- Parametrización cómoda de los bloques
- Transferencia del programa
 - desde LOGO! al PC
 - del PC a LOGO!
- Lectura del contador de horas de funcionamiento
- Ajuste de la hora
- Ajuste de horario de verano e invierno
- Test Online: indicación de estados y valores actuales de LOGO! en modo RUN:
 - Estados de todas las entradas, salidas digitales, marcas, bits de registro de desplazamiento y teclas de cursor
 - Valores de todas las entradas y salidas analógicas y marcas
 - Resultados de todos los bloques
 - Valores actuales (incluidos tiempos) de bloques seleccionados
- Iniciar y detener la ejecución del programa desde el PC (RUN, STOP).

Alternativa

Con LOGO!Soft Comfort también tendrá una alternativa a la planificación tradicional:

1. Primero diseña su programa en el escritorio.
2. A continuación simula el programa en el ordenador y comprueba su funcionamiento antes de ponerlo en marcha.
3. Puede comentar e imprimir el programa.
4. Puede guardar los programas en el sistema de archivos de su PC. De ese modo estarán disponibles directamente para usos posteriores.
5. Con pocas pulsaciones de tecla puede transferir el programa a LOGO!.

LOGO!Soft Comfort

LOGO!Soft Comfort funciona en Windows 95/98, Windows NT 4.0, Windows Me[®], Windows 2000[®], Windows XP[®], Linux[®] y Mac OS X[®]. LOGO!Soft Comfort tiene capacidad de servidor y le proporciona libertad y la máxima comodidad en la elaboración de su programa.

LOGO!Soft Comfort V5.0

Se trata de la versión más reciente de LOGO!Soft Comfort. A partir de la versión 5.0 encontrará todas las funciones y funcionalidades de los nuevos dispositivos, tal y como están descritas en el manual.

Actualización de LOGO!Soft Comfort V1.0 hasta V4.0

La actualización sólo puede iniciarse si existe una versión completa LOGO!Soft Comfort V1.0, V2.0, V3.0 ó V4.0.

Consulte el número de referencia en el anexo.

Nota

Si no hay instalada una versión completa, puede realizar la actualización de la siguiente manera:

- Instale el software desde el CD.
 - Cuando el sistema le solicite la versión anterior, introduzca el CD antiguo LOGO!Soft Comfort en la unidad de CD.
 - Acceda al directorio "...Tools\Application" del CD.
-

Actualización e información

En la dirección de Internet indicada en la introducción podrá descargar gratuitamente actualizaciones y versiones de demostración del software.

Encontrará información detallada sobre las actualizaciones y el Update Center de LOGO!Soft Comfort en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

7.1 Conectar LOGO! a un PC

Conectar un cable de PC

Para poder conectar LOGO! con un PC se necesita el cable de conexión LOGO!-PC (consulte el número de referencia en el anexo E).

Retire la cubierta o el módulo de programa (Card) de su LOGO! e inserte el cable. El otro extremo del cable se enchufa en la interfase en serie de su PC.

Conectar el cable de PC en el puerto USB

Si su PC sólo dispone de puertos USB (Universal Serial Bus), necesitará un convertidor y los controles correspondientes, que permita la conexión del cable de LOGO! en el puerto USB de su PC. Para la instalación de los controles del convertidor deberá seguir las instrucciones del fabricante. Al seleccionar el control debe indicar correctamente la versión de su sistema operativo Windows.

Encontrará información actual sobre conversores y drivers en Internet, en

<http://www.siemens.com/automation/service&support>
ID 11611048

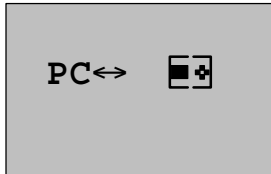
LOGO! en el modo operativo PC↔LOGO

1. Conmute LOGO! con/sin pantalla en STOP desde el PC (vea la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort) o seleccione ESC / >Stop en un dispositivo con pantalla y confirme con 'Yes'.

Mientras LOGO! está en STOP y está conectado al PC, se comprenden los siguientes comandos de PC:

- LOGO! en modo RUN
- Leer/escribir programas
- Hora, leer/escribir horario de verano/de invierno.

2. Al iniciar el proceso de carga o descarga en modo STOP, aparece automáticamente la siguiente indicación:



 = LOGO!

Nota

Para otras versiones de dispositivo con/sin pantalla hasta 0BA3, el cambio al modo operativo PC $\leftrightarrow$ LOGO es automático:

1. Desconecte la tensión de alimentación de LOGO! .
2. Retire la cubierta o el módulo de programa (Card) y conecte el cable en ese punto.
3. Vuelva a conectar la tensión.

LOGO! pasa automáticamente al modo operativo PC $\leftrightarrow$ LOGO.

Ahora el PC puede acceder a LOGO!. Consulte el funcionamiento en la ayuda en pantalla de LOGO!Soft Comfort.

Para variantes de LOGO! sin pantalla, vea también el anexo C.

Finalizar el modo operativo PC↔LOGO

Una vez finalizada la transmisión de datos, la conexión con el PC se interrumpe automáticamente.

Nota

Si el programa elaborado con LOGO!Soft Comfort dispone de una contraseña, en la transmisión de datos se transfiere el programa y la contraseña a LOGO! . Al finalizar la transmisión de datos se activa la consulta de contraseña.

Sólo será posible cargar un programa elaborado con LOGO! y protegido con contraseña en el PC si se introduce la contraseña correcta en LOGO!Soft Comfort.

8 Aplicaciones

Nota

Las aplicaciones de LOGO! están a disposición de nuestros clientes de forma gratuita en Internet en

<http://www.siemens.de/logo> (vaya a "Products & solutions", y a continuación a "Application examples").

Los ejemplos descritos no son vinculantes y sólo pretenden servir como información general sobre las posibilidades de aplicación de LOGO!. Las soluciones específicas para cada cliente pueden variar del manual.

El usuario es el responsable del funcionamiento correcto del dispositivo. Hacemos referencia a las respectivas normas vigentes en cada país y a las directrices de instalación correspondientes a cada sistema.

Reservados errores y modificaciones.

En Internet encontrará los siguientes ejemplos de aplicación (y consejos para otras aplicaciones):

- Irrigación de plantas en invernáculos
- Control de cintas transportadoras
- Control de una máquina dobladora
- Alumbrado de escaparates
- Instalación de timbres, p.ej. en una escuela
- Supervisión de aparcamientos de automóviles
- Alumbrado de exteriores
- Control de persianas
- Alumbrado exterior e interior en una casa
- Control de una centrifugadora de leche
- Alumbrado de una sala de gimnasia
- Explotación uniforme de 3 consumidores
- Control secuencial de máquinas para soldar cables de grandes secciones

- Interruptores escalonados, p.ej. para ventiladores
- Control secuencial de calderas de calefacción
- Control de varios pares de bombas con operación centralizada
- Dispositivos cortadores, p.ej. para mechas detonantes
- Supervisión de la duración de servicio, p.ej. en una central solar
- Conmutador de pedal inteligente, p.ej. para preseleccionar velocidades
- Control de una plataforma de elevación
- Impregnación de tejidos, activación de las cintas calentadoras y transportadoras
- Control de una instalación de carga en silo

Etcétera

A través de la Internet puede Ud. obtener también las descripciones y organigramas correspondientes a los ejemplos de aplicación. Dichos ficheros *.pdf son legibles mediante el Adobe Acrobat Reader. Y si ha instalado el software LOGO!Soft Comfort en su ordenador, con el icono correspondiente a un disquete puede descargar fácilmente los programas, adaptarlos a su aplicación y transferirlos y utilizarlos directamente en LOGO! a través del cable del PC.

Ventajas al utilizar LOGO!

Merece la pena utilizar LOGO!, especialmente si

- al utilizar LOGO! puede sustituir varios equipos de conmutación secundarios gracias a las funciones integradas.
- Desee ahorrar esfuerzos en el montaje y cableado, puesto que LOGO! guarda el esquema de cableado en su "cerebro".
- cuando se desee reducir el espacio ocupado por los componentes en el armario de conexiones o la caja de distribución; a veces ya es suficiente un armario de conexiones/caja de distribución menor
- cuando se desee introducir o modificar funciones posteriormente sin tener que montar un equipo de conmutación adicional ni cambiar el cableado

- Quiere ofrecer a sus clientes nuevas funciones adicionales en las instalaciones tanto domésticas como de edificios. Ejemplos:
 - Seguridad en casa: con LOGO! podrá hacer que de forma periódica se encienda una lámpara y suban o bajen las persianas mientras está de vacaciones.
 - Sistema de calefacción: con LOGO! la bomba de circulación sólo funcionará cuando el agua o el calor sean realmente necesarios.
 - Sistemas de refrigeración: con LOGO! puede hacer que los sistemas de refrigeración se descongelen automáticamente, con lo que se ahorran costes de energía.
 - Acuarios y terrarios: Es posible alumbrarlos en función del tiempo.

Además, también puede:

- utilizar interruptores y pulsadores corrientes en el mercado, simplificándose así el montaje de los mismos en la instalación de un edificio
- conectar LOGO! directamente a una instalación doméstica, gracias a la alimentación de corriente integrada.

¿Desea más información?

Si desea más información sobre LOGO!, la encontrará en nuestra dirección de Internet (consulte la dirección en la introducción).

¿Tiene Ud. alguna sugerencia?

Probablemente hay muchos otros campos donde merece la pena instalar LOGO!. Si supiera Ud. alguna otra aplicación, nos interesaría conocerla. Nosotros recopilamos todas las sugerencias y nos hemos propuesto divulgar el máximo de ellas. Nos gustaría saber si está satisfecho de los circuitos instalados con LOGO! – simplemente escríbanos. Nos complacerá cualquier sugerencia que recibamos.

