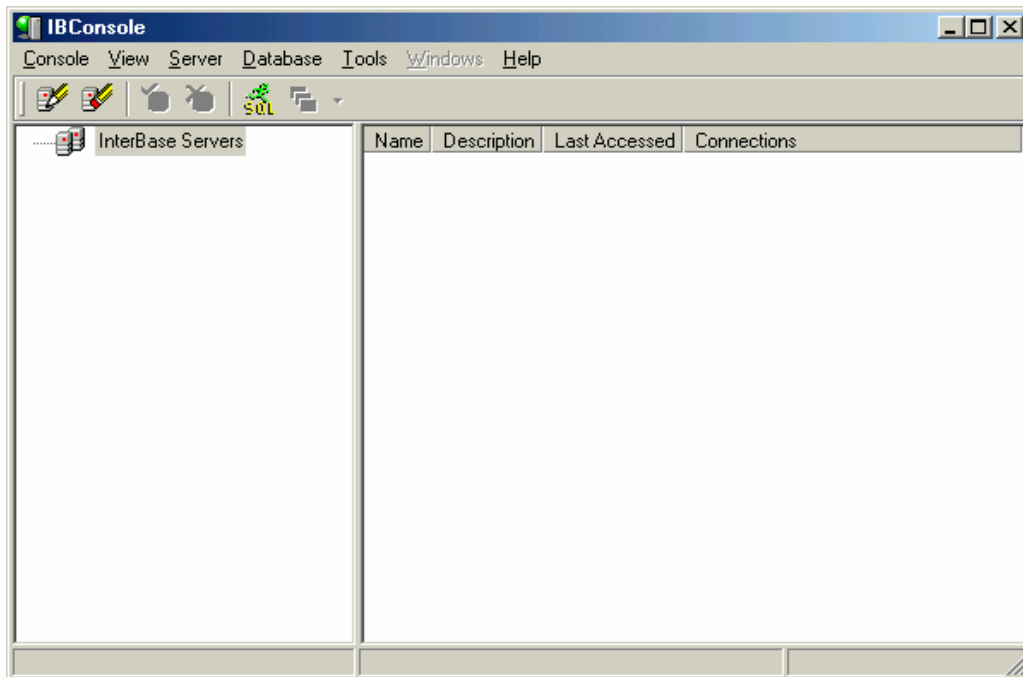


Sistema básico de cadastro em Delphi com banco de dados InterBase.

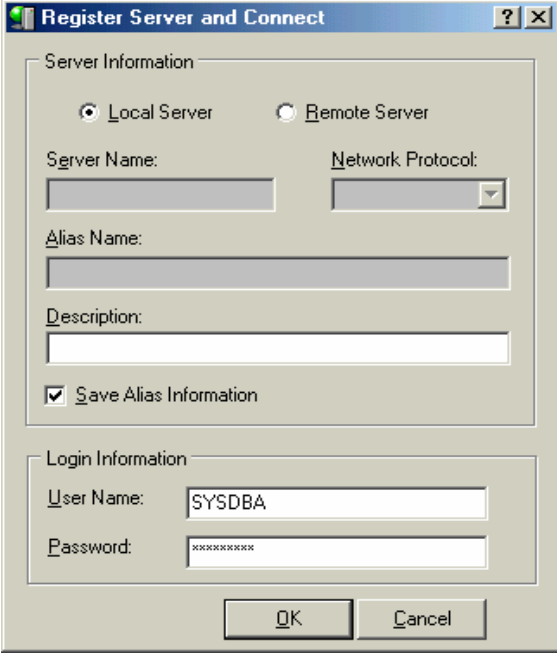
Nesta apostila vamos abordar o uso do banco de dados Interbase e o acesso nativo com os componentes da paleta InterBase do Delphi, eu programo desde o começo de 2005 e sempre usei o banco Paradox, conforme foi passando o tempo observei que o Paradox é um banco muito problemático, ocorria perda de dados e até corrompimento dos arquivos do banco, então decidi mudar, como comecei a usar a versão 6 do Delphi que trás em seu pacote uma versão completa do InterBase 6 comecei a pesquisar sobre este banco e notei a superioridade em relação ao Paradox, já faz uns três meses que abandonei o dito cujo, e não me arrependo nenhum pouco. Agora vamos logo ao que interessa.

