ความหมายของ HTML

HTML หรือ HyperText Markup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่ง ที่มีโครงสร้างการเขียน โดยอาศัยตัวกำกับ (Tag) ควบคุมการแสดงผลข้อความ, รูปภาพ หรือวัตถุอื่นๆ ผ่านโปรแกรมเบราเซอร์ แต่ละ Tag อาจจะมีส่วนขยายที่เรียกว่า Attribute สำหรับระบุ หรือควบคุมการแสดงผล ของเว็บได้ด้วย HTML เป็นภาษาที่ถูกพัฒนาโดย World Wide Web Consortium (W3C) จากแม่แบบของภาษา SGML (Standard Generalized Markup Language) โดยตัดความสามารถบางส่วนออกไป เพื่อให้สามารถทำความเข้าใจ และเรียนรู้ได้ง่าย และด้วยประเด็นดังกล่าว ทำให้บริการ WWW เติบโตขยายตัวอย่างกว้างขวางตามไปด้วย

Tag

Tag เป็นลักษณะเฉพาะของภาษา HTML ใช้ในการระบุรูปแบบคำสั่ง หรือการลงรหัสคำสั่ง HTML ภายในเครื่องหมาย less-than bracket (<) และ greater-than bracket (>) โดยที่ Tag HTML แบ่งได้ 2 ลักษณะ คือ

• Tag เดี่ยว

เป็น Tag ที่ไม่ต้องมีการปิครหัส เช่น <P>,
 เป็นต้น

• Tag เปิด/ปิด

เป็น Tag ที่ประกอบด้วย Tag เปิด และ Tag ปิด โดย Tag ปิด จะมีเครื่องหมาย slash (/) นำหน้ากำสั่งใน Tag นั้นๆ เช่น ..., <BLINK>...</BLINK> เป็นต้น

Attributes

Attributes เป็นส่วนขยายความสามารถของ Tag จะต้องใส่ภายในเครื่องหมาย < > ในส่วน Tag เปิดเท่า นั้น Tag คำสั่ง HTML แต่ละคำสั่ง จะมี Attribute แตกต่างกันไป และมีจำนวนไม่เท่ากัน การระบุ Attribute มาก กว่า 1 Attribute ให้ใช้ช่องว่างเป็นตัวคั่น

เช่น Attributes ของ Tag เกี่ยวกับการจัดพารากราฟ คือ <P> ประกอบด้วย

ALIGN="Left/Right/Center/Justify"

```
ซึ่งสามารถเขียนได้ดังนี้
```

```
<P ALIGN="Left">...</P>
```

หรือ

<P ALIGN="Right">...</P>

หรือ

<P ALIGN="Center">...</P>

โครงสร้างเอกสาร HTML

ใฟล์เอกสาร HTML ประกอบด้วยส่วนประกอบสองส่วนคือ Head กับ Body โดยสามารถเปรียบเทียบ ใด้ง่ายๆ ก็คือ ส่วน Head จะคล้ายกับส่วนที่เป็น Header ของหน้าเอกสารทั่วไป หรือบรรทัด Title ของหน้าต่าง การทำงานในระบบ Windows สำหรับส่วน Body จะเป็นส่วนเนื้อหาของเอกสารนั้นๆ โดยทั้งสองส่วนจะอยู่ภาย ใน Tag <HTML>...</HTML>

```
<HTML>
<HEAD>
<tag คำสั่งในชุดคำสั่งของ HEAD Section>
</HEAD>
<BODY>
<tag คำสั่งในชุดคำสั่งของ BODY Section>
</BODY>
</BODY>
</HTML>
```

โครงสร้างใฟล์ HTML

ส่วนหัวเรื่องเอกสารเว็บ (Head Section)

Head Section เป็นส่วนที่ใช้อธิบายเกี่ยวกับข้อมูลเฉพาะของหน้าเว็บนั้นๆ เช่น ชื่อเรื่องของหน้าเว็บ (Title), ชื่อผู้จัดทำเว็บ (Author), คีย์เวิร์คสำหรับการค้นหา (Keyword) โดยมี Tag สำคัญ คือ

```
<HEAD>
<TITLE>ข้อความอธิบายชื่อเรื่องของเว็บ</TITLE>
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=TIS-620">
<META NAME="Author" CONTENT="ชื่อผู้พัฒนาเว็บ">
<META NAME="KeyWords" CONTENT="ข้อความ 1, ข้อความ 2, ...">
```

ผิดพลาด! การอ้างอิงการเชื่อมโยงหลายมิติไม่ถูกต้อง

- ข้อความที่ใช้เป็น TITLE ไม่ควรพิมพ์เกิน 64 ตัวอักษร, ไม่ต้องใส่ลักษณะพิเศษ เช่น ตัวหนา, เอียง หรือ สี และควรใช้เฉพาะภาษาอังกฤษที่มีความหมายครอบคลุมถึงเนื้อหาของเอกสารเว็บ หรือมีลักษณะเป็น คำสำคัญในการค้นหา (Keyword)
- การแสดงผลจาก Tag TITLE บนเบราเซอร์จะปรากฏข้อความที่กำกับด้วย Tag TITLE ในส่วนบนสุด ของกรอบหน้าต่าง (ใน Title Bar ของ Window นั่นเอง)
- Tag META จะไม่ปรากฎผลบนเบราเซอร์ แต่จะเป็นส่วนสำคัญ ในการทำคลังบัญชีเว็บ สำหรับผู้ให้ บริการสืบค้นเว็บ (Search Engine) และค่าอื่นๆ ของการแปลความหมาย

 การพิมพ์ชุดคำสั่ง HTML สามารถพิมพ์ได้ทั้งตัวพิมพ์เล็ก ตัวพิมพ์ใหญ่ หรือผสม การย่อหน้า เว้น บรรทัด หรือช่องว่าง สามารถกระทำได้อิสระ โปรแกรมเบราเซอร์จะไม่สนใจเกี่ยวกับระยะเว้นบรรทัด หรือย่อหน้า หรือช่องว่าง

ส่วนเนื้อหาเอกสารเว็บ (Body Section)

Body Section เป็นส่วนเนื้อหาหลักของหน้าเว็บ ซึ่งการแสดงผลจะต้องใช้ Tag จำนวนมาก ขึ้นอยู่กับ ลักษณะของข้อมูล เช่น ข้อความ, รูปภาพ, เสียง, วีดิโอ หรือไฟล์ต่างๆ ส่วนเนื้อหาเอกสารเว็บ เป็นส่วนการทำงานหลักของหน้าเว็บ ประกอบด้วย Tag มากมายตามลักษณะของข้อมูล ที่ต้องการนำเสนอ การป้อนคำสั่งในส่วนนี้ ไม่มีข้อจำกัดสามารถป้อนติดกัน หรือ 1 บรรทัดต่อ 1 คำสั่งก็ได้ แต่ มักจะยึดรูปแบบที่อ่านง่าย คือ การทำย่อหน้าในชุดกำสั่งที่เกี่ยวข้องกัน ทั้งนี้ให้ป้อนกำสั่งทั้งหมดภายใต้ Tag <BODY> ... </BODY> และแบ่งกลุ่มกำสั่งได้ดังนี้

- กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการจัดการพารากราฟ
- กลุ่มกำสั่งจัดแต่ง/ควบคุมรูปแบบตัวอักษร
- กลุ่มคำสั่งการทำเอกสารแบบรายการ (List)
- กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการทำลิงค์
- กลุ่มคำสั่งจัดการรูปภาพ
- กลุ่มคำสั่งจัดการตาราง (Table)
- กลุ่มคำสั่งควบคุมเฟรม
- กลุ่มคำสั่งอื่นๆ

เริ่มสร้างเว็บเพจด้วย NotePad

การสร้างเอกสาร HTML หรือเว็บเพจ เป็นเรื่องที่ง่ายและสะดวก เพียงแต่เปิดโปรแกรม NotePad <Start, Progra, Accessories, NotePad> แล้วพิมพ์คำสั่ง HTML ลงไป จากนั้นก็ทำการจัดเก็บไฟล์โดยตั้งชื่อเป็น ภาษาอังกฤษ ตัวพิมพ์เล็ก และกำหนดนามสกุลเป็น .html (ในตอนพิมพ์ชื่อไฟล์ แนะนำให้พิมพ์ชื่อและนามสกุล ของไฟล์ไว้ในเครื่องหมายคำพูด เพื่อป้องกันมิให้โปรแกรม NotePad เติมนามสกุล .txt ต่อท้าย) จากนั้นก็เปิด โปรแกรมเบราเซอร์ เช่น IE หรือ Netscape แล้วเปิดไฟล์เอกสารเว็บที่สร้าง เพื่อดูผล