Diríjase a

Siemens AG
A&D AS SM MA
Postfach 48 48
D–90327 Nürnberg

A Especificaciones técnicas

A.1 Especificaciones técnicas generales

Criterio	Verificación según	Valores
LOGO!Basic: Dimensiones (AxAxP) Peso Montaje		72 x 90 x 55 mm aprox. 190 g en riel de perfil de sombrero 35 mm 4 unidades de distribución de ancho o montaje en la pared
LOGO! módulos de ampliación DM8..., AM... Dimensiones (AxAxP) Peso Montaje		36 x 90 x 53 mm aprox. 90 g en riel de perfil de sombrero 35 mm 2 unidades de distribución de ancho o montaje en la pared
LOGO! módulos de ampliación DM16... Dimensiones (AxAxP) Peso Montaje		72 x 90 x 53 mm aprox. 190 g en riel de perfil de sombrero 35 mm 4 unidades de distribución de ancho o montaje en la pared
Condiciones ambientales climáticas		
Temperatura ambiente montaje horizontal montaje vertical	Frío según IEC 60068-2-1 Calor según IEC 60068-2-2	0 ... 55 °C 0 ... 55 °C
Almacenaje/transporte		–40 °C ... +70 °C
Humedad relativa	IEC 60068-2-30	del 10 al 95% sin formación de rocío
Presión atmosférica		795 ... 1080 hPa

Criterio	Verificación según	Valores
Sustancias nocivas	IEC 60068-2-42 IEC 60068-2-43	SO ₂ 10 cm ³ /m ³ , 4 días H ₂ S 1 cm ³ /m ³ , 4 días
Condiciones ambientales mecánicas		
Tipo de protección		IP 20
Vibraciones	IEC 60068-2-6	5 ... 9 Hz (amplitud constante 3,5 mm) 9 ... 150 Hz (aceleración constante 1 g)
Choque	IEC 60068-2-27	18 choques (semisenoidal 15g/11ms)
Caída ladeada	IEC 60068-2-31	Altura de caída 50 mm
Caída libre, embalado	IEC 60068-2-32	1 m
Compatibilidad electromagnética (CEM)		
Emisión de interferencia	EN 55011/A EN 55022/B EN 50081-1 (área residencial)	Case valor límite B grupo 1
Descarga electrostática	IEC 61000-4-2 grado de intensidad 3	8 kV descarga al aire 6 kV descarga por contacto
Campos electromagnéticos	IEC 61000-4-3	Intensidad de campo 10 V/m
Radiación HF en cables y pantallas de cable	IEC 61000-4-6	10 V
Impulsos en ráfagas	IEC 61000-4-4 grado de intensidad 3	2 kV (conductores de alimentación y de señalización)
Impulso individual de alta energía (Surge) (sólo para LOGO! 230....)	IEC 61000-4-5 grado de intensidad 3	1 kV (conductores alimentación) simétrico 2 kV (conductores alimentación) asimétrico
Datos sobre seguridad IEC / VDE		
Dimensionamiento de los entrehierros y las fugas	IEC 60664, IEC 61131-2, EN 50178 cULus según UL 508, CSA C22.2 No. 142 En LOGO! 230R/RC también VDE 0631	se cumple
Rigidez dieléctrica	IEC 61131-2	se cumple

Criterio	Verificación según	Valores
Tiempo de ciclo		
Tiempo de ciclo por función		< 0,1 ms
Arranque		
Tiempo de arranque con POWER ON		típ. 8 s

A.2 Especificaciones técnicas: LOGO! 230...

	LOGO! 230RC LOGO! 230RCo
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	115...240 V CA/CC
Margen admisible	85 ... 265 V CA 100 ... 253 V CC
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz
Consumo de corriente	
• 115 V c.a. • 240 V CA • 115 V CC • 240 V CC	10 ... 40 mA 10 ... 25 mA 5 ... 25 mA 5 ... 15 mA
Compensación de fallos de tensión	
• 115 V CA/CC • 240 V CA/CC	típ. 10 ms típ. 20 ms
Potencia disipada en caso de	
• 115 V c.a. • 240 V CA • 115 V CC • 240 V CC	1,1 ... 4,6 W 2,4 ... 6,0 W 0,5 ... 2,9 W 1,2 ... 3,6 W
Tamponaje del reloj a 25 °C	típ. 80 h
Exactitud del reloj de tiempo real	típ. ± 2 s / día

	LOGO! 230RC LOGO! 230RCo
Entradas digitales	
Cantidad	8
Separación galvánica	no
Tensión de entrada L1 • señal 0 • señal 1 • señal 0 • señal 1	<40 V c.a. >79 V c.a. < 30 V CC > 79 V CC
Intensidad de entrada para • señal 0 • señal 1	<0,03 mA >0,08 mA
Tiempo de retardo para • cambio de 0 a 1 • cambio de 1 a 0	tip. 50 ms tip. 50 ms
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m
Salidas digitales	
Cantidad	4
Tipo de las salidas	Salidas a relé
Separación galvánica	sí
En grupos de	1
Activación de una entrada digital	sí
Corriente constante I_{th}	máx. 10 A por relé
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de 230/240 V CA 115/120 V CA	 1.000 W 500 W

	LOGO! 230RC LOGO! 230RCo
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histérisis)	10 x 58 W (para 230/240 V c.a.)
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)	1 x 58 W (para 230/240 V c.a.)
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)	10 x 58 W (para 230/240 V c.a.)
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Contactor potencia B16 600 A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Contactor potencia B16 900 A
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación	
Mecánica	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz

A.3 Especificaciones técnicas: LOGO! DM8 230R y LOGO! DM16 230R

	LOGO! DM8 230R	LOGO! DM16 230R
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	115...240 V CA/CC	115...240 V CA/CC
Margen admisible	85 ... 265 V CA 100 ... 253 V CC	85 ... 265 V CA 100 ... 253 V CC
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	47 ... 63 Hz
Consumo de corriente • 115 V c.a. • 240 V CA • 115 V CC • 240 V CC	10 ... 30 mA 10 ... 20 mA 5 ... 15 mA 5 ... 10 mA	10 ... 60 mA 10 ... 40 mA 5 ... 25 mA 5 ... 20 mA
Compensación de fallos de tensión • 115 V CA/CC • 240 V CA/CC	tip. 10 ms tip. 20 ms	tip. 10 ms tip. 20 ms
Potencia disipada en caso de • 115 V c.a. • 240 V CA • 115 V CC • 240 V CC	1,1 ... 3,5 W 2,4 ... 4,8 W 0,5 ... 1,8 W 1,2 ... 2,4 W	1,1 ... 4,5 W 2,4 ... 5,5 W 0,6 ... 2,9 W 1,2 ... 4,8 W
Tamponaje del reloj a 25 °C		
Exactitud del reloj de tiempo real		

	LOGO! DM8 230R	LOGO! DM16 230R
Entradas digitales		
Cantidad	4	8
Separación galvánica	no	no
Tensión de entrada L1 • señal 0 • señal 1 • señal 0 • señal 1	<40 V c.a. >79 V c.a. < 30 V CC > 79 V CC	<40 V c.a. >79 V c.a. < 30 V CC > 79 V CC
Intensidad de entrada para • señal 0 • señal 1	<0,03 mA >0,08 mA	< 0,05 mA >0,08 mA
Tiempo de retardo para • cambio de 0 a 1 • cambio de 1 a 0	tip. 50 ms tip. 50 ms	tip. 50 ms tip. 50 ms
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m	100 m
Salidas digitales		
Cantidad	4	8
Tipo de las salidas	Salidas a relé	Salidas a relé
Separación galvánica	sí	sí
En grupos de	1	1
Activación de una entrada digital	sí	sí
Corriente constante I_{th}	máx. 5 A por relé	máx. 5 A por relé
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de 230/240 V CA 115/120 V CA	1.000 W 500 W	1.000 W 500 W

	LOGO! DM8 230R	LOGO! DM16 230R
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histérisis)	10 x 58 W (para 230/240 V c.a.)	10 x 58 W (para 230/240 V c.a.)
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)	1 x 58 W (para 230/240 V c.a.)	1 x 58 W (para 230/240 V c.a.)
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)	10 x 58 W (para 230/240 V c.a.)	10 x 58 W (para 230/240 V c.a.)
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Contactador potencia B16 600 A	Contactador potencia B16 600 A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Contactador potencia B16 900 A	Contactador potencia B16 900 A
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura	ninguno; en todo el rango de temperatura
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	máx. 16 A, característica B16	máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

A.4 Especificaciones técnicas: LOGO! 24...

	LOGO! 24 LOGO! 24o
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V c.c.
Margen admisible	20,4 ... 28,8 V c.c.
Protección contra inversión de polaridad	sí
Frecuencia de red admisible	
Consumo en caso de 24 V	30 ... 55 mA 0,3 A por salida
Compensación de fallos de tensión	
Potencia disipada en caso de 24 V	0,7 ... 1,3 W
Tamponaje del reloj a 25 °C	
Exactitud del reloj de tiempo real	
Entradas digitales	
Cantidad	8
Separación galvánica	no
Tensión de entrada	L+
• señal 0	<5 V c.c.
• señal 1	>8 V c.c.