Primeiramente criaremos uma pasta na unidade C onde ficara o banco de dados e os arquivos do nosso sistema, esta pasta se chamará **Exemplo**, então o diretório do nosso sistema será C:\Exemplo.

Vamos abrir agora o IBConsole que é o gerenciador do InterBase, eis a janela do IBConsole.



Vamos criar nosso banco de dados (neste exemplo criaremos um bando de dados Local) que é um arquivo com a extensão GDB, clique no menu Server>Register... abrirá a seguinte janela:



The dialog box is titled "Register Server and Connect". It has two main sections: "Server Information" and "Login Information".

Server Information:

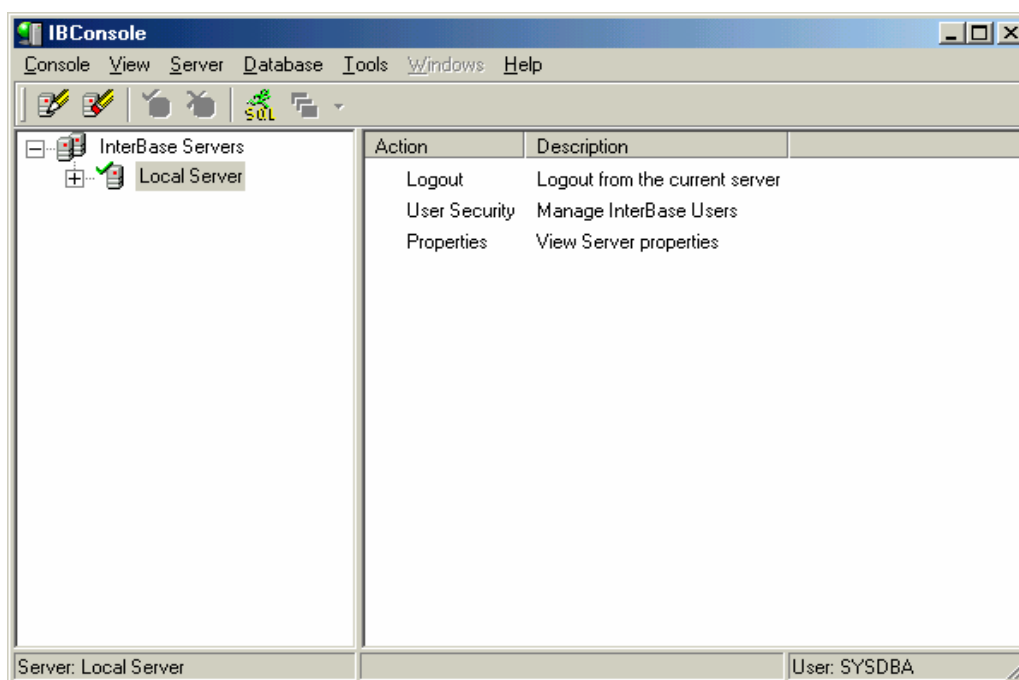
- Radio buttons for "Local Server" (selected) and "Remote Server".
- Text field for "Server Name:".
- Dropdown menu for "Network Protocol:".
- Text field for "Alias Name:".
- Text field for "Description:".
- Checked checkbox for "Save Alias Information".

Login Information:

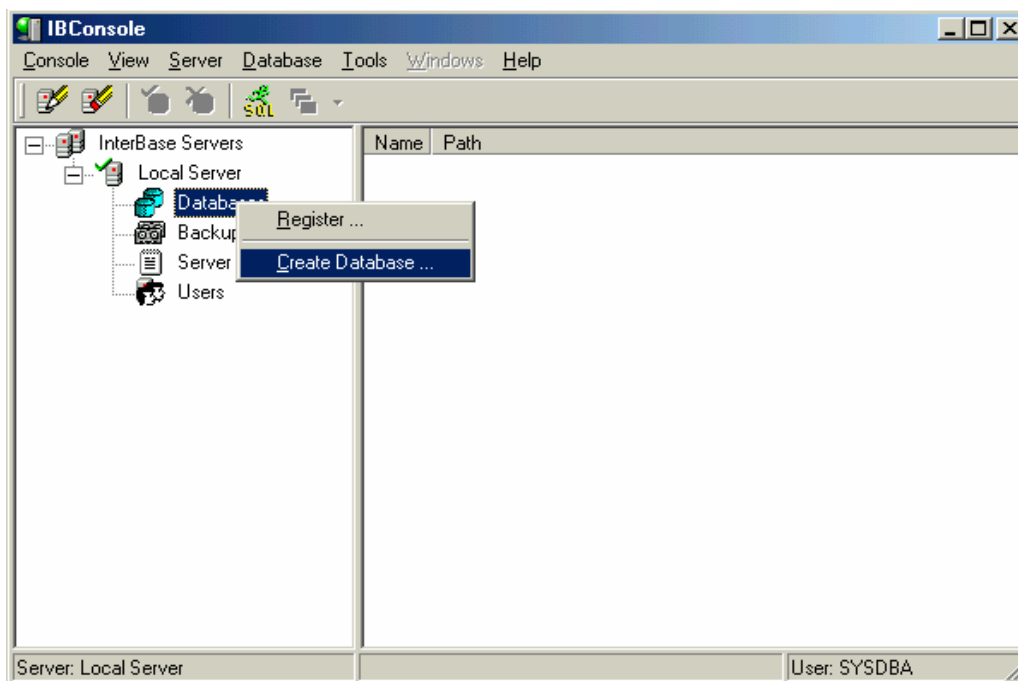
- Text field for "User Name:" containing "SYSDBA".
- Text field for "Password:" containing "xxxxxxxx".

Buttons at the bottom: "OK" and "Cancel".

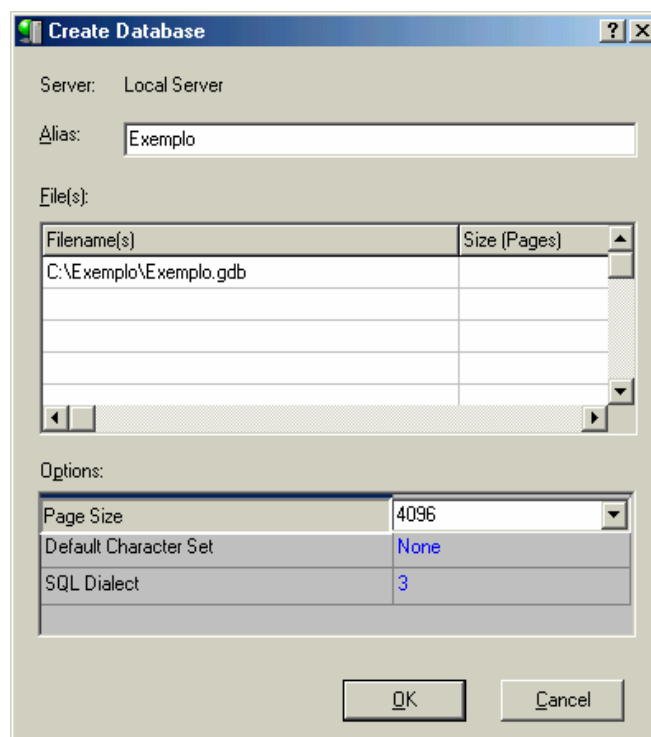
Conforme visto na janela acima deixe o Local Server selecionado, no campo User Name digite SYSDBA e no campo Password digite masterkey (em letras minúsculas), clique em OK, pronto, veja na figura abaixo que nosso banco está registrado.