<html></html>			
<head></head>			
<title><th>ITLE></th><th></th><th></th></title>	ITLE>		
<body></body>			

กำสั่งในการเริ่มต้นในการสร้างเว็บเพจ กำสั่งเริ่มต้น

<html>.....</html>

คำสั่ง <HTML> เป็นคำสั่งเริ่มต้นในการเขียนโปรแกรมและคำสั่ง </HTML> เป็นการสิ้นสุดโปรแกรม HTML คำสั่งนี้จะไม่แสดงผลในโปรแกรมเว็บเบราเซอร์ แต่ต้องเขียนเพื่อให้เกิดความเป็นระบบของงาน และ เพื่อจะให้รู้ว่าเอกสารนี้เป็นเอกสารของภาษา HTML

ส่วนหัวของโปรแกรม

<HEAD>.....</HEAD>

ี้คำสั่ง <HEAD> เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดข้อความในส่วนที่เป็นชื่อเรื่องของไฟล์ HTML และภายในคำสั่ง <HEAD>...</HEAD> จะมีคำสั่งย่อยอีกคำสั่งหนึ่งคือ <TITLE>.......</TITLE>

กำหนดข้อความในส่วนหัวของโปรแกรมหรือไตเติลบาร์

<TITLE>.....</TITLE>

้ กำสั่ง <TITLE> เป็นกำสั่งที่แสดงชื่อของเอกสาร หรือชื่อเรื่องของไฟล์ HTML ซึ่งข้อกวามภายในกำสั่ง จะปรากฎหรือแสดงผลในส่วนของไตเติลบาร์ (Title Bar) ของโปรแกรมเว็บเบราเซอร์ แต่จะไม่แสดงในส่วน ของการแสดงผลในโปรแกรมเว็บเบราเซอร์

ส่วนเนื้อหาของโปรแกรม

<BODY>.....<</BODY>

้คำสั่งนี้เป็นส่วนที่สำคัญในการแสดงผลในเว็บเบราเซอร์ ซึ่งจะประกอบไปด้วยตัวอักษร รูปภาพ กราฟิกต่างๆ

การกำหนดสีของพื้นหลังของตัวอักษร

การกำหนดสีพื้นหลังและการกำหนดสีของตัวอักษรนั้น จะทำการเขียนในส่วนของกำสั่ง <BODY> โดยเราจะใช้แอตทริบิวต์มาเป็นตัวกำหนด

การกำหนดสีของพื้นหลัง

การกำหนดสีพื้นหลังนั้น เราสามารถมีรูปแบบการกำหนดสีพื้นหลังได้อยู่ 2 รูปแบบ

• ระบุชื่อของสีที่ต้องการ อาทิเช่น red, green, yellow, blue เป็นต้น

<html></html>
<head></head>
<title>การกำหนดสีพื้นหลังโดยการกำหนดสี</title>
<body bgcolor="yellow"></body>
การกำหนดสีพื้นหลังโดยการกำหนดสี

</BODY>

</HTML>

การระบุแบบตัวเลขโดยจะใช้ค่าสีในระบบฐาน 16 หรือเรียกว่าหลักการผสมสีแบบ RBG

<]	HTML>
<]	HEAD>
<	TITLE>การกำหนดสีพื้นหลังโดยการกำหนดสี
</th <th>/HEAD></th>	/HEAD>
<]	BODY BGCOLOR="#FF66FF">
ก	ารกำหนดสีพื้นหลังโดยใช้หลัก "#RBG"
</th <th>/BODY></th>	/BODY>
</th <th>/HTML></th>	/HTML>

ตัวอย่างค่าสีในระบบเลขฐาน 16

#000000	#0000FF	#FF0000	#00FF00	#FFFF00
#666666	#0000CC	#990000	#336600	#FFFFCC
#999999	#000066	#FF3300	#339933	#FFFF33

การกำหนดสีของตัวอักษร

การกำหนดสีของตัวอักษรนั้น จะทำการเขียนในส่วนของกำสั่ง <BODY> โดยเราจะใช้แอตทริบิวต์ Text มาเป็นตัวกำหนด

<BODY TEXT="#RGB หรือ กำหนดชื่อสีที่ต้องการ">

เราสามารถมีรูปแบบการกำหนคสีได้อยู่ 2 รูปแบบ

ระบุชื่อของสีที่ด้องการ อาทิเช่น red, green, yellow, blue เป็นด้น <HTML> <HEAD> <TITLE>การกำหนดสีตัวอักษร</TITLE> </HEAD> <BODY BGCOLOR="yellow" text="blue" > การกำหนดสีตัวอักษร </BODY> </HTML> • การระบุแบบตัวเลขโดยจะใช้ค่าสีในระบบฐาน 16 หรือเรียกว่าหลักการผสมสีแบบ RBG

<html></html>
<head></head>
<title>การกำหนดสีด้วอักษร</title>
<body bgcolor="yellow" text="#FF0066"></body>
การกำหนดสีตัวอักษร

ตัวอย่างค่าสีในระบบเลขฐาน 16

#000000	#0000FF	#FF0000	#00FF00	#FFFF00
#666666	#0000CC	#990000	#336600	#FFFFCC
#999999	#000066	#FF3300	#339933	#FFFF33

ข้อความลักษณะหัวเรื่อง (Heading)

<Hn>....Heading Text ... </Hn>

ข้อความลักษณะหัวเรื่อง จะกำกับด้วยแท็ก <Hn> โดย

- n คือตัวเลขแสดงขนาดของตัวอักษร ค่าของ n นั้นจะมีค่าอยู่ที่ 1 6
 - n = 1 จะมีขนาดตัวอักษรหัวเรื่องใหญ่สุด
 - n = 6 จะมีขนาดตัวอักษรหัวเรื่องเล็กสุด
 - สามารถเพิ่ม/ลดขนาดโดยใช้เครื่องหมาย + หรือ นำหน้าตัวเลขได้ เช่น -1 หรือ +5 เป็นต้น

<html></html>
<head></head>
<title>การกำหนด Heading</title>
 BODY>
Computer - Default Size
<h1>Computer - H1</h1>
<h2>Computer - H2</h2>
<h3>Computer - H3</h3>
<h4>Computer - H4</h4>

<h5>Computer - H5</h5>
<h6>Computer - H6</h6>
ผลลัพธ์
Computer - Default Size
Computer - H1
Computer - H2
Computer - H3
Computer - H4
Computer - H5
Computer - H6

หมายเหตุ ปัจจุบันการพัฒนาเว็บไซต์มักจะกำหนดขนาดของตัวอักษร (Font size) ให้มีขนาดคงที่ เช่น 1 หรือ 14-16 Point เพื่อให้แสดงผลได้สวยงาม ได้สัดส่วนเดียวกัน จึงไม่นิยมใช้แท็ก <Hn> ควบคุม แต่จะเปลี่ยนไปใช้ ในลักษณะการมาร์ค (Mark) เพื่อควบคุมกับโปรแกรมมิ่ง เช่น XML หรือ CSS แทน

การตกแต่งข้อความ

แท็กที่ใช้ตกแต่งข้อความเพื่อเน้นคำ หรือข้อความสั้นๆ หรือให้ดูสวยงาม มาตรฐาน HTML 4.0 มีแท็ก สำหรับใช้ตกแต่งข้อความมากมาย ทำได้แทบจะครบทุกรูปแบบ และสามารถแบ่งออกเป็น 2 กลุ่มใหญ่ คือ

- Logical Format เป็นแท็กที่มีชื่อที่สื่อความหมาย ซึ่งเบราเซอร์แต่ละยี่ห้อจะแปลแท็กเหล่านี้ต่างกัน และให้ผลเป็นเว็บเพจที่มีหน้าตาต่างกัน แต่ก็แตกต่างกันไม่มากนัก โดยยังคงให้ผลใกล้เคียงกับชื่อของ แท็กนั้นๆ เช่น หมายถึงข้อความที่ต้องการเน้นเป็นพิเศษ ซึ่งเว็บเบราเซอร์อาจจะแสดงเป็นตัว หนา หรือตัวเอียงก็ได้ ขึ้นกับเบราเซอร์แต่ละตัว และการกำหนดสไตล์ชีท
- Fixical Format แท็กที่กำหนดลักษณะตายตัว ทุกเบราเซอร์จะแปลความหมายแท็กเหล่านี้เหมือนกัน หมด เว็บเพจที่ได้จึงเหมือนกัน เช่น หมายถึงข้อความแบบตัวหนา
- •

การกำหนดตัวอักษรให้มีความหนา

.....