	LOGO! 24 LOGO! 24o
Intensidad de entrada para - señal 0 - señal 1	$< 1,0 \text{ mA}$ (I1...I6) $< 0,05 \text{ mA}$ (I7, I8) $> 1,5 \text{ mA}$ (I1...I6) $> 0,1 \text{ mA}$ (I7, I8)
Tiempo de retardo para - cambio de 0 a 1 - cambio de 1 a 0	tip. 1,5 ms $< 1,0 \text{ ms}$ (I5, I6) tip. 1,5 ms $< 1,0 \text{ ms}$ (I5, I6)
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m
Entradas analógicas	
Cantidad	2 (I7 = AI1, I8 = AI2)
Margen	0 ... 10 V DC Impedancia de entrada 78 k Ω
Tiempo de ciclo para la formación de valores analógicos	300 ms
Tensión de entrada máx.	28,8 V CC
Longitud de la línea (blindada y trenzada)	10 m
Salidas digitales	
Cantidad	4
Tipo de las salidas	Transistor, conexión P ⁽¹⁾
Separación galvánica	no
En grupos de	
Activación de una entrada digital	sí
Tensión de salida	$\triangleq$ tensión de alimentación
Intensidad de salida	máx. 0,3 A
Corriente constante I_{th}	
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de	

	LOGO! 24 LOGO! 24o
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histéresis)	
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)	
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)	
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga	sí
Limitación de corriente en cortocircuitos	aprox. 1 A
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	
Frecuencia de conmutación ⁽²⁾	
Mecánica	
Eléctrica	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	10 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz

(1): al conectar LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! DM8 24 ó LOGO! DM16 24 se envía la señal 1 aproximadamente durante 50 milisegundos a las salidas digitales. Debe tener en cuenta esta información, especialmente si trabaja con dispositivos que reaccionan a impulsos cortos.

(2): la frecuencia máxima de conmutación sólo depende del tiempo de ciclo del programa.

A.5 Especificaciones técnicas: LOGO! DM8 24 y LOGO! DM16 24

	LOGO! DM8 24	LOGO! DM16 24
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	24 V c.c.	24 V c.c.
Margen admisible	20,4 ... 28,8 V c.c.	20,4 ... 28,8 V c.c.
Protección contra inversión de polaridad	sí	sí
Frecuencia de red admisible		
Consumo en caso de 24 V	30 ... 45 mA 0,3 A por salida	30 ... 45 mA 0,3 A por salida
Compensación de fallos de tensión		
Potencia disipada en caso de 24 V	0,8 ... 1,1 W	0,8 ... 1,7 W
Tamponaje del reloj a 25 °C		
Exactitud del reloj de tiempo real		
Entradas digitales		
Cantidad	4	8
Separación galvánica	no	no
Tensión de entrada	L+	L+
- señal 0 - señal 1	<5 V c.c. > 8 V CC	<5 V c.c. > 12 V CC

	LOGO! DM8 24	LOGO! DM16 24
Intensidad de entrada para - señal 0 - señal 1	<1,0 mA >1,5 mA	<1,0 mA >2,0 mA
Tiempo de retardo para - cambio de 0 a 1 - cambio de 1 a 0	tip. 1,5 ms tip. 1,5 ms	tip. 1,5 ms tip. 1,5 ms
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m	100 m
Salidas digitales		
Cantidad	4	8
Tipo de las salidas	Transistor, conexión P ⁽¹⁾	Transistor, conexión P ⁽¹⁾
Separación galvánica	no	no
En grupos de		
Activación de una entrada digital	sí	sí
Tensión de salida	△ tensión de alimentación	△ tensión de alimentación
Intensidad de salida	máx. 0,3 A	máx. 0,3 A
Corriente constante I_{th}		
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de		
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histéresis)		
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)		
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)		

	LOGO! DM8 24	LOGO! DM16 24
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga	sí	sí
Limitación de corriente en cortocircuitos	aprox. 1 A	aprox. 1 A
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura	ninguno; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1		
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7		
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)		
Frecuencia de conmutación		
Mecánica		
Eléctrica	10 Hz	10 Hz
Carga óhmica/carga de lámparas	10 Hz	10 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

(1): al conectar LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! DM8 24 ó LOGO! DM16 24 se envía la señal 1 aproximadamente durante 50 milisegundos a las salidas digitales. Debe tener en cuenta esta información, especialmente si trabaja con dispositivos que reaccionan a impulsos cortos.

A.6 Especificaciones técnicas: LOGO! 24RC...

	LOGO! 24RC LOGO! 24RCo
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V CA/CC
Margen admisible	20,4 ... 26,4 V CA 20,4 ... 28,8 V CC
Protección contra inversión de polaridad	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz
Consumo de corriente	
• 24 V CA • 24 V c.c.	40 ... 110 mA 20 ... 75 mA
Compensación de fallos de tensión	tip. 5 ms
Potencia disipada	
• 24 V CA • 24 V c.c.	0,9 ... 2,7 W 0,4 ... 1,8 W
Tamponaje del reloj a 25 °C	tip. 80 h
Exactitud del reloj de tiempo real	típ. ± 2 s / día
Entradas digitales	
Cantidad	8, alternativo entre conexión P y N
Separación galvánica	no
Tensión de entrada	L
• señal 0 • señal 1	< 5 V AC/DC > 12 V AC/DC

	LOGO! 24RC LOGO! 24RCo
Intensidad de entrada para • señal 0 • señal 1	<1,0 mA > 2,5 mA
Tiempo de retardo para • cambio de 0 a 1 • cambio de 1 a 0	tip. 1,5 ms tip. 15 ms
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m
Entradas analógicas	
Cantidad	
Margen	
Tensión de entrada máx.	
Salidas digitales	
Cantidad	4
Tipo de las salidas	Salidas a relé
Separación galvánica	sí
En grupos de	1
Activación de una entrada digital	sí
Tensión de salida	
Intensidad de salida	
Corriente constante I_{th}	máx. 10 A por relé
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de	1.000 W
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histérisis)	10 x 58 W

	LOGO! 24RC LOGO! 24RCo
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)	1 x 58 W
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)	10 x 58 W
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga	
Limitación de corriente en cortocircuitos	
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Contactador potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Contactador potencia B16, 900A
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación	
Mecánica	10 Hz
Eléctrica	
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz

A.7 Especificaciones técnicas: LOGO! DM8 24R y LOGO! DM16 24 R

	LOGO! DM8 24R	LOGO! DM16 24 R
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	24 V CA/CC	24 V c.c.
Margen admisible	20,4 ... 26,4 V CA 20,4 ... 28,8 V CC	20,4 ... 28,8 V c.c.
Protección contra inversión de polaridad		sí
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Consumo de corriente		
24 V CA 24 V c.c.	40 ... 110 mA 20 ... 75 mA	30 ... 90 mA
Compensación de fallos de tensión	tip. 5 ms	tip. 5 ms
Potencia disipada		
24 V CA 24 V c.c.	0,9 ... 2,7 W 0,4 ... 1,8 W	0,7 ... 2,5 W
Tamponaje del reloj a 25 °C		
Exactitud del reloj de tiempo real		
Separación galvánica		no
Entradas digitales		
Cantidad	4, alternativo entre co- nexión P y N	8
Separación galvánica	no	no
Tensión de entrada	L	L
- señal 0 - señal 1	< 5 V AC/DC > 12 V AC/DC	<5 V c.c. > 12 V CC

	LOGO! DM8 24R	LOGO! DM16 24 R
Intensidad de entrada para - señal 0 - señal 1	<1,0 mA > 2,5 mA	<1,0 mA >2,0 mA
Tiempo de retardo para - cambio de 0 a 1 - cambio de 1 a 0	tip. 1,5 ms tip. 15 ms	tip. 1,5 ms tip. 15 ms
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m	100 m
Salidas digitales		
Cantidad	4	8
Tipo de las salidas	Salidas a relé	Salidas a relé
Separación galvánica	sí	sí
En grupos de	1	1
Activación de una entrada digital	sí	sí
Tensión de salida		
Intensidad de salida		
Corriente constante I_{th}	máx. 5 A por relé	máx. 5 A por relé
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de	1.000 W	1.000 W
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histérisis)	10 x 58 W	10 x 58 W
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)	1 x 58 W	1 x 58 W
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)	10 x 58 W	10 x 58 W
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga		

	LOGO! DM8 24R	LOGO! DM16 24 R
Limitación de corriente en cortocircuitos		
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura	ninguno; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Contactador potencia B16, 600A	Contactador potencia B16, 600A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Contactador potencia B16, 900A	Contactador potencia B16, 900A
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	máx. 16 A, característica B16	máx. 16 A, característica B16
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	10 Hz	10 Hz
Eléctrica		
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

A.8 Especificaciones técnicas: LOGO! 12/24... y LOGO! DM8 12/24R

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Fuente de alimentación		
Tensión de entrada	12/24 V c.c.	12/24 V c.c.
Margen admisible	10,8 ... 28,8 V c.c.	10,8 ... 28,8 V c.c.
Protección contra inversión de polaridad	sí	sí
Consumo de corriente 12 V c.c. 24 V c.c.	30 ... 140 mA 20 ... 75 mA	30 ... 140 mA 20 ... 75 mA
Compensación de fallos de tensión 12 V c.c. 24 V c.c.	tip. 2 ms tip. 5 ms	tip. 2 ms tip. 5 ms
Potencia disipada 12 V c.c. 24 V c.c.	0,3 ... 1,7 W 0,4 ... 1,8 W	0,3 ... 1,7 W 0,4 ... 1,8 W
Tamponaje del reloj a 25 °C	tip. 80 h	
Exactitud del reloj de tiempo real	típ. ± 2 s / día	
Separación galvánica	no	no
Entradas digitales		
Cantidad	8	4
Separación galvánica	no	no
Tensión de entrada L+ - señal 0 - señal 1	<5 V c.c. > 8 V CC	<5 V c.c. > 8 V CC

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Intensidad de entrada para - señal 0 - señal 1	$< 1,0 \text{ mA}$ (I1...I6) $< 0,05 \text{ mA}$ (I7, I8) $> 1,5 \text{ mA}$ (I1...I6) $> 0,1 \text{ mA}$ (I7, I8)	$< 1,0 \text{ mA}$ $> 1,5 \text{ mA}$
Tiempo de retardo para - cambio de 0 a 1 - cambio de 1 a 0	tip. $1,5 \text{ ms}$ $< 1,0 \text{ ms}$ (I5, I6) tip. $1,5 \text{ ms}$ $< 1,0 \text{ ms}$ (I5, I6)	tip. $1,5 \text{ ms}$ tip. $1,5 \text{ ms}$
Longitud del conductor (sin blindaje)	100 m	100 m
Entradas analógicas		
Cantidad	2 (I7 = AI1, I8 = AI2)	
Margen	0 ... 10 V DC Impedancia de entrada 76 k Ω	
Tiempo de ciclo para la formación de valores analógicos	300 ms	
Tensión de entrada máx.	28,8 V CC	
Longitud de la línea (blindada y trenzada)	10 m	
Salidas digitales		
Cantidad	4	4
Tipo de las salidas	Salidas a relé	Salidas a relé
Separación galvánica	sí	sí
En grupos de	1	1
Activación de una entrada digital	sí	sí
Tensión de salida		

