



Actividad	Fiesta
Nombre de la Actividad	Fiesta de la Hermandad

Modalidad de participación	N° de participantes Jóvenes	N° de participantes adultos	Lugar
Masiva	Todos el campamento	1 animador (DJ) 4 por cada sub.-campo Equipo coordinador	Sector camping piscina

Tiempos / Cronograma	
2 min.	Introducción
57 min.	Desarrollo
1 min.	Cierro

Materiales	
Cantidad	Descripción
1	Equipo de amplificación
1	Canciones (en el formato apto para ser reproducidas)
1	Buzón para mensajes
1	Juego de luces (sugerido)
	Colaciones(bebidas y vasos)

Descripción
<p>La fiesta de la hermandad debe ser introducida por el DJ a cargo de la misma, quien es un adulto que estará a cargo de la selección de las piezas musicales que se oirán en la fiesta, cuidando que estas no posean, en sus letras, un contenido sexual explícito o que pudiera ser ofensivo, se deben privilegiar aquellas canciones que posean un contenido educativo.</p> <p>La ambientación del lugar debe ser apta a la de una fiesta, pudiendo la sede, gestionar el uso de juegos de luces, o cualquier artefacto que genere un ambiente festivo, no siendo esto obligatorio, pero si ideal a la hora de realizar ésta actividad.</p> <p>Previamente y durante, inclusive, se debe habilitar un buzón en el cual los participantes pueden llegar con mensajes y saludos para ser leídos durante la ejecución. La ubicación de este buzón cerca del DJ.</p> <p>Ésta actividad debe propiciar un espacio de esparcimiento en que l@s herman@s guías y scout se diviertan junto a los participantes de todos los sub-campos en un ambiente distendido y no muy estructurado.</p> <p>El DJ deberá reproducir las canciones seleccionadas previamente a la realización de la fiesta, una tras otra, dejando esporádicos espacios para que los participantes puedan</p>



mandar saludos o mensajes, quien lidera la actividad como DJ debe realizar constantes refuerzos sobre la actividad que se realiza y del campamento de patrullas.

Además se repartirá bebidas para que los participantes se refresquen y compartan su experiencia sobre el campamento.

Al momento de cerrar la fiesta el DJ debe agradecer la participación de los participantes e invitarlos a estar “siempre list@s”.

Como evaluar la actividad

Por parte de los adultos, la evaluación debe ir orientada a si se contó con los recursos necesarios para la realización de ésta y si éstos fueron usados adecuadamente.

Lo que concierne a los miembros beneficiarios se debe evaluar entorno a si la fiesta generó la posibilidad de pasar un rato de entretención y de compartir con otros, por medio del consejo de la tarde (en momento de unidad).

Recomendaciones para el mejor desarrollo de la actividad:

- ☞ Tener preparado todo el material musical, y realizar una prueba de sonido previa a la fiesta y, en general, de todos los artefactos que se usarán para la mejor ambientación de ésta.
- ☞ Al momento de ambientar el lugar se debe tener claridad absoluta de qué se utilizará y como se distribuirá todos los recursos disponibles.
- ☞ Incentivar, previamente, que dejen sus mensajes en el buzón mencionando que éstos pueden ser leídos en la fiesta.