ใช้กำหนดข้อความที่อยู่ภายในคำสั่ง ให้แสดงผลด้วยตัวอักษรแบบตัวหนา (bold) มีจุดประสงค์เพื่อเน้นข้อความ ในประโยคนั้น

<html></html>
<head></head>
<title>การกำหนดตัวหนา</title>
<body></body>
ด้วอักษรปรกดิ COMPUTER
ตัวอักษรหนา COMPUTER

การกำหนดตัวอักษรให้ขีดเส้นใต้

หมายเหตุ แท็กนี้ไม่นิยมใช้เนื่องจากอาจก่อให้เกิดความสับสนกับข้อความที่เป็นจุคลิงก์ได้

การกำหนดตัวอักษรให้มีการเอน

<I>.....</I>

ใช้กำหนดข้อความที่อยู่ภายในคำสั่งให้แสดงผลด้วยตัวอักษรแบบเอน (Italic) มีจุดประสงค์เพื่อเน้นข้อ ความในประโยคนั้น

<hr/>HTML>

<HEAD>

<TITLE>การกำหนดอักษรเอน</TITLE>

<body></body>
ตัวอักษรปกติ COMPUTER
ตัวอักษรเอน <i>COMPUTER</i>

การกำหนดตัวอักษรกระพริบ

 <BLINK>.......</BLINK>

 ใช้กำหนดแสดงข้อความแบบกระพริบ จะมีลักษณะการแสดงผลเป็นแบบติด - ดับ สลับกันไป

 <HTML>

 <HEAD>

 <TITLE>การกำหนดตัวอักษรกระพริบ

 <BDDY text="red">

 <Blink>COMPUTER

 เสดงผลได้เฉพาะบน Netscape

 <td

<mark>หมายเหตุ</mark> ในการกำหนด

การกำหนดรูปแบบของตัวอักษร

......

เป็นการกำหนดฟอนต์ของตัวอักษรในเว็บเพจ ซึ่งเราสามารถกำหนดได้ด้วยกุณสมบัติที่ชื่อว่า FACE และ ตามด้วยชื่อฟอนต์ที่เราต้องการ เอกสารเว็บอนุญาตให้กำหนดฟอนต์ ได้หลายฟอนต์ โดยเบราเซอร์จะมีการ ตรวจสอบการใช้ฟอนต์ให้อัตโนมัติ

- ฟอนต์สำหรับข้อความภาษาไทย/อังกฤษ ที่เหมาะสมได้แก่ MS Sans Serif, Microsoft Sans Serif, Thonburi
- ฟอนต์สำหรับข้อความภาษาอังกฤษที่เหมาะสม คือ Arial, Helvetica, sans-serif

<html></html>
<head></head>
<title>FONT FACE </title>
<body></body>
ชนิดของฟอนด์ปกติ
ฟอนด์ชื่อ MS Sans Serif
ผลลัพธ์
ชนิดของฟอนต์ปกติ
ฟอนต์ชื่อ MS Sans Serif

การกำหนดสีของตัวอักษร

......

ใช้การกำหนดให้ตัวอักษรหรือข้อความมีสีอื่นต่างจากสีตัวอักษรทั่วไป หรือต้องการเน้นสีสันเพื่อเพิ่ม จุดเด่น ทำให้แปลกแตกต่างไป การระบุค่าสี สามารถใช้ได้ทั้งระบุชื่อสี หรือค่าสีในระบบเลขฐาน 16

<html></html>
<head></head>
<title>FONT COLOR </title>
<body text="yellow"></body>
Computer
Computer
Computer

การกำหนดขนาดของตัวอักษร

......

การกำหนดขนาดของตัวอักษรในเว็บเพจนั้น เราสามารถกำหนดขนาดของตัวอักษรได้อยู่ 2 รูปแบบกือ

 กำหนดเป็นตัวเลขซึ่งจะมีค่า 1 - 7 โดยค่ามาตรฐานจะมีค่าจะอยู่ที่ 3 ค่าตัวเลขที่เป็น 1 และ 2 นั้นจะเป็น การย่อขนาดของตัวอักษร และค่าตัวเลข 4 ถึง 7 นั้นจะเป็นการขยายขนาดของตัวอักษร



 กำหนดโดยใช้เครื่องหมายบวกและเครื่องหมายลบ โดยสามารถกำหนดได้ดังีน้ ถ้าเป็นการย่องนาดของ ตัวอักษรนั้นจะใช้เครื่องหมายลบ ซึ่งจะใช้ไม่เกิน - 2 ถ้าเป็น การงยายงนาดของตัวอักษรนั้นจะใช้ เครื่องหมายบวกซึ่งจะใช้ไม่เกิน + 4

<html></html>
<head></head>
<title>FONT SIZE </title>
<body text="Red"></body>
Computer
Computer
Computer
Computer
Computer
Computer
Computer

</HTML>

คำสั่งลดขนาดตัวอักษรลง 1 ระดับ

<SMALL>......<//SMALL>

คำสั่ง < SMALL > เป็นคำสั่งที่สามารถลดขนาดของตัวอักษรลง 1 ระดับจากขนาดของอักษรปัจจุบันได้ ทันที โดยไม่ต้องไประบุด้วยคำสั่ง < font size >

<html></html>
<head></head>
<title>SMALL </title>
 BODY>
Computer
<small>Computer</small>
Computer

คำสั่งเพิ่มขนาดของตัวอักษร 1 ระดับ

<BIG>.....</BIG>

คำสั่ง <BIG> เป็นคำสั่งที่สามารถเพิ่มขนาดของตัวอักษรขึ้น 1 ระดับจากตัวอักษรปัจจุบันได้ทันที โดย ไม่ต้องใช้กำสั่ง

<hr/> HTML>
<head></head>
<title>BIG </title>
<body></body>
Computer
<big>Computer</big>
Computer

คำสั่งที่กำหนดตัวอักษรยกระดับ

^{.....}

้ กำสั่ง < SUP > ย่อมาจาก (superscript) เป็นกำสั่งที่จะกำหนดให้ตัวอักษร หรือข้อความยกระดับสูงขึ้นกว่าระดับ ปกติและมีขนาดเล็ก

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>SUPERSCRIPT</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Computer

 $A \le Sup \ge 2 \le /Sup \ge A2$

Computer

</BODY>

</HTML>

คำสั่งที่กำหนดตัวอักษรพ่วงท้าย (ตัวห้อย)

_{.....}

คำสั่ง < SUB > ย่อมาจาก (subscript) เป็นคำสั่งที่จะกำหนดให้ตัวอักษร หรือข้อความพ่วงท้ายจะมี ลักษณะต่ำกว่าระดับปกติและมีขนาดเล็ก

<html></html>
<head></head>
<title>SUBSCRIPT</title>
 BODY>
Computer
H ₂ 0 = H ₂ O
Computer

การกำหนดตัวอักษรเคลื่อนที่

<MARQUEE>......</MARQUEE>

คำสั่ง < MARQUEE > นั้นจะกำหนดการเกลื่อนที่ของตัวอักษรและข้อความจะทำให้เว็บเพจของเรา เป็นที่น่าสนใจ โดยปกติการเกลื่อนที่ของตัวอักษรนั้นจะเกลื่อนที่จากขวามาซ้าย กำสั่งนี้สามารถแสดงผลได้ อย่างถูกต้องเมื่อใช้เบราเซอร์ Internet Explorer เท่านั้น

<html></html>
<head></head>
<title>MARQUEE</title>
<body></body>
<marquee>Computer</marquee>

การขึ้นบรรทัดใหม่

โดยปกติแล้ว ภาษา HTML จะ ไม่สามารถรับรู้ได้ว่าจะมีการขึ้นบรรทัดใหม่ ดังนั้นถ้าเราต้องการ ให้เกิด การขึ้นบรรทัดใหม่ บนเว็บเพจ เราจะต้องกำสั่ง

คำสั่ง < BR > เป็นคำสั่งที่กำหนดจุดสิ้นสุดของบรรทัด (break rule) แล้วทำการขึ้นบรรทัดใหม่เพื่อแสดงข้อ ความส่วนที่เหลือในบรรทัดถัดไป คำสั่งนี้จึงให้ผลเสมือนการกคคีย์ ENTER บนคีย์บอร์ดนั่นเอง

