

Form Splash

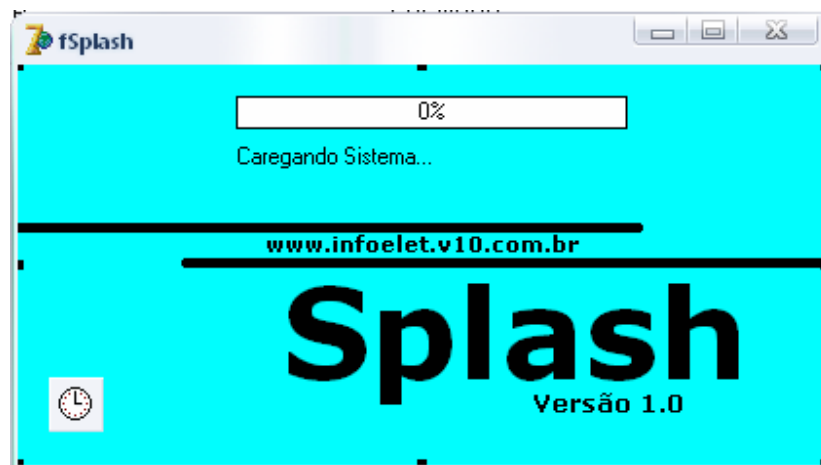
Neste tutorial pretendo mostrar uma forma prática de criar um form Splash, aquele que aparece no início da aplicação, com certeza há várias maneiras de fazer, uma das vantagens desta forma que irei usar é que podemos determinar o tempo que o Splash será exibido na tela, vamos ao projeto.

Abra o Delphi e já salve o projeto e a unit, vamos nomear o projeto como Splash e a unit como USplash, Altere as propriedades do form como na tabela abaixo:

Propriedade	Valor
BorderStyle	bsNone
Name	fSplash
Position	poScreenCenter

Agora vamos adicionar um componente **Image** da paleta Additional Altere a propriedade Align para alClient, na propriedade Picture adicione uma imagem qualquer, redimensione o fSplash para ficar do tamanho da imagem; Adicione também um componente **Time** da paleta System altere a propriedade Interval do timer para 50; Um **Gauge** da paleta Samples; Um **Label** da paleta Standard, altere a propriedade Transparente do Label para True e Caption para “Carregando Sistema...”.

Posicione os objetos como você achar melhor, veja a imagem abaixo:



Nosso form splash está criado, vamos adicionar outro form ao projeto, este será o form principal, geralmente o menu do sistema, crie um novo form e salve-o com o nome de UPrincipal, altere a propriedade Name deste form para fPrincipal, este será somente ilustrativo na nossa aplicação de exemplo, se preferir coloque um menu, botões, etc.

Com os forms criados vamos fazer esta aplicação funcionar, volte ao fSplash de um duplo clique no componente timer e digite o código:

```
procedure TfSplash.Timer1Timer(Sender: TObject);  
begin  
Gauge1.Progress := Gauge1.Progress +1;  
if Gauge1.Progress = 25 then  
Label1.Caption := 'Carregando formulários...';  
if Gauge1.Progress = 50 then  
Label1.Caption := 'Abrindo tabelas...';  
if Gauge1.Progress = 80 then  
Label1.Caption := 'Finalizando...';  
if Gauge1.Progress = 100 then  
begin  
Timer1.Enabled := false;  
fSplash.Hide;  
fPrincipal.ShowModal;  
end;  
end;
```

Muito importante, no fPrincipal coloque o seguinte código no evento OnClose:

```
procedure TfPrincipal.FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);  
begin  
Application.Terminate;  
end;
```

Feito tudo conforme o exemplo salve, compile o projeto e veja o resultado.

