

# CUADERNOS DE TIRRIBO

Volumen 1, Número 2

marzo 1998

## Editorial

**Víctor García**

¡Bienvenidos al segundo número de los Cuadernos de Tirribo!

Parece ser que Games Workshop planea reeditar la línea de productos de Blood Bowl, así que para celebrarlo en este Cuaderno vais a poder encontrar nuevas ayudas para el juego.

Debo disculparme porque en el artículo sobre las Legiones Demoniacas del número anterior aparecen algunos errores. Estos errores se deben, en gran medida, a que en el momento de redactar el artículo no había aparecido la caja Reino del Caos (en el artículo sólo se tuvieron en cuenta el Codex Caos y el antiguo Libro de Ejército del Caos). Próximamente subsanaré los errores.

Como podéis ver todos los artículos de este número siguen siendo míos. ¿El motivo? Nadie ha mandado ninguna colaboración. Espero que a partir de este número os animéis a mandar material.

Y con esto me despido hasta el Cuaderno nº 3 (Mayo más o menos). ♦

## EN ESTE NÚMERO

- 1** Editorial.
- 1** Nuevos equipos para Blood Bowl: Bretonianos.
- 2** Estandartes.
- 3** Noticias, rumores y chismorreos.
- 3** Colaboraciones y Copyrights.

## Nuevos equipos para Blood Bowl: Bretonianos

**Víctor García**

En la caja de Blood Bowl se encuentran las reglas necesarias para crear un equipo humano, y puesto que los Bretonianos son humanos teóricamente deberíamos crear un equipo Bretoniano siguiendo esas reglas. Sin embargo, los Bretonianos tienen un trasfondo tan rico y extenso que me parece que se merecen algo mejor a la hora de saltar al terreno de juego.

Los Bretonianos son un pueblo orgulloso, siempre deseosos de demostrar que son los mejores en lo que se proponen, y el Blood Bowl no es una excepción. Para los plebeyos el ingresar en un equipo supone la posibilidad de prosperar, la misión de un caballero novel puede ser anotar un nº determinado de touchdowns en un partido, etc.

### Estadísticas de equipo Bretoniano:

Los equipos Bretonianos pueden adquirir médicos, hechiceros, entrenadores, etc. de la forma habitual. Las segundas oportunidades se pueden comprar por 60.000 m.o. cada una. Pueden tener entre sus filas a jugadores elfos silvanos y humanos.

### Jugadores:

0-12 Plebeyos: el equivalente a un línea normal humano.

MO: 6, FU: 2, AG: 3, AR: 7, habilidades: ninguna. Tabla de habilidades: general, coste: 40.000 m.o.

0-2 Escuderos: equivalente a un lanzador.

MO: 6, FU: 3, AG: 3, AR: 8, habilidades: pasar, manos seguras. Tabla de habilidades: general y pasar. Coste: 70.000

**0-2 Hombres de Armas:** equivalente a un receptor.

MO: 8, FU: 3, AG: 3, AR: 7, habilidades: atrapar, esquivar.  
Tabla de habilidades: general y agilidad, coste: 70.000 m.o.

**0-4 Caballeros Noveles:** equivalente a un blitzer.

MO: 7, FU: 3, AG: 3, AR: 9, habilidades: placar, líder, en pie de un salto. Tabla habilidades: general y fuerza, coste: 110.000 m.o.

### Jugadores Estrella:

**Sir Pierre de Montfort, Caballero del Grial.**

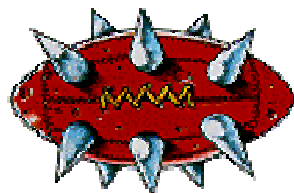
MO: 8, FU: 4, AG: 4, AR: 9. Habilidades: placar, golpe mortífero, esquivar y manos seguras. Coste: 150.000 m.o.

**Gerard de Brionne, hombre de armas.**

MO: 8, FU: 3, AG: 4, AR: 8. Habilidades: atrapar, esquivar, saltar y profesional. Coste: 100.000 m.o.