ข้อสังเกต

- คำสั่ง
 ส่วนใหญ่มักนิยมจะวางไว้ในตำแหน่งสุดท้ายของประโยก โดยต้องการให้แสดงผล ประโยกใหม่ในบรรทัดต่อมา
- คำสั่ง
 จะเป็นคำสั่งที่ไม่ต้องมีคำสั่งปิด (Single Tag)

การย่อหน้าใหม่ (Paragraph Tag)



้ กำสั่ง < P > เป็นกำสั่งที่สั่งให้โปรแกรมเว็บเบราเซอร์ขึ้นย่อหน้าใหม่ (paragraph)

ข้อสังเกต

การจะเห็นได้ว่าการขึ้นบรรทัดใหม่ของคำสั่ง < BR > และ < P > นั้น การเว้นว่างระหว่างบรรทัดของ ทั้งสองมีความแตกต่างกัน โดยที่คำสั่ง < BR > ช่องว่างระหว่างบรรทัดจะน้อยกว่าคำสั่ง < P >

กำหนดค่าของการจัดการจัดตำแหน่งการแสดงผล

<P ALING="LEFT/RIGHT/CENTER">.....</P>

เป็นกำสั่งที่ทำการจัดตำแหน่งของการแสดงผลทางจอภาพ การที่จะแสดงตำแหน่งต่างๆ นั้นจะต้องอยู่ ระหว่างกำสั่ง

<P ALING="LEFT/RIGHT/CENTER">

และปิดด้วย </P> ซึ่งการที่จะให้ข้อความหรือรูปภาพอยู่ชิดซ้าย กึ่งกลางและชิดขวานั้น จะต้องมีคุณสมบัติการ จัดตำแหน่งของการแสดงผลดังนี้

- align = "left" การกำหนดค่าของการจัดตำแหน่งการแสดงผลอยู่ทางซ้าย
- align = "right" การกำหนดค่าของการจัดตำแหน่งการแสดงผลอยู่ทางขวา
- align = "center" การกำหนดค่าของการจัดตำแหน่งการแสดงผลอยู่ตรงกลาง

ข้อสังเกต

- ตำแหน่งการแสดงผลนั้นจะมีการแสดงผลชิดซ้ายทุกครั้งถ้าเราไม่มีการกำหนดค่าของการแสดงผล
- การจัดตำแหน่งการแสดงผลข้อความหรือรูปภาพให้อยู่กึ่งกลางของจอภาพนั้น เราสามารถกำหนดด้วย กำว่า CENTER เป็นกำสั่งได้เลยโดยเราจะเขียนกำสั่งดังนี้ < CENTER >......< /CENTER >

การแสดงข้อความตามที่จัดจัดรูปแบบไว้ในไฟล์ต้นฉบับ

<PRE>.....</PRE>

เป็นการกำหนดตำแหน่งการแสดงผลตามรูปแบบที่เราได้ทำการจัดในไฟล์ด้นฉบับ โดยในกำสั่งนี้เรา สามารถจัดตำแหน่งที่เราต้องการให้แสดงผล โดยเรากำหนดด้วยกำสั่ง <PRE> แล้วปิด </PRE> จะทำให้เรา สามารถกำหนดตำแหน่งการแสดงผลได้ แต่ถ้าเรากำหนดด้วย <P ALING="LEFT / RIGHT / CENTER"> การ แสดงผลก็จะอยู่แก่ชิดซ้าย กึ่งกลาง และชิดขวาเท่านั้น

มักจะใช้คำสั่งนี้ในกรณีที่นำข้อมูลจาก NotePad หรือ Text Editor อื่นๆ มาแสดงผล โดยไม่ต้องการให้ เสียรูปแบบเดิม ซึ่งจะต้องกำหนดให้ใส่แท็ก Pre กำกับหัวท้ายของข้อมูลนั้นๆ แล้วจึง Copy มา Paste ในเอกสาร HTML

ตัวอย่าง ทดสอบการพิมพ์โดยการเว้นวรรกตามต้องการด้วยแท็ก Pre

รายรับ

ขายของ	20000 บาท
ดอกเบี้ย	30000 บาท

รายจ่าย

ค่าน้ำ 5000 บาท ค่าไฟ 2000 บาท รวม 7000 บาท

กำสั่งแสดงข้อความระบุสถานที่ติดต่อโดยเฉพาะ

<ADDRESS>......</ADDRESS>

คำสั่งนี้จะเป็นการระบุสถานที่ติดต่อ, ที่อยู่อาศัย, อีกเมล์ หรืออื่นๆ (ลักษณะคล้ายข้อความที่ปรากฎบน หัวจดหมาย) กำกับไว้ในเว็บเพจ โดยปกตินิยม เขียนไว้ที่ส่วนต้นหรือส่วนท้ายของเว็บเพจ การแสดงผลนั้นจะ แสดงรูปแบบตัวอักษรจะเป็นลักษณะอักษรเอน

คำสั่งกั้นระยะซ้าย/ขวา (ย่อหน้า)

< BLOCKQUOTE >.....</ /BLOCKQUOTE>

เป็นกำสั่งที่ใช้เพิ่มระยะกั้นหน้า - กั้นหลังให้กับเอกสาร คล้ายๆ การย่อหน้าบรรทัด แต่จะมีผลต่อ บรรทัดในเนื้อหาทุกบรรทัดของพารากราฟนั้นๆ ทั้งนี้ไม่กวรกำหนดกำสั่งนี้ซ้อนกันหลายๆ ชั้น

คำสั่งเส้นคั่นทางแนวนอน

<HR>

เป็นกำสั่งที่แสดงเส้นขีดกั่นทางแนวนอน (horizontal rule) โดยอาจใช้เป็นเส้นแบ่งเนื้อหาระหว่างบท หรือเป็นเส้นขีดกั่นเพื่อกวามสวยงามและเป็นระเบียบของเนื้อหา เป็นการกำหนดเส้นกั่นซึ่งเป็นกำสั่งที่ไม่ต้องมี กำสั่งปิด (Single Tag)

แท็กนี้จะมี Attriube หลายตัว เช่น

<hr width="ความยาวของเส้น มีหน่วยเป็น Pixel หรือ % ก็ได้">

<hr width="60">

<hr width="20%">

<hr width="60%">

<hr width="n" align="LEFT/RIGHT/CENTER" size="n" noshade color="តិ">

- ALIGN การจัดวางตำแหน่งของเส้น
- SIZE การกำหนดขนาดความหนาของเส้น และสามารถกำหนดได้เพียงแบบเดียวคือ pixel
- NOSHADE ไม่ต้องแสดงเป็นแบบ 3 มิติ
- COLOR การระบุสีของเส้น แสดงผลเฉพาะบน IE

คำสั่งการเว้นวรรค

 (Non Breaking Space) เป็นคำสั่งช่วยให้เว้นวรรคระหว่างข้อความ เพราะปกติเบราเซอร์จะ แสดงช่องว่างจากการเคาะ Space Bar เพียงช่องเดียว แม้นว่าผู้สร้างจะเคาะ ไปหลายครั้งก็ตาม นี้เป็นหนึ่งในจำนวนรหัสใช้แทนอักษรพิเศษ ในภาษา HTML ซึ่งใช้ประโยชน์สำหรับแทนตัวอักษรที่มี ความหมายพิเศษ เช่น <, > อักษรพวกนี้จะ ไม่สามารถเขียนลงไปตรงๆ เพื่อให้ browser แสดง ทั้งนี้เพราะ browser จะตีความเอาว่าเป็น tags ซึ่งอาจทำให้การแปลผิดพลาดได้

ตัวอย่าง รหัสใช้แทนอักษรพิเศษอื่นๆ เช่น

< ใช้แทนตัว < (less than)

> ใช้แทนตัว > (greater than)

& ใช้แทนตัว & (ampersand)

จับกลุ่มของข้อความด้วย < SPAN > และ < DIV >

<DIV STYLE="กำหนดขนาดตัวอักษร">.......</DIV> หรือ

สำหรับแท็ก < DIV > เป็นแท็กที่มีมาตั้งแต่ HTML เวอร์ชั่น 3.2 ส่วนแท็ก < SPAN > เป็นแท็กใหม่ที่เพิ่งมี ใน HTML 4.0 โดยแท็กทั้งสองนี้เอาไว้ใช้ กำหนดรูปแบบหรือลักษณะข้อความที่อยู่ภายใต้แท็กทั้งสองนี้ โดย มากมักจะใช้ร่วมกับแอตทริบิวต์ STYLE ทำให้สามารถนำมาใช้แทนแท็ก < FONT > และ < BASEFONT > รวมทั้งแอตทริบิวต์ที่ใช้กับแท็กทั้งสองได้หมด