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Intensidad de salida		
Corriente constante I_{th} (por cada borne)	máx. 10 A por relé	máx. 5 A por relé
Carga de lámparas incandescentes (25.000 maniobras) en caso de	1.000 W	1.000 W
Tubos fluorescentes con dispositivo previo electr. (25.000 histérisis)	10 x 58 W	10 x 58 W
Tubos fluorescentes compensados convencionalmente (25.000 maniobras)	1 x 58 W	1 x 58 W
Tubos fluorescentes no compensados (25.000 maniobras)	10 x 58 W	10 x 58 W
A prueba de cortocircuitos y sobrecarga		
Limitación de corriente en cortocircuitos		
Derating	ninguno; en todo el rango de temperatura	ninguno; en todo el rango de temperatura
Resistencia a cortocircuitos cos 1	Contactora potencia B16 600 A	Contactora potencia B16 600 A
Resistencia a cortocircuitos cos 0,5 a 0,7	Contactora potencia B16 900 A	Contactora potencia B16 900 A
Conexión de las salidas en paralelo para aumentar la potencia	no admisible	no admisible
Protección de un relé de salida (si se desea)	máx. 16 A, característica B16	máx. 16 A, característica B16

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Frecuencia de conmutación		
Mecánica	10 Hz	10 Hz
Eléctrica		
Carga óhmica/carga de lámparas	2 Hz	2 Hz
Carga inductiva	0,5 Hz	0,5 Hz

A.9 Capacidad de conmutación y vida útil de las salidas de relé

Carga óhmica

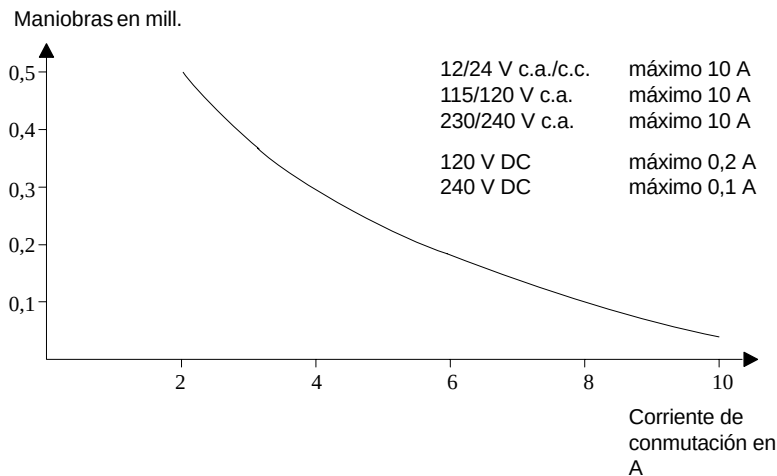


Figura A Capacidad de conmutación y vida útil de los contactos con carga óhmica (calentamiento)

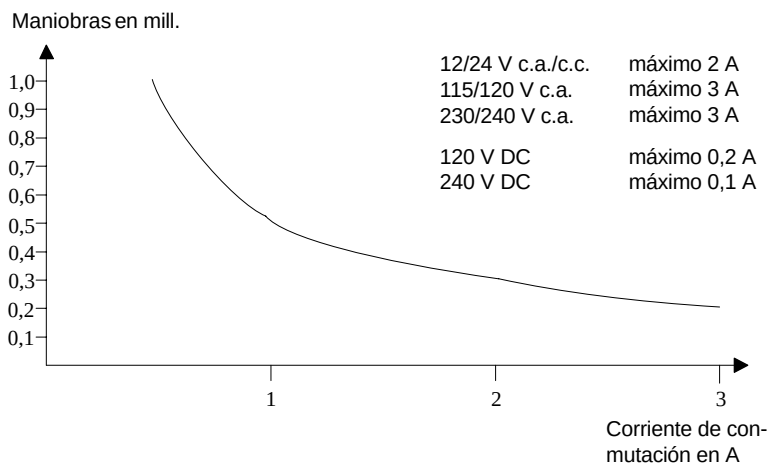
Carga inductiva

Figura B Capacidad de conmutación y vida útil de los contactos con fuerte carga inductiva según IEC 947-5-1 DC13/AC15 (contactores, bobinas magnéticas, motores)

A.10 Especificaciones técnicas:

LOGO! AM 2

	LOGO! AM 2
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	12/24 V c.c.
Margen admisible	10,8 ... 28,8 V c.c.
Consumo de corriente	25 ... 50 mA
Compensación de fallos de tensión	tip. 5 ms
Potencia disipada en caso de • 12 V • 24 V	0,3 ... 0,6 W 0,6 ... 1,2 W
Separación galvánica	no
Protección contra inversión de polaridad	sí
Borne PE	para la conexión de tierra y pantalla del cable de medición analógico.
Entradas analógicas	
Cantidad	2
Tipo	unipolar
Rango de entrada	0 ... 10 V DC (impedancia de entrada 76 k Ω) o 0 ... 20 mA (impedancia de entrada <250 Ω)
Resolución	10 bit a 0 ... 1000 normalizado
Tiempo de ciclo para la formación de valores analógicos	50 ms
Separación galvánica	no
Longitud de la línea (blindada y trenzada)	10 m
Alimentación del encoder	Ninguna
Límite de errores	+/- 1,5 %
Supresión de frecuencias perturbadoras	55 Hz

A.11 Especificaciones técnicas:

LOGO! AM 2 PT100

	LOGO! AM 2 PT100
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	12/24 V c.c.
Margen admisible	10,8 ... 28,8 V c.c.
Consumo de corriente	25 ... 50 mA
Compensación de fallos de tensión	tip. 5 ms
Potencia disipada en caso de 12 V 24 V	0,3 ... 0,6 W 0,6 ... 1,2 W
Separación galvánica	no
Protección contra inversión de polaridad	sí
Borne PE	Conexión a tierra y pantalla del cable de medición
Entradas de sensor	
Cantidad	2
Tipo	Pirómetro de resistencia eléctrica Pt100
Conexión de los sensores - Técnica de 2 cables - Técnica de 3 cables	sí sí
Margen de medición	-50 °C ... +200 °C -58 °F ... +392 °F

	LOGO! AM 2 PT100
Ajustes para indicación de valor de medición en módulo básico: • Escala de 1 °C • Escala de 0,25 °C (redondeado a 1 posición tras la coma) • Escala de 1 °F • Escala de 0,25 °F (redondeado a 1 posición tras la coma)	Offset: –200, Gain: 25 Offset: –200, Gain: 250 Offset: –128, Gain: 45 Offset: –128, Gain: 450
Linealización de curva característica	no
Corriente de medición I _c	1,1 mA
Frecuencia de repetición de medición	depende del diseño típ.: 50 ms
Resolución	0,25 °C
Limites de fallo • 0 °C ... +200 °C • –50 °C ... +200 °C	del valor final del margen de medición: +/-1,0 % +/-1,5 %
Separación galvánica	no
Longitud de cable (apantallado)	10 m
Supresión de frecuencias perturbadoras	55 Hz

A.12 Especificaciones técnicas:

LOGO! AM 2 AQ

	LOGO! AM 2 AQ
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V c.c.
Margen admisible	20,4 ... 28,8 V c.c.
Consumo de corriente	25 ... 50 mA
Compensación de fallos de tensión	tip. 5 ms
Potencia disipada en caso de 24 V	0,6 ... 1,2 W
Separación galvánica	no
Protección contra inversión de polaridad	sí
Borne PE	Para la conexión de tierra y pantalla del cable de salida analógico
Salidas analógicas	
Cantidad	2
Rango de entrada	0 ... 10 V c.c.
Resistencia de carga	5 k Ω
Resolución	10 bit a 0 ... 1000 normalizado
Tiempo de ciclo salida analógica	Depende de la instalación (50 ms)
Separación galvánica	no
Longitud de la línea (blindada y trenzada)	10 m
Límite de errores	+/- 2,5 %
Protección contra cortocircuito	sí
Comportamiento en caso de cortocircuito	Salida afectada = 0 V La salida adyacente retrocede
Protección contra sobrecarga	sí
Comportamiento en caso de sobrecarga	Salida afectada = 0 V La salida adyacente retrocede

A.13 Especificaciones técnicas: CM EIB/KNX

	CM EIB/KNX
Especificaciones mecánicas	
Dimensiones (AxAxP)	36 x 90 x 55 mm
Peso	aprox. 107 g
Montaje	en perfil soporte 35 mm 2 unidades de división de ancho o montaje en la pared Debe instalarse en la última posición a la derecha de LOGO!
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V CA/CC
Margen admisible	-15% ... +10% AC -15% ... +20% DC
Corriente absorbida de alimentación de tensión	máx. 25 mA
Corriente absorbida a través de bus	5 mA
Velocidad de transmisión de datos <i>EIB</i>	9600 baudios
Conexiones	
Entradas digitales (I)	máx. virtual 16
Salidas digitales (Q)	máx. virtual 12
Entradas analógicas (AI)	máx. virtual 8
Salidas analógicas (AA)	máx. virtual 2
Direcciones de grupo	máx. 56
Asociaciones	máx. 56
Condiciones ambientales climáticas	
Resistencia climática	EN 50090-2-2
Condiciones ambientales durante el funcionamiento	0 ... 55 °C convección natural
Almacenaje/transporte	-40 °C ... +70 °C
Humedad relativa	95 % a +25 °C (sin condensación)

