

## Generación de un sistema de signos icónicos

### Objetivos

Generación de sistemas de signos icónicos, para un contexto determinado. Profundización de las características de sistema.

### Práctico

Diseñar un sistema de 3 signos pictogramáticos, determinando los referentes más adecuados, atendiendo a los niveles sintáctico, semántico y pragmático. Debiendo establecer en que se sustenta el carácter sistémico del código.

### Entrega

La presentación se ordenará de la siguiente manera: un signo por hoja, propuesta color, propuesta acromática, pruebas de legibilidad (tamaños), contextualización, informe, proceso, ficha, los tres signos en una hoja. Llevará una portada con los datos correspondientes a la materia, año de cursada, docente a cargo, nombre y apellido del alumno.

### Duración

El trabajo práctico tendrá una duración de cuatro (4) clases, entrega 24 de junio.

### Evaluación

Se evaluará:

- Apropiación de los contenidos pautados en el trabajo.
- Cumplimiento de los objetivos.
- Proceso metodológico desarrollado, desarrollo de la capacidad de crítica y autocrítica.
- Partido.
- Presentación de los informes.
- Participación en clase.