- < DIV > มักจะใช้จัดแต่งข้อความที่เป็นย่อหน้าให้ใช้ฟอนต์หรือมีขนาดตามที่ระบุ ซึ่งเบราเซอร์จะขึ้น ย่อหน้าใหม่ให้ทันทีเมื่อพบแท็กนี้ ทำให้ไม่ได้ใช้แท็ก < BR > มาช่วย
- แท็ก < SPAN > ก็คล้ายกันกับแท็ก < DIV > แต่มักใช้จัดแต่ง ข้อความสั้นๆ (inline) ที่อยู่ใต้การกำหนด รูปแบบของแท็กอื่นอยู่แล้ว เพื่อให้มีรูปแบบที่ต่างไปจากรูปแบบเหล่านั้น

แท็ก < INS > และ < DEL >

...... <INS cite ="ชื่อเว็บไซด์">......</INS> นอกเหนือจากแท็กต่างๆ ที่แนะนำให้รู้จักแล้ว ยังมีแท็กสำหรับจัดกลุ่มของข้อความอีก 2 ชนิดคือ < INS > และ < DEL > ที่ได้เพิ่มเข้ามาใน HTML 4.0 โดยมีเหตุผลที่สร้าง 2 แท็กนี้ขึ้นมา ก็เพื่อรองรับการแก้ไขใน กรณีที่เป็นข้อความที่สำคัญสำหรับการใช้แท็ก < INS > นั้นจะใช้ครอบข้อความส่วนที่เพิ่มเติม ส่วน < DEL > ใช้ครอบข้อความส่วนที่ต้องการลบออก ซึ่งเมื่อปรากฎอยู่บนเว็บเบราเซอร์นั้น จะทำให้ผู้อ่านทราบได้ว่าข้อ ความเหล่านั้นมีการเปลี่ยนไปอย่างไร และยังสามารถใช้แอตทริบิวต์ CITE เพื่อชี้ไปยังไฟล์ข้อมูลอื่นๆ เพิ่มเติม ได้ นอกจากนี้อาจใช้แอตทริบิวต์ DATETIME เพื่อบอกเวลาที่แก้ไข โดยข้อมูลของแอตทริบิวต์ทั้งสองจะไม่ ปรากฏเมื่อแสดงบนเว็บเบราเซอร์

ภาพที่เหมาะสมกับการใช้งาน

ภาพที่นำมาใช้ในการนำเสนอผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ด้วยเอกสารเว็บ ควรใช้ภาพนามสกุล .GIF หรือ .JPG เท่านั้น โดยมีหลักการพิจารณาเลือก คือ ภาพที่มีสีน้อยๆ หรือภาพที่ต้องการทำพื้นให้ โปร่งใส ควรจัด เก็บในฟอร์แมต .GIF และกำหนดค่าเพิ่มเติม (Option) เป็น Interlaced คือ ให้ภาพแสดงหยาบๆ แล้วค่อยๆ ละเอียด ในขณะที่ภาพที่ต้องการความคมชัด ความสดใส ควรจัดเก็บในฟอร์แมต .JPG และกำหนดคุณภาพ (Quality) ที่เหมาะสมกับภาพนั้นๆ ค่าแนะนำ คือ 4 - 6 หากต้องการให้ภาพแสดงหยาบๆ แล้วค่อยๆ ละเอียด ให้ กำหนดค่าเพิ่มเติม (Option) เป็น Progressive ด้วย สำหรับความละเอียดของภาพ (Resolution) ควรใช้ค่า 72 dpi **ตัวอย่าง** เปิดภาพตัวอย่างของ Photoshop 5.5 ชื่อ dune.tif มาจัดเก็บใหม่ด้วยฟอร์แมต และค่าต่างๆ ได้ผลดังนี้

ต้นฉบับ .TIF	1,061 KB
.JPG ค่า Quality = 8	44 KB
.JPG ค่า Quality = 3	17 KB
.GIF	102 KB

ดังนั้นภาพนี้ ซึ่งเป็นภาพสี ที่มีความคมชัด และสดใส ควรเก็บด้วยฟอร์แมต JPG เท่านั้น สำหรับค่า Quality กำหนดได้ โดยดูความเหมาะสมของการนำไปใช้งาน โดยหากกำหนดก่า Quality ไว้ต่ำ จะทำให้คุณภาพความ คมชัดของภาพลดลงไปด้วย แม้ว่าจะได้ขนาดไฟล์เล็กก็ตาม

คำสั่งการนำเสนอไฟล์รูปภาพ

< img src="ชื่อรูปภาพที่มีนามสกุลเป็น .gif หรือ .jpg">

ีเราสามารถกำหนดคุณสมบัติของรูปภาพได้ โดยเราจะใส่ภายในกำสั่ง < IMG SRC > เพื่อที่จะทำให้รูป ภาพสามารถใช้ร่วมกับข้อ ความหรือตัวอักษรและทำให้ เว็บเพจนั้นมีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

<img src="ชื่อรูปภาพที่มีนามสกุลเป็น .gif หรือ .jpg" alt= "ข้อความอธิบาย"

align="top/middle/bottom/left/right" width="ก่าตัวเลข" height="ก่าตัวเลข" hspace="ก่าตัว

เลข" vspace="ก่าตัวเลข" border="กำหนดเป็นตัวเลข" >

- Alt= เป็นการกำหนดข้อความอธิบาย โดยจะปรากฏก็ต่อเมื่อนำเมาส์ถากมาที่รูปข้อความก็จะปรากฏ
- Align = "top" เป็นการกำหนดข้อความที่อยู่ด้านบนของรูปภาพ
- Align = "middle" เป็นการกำหนดข้อความที่อยู่กึ่งกลางของรูปภาพ
- Align = "bottom" เป็นการกำหนดข้อความที่อยู่ด้านล่างของรูปภาพ
- Align = "left" เป็นการกำหนดข้อความที่อยู่ด้านขวาของรูปภาพ
- Align = "right" เป็นการกำหนดข้อความที่อยู่ด้านซ้ายของรูปภาพ
- Width = การกำหนดขนาดความกว้างของรูปภาพ
- Height = การกำหนดขนาดความสูงของรูปภาพ
- Hspace = เป็นการกำหนดระยะเว้นขอบจากด้านซ้ายกับรูปภาพ ในการแสดงข้อความล้อมรอบรูปนั้น เป็นวิธีที่ใช้กันมากกับรูปที่เป็นตัวสินค้าและมีคำอธิบายล้อมอยู่ข้างๆ แต่การที่ข้อความอยู่ใกล้กับรูป นั้นๆ มากไปอาจทำให้เพจนั้นดูแน่นไม่น่าอ่าน ดังนั้นแท็ก จึงถูกออกแบบให้มีแอตทริบิวต์ VSPACE และ HSPACE เพื่อใช้กำหนดระยะห่างระหว่างรูปและข้อความที่ล้อมรูป โดยค่าที่กำหนดนั้น อาจใช้หน่วยที่เป็นพิกเซล หรือ กำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์ของหน้าจอแทนก็ได้
- Vspace = เป็นการกำหนดระยะเว้นขอบจากด้านบนกับรูปภาพ ในการแสดงข้อความล้อมรอบรูปนั้น เป็นวิธีที่ใช้กันมากกับรูปที่เป็นตัวสินค้าและมีคำอธิบายล้อมอยู่ข้างๆ แต่การที่ข้อความอยู่ใกล้กับรูป นั้นๆ มากไปอาจทำให้เพจนั้นดูแน่นไม่น่าอ่าน ดังนั้นแท็ก จึงถูกออกแบบให้มีแอตทริบิวต์ VSPACE และ HSPACE เพื่อใช้กำหนดระยะห่างระหว่างรูปและข้อความที่ล้อมรูป โดยค่าที่กำหนดนั้น อาจใช้หน่วยที่เป็นพิกเซล หรือ กำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์ของหน้าจอแทนก็ได้
- Border = เป็นการกำหนดเส้นกรอบของรูปภาพ สำหรับการใส่เส้นขอบให้กับรูปใดๆ นั้น ให้ใช้แอตท ริบิวต์ BORDER แล้วตามด้วยความหนาของเส้นขอบโดยมีหน่วยเป็นพิกเซล ซึ่งหากไม่กำหนดหรือ กำหนดเป็นสูนย์กีหมายความว่าไม่มีเส้นขอบนั่นเอง