	CM EIB/KNX
Seguridad eléctrica	
Tipo de protección	IP 20 (según EN 60529)
Ruido de encendido	EN 55011 (clase de valor límite B)
Homologaciones	VDE 0631 IEC 61131-2
Protección contra sobretensión	Cortacircuito fusible 80 mA lento (recomendado)
Compatibilidad electromagnética (CEM)	
Requisitos de compatibilidad electromagnética	Cumple EN 61000-6-1 y EN 61000-6-2
Certificados	
	Certificado KNX/EIB UL 508 FM
Certificado CE	
	Conforme la directiva sobre compatibilidad electromagnética (edificios residenciales y funcionales), directiva de baja tensión

A.14 Especificaciones técnicas:

CM AS-Interface

	CM AS-Interface
Especificaciones mecánicas	
Dimensiones (AxAxP)	36 x 90 x 58 mm
Peso	aprox. 90 g
Montaje	en perfil soporte 35 mm 2 unidades de división de ancho o montaje en la pared Debe instalarse en la última posición a la derecha de LOGO!
Fuente de alimentación	
Tensión de entrada	24 V c.c.
Margen admisible	19,2 ... 28,8 V c.c.
Protección contra inversión de polaridad	sí
Corriente total absorbida	I_{tot} máx. 70 mA
Conexiones	
Entradas digitales (I)	las siguientes 4 entradas detrás de las entradas físicas de LOGO! ($I_n \dots I_{n+3}$)
Salidas digitales (Q)	las siguientes 4 salidas detrás de las salidas físicas de LOGO! ($Q_n \dots Q_{n+3}$)
Configuración E/S (hex)	7
ID-Code (hex)	F
ID1-Code (hex)	F (ajuste predeterminado, variable de 0 ... F)
ID2-Code (hex)	F
Conexión de bus	AS-Interface conforme especificación
Entradas analógicas (AI)	Ninguna
Salidas analógicas (AQ)	Ninguna

	CM AS-Interface
Condiciones ambientales climáticas	
Condiciones ambientales durante el funcionamiento	0 °C ... +55 °C
Temperatura de almacenaje	-40 °C ... +70 °C
Seguridad eléctrica	
Especificaciones eléctricas	Conforme especificación AS-Interface
Tipo de protección	IP 20
Ruido de encendido	Clase de valor límite A
Certificados	
	IEC 61131-2, EN 50178 cULus según UL 508 CSA C22.2 No. 142

A.15 Especificaciones técnicas: LOGO!Power 12 V

LOGO! Power 12 V es una fuente de alimentación con control primario para equipos LOGO! Se prevén dos intensidades de corriente.

	LOGO! Power 12 V / 1,9 A	LOGO! Power 12 V / 4,5 A
Datos de entrada		
Tensión de entrada	100 ... 240 V c.a.	
Margen admisible	85 ... 264 V c.a.	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Compensación de fallos de tensión	>40 ms (para 187 V c.a.)	
Intensidad de entrada	0,53 ... 0,3 A	1,13 ... 0,61 A
Corriente de activación (25 °C)	≤ 15 A	≤ 30 A
Protección del equipo	interna	
Conmutador LS recomendado (IEC 898) en el cable de alimentación	≥ 16 A característica B ≥ 10 A característica C	
Datos de salida		
Tensión de salida	12 V c.c.	
Tolerancia total	+/- 3 %	
Margen ajustable	10,5 ... 16,1 V c.c.	
Ondulación residual	< 200/300 mV _{SS}	
Intensidad de salida	1,9 A	4,5 A
Limitación de sobreintensidad	típ. 2,5 A	típ. 5,9 A
Rendimiento	típ. 80 %	típ. 85 %
Conectable en paralelo para aumentar la potencia	sí	

	LOGO! Power 12 V / 1,9 A	LOGO! Power 12 V / 4,5 A
Compatibilidad electromagnética		
Grado de supresión de radio-interferencias	EN 50081-1, clase B según EN 55022	
Inmunidad a interferencias	EN 61000-6-2, EN 61000-4-2/-3/-4/-5/-6/-11	
Seguridad		
Separación galvánica primario/secundario	sí, SELV (según EN 60950 y EN 50178)	
Clase de protección	II	
Tipo de protección	IP 20 (según EN 60529)	
Certificación CE	sí	
Certificación UL/cUL	sí; UL 508 / UL 60950	
Certificación FM	sí; Class I, Div. 2, T4	
Certificación GL	sí	
Indicaciones generales		
Temperatura ambiente (margen)	–20 ... +55 °C, convección natural	
Temperatura de almacenaje y transporte	–40 ... +70 °C	
Conexiones en la entrada	un borne (1 x 2,5 mm ² o 2 x 1,5 mm ²) para L1 y otro para N	
Conexiones en la salida	dos bornes (1 x 2,5 mm ² ó 2 x 1,5 mm ²) para + y otros dos para –	
Montaje	encajable en perfil soporte de 35 mm	
Dimensiones en mm (AxAxP)	54 x 80 x 55	72 x 90 x 55
Peso aprox.	0,2 kg	0,3 kg

A.16 Especificaciones técnicas: LOGO!Power 24 V

LOGO! Power 24 V es una fuente de alimentación con control primario para equipos LOGO! Se prevén dos intensidades de corriente.

	LOGO! Power 24 V / 1,3 A	LOGO! Power 24 V / 2,5 A
Datos de entrada		
Tensión de entrada	100 ... 240 V c.a.	
Margen admisible	85 ... 264 V c.a.	
Frecuencia de red admisible	47 ... 63 Hz	
Compensación de fallos de tensión	>40 ms (para 187 V c.a.)	
Intensidad de entrada	0,70 ... 0,35 A	1,22 ... 0,66 A
Corriente de activación (25 °C)	<15 A	<30 A
Protección del equipo	interna	
Conmutador LS recomendado (IEC 898) en el cable de alimentación	≥ 16 A característica B ≥ 10 A característica C	
Datos de salida		
Tensión de salida	24 V c.c.	
Tolerancia total	+/- 3 %	
Margen ajustable	22,2 ... 26,4 V c.c.	
Ondulación residual	< 200/300 mV _{SS}	
Intensidad de salida	1,3 A	2,5 A
Limitación de sobreintensidad	típ. 2,0 A	típ. 3,4 A
Rendimiento	típ. 82 %	típ. 87 %
Conectable en paralelo para aumentar la potencia	sí	

	LOGO! Power 24 V / 1,3 A	LOGO! Power 24 V / 2,5 A
Compatibilidad electromagnética		
Grado de supresión de radio-interferencias	EN 50081-1, clase B según EN 55022	
Inmunidad a interferencias	EN 61000-6-2, EN 61000-4-2/-3/-4/-5/-6/-11	
Seguridad		
Separación galvánica primario/secundario	sí, SELV (según EN 60950 y EN 50178)	
Clase de protección	II	
Tipo de protección	IP 20 (según EN 60529)	
Certificación CE	sí	
Certificación UL/cUL	sí; UL 508 / UL 60950	
Certificación FM	sí; Class I, Div. 2, T4	
Certificación GL	sí	
Indicaciones generales		
Temperatura ambiente (margen)	–20 ... +55°C, convección natural	
Temperatura de almacenaje y transporte	–40 ... +70°C	
Conexiones en la entrada	un borne (1 x 2,5 mm ² o 2 x 1,5 mm ²) para L1 y otro para N	
Conexiones en la salida	dos bornes (1 x 2,5 mm ² ó 2 x 1,5 mm ²) para + y otros dos para –	
Montaje	encajable en perfil soporte de 35 mm	
Dimensiones en mm (AxAxP)	54 x 80 x 55	72 x 90 x 55
Peso aprox.	0,2 kg	0,3 kg

A.17 Especificaciones técnicas:

LOGO! Contact 24/230

LOGO! Contact 24 y LOGO! Contact 230 son módulos de conmutación que permiten conectar directamente consumidores óhmicos de hasta 20 A y motores de hasta 4 kW (sin ruidos molestos ni zumbidos).

	LOGO! Contact 24	LOGO! Contact 230
Tensión de accionamiento	24 V c.c.	230 V AC; 50/60 Hz
Capacidad de conmutación		
Categoría de uso AC-1: conmutación de carga óptica a 55 °C Corriente de régimen para 400 V Potencia de consumidores de corriente trifásica para 400 V	20 A 13 kW	
Categoría de uso AC-2, AC-3: motores con anillo colector o inducido de barras Corriente de régimen para 400 V Potencia de consumidores de corriente trifásica para 400 V	8,4 A 4 kW	
Protección contra cortocircuito: Asignación tipo 1 Asignación tipo 2	25 A 10 A	
Cables de conexión	conductores delgados, con casquillos terminales para 1 hilo 2 x (0,75 a 2,5) mm ² 2 x (1 a 2,5) mm ² 1 x 4 mm ²	
Dimensiones (AxAP)	36 x 72 x 55	
Temperatura ambiente	-25 ... +55 °C	
Temperatura de almacenaje	-50 ... +80 °C	

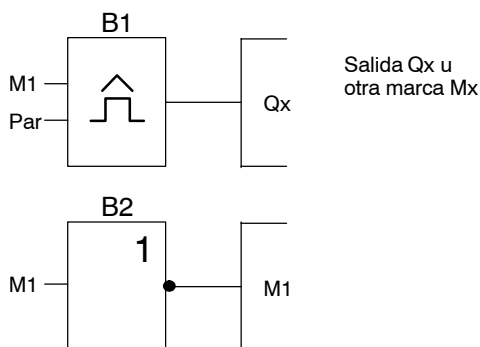
B Determinación del tiempo de ciclo

El procesamiento completo de un programa, es decir, básicamente la lectura de las entradas, el procesamiento del programa y la lectura final de las salidas, se conoce como ciclo de programa. El tiempo del ciclo es el tiempo que se necesita para procesar una vez el programa por completo.