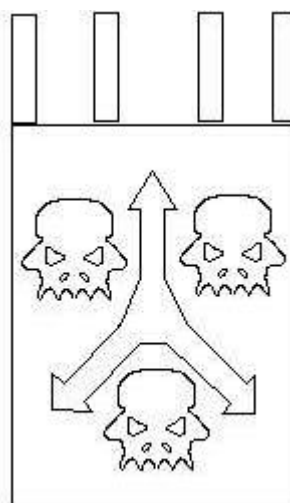
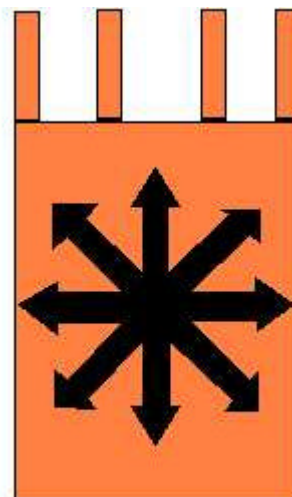
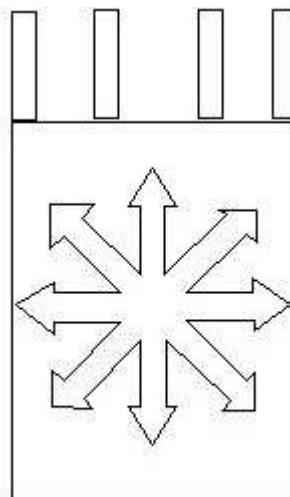
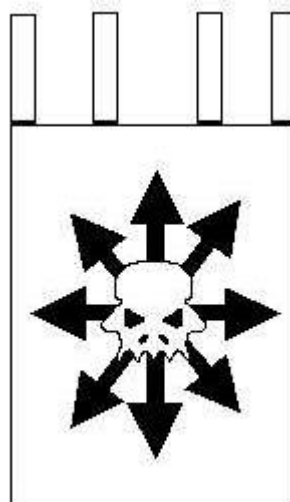
---

En el próximo número equipos de hombres lagarto...



## Estandartes:

Varios modelos de estandartes que podeis usar en vuestros regimientos. Este mes Caos.



## **NOTICIAS, RUMORES Y CHISMORREOS**

### **CAMPAÑAS WARHAMMER**

EL LANZAMIENTO DE LA NUEVA CAMPAÑA ES INMINENTE EN EL REINO UNIDO. ESTA CAMPAÑA ENFRENTA A LOS ALTOS ELFOS CONTRA LOS ELFOS OSCUROS, INCLUIRA VARIOS EDIFICIOS ELFICOS Y COMO FIGURAS DE ACOMPAÑAMIENTO SALDRAN LA GUARDIA DEL MAR, LOS JINETES OSCUROS, LOS VERDUGOS Y MORATHI.

### **NO MUERTOS**

ES POSIBLE QUE SALGA UNA NUEVA EDICIÓN DEL LIBRO DE EJERCITO DE LOS NO MUERTOS. LA LISTA ESTARÍA DIVIDIDA EN DOS (COMO EN EL NUEVO LIBRO DEL CAOS): REINO DE LOS MUERTOS Y CONDES VAMPIROS DE SYLVANIA. LA CAJA DE REGIMIENTOS WARHAMMER DEDICADA A LOS ESQUELETOS PARECE QUE INCLUIRA ENTRE OTRAS COSAS ESQUELETOS DE HOMBRES BESTIA.

### **WARHAMMER 40.000**

ES POSIBLE QUE LA NUEVA EDICIÓN SE RETRASE HASTA NAVIDADES. ♦



El nuevo "juguete" de los Eldar.



Banda de Kavadores.

## **Colaboraciones y Copyrights**

### **COLABORACIONES**

Pueden ser enviadas a la siguiente dirección de correo electrónico: [tirribo@yahoo.com](mailto:tirribo@yahoo.com)

Se aceptan en formato HTML, Word, RTF o texto sin formato. Los artículos enviados son propiedad de su autor, aunque me reservo el derecho de editarlos para su publicación en el boletín. El hecho de enviar un artículo no implica el de su publicación. Para cualquier duda se puede acudir a la dirección anterior o a la Cueva de Tirribo: <http://www.geocities.com/TimesSquare/Arcade/2859>

### **COPYRIGHTS**

Games Workshop, White Dwarf y Warhammer son marcas registradas propiedad de Games Workshop, S.L., estas marcas, así como cualquier otra marca registrada, son usadas sin permiso previo, sin ánimo de lucro y con intención meramente divulgativa. Este uso no debe interpretarse como un ataque al status de esas marcas registradas. Asimismo, muchas de las imágenes que aquí aparecen son propiedad de Games Workshop, S.L. El resto del material, salvo que se indique lo contrario es propiedad de Víctor García.