คำสั่งที่นำรูปภาพมาเป็นพื้นหลัง

- <body background="ชื่อรูปภาพที่มีนามสกุลเป็น .gif หรือ .jpg" bgproperties=fixed>
- background = กำหนดรูปภาพ
- bgproperties = fixed การกำหนดให้รูปภาพคงที่ จะทำให้รูปภาพไม่มีการเคลื่อนที่ตามเมื่อเลื่อนสกอร บาร์ เมื่อข้อมูลมีความยาวมากกว่า 1 หน้าจอ

การนำเสนอไฟล์วิดีโอ

การใส่ภาพเคลื่อนไหวใน Homepage ถือว่าเป็นการสร้างความน่าสนใจในการชมเว็บไซต์นั้นมาก เพราะนอกจากมีภาพที่สามารถเคลื่อนไหวได้แล้ว ยังสามารถมีเสียงประกอบภาพได้อีกด้วย เช่นเดียวกันการชม หนังในโทรทัศน์ เพียงแต่มาปรากฎใน Homepage ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว (Video) ที่สนับสนุนบน Homepage ได้ แก่ AVI (*.avi), MPEG (*.mpg), Movie (*.mov) เป็นต้น

loop เป็นการกำหนดจำนวนรอบในการแสดงผล การกำหนดการวนรอบ (loop) นั้นเราสามารถกำหนดเป็นตัว เลขแต่ถ้าเรากำหนดเป็นก่า infinite จะแสดงผลตลอดเวลา

การนำเสนอไฟล์เสียง

การใส่เสียงประกอบใน Homepage ถือว่าเป็นสิ่งที่สร้างความน่าสนใจอย่างหนึ่งให้กับ Homepage นั้น ซึ่งไฟล์รูปแบบของเสียงประกอบที่สนับสนุนได้แก่ MDI (*.mdi), AU (*.au), Real Audio (*.ram) และ WAVE (*.wav) เป็นต้น

bgsound sre="ชื่อไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น .wav" loop="ดัวเลขในการวนรอบ">

ภาพกับการรอคอย

การกำหนดค่า ALT หรือ Alternate Text ก็เป็นวิธีช่วยให้นักท่องเว็บ ไม่รู้สึกเบื่อกับการรอกอยเวลา ระหว่างโหลดข้อมูล เป็นที่ยอมรับกันแล้วว่า "ข้อความตัวอักษร จะโหลดได้ไวกว่าภาพ" ดังนั้นหากมีแทรกภาพ ในเอกสารเว็บ ควรกำหนดค่า ALT กำกับภาพทุกภาพด้วย โดยเพิ่ม Attribute ในแท็ก IMG ดังนี้

การเชื่องโยง (ถิงค์)

เป็นที่ทราบกันคือยู่แล้วว่าการที่อินเทอร์เน็ตได้รับความนิยมอย่างกว้างขวางอยู่ทั่วโลกนั่น เป็นผลมา จากความสามรถในการเชื่อมโยงข้อมูล (Links) จากข้อมูลหนึ่งไปยังอีกข้อมูลหนึ่งได้อย่างรวคเร็ว โดยสามารถ เชื่อมโยงข้อความได้ทั้งจากภายในแฟ้มเอกสารข้อมูลของตัวเอง และแฟ้มเอกสารข้อมูลภายนอกที่อยู่ต่าง เว็บไซต์กันข้อความที่ถูกกำหนดให้เชื่อมโยงกับฐานข้อมูลอื่น ๆ บนเว็บเบราเซอร์จะแสดงผลเป็นตัวอักษรที่มีสี แตกต่างจากตัวอักษรทั่วไป และอาจมีการขีดเส้นใต้ข้อความนั้นด้วย โดยทั่วไปตัวอักษรที่แสดงผลอยู่บนเว็บเบ ราเซอร์จะมีสีดำบนพื้นสีขาว (หรือสีเทา) แต่สำหรับข้อความที่ใช้เป็นตัวเชื่อมโยงข้อมูลนั้น จะมีตัวอักษรเป็นสี น้ำเงิน (หรือสีอื่นตามแต่ที่ผู้สร้างกำหนดขึ้นมา) เมื่อเลื่อนเมาส์ไปชี้ที่ข้อความซึ่งมีการเชื่อมโยง รูปแบบของตัว ชี้จะเปลี่ยนจาก สัญลักษณ์ลูกศรไปเป็นรูปมือแทน และที่แถบที่แสดงสถานะด้านล่างจะแสดงถึง ตำแหน่งของ จุดหมายปลายทางที่ข้อความเชื่อมโยงไปถึงให้เราได้เห็น

ประเภทของการเชื่อมโยง

HTML แบ่งการเชื่อมโยงออกเป็น 2 ประเภท ดังนี้

- การเชื่อมโยงภายในเว็บไซต์
- การเชื่อมโยงนอกเว็บไซต์

การเชื่อมโยงทั้ง 2 ประเภทนี้ ยังแบ่งออกได้เป็นอีก 2 ชนิด คือ การเชื่อมโยงข้อมูลภายในแฟ้มเอกสาร และการ เชื่อมโยงข้อมูลต่างแฟ้มเอกสาร

การเชื่อมโยงข้อมูลแฟ้มเอกสารต่างแฟ้มเอกสาร

_ข้อความ

การเชื่อมโยงข้อมูลภายในแฟ้มเอกสาร

ข้อความ ข้อความ

การเชื่อมโยงนอกเว็บไซต์

ข้อความ

การเชื่อมโยงแบบอีเมล์

ในการสร้างเว็บเพจ ถ้าเราต้องการให้ผู้เยี่ยมชมสามารถติดต่กับผู้สร้างเว็บเพจโดยที่ผู้ชมเว็บเพจไม่รู้จะ ติดต่อได้อย่างไร เราก็สามารถให้ผู้เยี่ยมชมสามารถติดต่อกับเราได้โดยการส่งอีเมล์

ข้อความ

การเชื่อมโยงแบบ Download

ในเว็บเพจในปัจจุบันนี้มักจะนิยมนำเอาข้อมูลต่าง ๆ ลงสู่เว็บเพจ เพื่อจะทำให้เนื้อหาของเว็บเพจนั้นมี ประโยชน์แก่ผู้เข้าเยี่ยมชม จึงทำให้มีการนำข้อมูลต่างที่จะทำการเผยแพร่ ไม่ว่าจะเป็น ข้อมูลที่เป็นไฟล์ Word ไฟล์ Power Point และไฟล์อื่นๆ อีกมากมาย ในการที่จะนำไฟล์ต่างๆ นี้ลงสู่เว็บเพจนั้นเราจะต้องทำการ zip ไฟล์ข้อมูลนั้น เพื่อเป็นการง่ายต่อการจะนำไฟล์ไปใช้โดยการ Download ไฟล์นั้น

ข้อความ

การเชื่อมโยงไฟล์ด้วยรูปภาพ

ในการเชื่อมโยงข้อมูลโดยใช้ตัวอักษรนั้น อาจจะทำให้เว็บเพจของเรานั้นไม่น่าสนใจ เราสามารถใช้รูป ภาพมาทดแทนการเชื่อมโยงข้อมูลด้วยตัวอักษร

การแสดงผลแบบรายการ

ในการแสดงข้อมูลบนเว็บเพจ นอนกจากการแสดงผลแบบปกติทั่วไปแล้ว บางครั้งเราอาจมีความจำเป็น ด้องจัดรูปแบบการแดสงผลให้เป็นแบบของรายการ (Lists) คือมีการแสดงข้อมูลในลักษณะที่เป็นหัวข้อ ซึ่งอาจ มีคำอธิบายหรือไม่ก็ได้ การแสดงข้อมูลแบบรายการ (Lists) จะมีรายการแบบมีลำดับ (ใช้หมายเลขกำกับ) หรือ แบบไม่มีลำดับ (ใช้สัญลักษณ์กำกับ) แต่ไม่ว่าจะเลือกให้มีการแสดงผลรายการแบบใดก็ตาม ทั้ง 2 แบบ ก็มี ลักษณะการทำงานที่เหมือนกัน แตกต่างกันเพียงแบบหนึ่งเป็นตัวเลขและอีกแบบหนึ่งเป็นสัญลักษณ์เท่านั้น

การแสดงข้อมูลรายการแบบมีหมายเลขกำกับ (Number/Order Lists)