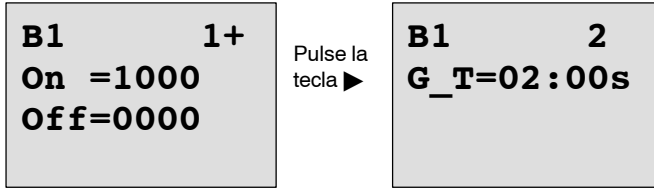
El tiempo que dura un ciclo del programa se puede calcular mediante un pequeño programa de prueba. El programa de prueba se crea en LOGO! y durante el procesamiento en modo de parametrización proporciona un valor, del que se deriva el tiempo de ciclo actual.

Programa de prueba

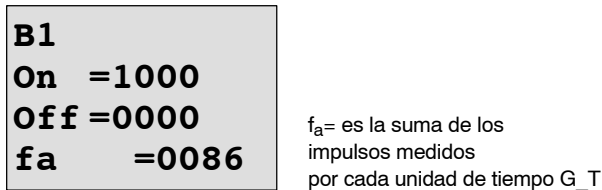
1. Elabore el programa de prueba enlazando una salida con un interruptor de valor umbral y conectando en su salida una marca anulada.



2. Parametrice el interruptor de valor umbral de la siguiente manera. Con la negación de la marca se genera un impulso en cada ciclo de programa. El intervalo de tiempo del interruptor de valor umbral se ajusta a 2 segundos.



3. A continuación inicie el programa y conmute LOGO! en el modo de parametrización. En el modo de parametrización, observe los parámetros del interruptor de valor umbral.



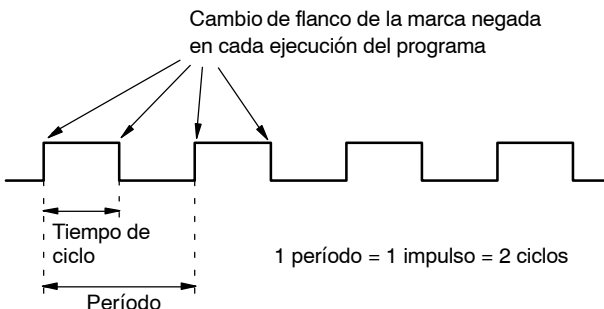
4. El valor inverso de f_a es equivalente al tiempo de ciclo de LOGO! con el programa contenido actualmente en la memoria.

$$1/f_a = \text{tiempo de ciclo en s}$$

Explicación

En cada ejecución del programa la marca anulada cambia su señal de salida. Por lo tanto, un nivel (high o low) dura exactamente un ciclo. Un período dura consecuentemente 2 ciclos.

El discriminador muestra los períodos transcurridos cada 2 segundos, de lo cual se deduce la cantidad de ciclos por segundo.

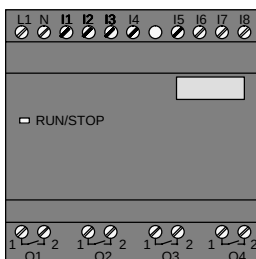


C LOGO! sin pantalla



Dado que en las aplicaciones especiales durante el funcionamiento se puede renunciar a unidades de manejo como teclas y pantalla, existe la variante sin pantalla LOGO! 12/24RCo, LOGO! 24o, LOGO! 24RCo y LOGO! 230RCo.

Así es p.ej. LOGO! 230RCo:



¡Menos es a veces más!

Las variantes sin pantalla le ofrecen las siguientes ventajas:

- más económicas aún que los equipos con unidad de operación
- requieren en el armario de distribución mucho menos espacio que el hardware convencional
- son decididamente más beneficiosos que la electrónica propia en cuanto a su flexibilidad y precio de adquisición
- ya resultan rentables en las aplicaciones que permitan sustituir de dos a tres equipos de conmutación convencionales
- hacen posible un manejo sumamente sencillo
- están protegidas contra las manipulaciones indebidas
- son compatibles con variantes de LOGO! con pantalla
- ofrecen la posibilidad de leer datos de funcionamiento a través de LOGO!Soft Comfort.

Elaborar un programa sin unidad de manejo

Para elaborar un programa en un LOGO! sin pantalla existen dos métodos:

- Elabore un programa con LOGO!Soft Comfort en el PC y transfíralo a LOGO! (vea el capítulo 7).
- Utilice un módulo de programa (Card) de LOGO! que contenga un programa y transfíralo al LOGO! sin pantalla (vea el capítulo 6).

Operación

Tras aplicarse la tensión de alimentación, LOGO! estará listo para el servicio. Para desactivar un LOGO! sin pantalla, desconecte la tensión de alimentación, p.ej. desenchufando el conector.

En variantes LOGO!...o el programa no puede iniciarse ni pararse a través de teclas. Por eso, las variantes LOGO!...o tienen un comportamiento de arranque diferente:

Rutina de arranque

Si en LOGO! o en el módulo de programa insertado (Card) no hay ningún programa, LOGO! permanece en STOP.

Si hay un programa válido en la memoria de programa de LOGO!, al conectar la tensión a LOGO! éste se conmuta automáticamente de STOP a RUN.

Si hay insertado un módulo de programa (Card), el programa que contenga se copiará en LOGO! inmediatamente después de conectarlo, con lo que se sobreescribirá cualquier programa ya existente. Se produce un cambio automático de STOP a RUN.

Si hay un cable de PC insertado, con el software de PC LOGO!Soft Comfort el programa puede transferirse a LOGO! y arrancarse (vea el capítulo 7.1).

Indicador de estado operativo

Los respectivos estados de operación, tales como Power On, RUN y STOP, se señalizan mediante un diodo LED dispuesto en la cubierta frontal.

- LED rojo: estado de operación PowerOn/STOP
- LED verde: estado de operación PowerOn/RUN

Tras conectar la tensión de alimentación y en todos los estados en los que LOGO! no se encuentre en estado RUN, el LED se ilumina en rojo. En el modo RUN luce el LED verde.

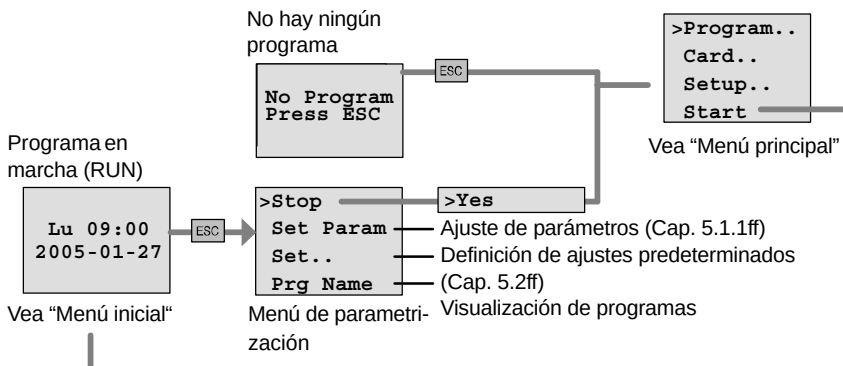
Leer los datos actuales

Con LOGO!Soft Comfort (vea el capítulo 7) puede leer los datos actuales de todas las funciones mediante la prueba online en modo RUN.

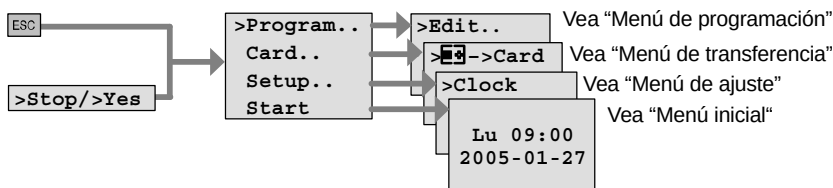
Si su LOGO! sin pantalla tiene un módulo de programa (Card) protegido, los datos actuales sólo podrán leerse si se trata de un programa con contraseña y si ha introducido la contraseña correcta. En caso contrario, al extraer el módulo de programa (Card) (para conectar el cable del PC) se borrará el programa de LOGO! (vea el capítulo 6.1).

D Estructura de menús de LOGO!

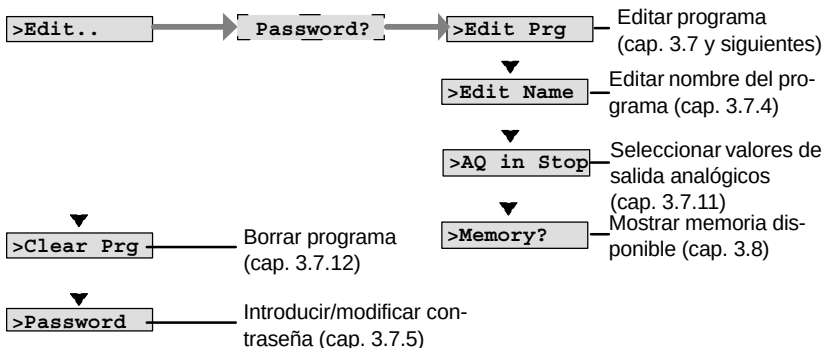
Vista general de menús



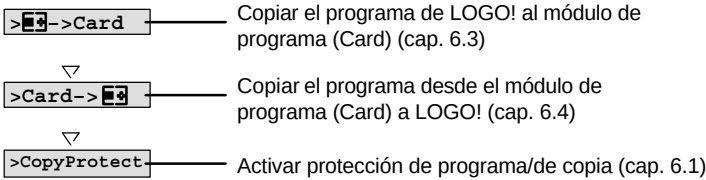
Menú principal (ESC / >Stop)