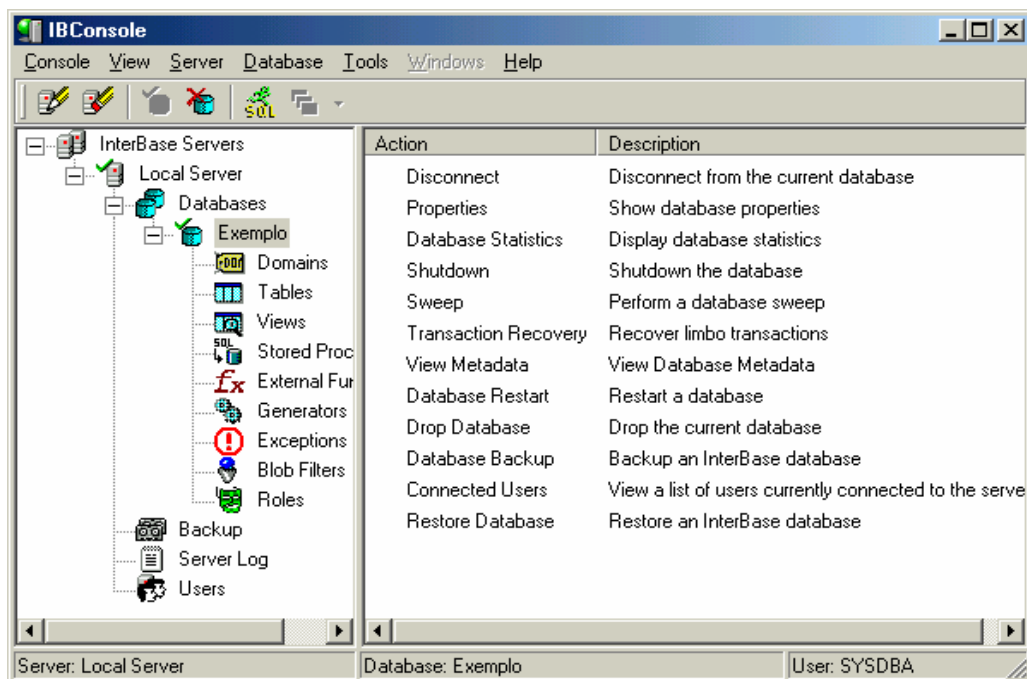
Clique no Sinal de + que está no lado esquerdo de Local Server aparecerá outras opções abaixo do mesmo, clique com o botão direito em DataBases e selecione Create Database...



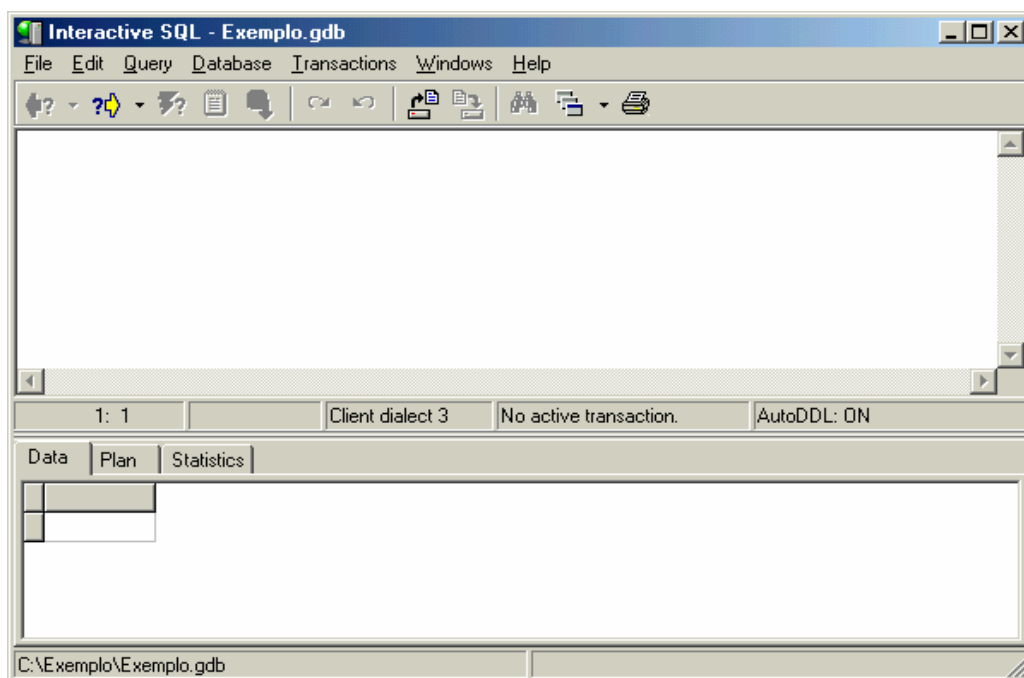
Abrirá esta tela:



Peencha como na figura acima, em Alias digite Exemplo em Filename(s) digite o caminho do banco e o nome do banco seguido da extensão GDB, C:\Exemplo\Exemplo.GDB clique em OK pronto nosso banco de dados esta criado, agora é só criar as tabelas. Com o Database criado a tela tem que ficar com essa aparência.