การแสดงข้อมูลรายการแบบมีหมายเลขกำกับ (Number/Order Lists) จะใช้แท็ก และ ซึ่ง ย่อมาจาก Ordered List คือข้อมูลรายการแบบมีหมายเลข เรียงลำดับจากน้อยไปหามากกำกับอยู่หน้าแต่ละราย การ โดยมีแท็กที่เป็นส่วนประกอบภายในอีกทีหนึ่ง คือแท็ก ที่ใช้กำหนดหัวเรื่องหรือรายละเอียดของราย การย่อย ซึ่งเมื่อรายการย่อยเหล่านี้นำไปแสดงบนเบราเซอร์ ลำดับที่ของรายการจะถูกใส่ให้กับแต่ละรายการโดย อัตโนมัติ

- type= ชนิดของการแสดงผลแบบรายการ
 - I, i เป็นการแสดงผลแบบโรมัน
 - A , a เป็นการแสดงผลแบบภาษาอังกฤษ
 - 1 เป็นการแสดงผลลำดับรายการปกติ (Default)
- start= การเริ่มของค่าของการแสดงรายการ (สามารถกำหนดค่าเริ่มต้นได้)
- value= การกำหนดค่าเฉพาะแต่ละค่าของการแสดงรายการ

การแสดงข้อมูลรายการแบบมีสัญลักษณ์กำกับ (Bulleted/Unordered Lists)

วิธีการใช้แท็ก < UL > และ < /UL > หรือรายการแบบใช้สัญลักษณ์กำกับ (Unordered List) นี้มีส่วน ประกอบภายในคล้าย ๆ กับการเรียงรายการแบบใช้หมายเลขกำกับ คือมีส่วนหรัวเรื่องและส่วนรายการย่อย พร้อมทั้งแอตทริบิวต์ TYPE ที่ใช้กำหนดสัญลักษณ์กำกับหน้ารายการย่อย

 type="circle,square,disc">

- type= "circle" การกำหนดรายการแบบวงกลม
- type= "square" การกำหนดรายการแบบสี่เหลี่ยมทึบ
- type= "disc" การกำหนดรายการแบบวงกลมทึบ (เป็น Default)

การเรียงรายการแบบใช้นิยาม

รายการย่อยแบบใช้นิยาม หรือ Definition List นี้จะคล้ายกันกับรายการย่อยแบบที่ใช้หมายเลขหรือ สัญลักษณ์กำกับ ต่างกันที่ไม่สัญลักษณ์ใดๆ กำกับหน้าแต่ละรายการย่อย มีเพียงแต่รายการย่อยต่างๆ แสดงอยู่ ลักษณะคล้ายกับพจนานุกรม โดยมีแท็กที่เกี่ยวข้องอยู่ 3 แท็กด้วยกัน คือ <DL> และ </DL> เพื่อบอกว่ารายการ ย่อยมีลักษณะเป็น แบบใช้นิยาม ส่วนแท็ก <DT> นั้นใช้บอกส่วนที่เป็นเรื่องของแต่ละรายการย่อย และแท็ก <DD> ใช้บอกส่วนที่เป็นรายละเอียดในรายการย่อยนั้น

DL>	
DT>ข้อกวาม	
DD>ข้อความ	
/DL>	

การเรียงรายการแบบใช้รูปภาพกำกับ

จากวิธีการเรียงรายการย่อยแบบใช้สัญลักษณ์กำกับที่ได้กล่าวในหัวข้อที่ผ่านมา จะเห็นว่าสัญลักษณ์ที่มี ให้ใช้นั้นก่อนข้างจะจำกัด ทำให้เว็บเพจที่ได้ดูไม่สวยงามและน่าสนใจ เท่าใดนัก ซึ่งถ้านักเขียนเว็บเพจมีรูปหรือ สัญลักษณ์ที่แปลกไปและมีขนาดเล็ก ๆ ก็สามารถจะนำมาใช้ทำเป็นสัญลักษณ์กำกับได้ โดยทั้งนี้ต้องนำแท็ก มาใช้ผสมกับแท็ก

```
<IMG SRC="ชื่อไฟล์รูปนามสกุล .jpg หรือ .gif>
```

แท็ก < MENU > และ < DIR >

แท็ก <MEUN> และ <DIR> เป็นแท็กที่ใช้ทำรายการที่ใช้สัญลักษณ์กำกับหน้ารายการย่อย วิธีการใช้ งานและผลที่ได้รับไม่ต่างอะไรไปจากแท็ก มากนัก ซึ่งบางเบราเซอร์ก็มองแท็ก 2 ตัวนี้เหมือนกับแท็ก

<menu></menu>	
<lh>ข้อความ</lh>	
ข้อความ	

ใน HTML 4.0 ได้มีการประกาศว่าแท็ก < MENU > และ < DIR > เป็นแท็กที่ถูกยกเลิก เพราะให้ผลไม่แตกต่าง ไปจากการใช้แท็ก < UL > เลยแต่การเปลี่ยนแปลงที่สำคัญใน HTML 4.0 คือมีการเพิ่มแอตทริบิวต์ STYLE ให้ ใช้ในแท็กที่เกี่ยวข้องกับรายการย่อยได้ และยังคงสามารถใช้แอตทริบิวต์ STYLE นี้เพื่อกำหนดรูปแบบเลขที่ กำกับแทนการ แอตทริบิวต์ TYPE ได้อีกด้วย

<OL STYLE="list-style-type:1; lis-style-position:7>

การสร้างตาราง

แท็ก < TABLE > ใช้สร้างตาราง ซึ่งในเว็บเพจส่วนใหญ่หรือเกือบทุกเว็บเพจมักใช้แท็กนี้กันทั้งนั้น ด้วยเหตุผลที่ว่าตารางสามารถประยุกต์ใช้งานได้หลาย แบบตั้งแต่ใช้เป็นตารางธรรมดาเพื่อแสดงก่าตัวเลขทาง สถิติหรือตัวเลขที่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งการใช้ตารางนำเสนอข้อมูลแบบนี้ทำให้เห็นการเปรียบเทียบ ที่ชัดเจน ต่อมามีการประยุกต์ใช้ตารางกับข้อมูลประเภทอื่นๆ เช่น ข้อความ หรือรูปภาพเพื่อช่วยออกแบบโฮมเพจ (คือ เว็บเพจแรกที่จะแสดงให้เห็นเมื่อเข้าสู่ เซิร์ฟเวอร์นั้น) หรือเว็บเพจทั่วๆ ไปด้วย จนบางกรั้งดูไม่ออกว่าเป็นตา ราง ในบทนี้จะก่อยๆ อธิบายจากการทำตารางง่ายๆ ไปจนถึงการใช้ตารางช่วยออกแบบเว็บเพจ

โครงสร้างของตาราง

โครงสร้างตารางโดยทั่วไปจะประกอบไปด้วยแถวและคอลัมน์ โดยช่องข้อมูลที่อยู่ในแนวนอนเดียวกัน ก็คือแถว และช่องข้อมูลที่อยู่ตรงกันในแนวตั้งก็คือ คอลัมน์นั่นเอง

```
<TABLE>
<CAPTION>.........</CAPTION>
<TR>
<TH>........</TH>
<TH>........</TH>
</TR>
</R>
```

```
<TD>......<TD>......<TR><TD>......<TD>......<TD>.....<TD>.....<TABLE>
```

- <TABLE> กำหนดการสร้างตาราง และมีคำสั่งปิดคือ </TABLE>
- <CAPTION> เป็นการกำหนดคำ หรือข้อความอธิบายตาราง และมีคำสั่งปิดคือ </CAPTION>
- <TR> (Table Row) เป็นการกำหนดแถวของตาราง และมีกำสั่งปิดคือ </TR>
- <TH> (Table Head) เป็นการกำหนดหัวเรื่องในกอลัมน์ และมีกำสั่งปิดคือ </TH>
- <TD> (Table Data) เป็นการกำหนดข้อมูลในตาราง และมีคำสั่งปิดคือ </TD>

การกำหนดเส้นของตาราง

โดยทั่วไปแล้วข้อมูลในตารางจะถูกแบ่งออกเป็นส่วน ๆ อย่างชัดเจนโดยมีเส้นกรอบล้อมรอบแต่ละ ช่องข้อมูล แต่บางครั้งเพื่อความสวยงามแล้ว นักออกแบบเว็บเพจอาจเลือกที่จะไม่แสดงเส้นกรอบที่ทำให้รกหู รกตานั้นได้ โดยเฉพาะในกรณีที่นักออกแบบให้แท็ก <TABLE> ในการตกแต่งเว็บเพจ การกำหนดว่าจะแสดง หรือไม่แสดงกรอบทำได้โดยใช้แอตทริบิวต์ BORDER และ BORDERCOLOR

```
<TABLE BORDER="ที่ได้แดง" BORDERCOLOR="#RGB หรือชื่อสี" ><CAPTION>.......</CAPTION><TR><TH>.......</TH><TH>.......</TH><TR><TR><TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>.......<TD>......<TD>.......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>......<TD>.....<
```