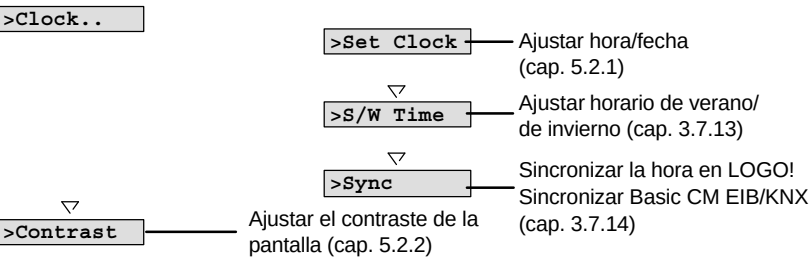
Menú de programación (ESC / >Stop → >Program)



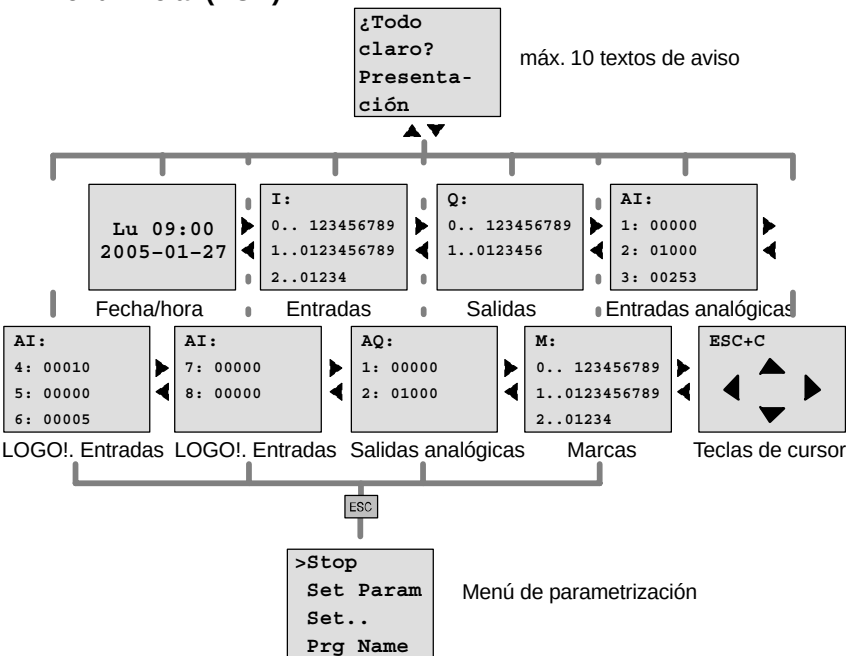
Menú de transferencia (ESC / >Stop → > Card)



Menú de ajustes (ESC / >Stop → >Setup)



Menú inicial (RUN)



E Números de referencia

Tabla A

Variante	Designación	No. de referencia
Basic	LOGO! 12/24RC *	6ED1052-1MD00-0BA5
	LOGO! 24 *	6ED1052-1CC00-0BA5
	LOGO! 24RC (CA)	6ED1052-1HB00-0BA5
	LOGO! 230RC	6ED1052-1FB00-0BA5
Basic sin pantalla (Pure)	LOGO! 12/24RC ₀ *	6ED1052-2MD00-0BA5
	LOGO! 24 ₀ *	6ED1052-2CC00-0BA5
	LOGO! 24RC ₀ (CA)	6ED1052-2HB00-0BA5
	LOGO! 230RC ₀	6ED1052-2FB00-0BA5
Módulos digitales	LOGO! DM 8 12/24R	6ED1055-1MB00-0BA1
	LOGO! DM 8 24	6ED1055-1CB00-0BA0
	LOGO! DM 8 24R	6ED1055-1HB00-0BA0
	LOGO! DM 8 230R	6ED1055-1FB00-0BA1
	LOGO! DM 16 24	6ED1055-1CB10-0BA0
	LOGO! DM 16 24R	6ED1055-1NB10-0BA0
	LOGO! DM 16 230R	6ED1055-1FB10-0BA0
Módulos analógicos	LOGO! AM 2	6ED1055-1MA00-0BA0
	LOGO! AM 2 PT100	6ED1055-1MD00-0BA0
	LOGO! AM 2 AQ	6ED1055-1MM00-0BA0
Módulos de comunicación	CM EIB/KNX	6BK1700-0BA00-0AA1
	CM AS Interface	3RK1400-0CE10-0AA2

*: adicionalmente con entradas analógicas

Tabla B

Accesorio	Designación	Nº. de referencia
Software	LOGO!Soft Comfort V5.0	6ED1 058-0BA01-0YA0
	Actualización a LOGO!Soft Comfort V5.0	6ED1 058-0CA01-0YE0
Módulo de programa (Card)	LOGO! Card	6ED1 056-5CA00-0BA0
Módulos de conmutación	LOGO!Contact 24 V	6ED1 057-4CA00-0AA0
	LOGO!Contact 230 V	6ED1 057-4EA00-0AA0
Módulos de potencia	LOGO! Power 12 V / 1,9 A	6EP1321-1SH02
	LOGO! Power 12 V / 4,5 A	6EP1322-1SH02
	LOGO! Power 24 V / 1,3 A	6EP1331-1SH02
	LOGO! Power 24 V / 2,5 A	6EP1332-1SH42
	LOGO!Power 24V/4A	6EP1332-1SH51
	LOGO!Power 5V/3A	6EP1311-1SH02
	LOGO!Power 5V/6,3A	6EP1311-1SH12
	LOGO!Power 15V/1,9A	6EP1351-1SH02
	LOGO!Power 15V/4A	6EP1352-1SH02
Diversos	PC cable	6ED1057-1AA00-0BA0
	Manual	6ED1050-1AA00-0AE6

F Abreviaciones

AM	Módulo analógico
B1	Número de bloque B1
BN	Block Number (número de bloque)
C	en designación de LOGO!: reloj integrado
CM	Módulo de comunicación
Cnt	Count = Entrada de conteaje
Co	Connector = Borne
Dir	Direction = Dirección (p.ej. dirección de conteaje)
DM	Módulo digital
EIB	European Installation Bus
EIS	EIB Interoperability Standard
En	Enable = Conectar (por ejemplo en secuenciador)
ETS	EIB Tool Software
Fre	Entrada para señales de frecuencia a evaluar
GF	Funciones básicas
Inv	Entrada de inversión de la señal de salida
KNX	estándar de la Konnex Association para técnica de sistemas para viviendas y edificios
No	Leva (parámetro del temporizador)
o	en la designación de LOGO!: sin pantalla
Par	Parámetro
R	Reset = Reinicio
R	en la designación de LOGO!: salidas de relé
Ral	Reset all = Entrada de reinicio para todos los valores internos
S	Set = Activar (por ejemplo en relé autoenclavador)
SF	Funciones especiales
T	Time = Tiempo (parámetro)
TE	Unidad de división
Trg	Trigger (parámetro)
	Dispositivos 0BA5: LOGO! Basic más actual; se describe en este manual.

Índice alfabético

Números

4 reglas de oro, 68

A

Abreviaciones, 329

Actualización, 270

Ajustar, Hora, 94

Ajuste de horario de verano e
invierno
activación, 104
ajuste de parámetros propios,
106

Ajuste de la hora, 252

Ajuste del día, 252

Ajustes

'Set.', 245

Ajustes predeterminados, 251

Contraste de la pantalla, 254

Hora y fecha, 252

Pantalla inicial, 255

Ajustes predeterminados, 251

Alimentación, conexión, 30
modo de conexión protegido,
32

AM. Véase Módulo analógico

Amplificación, 135

Amplificador, Analógico, 203

Amplificador analógico, 203

analógico, comparador, 193

Analógicos, Valores, 135

AND , 122

Anulación, de una entrada, 79

Aplicaciones, 275

AQ in Stop, 99

Autorización, 12

Autorización cULus, 12

Autorización FM, 12

B

Base de tiempo, 93, 143

Base horaria, 131

Bits de registro de desplaza-
miento, 58, 118

Bloque, 62

borrar, 96

bloques consecutivos, 97

insertar, 91

número, 62

asignarlo, 63

Bloques de función, 62

BN, 115

Bornes, 57, 116

abiertos, 119

de LOGO!, 58

entradas, 59

hi, 59

lo, 59

salidas, 59

x, 58, 59, 66, 130

Bornes abiertos, 119

Bus AS–Interface

conectar, 45

conectar a red, 45

Estados de comunicación, 53

Fallo de comunicación, 53

Bus EIB

conectar, 43

conectar en red, 44

Estados de comunicación, 54

Fallo de comunicación, 54

parametrizar, 60

C

Cable de PC, 272

USB, 272

Cambio, Horario de verano y

horario de invierno, 103

Cambio de estado de conmuta-

ción, 35

Cambio de horario de verano/

invierno, 103

Cambio entre horario de verano

y horario de invierno, 'Clock',

103

Card. Véase Módulo de pro-

grama (Card)

Casquillos terminales, 30

Certificación, 12

Certificado CE, 13

Ciclo del programa , 319

CM. Véase Módulos de comu-

nicación

Co, 115, 116

Compatibilidad

Módulos de ampliación, 22

Variantes, 258

Compatibilidad ascendente,

258

Comportamiento de tiempo,

131

Conectar

Bus de AS–Interface, 45

Bus EIB, 43

Conexión

entradas, 32

salidas, 41

Conexión en red

Bus AS–Interface, 45

Bus EIB, 44

Conexión para conductor de
protección, 31

Conexiones

No utilizadas, 58

no utilizadas, 66

Conexiones de sensores, 37

Conexiones no utilizadas, 58,
66

Confort, interruptor, 163

Conjunto de caracteres, 81

Connectors, 116

Constantes, 116

Contador

avance/retroceso, 174

Horas de servicio, 178

Contador avance/retroceso,
174

Contador de horas de servicio,
178
Consultar valores MN y OT,
181

Contraseña
asignar, 82
desactivar, 85
incorrecta, 86
modificar, 84

Contraste de la pantalla, 254

Control, 95

Control de rampa, 229

Corregir introducciones
erróneas, 99

Corriente de conmutación,
máxima, 42

CSA, 12

Cursor, 69

D

Datos técnicos, 279
LOGO! DM8 12/24R, 300

Desmontaje, 26

Desplazamiento de punto cero,
135

Día de la semana, 167

Diferencia de marcha, 132

Dimensiones, 23

Directrices, 15

Directrices de montaje, 15

Display LCD, 5, 6

DM16.... Véase Módulo digital

DM8.... Véase Módulo digital

E

Edición, 91

EIB/KNX, 3

Eliminación, 13

enchufe de conexión, 25

Enmascaramiento, 94

Entradas, 116
conexión, 32
Entradas analógicas, 35, 116
Entradas digitales, 116
Entradas rápidas, 35
grupos, 33
negar, 79, 120, 138
no utilizadas, 66
Teclas de cursor, 58, 119

