

Dead End

Resumen de reglas — v1.0

1. Objetivo

Conseguir un Medio de escape (Jeep, Helicóptero o Velero) y 3 cartas de Localización correspondientes, o 6 cartas de de Localización cualesquiera (huir a pie).

Si ya no quedan Localizaciones, o todos son Zombis, se puntúa: Cada uno suma los Aforos de las Localizaciones recolectadas. Si tiene un Medio de escape (y no es un Zombi), suma +1 a cada Aforo correspondiente (sólo se aplica a un único Medio). En caso de empate gana el que tenga más personajes vivos, o el que perdiera su último personaje más tarde.

2. Preparación

Reparte 3 Personajes a cada uno (Supervivientes). Baraja el resto con el mazo, y reparte 5 cartas a cada uno.

Coloca boca arriba tantas Localizaciones como jugadores +1.

3. Secuencia del turno

1. Debes hacer (si es posible) 1 de lo siguiente:
 - Colocar 1 carta en 1 Localización (hasta Aforo máximo).
 - Sólo si estás Vivo: Entrar en 1 Localización con Aforo completo.
 - Sólo si estás Zombi: Clausurar 1 Localización con Aforo completo: Recolectas la Localización, llevas a tu mano todos los zombis, y descartas el resto.
2. Puedes realizar 1 de lo siguiente:
 - Colocar 1 segunda carta en 1 Localización (hasta Aforo máximo).
 - Descartarte de tu mano y coger 5 cartas.
 - Robar una carta.
3. Si tienes más de tu límite de cartas en tu mano (Vivo 5, Zombi 10): Debes usarlas (si son de evento) o descartarte hasta tu límite.

4. Entrar en una Localización

Desvelas las cartas colocadas.

Comparas la suma de valores de tus Supervivientes más sus Armas, con la de los Zombis presentes (recuerda que todos podéis jugar cartas de Evento para afectar esta comparación):

- Si es mayor o igual recolectas la Localización y las cartas que había en ella: Añades a tus Supervivientes los Personajes y Armas (máximo 4 Supervivientes, cada uno puede tener 1 única arma), y subes a tu mano los Eventos; descartas el resto.
- Si es menor: Descartas 1 de tus Supervivientes y sus cartas (pero su Arma pasa a otro Superviviente). Puedes quedarte con 1 única de las siguientes cartas que había en la Localización:
 - Localización.
 - Medio de escape.
 - Personaje (si perdiste tu último Superviviente éste toma su lugar).
 - Arma.
 - Evento.

Si pierdes todos tus personajes jugarás como Zombi, pero no pierdes las Localizaciones que recolectaste.

Si recolectas la Localización, se activan sus efectos; si no, se pone al final del mazo de Localizaciones. Se coloca una nueva Localización.

5. Eventos

Las cartas de Evento pueden jugarse en cualquier momento.

Algunas Armas pueden usarse como Eventos, y descartarse en cualquier momento, incluso aunque estén en juego (pero no pueden utilizarse simultáneamente como Arma y Evento).

Los Zombis Extra pueden jugarse como cartas de Evento.

El Doctor y el Enfermero anulan las cartas de Infección, pero no las descartan, por lo que pueden volver a activarse.