

RetroLenguaje Mágico

Jorge Alonso*

Vigo, 24/08/2005 — v1.1

Idea: 25–26/02/2004

Índice

1. Introducción	1
2. RetroLenguaje Mágico	1
3. Ejemplos	1

1. Introducción

Presento aquí una forma sencilla de modificar una frase para darle una apariencia de lenguaje mágico.

Básicamente, consiste en invertir el orden de las letras de la frase.

2. RetroLenguaje Mágico

En tres sencillos pasos se realiza la transformación desde el lenguaje *mundano* al retrolenguaje mágico.

Sea, por ejemplo, la siguiente frase a transformar:

En un lugar de la Mancha

1. Se escribe en minúsculas la frase completa, desde la última letra hasta la primera, ignorando los espacios y los acentos de las letras:

En un lugar de la Mancha
ahcnamaledragulnune

2. Se restauran los espacios de acuerdo con las posiciones originales:

En un lugar de la Mancha
ah cn amale dr ag ulnune

3. Si una palabra no tiene ninguna vocal (o semivocal), se fusiona con la siguiente (si es la última palabra, con la anterior):

En un lugar de la Mancha
ah cnamale drag ulnune

La frase final transformada es:

ah cnamale drag ulnune

Como precaución, nótese que las frases palindrómicas son *resistentes* a esta transformación.

3. Ejemplos

Ogeu fe dalob. Serol oc edsecul. Soseuhreno pmo-
cer. Rotcet orpoduce. Asoro lo dyu myatn elamr o fan
uedereum.

Apéndice

Descubro que ya existe un mago, *Zatara*, que apareció en cómics a partir de 1938, que hablaba directamente al revés para realizar su magia.

*Mi correo es soidsenatas@yahoo.es, y mi página web es <http://es.geocities.com/soidsenatas/>.