Entradas de vinculación, 130

Entradas no utilizadas, 66

Especificaciones técnicas
CM AS–Interface, 312
CM EIB/KNX, 310
generales, 279
LOGO! 12..., 300
LOGO! 230..., 282
LOGO! 24/240, 288
LOGO! 24RC/24RCO, 294
LOGO! AM 2, 306
LOGO! AM 2 AQ, 309
LOGO! AM 2 PT100, 307
LOGO! DM16 230R, 285
LOGO! DM16 24, 291

LOGO! DM16 24R, 297
LOGO! DM8 230R, 285
LOGO! DM8 24, 291
LOGO! DM8 24R, 297
LOGO!Contact, 318
LOGO!Power 12 V, 314
Esquema de circuitos, 65
Esquema general, 64
Estructura
 con clases de tensión diferen-
 tes, 20
 Estructura máxima, 19
Estructura de menús, 325
Evaluación de flanco, 123, 125

F

Funciones, 115
Funciones básicas, 120
 AND, 122
 con flanco, 123
 NAND, 124
 con flanco, 125
 NOR, 127
 NOT, 128
 OR, 126
 XOR, 128
Funciones especiales, 138
 Amplificador analógico, 203
 comparador analógico, 193
 Contador, Horas de servicio,
 178
 contador, avance/retroceso,
 174
 Control de rampa, 229
 generador aleatorio, 158

generador de impulsos,
 asíncrono, 157
interruptor
 alumbrado para escalera,
 160
 confortable, 163
Interruptor analógico de valor
 umbral, 186
Interruptor analógico de valor
 umbral diferencial, 189
Interruptor de software, 218
Interruptor de valor umbral
 Analógico, 186
 Frecuencia, 183
Multiplexor analógico, 225
nociones básicas, 129
Registro de desplazamiento,
 222
Regulador, 235
relé
 autoenclavador, 206
 impulsos, 208
Relé disipador, Salida de im-
 pulsos, 152
relé disipador, activado por
 flanco, 154
Retardo
 acum. de conexión, 150
 de conexión, 142
 de conexión/desconexión,
 148
 de desconexión, 146
Supervisión de valor
 analógico, 199
temporizador
 anual, 171
 semanal, 166
textos de mensaje, 211

G

Gain, 135
 Generador aleatorio, 158
 Generador de impulsos,
 asíncrono , 157
 Generador de impulsos
 asíncrono, 157
 GF, 115, 120
 Guía deslizante, 25, 27

H

Histérisis, 198
 Hora y fecha, 251
 Horario de invierno, 103, 251
 Horario de verano, 103, 251
 Horario de verano/horario de in-
 vierno, 'S/W Time', 103
 Horario de verano/invierno, De-
 sactivar, 107

I

Iconos, 9
 Impulso
 Duración, 155
 duración , 157
 Pausa, 155
 pausa, 157
 Indicador, de estado operativo,
 323
 Insertar, 91

Instante de activación, 168
 Instante de desactivación, 168
 Interfaz AS, 3
 Interruptor, alumbrado para
 escalera, 160
 Interruptor analógico de valor
 umbral, 186
 Interruptor analógico de valor
 umbral diferencial, 189
 Interruptor confortable, 163
 Interruptor de alumbrado para
 escalera, 160
 Interruptor de software, 218
 Interruptor de valor umbral
 Analógico, 186
 Diferencial, 189
 Frecuencias, 183
 Inverter, 128

L

LED, 323
 Lista
 BN, 115
 Co, 115, 116
 GF, 115, 120
 SF, 115, 138
 LOGO!
 activación, 48
 cableado, 30
 conectar a un PC, 272
 desmontaje, 23
 directrices, 15
 estados de operación, 52

montaje, 23
Montaje de, 5
reconocer, 9
rotular, 29
Variantes, 10
LOGO!Soft Comfort, 270

M

Marca inicial, 118
Marcas, 118
Memoria
 Áreas, 110
 espacio, 110
 Libre, 114
 Limitación, 110
 ocupación, 111
Memoria de programa, 110
Memoria remanente, 110
Menú, menú Programación, 70
Menú Parametrización, 244
Menús
 Menú de configuración, 70
 Menú Parametrización, 70
 Menú principal, 70
 Menú Transferencia, 70
Menús de LOGO!, 70
modelos, LOGO!, 2
Modo de operación
 cambio del modo de operación, 68
 parametrización, 70, 244

programación, 70, 71
Modo operativo, PC-LOGO, 272
Módulo analógico, 2, 9
Módulo de comunicación, Interfaz AS, 9
Módulo de programa (Card)
 'Card → LOGO', 268
 'CopyProtect', 260
 'LOGO → Card', 264
 Activar función de protección, 261
 Copiar, 266
 Extraer, 262, 263
 Función de protección, 259
 Insertar, 262, 263
Módulo digital, 2, 9
Módulo lógico, 1
Módulos de ampliación, 57
 estados de operación, 53
 Módulo analógico, 2, 59
 Módulo digital, 2, 59
módulos de ampliación, 2
Módulos de comunicación, 3
 EIB/KNX, 3
 Interfaz AS, 3
Montaje, 19
 esquema de taladros, 29
 montaje en la pared, 28
 montaje en los rieles de perfil de sombrero, 24
Multiplexor analógico, 225

N

- NAND, 124
- Negación, 128
 - de una entrada GF, 120
 - de una entrada SF, 138
- Nivel, 119
- Nivel de tensión , 119
- Nociones básicas sobre las funciones especiales, 129
- Nombre, 81
- Nombre de programa
 - conjunto de caracteres, 81
 - leer, 245
- Nombre del programa
 - asignar, 81
 - modificar, 82
- NOR , 127
- NOT , 128
- Números de referencia, 327

O

- O, 126
- O EXCLUSIVA, 128
- O NEGADA, 127
- Offset, 135
- Operación, , 322
- OR , 126

P

- Panel de manejo , 5, 6
- Pantalla, 63
- Pantalla inicial, 255
- Parametrización, 93
- Parametrizar, Bus EIB, 60
- Parámetro
 - ajustarlo, 243
 - T, 131
- Parámetros, 246
 - 'Set Param', 245
 - elección, 247
 - entradas, 131
 - modificar, 248
 - visualizar/enmascarar, 94
- PC-LOGO, 272
- Planificación, 69
- Posicionamiento del cursor, 69
- Procesos computacionales rápidos, 35
- Programa, 110
- Programas
 - 'Clear Prg', 101
 - 'Edit Name', 81
 - 'Edit Prg', 72
 - 'Password', 82
 - Archivar, 257
 - Borrar, 101
 - Enviar por correo, 257
 - Introducir, 75

modificarlos, 90
Reproducir, 257
Programs, 'AQ in Stop', 99
Propiedades de los sensores,
32

R

Reciclaje, 13
Recursos , 110
RED
 CON., 49
 DESC., 49
Red, interruptor, 48
Red eléctrica, recuperación, 48
Registro de desplazamiento,
222
Reglas, 4 de oro, 68
Reglas de oro, 68
Regulador, 235
Relé autoenclavador, 206
Relé de impulsos, 208
Relé disipador
 activado por flanco, 154
 Salida de impulsos, 152
Remanencia, 134
 Conectar/desconectar, Tipo
 de remanencia, 94
Retardo de conexión, 142
 acumulador, 150
Retardo de conexión acumula-
dor, 150

Retardo de conexión/descone-
xión, 148
Retardo de desconexión, 146
Riel de perfil de sombrero, 23
Rotulación, 29
RUN, 'Start', 87
Rutina de arranque, 322

S

Salida de impulsos, 152
Salidas, 117
 conexión, 41
 no conectadas, 58, 117
 Salidas analógicas, 117
 Salidas digitales, 117
Salidas analógicas, 43
Salidas de relé, 41, 304
 capacidad de conmutación,
 304
 vida útil, 304
Salidas de transistor, 42
Salidas no conectadas, 58, 117
Salir del modo de programa-
ción, 96
SF, 115, 138
Simulación, 269
sin pantalla, 321
 elaborar programa, 55
 Leer datos actuales, 323
 Modo operativo PC-LOGO,
 272

Sincronización, 108, 251
 'Clock', 108
 'Sync', 108
 Activar, 109
 Software, 269
 Software de LOGO!, 269
 Start, 87
 Stop, 244
 Supervisión de valor analógico, 199

T

T, Parámetro, 132
 Tamaño de un circuito, 110
 Tapa, 25
 Teclas de cursor, 58, 119, 216
 Temporizador, 1
 Precisión, 132
 Temporizador anual, 171
 Temporizador semanal, 9, 166, 168
 ajustarlo, 168
 Ejemplos, 169
 Textos de aviso, Registro de caracteres, 217
 Textos de mensaje, 211
 Tiempo, Precisión del, 131
 Tiempo de ciclo, 319

Tipo de protección, 94, 134

U

Unidades de distribución, 23
 Unidades de división, 23
 USB, 272

V

Valores de salida analógicos, 99
 Ventana de parámetros, 167, 213
 Versiones de demostración, 271
 Visualización, 94
 Visualización en la pantalla, 63

X

XOR , 128

Y

Y, 122
 Y NEGADA, 124