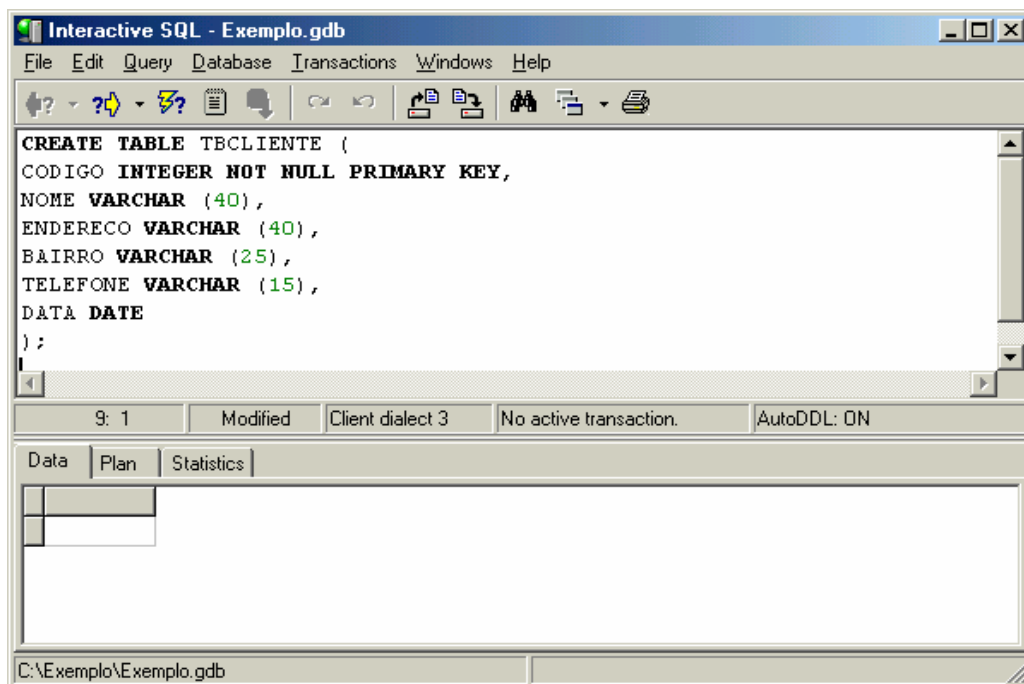
Agora vamos criar nossa tabela, o sistema de exemplo terá apenas uma tabela mas você pode criar várias tabelas dentro de um Database, clique no ícone SQL aquele ícone verde e amarelo que parece com um marciano correndo com as letras SQL de amarelo embaixo.



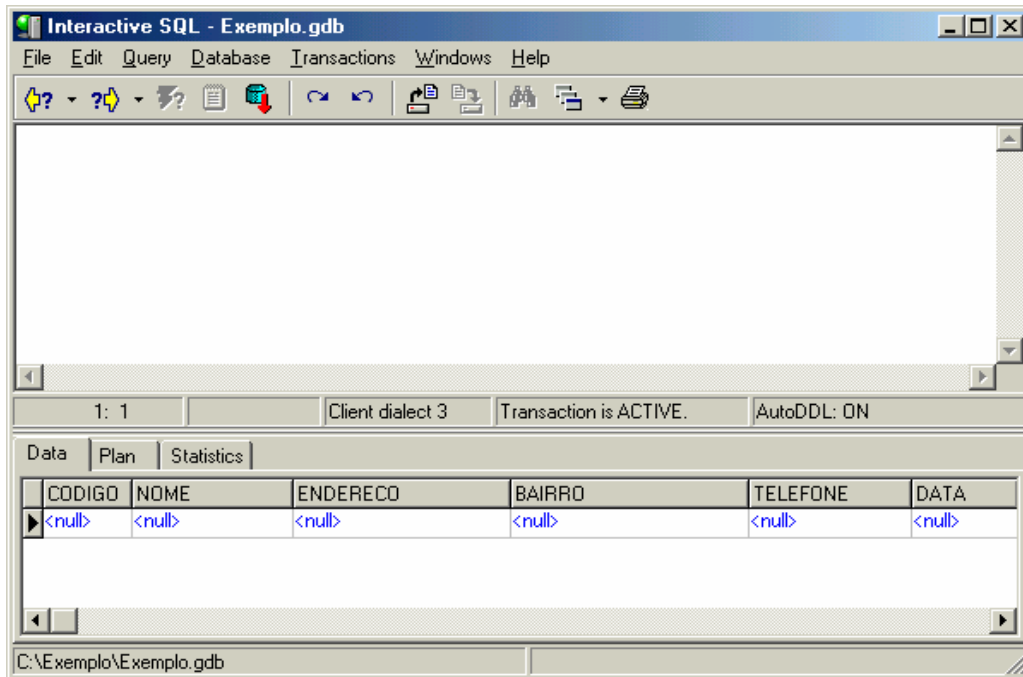
Vamos agora ao código da nossa tabela, eu não vou me aprofundar explicando o que é cada tipo de campo, isso se encontra facilmente na Internet.

```
CREATE TABLE TBCLIENTE (
CODIGO INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY,
NOME VARCHAR (40),
ENDERECO VARCHAR (40),
BAIRRO VARCHAR (25),
TELEFONE VARCHAR (15),
DATA DATE
);
```

