

Mago

Lista de Conjuros

CONJUROS DE NIVEL CERO

ABJURACIÓN

Resistencia

ADIVINACIÓN

Detectar veneno

CONJURACIÓN

Rayo de escarcha

ENCANTAMIENTO

Atontar

EVOCACIÓN

Llamarada

Luz

ILUSIÓN

Luces danzantes

Sonido fantasma

NIGROMANCIA

Perturbar a muertos vivos

TRANSMUTACIÓN

Abrir/cerrar

Mano del mago

Remendar

UNIVERSAL

Detectar magia

Leer magia

Marca arcana

Prestidigitación

CONJUROS DE 1er NIVEL

ABJURACIÓN

Alarma

Escudo

Protección contra el bien/el caos/la ley/el mal

Soportar los elementos

Trabar Portal

ADIVINACIÓN

Comprensión idiomática

Detectar muertos vivos

Identificar

Impacto verdadero

CONJURACIÓN

Armadura de mago

Convocar monstruo I

Grasa

Montura

Niebla de oscurecimiento

Sirviente invisible

ENCANTAMIENTO

Dormir

Hechizar persona

Hipnotismo

EVOCACIÓN

Disco flotante de Tenser

Proyectil mágico

ILUSIÓN

Aura indetectable de Nystul

Aura mágica de Nystul

Cambio de aspecto

Imagen silenciosa

Rociada de color

Ventriloquía

NIGROMANCIA

Causar miedo

Rayo de debilitamiento

Toque gélido

TRANSMUTACIÓN

Agrandar

Animar una cuerda

Arma mágica

Borrar

Caída de pluma

Contacto electrizante

Cuchicear mensaje

Manos ardientes

Reducir

Retirada expeditiva

Salto

Tregar cual arácnido

CONJUROS DE 2º NIVEL

ABJURACIÓN

Cerradura mágica

Obscurecer objeto

Protección contra las flechas

ADIVINACIÓN

Detectar pensamientos

Localizar objeto

Ver lo invisible

CONJURACIÓN

Convocar enjambre

Convocar monstruo II

Flecha ácida de Melf

Nube brumosa

Partículas rutilantes

Telaraña

ENCANTAMIENTO

Terribles carcajadas de Tasha

EVOCACIÓN

Esfera flamígera

Estallar

Llama continua

Luza del día

Oscuridad

ILUSIÓN

Boca mágica

Contorno borroso

Desorientar

Imagen menor

Imagen múltiple

Invisibilidad

Pauta hipnótica

Trampa de Leomund

NIGROMANCIA

Espantar

Mano espectral

Toque de Necrófago

TRANSMUTACIÓN

Aguante

Alterar el propio aspecto

Apertura

Ceguera/sordera

Fuerza del toro

Gracia felina

Levitar

Pirotecnia

Truco de la cuerda

Viento susurrante

Visión en la oscuridad

CONJUROS DE 3er NIVEL

ABJURACIÓN

Círculo mágico contra el bien/el caos/la ley/el mal

Dispar magia

Indetectabilidad

Protección contra los elementos

Runas explosivas

ADIVINACIÓN

Clariaudiencia/clarividencia

CONJURACIÓN

Convocar monstruo III

Corcel fantasma

Flecha flamígera

Impronta de la serpiente sepia

Nube apesosa

Tormenta de aguanieve

ENCANTAMIENTO

Inmovilizar persona

Sugestión

EVOCACIÓN

Bola de fuego

Cubículo de Leomund

Muro de viento

Ráfaga de viento

Rayo relampageante

ILUSIÓN

Desplazamiento

Escritura ilusoria

Esfera de invisibilidad

Imagen mayor

NIGROMANCIA

Apacible descanso

Detener muertos vivos

Don de lenguas

Toque vampírico

TRANSMUTACIÓN

Acelerar

Afiladura

Arma mágica mayor

Encoger objeto

Forma gaseosa

Intermitencia

Página secreta

Ralentizar

Respiración acuática

Volar

CONJUROS DE 4º NIVEL

ABJURACIÓN

Ancla dimensional

Globo menor de invulnerabilidad

Piel pétreo

Quitar maldición

Trampa de fuego

ADIVINACIÓN

Detectar escudriñamiento

Escudriñamiento

Localizar criatura

Ojo arcano

CONJURACIÓN

Bruma sólida

Cobijo seguro de Leomund

Convocar monstruo IV

Creación menor

Hechizar monstruo

EVOCACIÓN

Alarido

Escudo de fuego

Esfera elástica de Otiluke

Muro de fuego

Muro de hielo

Tormenta de hielo

ILUSIÓN

Asesino fantasmal

Conjunción sombría

Invisibilidad mejorada

Muro ilusorio

Pauta iridiscente

Terreno alucinatorio

NIGROMANCIA

Contagio

Mago

Lista de Conjuros

- Enervación
- Miedo

TRANSMUTACIÓN

- Lanzar maldición
- Mnemotecnia de Rary
- Polimorfar a otro
- Polimorfarse
- Puerta dimensional

