

NOMBRE DEL PERSONAJE

JUGADOR

STAR WARS

EL JUEGO DE ROL

CLASE ESPECIE NIVEL DE PERSONAJE NIVEL DE CLASE

EDAD SEXO ALTURA PESO OJOS PELO PIEL

HOJA DE PERSONAJE

	PUNT. DE CARAC.	MODIF. POR CARAC.	PUNT. TEMP.	MODIF. TEMP.
VIGOR				
DESTREZA				
CONSTITUCIÓN				
INTELIGENCIA				
SABIDURÍA				
CARISMA				

VITALIDAD	TOTAL	ACTUAL	DADO DE VITALIDAD	TOTAL	ACTUAL
DEFENSA	TOTAL	= 10 + + + + +			
		BONIF. POR CLASE	MOD. POR DES	MOD. POR TAMAÑO	BONIF. DIVERSA
VELOCIDAD	TOTAL	ATAQUE BASE			
MODIFICADOR A LA INICIATIVA	TOTAL	MOD. POR DES	BONIF. DIVERSA	BONIFICACIÓN DE REPUTACIÓN	
				PTOS. DE FUERZA	PTOS. DEL LADO OSCURO

FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)	TOTAL	SALV. BASE	MOD. POR CARAC.	MOD. DIVERSO	
REFLEJOS (DESTREZA)	TOTAL	SALV. BASE	MOD. POR CARAC.	MOD. DIVERSO	
VOLUNTAD (SABIDURÍA)	TOTAL	SALV. BASE	MOD. POR CARAC.	MOD. DIVERSO	
ATAQUE BASE CUERPO A CUERPO	TOTAL	BASE	MOD. POR VIG.	MOD. POR TAMAÑO	MOD. DIVERSO
ATAQUE BASE A DISTANCIA	TOTAL	BASE	MOD. POR DES.	MOD. POR TAMAÑO	MOD. DIVERSO

HABILIDADES RANGOS MÁXIMOS /

AJENA	NOMBRE DE LA HABILIDAD	CARACT. CLAVE	MODIFICADOR POR CARAC.	RANGOS	MODIFICADOR DIVERSO	MODIFICADOR DE HABILIDAD
<input type="checkbox"/>	Actuar [_____]	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Artesanía [_____]	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Astronavegar	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Averiguar intenciones	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Buscar	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Conocimiento [_____]	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Conocimiento [_____]	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Curar heridas	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Demoliciones	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Diplomacia	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Disfrazarse	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Engañar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Equilibrio	DES	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Escapismo	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Esconderse	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Escuchar	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Falsificar	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Hablar idioma [_____]	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Hablar idioma [_____]	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Informática	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Intimidar	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Inutilizar mecanismo	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Juegos de azar	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Juegos de manos	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Leer/Escribir idioma [_____]	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Leer/Escribir idioma [_____]	Ninguna				
<input type="checkbox"/>	Montar	DES	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Nadar	VIG	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Observar	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Pilotar	DES	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Piruetas	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Profesión [_____]	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Recabar información	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Reparar	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Saltar	VIG*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Sigilo	DES*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Supervivencia	SAB	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Tasación	INT	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Trato con animales	CAR	+	+	=	
<input type="checkbox"/>	Trepar	VIG*	+	+	=	
<input type="checkbox"/>			+	+	=	
<input type="checkbox"/>			+	+	=	
<input type="checkbox"/>			+	+	=	

ARMA	BONIF. TOTAL DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO

ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA	BONIF. TOTAL DE ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO

ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

BLINDAJE/ELEMENTO PROTECTOR	TIPO	DES. MAX	REDUCCIÓN DE DAÑO

PENAL. PRUEBAS	VELOCIDAD	PESO	TAMAÑO	PROPIEDADES ESPECIALES

Las habilidades marcadas con pueden usarse sin estar entrenadas (con 0 rangos de habilidad). *Se aplica la penalización por blindaje, si existe.
 © 2002 Lucasfilm Ltd. & TM. Reservados todos los derechos. Usado con autorización. Se permite fotocopiar únicamente para uso personal.