Fica assim:



Com isso estamos criando seis campos, CODIGO do tipo inteiro, NOME, ENDERECO, BAIRRO E TELEFONE do tipo texto e DATA do tipo date, clique em Execute Query (aquele ícone com um raio amarelo e um ponto de interrogação azul), se tudo estiver ok a tela que digitamos o código para criação da tabela deve ficar em branco, para visualizar a tabela que criamos nesta tela digite: `SELECT * FROM TBCLIENTE` e execute a query, você vai poder visualizar os campos no Grid abaixo.



Perfeito, agora que nosso banco de dados está pronto, vamos fechar o IBConsole e abrir o Delphi, altere as propriedades do form conforme a tabela abaixo:

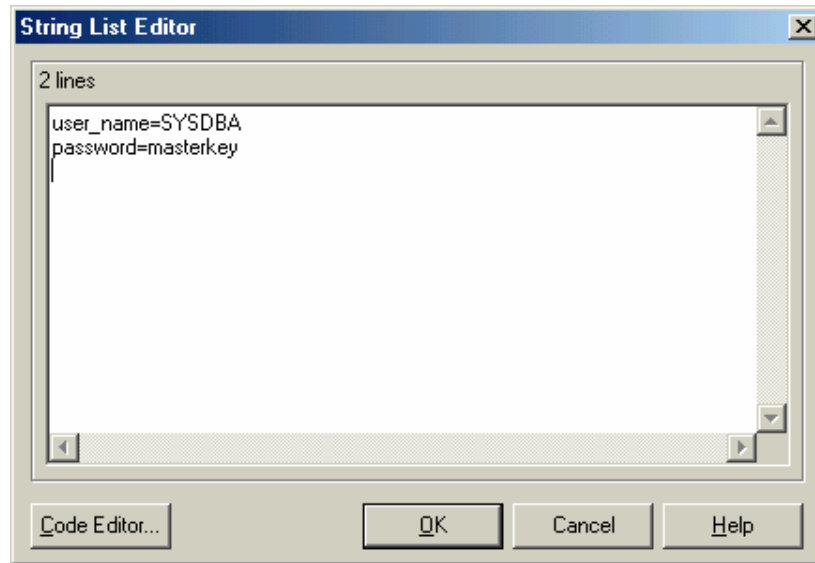
Propriedade	Item
Align	alCuston
Caption	Cadastro
Name	fCadastro
Position	poScreenCenter

Salve a Unit com o nome UCadastro e o projeto com o nome Cadastro, (obs: salve na pasta Exemplos, aquela que criamos no começo).

Agora insira no form um IBDatabase, um IBTransaction e um IBTable da paleta InterBase.

Vamos conectar o IBDatabase ao nosso banco de dados, na propriedade DatabaseName do mesmo clique em (...) e abra este caminho C:\Exemplo\EXEMPLO.GDB altere a propriedade Connected para true ele vai pedir o usuário e a senha do banco de dados (SYSDBA e masterkey respectivamente), estando tudo certo não aparecerá nenhuma mensagem de erro e a propriedade vai permanecer como true, agora vamos passar os parâmetros para tirar esta tela de login, senão toda vez que formos abrir o sistema ele vai pedir usuário e senha, vamos lá.