CONJUROS DE 5º NIVEL

ABJURACIÓN

- Exorcismo

ADIVINACIÓN

- Contactar con otro plano
- Ojos fisgones
- Vínculo telepático de Rary

CONJURACIÓN

- Cofre secreto de Leomund
- Convocar monstruo V
- Cración mayor
- Ligadura menor de los planos
- Mastín fiel de Mordenkainen
- Muro de hierro
- Muro de piedra
- Nube aniquiladora

ENCANTAMIENTO

- Bruma mental
- Debilidad mental
- Dominar persona
- Inmovilizar monstruo

EVOCACIÓN

- Cono de frío
- Mano interpuesta de Bigby
- Muro de fuerza
- Recado

ILUSIÓN

- Conjuración sombría mayor
- Espejismo arcano
- Evocación sombría
- Imagen persistente
- Mensaje onírico
- Ofuscar videncia
- Pesadilla
- Similitud

NIGROMANCIA

- Reanimar a los muertos
- Transmigración

TRANSMUTACIÓN

- Crecimiento animal
- Elaborar
- Pasamiento
- Teleportar
- Telequinesia
- Transformar piedra
- Transmutar barro en roca
- Transmutar toca en barro

UNIVERSAL

- Permanencia

CONJUROS DE 6º NIVEL

ABJURACIÓN

- Campo antimagia
- Disipación mayor
- Globo de invulnerabilidad
- Guardas y custodias
- Rechazo

ADIVINACIÓN

- Analizar esencia mágica
- Conocimiento de leyendas
- Visión verdadera

CONJURACIÓN

- Bruma ácida
 - Convocar monstruos VI
 - Ligadura de los planos
- #### ENCANTAMIENTO
- Geas/empeño
 - Sugestión de masas
 - Contingencia
 - Esfera congelante de Otyluke
 - Mano forzada de Bigby
 - Relámpago zigzagueante

ILUSIÓN

- Doble engañoso
- Evocación sombría mayor
- Imagen permanente
- Imagen programada
- Penumbras
- Proyectar imagen
- Velo

NIGROMANCIA

- Círculo de muerte

TRANSMUTACIÓN

- Acelerar a las masas
- Controlar el clima
- Controlar las aguas
- De la carne a la piedra
- De la piedra a la carne
- Desintegrar
- Elucubración de Mordenkainen
- Mirada penetrante
- Remover tierra
- Transformación de Tenser

CONJUROS DE 7º NIVEL

ABJURACIÓN

- Destierro
- Recluir
- Retorno menor de conjuros

ADIVINACIÓN

- Escudriñamiento mayor
- Visión

CONJURACIÓN

- Convocaciones instantáneas de Drawmij
- Convocar monstruo VII
- Magnífica mansión de Mordenkainen
- Palabra de poder aturridor
- Puerta en fase

ENCANTAMIENTO

- Locura
- #### EVOCACIÓN
- Bola de fuego de explosión retardada
 - Espada de Mordenkainen
 - Jaula de fuerza
 - Mano aferradora de Bigby
 - Rociada prismática

ILUSIÓN

- Caminar por la sombra
- Invisibilidad de masas
- Simulacro

NIGROMANCIA

- Controlar muertos vivos
- Dedo de la muerte

TRANSMUTACIÓN

- Desplazamiento de plano
- Estatua
- Excursión etérea
- Hacer desaparecer
- Invertir gravedad
- Teleportar sin error

UNIVERSAL

- Deseo limitado

CONJUROS DE 8º NIVEL

ABJURACIÓN

- Mente en blanco
- Muro prismático
- Protección contra los conjuros

ADIVINACIÓN

- Discernir ubicación

CONJURACIÓN

- Atrapar el alma
- Convocar monstruo VIII
- Laberinto
- Ligadura mayor de los planos
- Nube incendiaria
- Palabra de poder cegador

ENCANTAMIENTO

- Antipatía
- Baile irresistible de Otto
- Exigencia
- Hechizar a las masas
- Ligadura
- Simpatía

EVOCACIÓN

- Esfera telequinética de Otyluke
- Puño cerrado de Bigby
- Rayo solar

ILUSIÓN

- Pantalla

NIGROMANCIA

- Clonar
- Horrible marchitamiento

TRANSMUTACIÓN

- Cuerpo férreo
- Eteridad
- Polimorfar cualquier cosa

UNIVERSAL

- Símbolo

CONJUROS DE 9º NIVEL

ABJURACIÓN

- Cautiverio
- Disyunción de Mordenkainen

ADIVINACIÓN

- Presciencia

CONJURACIÓN

- Convocar monstruo IX
- Palabra de poder mortal
- Umbral

ENCANTAMIENTO

- Dormir monstruo

EVOCACIÓN

- Mano aplastante de Bigby
- Tromba de meteoritos

ILUSIÓN

- Némesis inexplorable

NIGROMANCIA

- Consumir energía
- Lamento de la banshee
- Ligadura del alma
- Proyección astral

TRANSMUTACIÓN

- Cambiar de forma
- Círculo de teletransporte
- Estasis temporal
- Parar el tiempo
- Refugio

UNIVERSAL

- Deseo