Altere a propriedade LoginPrompt para false, na propriedade Params clique em (...) vai aparecer esta tela:



Acrescente a linha password=masterkey em letras minúsculas, clique em OK, pronto o componente IBDatabase está configurado, vamos agora para o componente IBTransaction esse nós só alteramos a propriedade DefaultDatabase para IBDatabase1 e está pronto também, agora é a vez do IBTable altere as propriedades dele conforme a tabela abaixo:

Propriedade	Item
Database	IB Database1
Transaction	IBTransaction1
TableName	TBCLIENTE
Active	true

Agora de um duplo clique no IBTable vai aparecer um pequena janela em branco que é FieldsEditor clique com o botão direito do mouse na parte branca da telinha, clique em Add fields e na outra tela que aparece clique em OK, os campos da tabela aparecerão no Fields Editor.

No Fields Editor podemos alterar algumas propriedades de visualização dos campos então vamos fazer conforme abaixo.

Selecione CODIGO no Fields Editor e altere as propriedades:

Propriedade	Item
Alignment	taCenter
DisplayFormat	0000
DisplayLabel	Código

Selecione DATA no Fields Editor e altere as propriedades

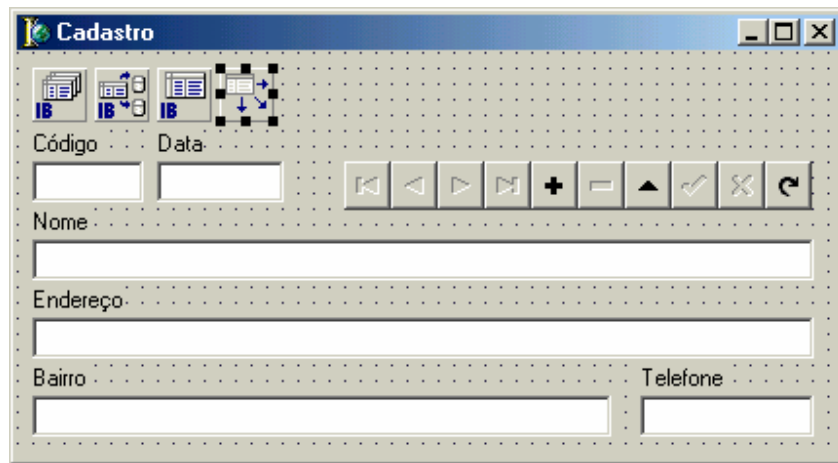
Propriedade	Item
Alignment	taCenter
DisplayLabel	Data
EditMask	!99/99/00;1;_

Dos outros campos altere apenas a propriedade DisplayLabel.

Campo	Item da propriedade DisplayLabel
NOME	Nome
ENDERECO	Endereço
BAIRRO	Bairro
TELEFONE	Telefone

Agora clique com o botão direito do mouse na parte em branco do FieldsEditor e selecione Select all, clique com o botão esquerdo do mouse e arraste para o form, note que aparecerá um componente DataSource que é responsável pela ligação dos campos com os DBEdits.

Coloque um componente DBNavigator da paleta DataControls no form e altere sua propriedade DataSource para DataSource1, o form deve ficar com essa aparência.



Agora vamos criar um campo para consulta, coloque na parte superior do form um Edit da paleta Standard, deixe a propriedade Text do Edit em branco, no evento OnChange do Edit digite este código.

```
IBTable1.Locate('NOME', Edit1.Text, [LoCaseInsensitive,LoPartialKey]);
```

Com isso Conforme você for digitando o nome no Edit o sistema vai buscando os dados na tabela, tudo pronto, agora é só salvar tudo e compilar o projeto, insira alguns dados e teste o campo consulta.

Espero que tenha sido claro neste exemplo, caso tenham alguma dúvida entrem em contato pelo link Fale Conosco no site..

Caso não tenha o InterBase, o mesmo pode ser baixado no endereço abaixo, (obs: o Interbase é free).

<http://www.firebase.com.br>