</TR> <TABLE>

กำหนดความกว้างและความสูงของตาราง

การใช้แอตทริบิวต์ HEIGHT และ WIDTH เพื่อกำหนดขนาดของช่องข้อมูลและตำแหน่งของข้อมูลใน แต่ละช่อง

<table height="ความสูง</th></tr><tr><th>ของตาราง (เป็นพิกเซลหรือเปอร์เซ็น)" width="ความกว้างของตาราง (เป็นพิกเซลหรือเปอร์เซ็น)"></table>	
<caption></caption>	
<tr></tr>	
<th></th>	
<th></th>	
<tr></tr>	
<td><!--/TD--></td>	/TD
<td><</td>	<
<tr></tr>	
<td><</td>	<
<td><!--/TD--></td>	/TD
<table></table>	

การกำหนดระยะเว้นขอบภายในเซลล์ข้อมูลในตาราง

ในการกำหนดระขะเว้นขอบภายใน (padding) ของเซลข้อมูลในตาราง จะมีผลต่อการแสดงผลใน โปรแกรมเว็บเบราเซอร์ คือพื้นที่ว่างที่แสดงผลข้อมูลในแต่ละเซลแต่ละ คอลัมน์นั้นมีพื้นที่เท่ากันตามที่ค่าตัว เลขที่กำหนดไว้ (ก่าที่กำหนดสามารถกำหนดเป็นพิกเซลและเปอร์เซ็น) และข้อมูลที่เราต้องการแสดงผลในตา รางแสดงตรงกึ่งกลาง ของเซลหรือของตาราง

<table cellpadding="ระยะขอบภายในเซลข้อมูลในตาราง (พิกเซลหรือเปอร์เซ็น)"></table>	
<caption><</caption>	
<tr></tr>	
<th></th>	

TH>	
TR>	
TR>	
TD>	
TD>	
TR>	
TR>	
TD>	
TD>	
TR>	
TABLE>	

การสร้างฟอร์ม

โดยทั่วไปบนอินเทอร์เน็ต เรามักจะพบแบบฟอร์มสอบถามแบบต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นแบบฟอร์มสั่งซื้อ ของ แบบฟอร์มการจ่ายเงิน เมื่อซื้อสินค้า หรือแบบฟอร์มการสอบถามความคิดเห็น การถงทะเบียนเข้าเว็บเพจ เพื่อค้นหาข้อมูถในเว็บเพจนั้น รวมถึงแบบฟอร์มสมุดผู้เข้าเยี่ยมชมเว็บเพจต่างๆ โดยทั้วไปแบบฟอร์ม จะมีการ เติมข้อความถงในช่องที่กำหนดไว้ หรือการเถือกตัวเถือกในหัวข้อต่างๆ สิ่งเหถ่านี้เราจะเรียกว่า ฟอร์ม (FORM) รูปแบบฟอร์มสอบถามนั้น จะมีลักษณะการจัดเรียงข้อมูถอย่างเป็นระเบียบ

ประเภทของคำสั่งในการสร้างขอบเขตของแบบฟอร์มสอบถามแบ่งออกเป็น 3 ปรเภท

<TEXTAREA> เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับกรอบป้อนข้อมูล สามารถป้อนข้อมูลได้หลายบรรทัด <SELECT> เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับสร้างตัวเลือกที่อยู่ในกรอบตัวเลือก <INPUT> เป็นคำสั่งที่ใช้ในการสร้างกรอบป้อนข้อความบรรทัดเดียว ปุ่มแบบวิทยุ (Radio button) ช่องทำเครื่อง หมาย (Check box) ปุ่มยืนยันข้อมูลที่ป้อน (Submit button) ปุ่มยกเลิกข้อมูลที่ป้อน (Reset button) คำสั่งในการสร้างแบบฟอร์ม

<FORM METHOD="POST/GET" ACTION="URL" >......</FORM>

METHOD เป็นรูปแบบของวิธีในการส่งข้อมูล ซึ่งจะประกอบไปด้วย GET เป็นตัวรับ - ส่ง ข้อมูลขนาดจำกัดจาก Server ไม่เกิน 256 ตัวอักษร POST เป็นตัวรับ - ส่ง ข้อมูลไม่จำกัดจาก Server ACTION คือตำแหน่งหรือ URL ของ CGI Script ที่วางไว้ที่ Server ที่กำหนดใน Domain ต่างๆ หรือใช้ค่า mailto: ก็ได้

การสร้างกรอบป้อนข้อความแบบหลายบรรทัด

<FORM>

<TEXTAREA NAME="ชื่อของข้อมูล TEXTAREA" ROWS="ค่าตัวเลข" COLS="ค่าตัว ลข">....ข้อมูลที่ต้องการแสดงผลในกรอบป้อนข้อมูล...... </TEXTAREA> </FORM>

คำสั่งนี้จะเป็นการกำหนดการสร้างกรอบป้อนข้อมูลแบบหลายบรรทัด โดยในที่นี้จะมีคุณสมบัติในการ กำหนดกวามกว้าง และกวามสูงของกรอบป้อนข้อกวามคือ

- ROWS เป็นการกำหนดจำนวนแถวที่ใช้ในการป้อนข้อมูลต่าง ๆ ลงในกรอบป้อนข้อความ
- COLS เป็นการกำหนดจำนวนคอลัมน์สูงสุดในการป้อนข้อมูลในแต่ละแถว ซึ่งจำนวนคอลัมน์ที่เหมาะ สมที่สุดจะมีค่าตัวเลขเท่ากับ 80 Characters

ข้อสังเกต

้ค่าตัวเลขของ ROWS นั้นจะเป็นการกำหนดความสูงของกรอบป้อนข้อมูล และค่าตัวเลขของ COLS นั้นและเป็นการกำหนดความกว้างของกรอบป้อนข้อมูล

การสร้างตัวเลือก

<FORM>

<SELECT NAME="ชื่อของข้อมูลที่ต้องการสร้างตัวเลือก " SIZE="ก่าตัวเลข / MULTIPLE"> <OPTION SELCETED VALUE=ชื่อย่อของตัวเลือก">ตัวเลือกที่ต้องการแสดง <OPTION VALUE=ชื่อย่อของตัวเลือก">ตัวเลือกที่ต้องการแสดง <OPTION VALUE=ชื่อย่อของตัวเลือก">ตัวเลือกที่ต้องการแสดง </SELECT> </FORM>

ในคำสั่งการสร้างตัวเลือกนั้น การแสดงผลตัวเลือกนั้นจะมีการกำหนดคุณสมบัติ โดยใช้คุณสมบัติ SIZE เป็นตัวกำหนดซึ่งสามารถกำหนดได้ 2 แบบคือ

- SIZE="ค่าตัวเลข" เป็นการกำหนดการแสดงผลตัวเลือกตามค่าตัวเลขที่ได้ระบุไป
- SIZE="MULTIPLE" เป็นการกำหนดการแสดงผลดัวเลือกทั้งหมดที่มีอยู่ โดยจะแสดงเรียงต่อกันตาม บรรทัดในแต่ละตัวเลือก <OPTION>

การกำหนดกรอบป้อนข้อมูลแบบ TEXT BOX

<FORM> <INPUT TYPE="TEXT" NAME="ชื่อย่อของข้อความ" SIZE="ก่าตัวเลข" MAXLENGTH=" ก่าตัวเลข"> </FORM>

- SIZE เป็นการกำหนดความกว้างของ Textbox
- MAXLENGTH เป็นการกำหนดค่าที่จะแสดงผล Textbox
- คำสั่งการแสดงผลนั้นจะมีลักษณะการแสดงผลแบบบรรทัดเดียว เพื่อให้ป้อนข้อมูลที่เป็นเลข หรือตัว อักษร

การแสดงผลแบบ PASSWORD

คำสั่งการแสดงผลแบบ PASSWORD จะเป็นคำสั่งที่ใช้ในการรักษาความปลอดภัยของข้อมูล โดยการ แสดงผลจะเหมือนกับการแสดงผลแบบ TEXTBOX คือจะเป็นคำสั่งที่มีลักษณะการแสดงผลแบบบรรทัดเดียว แต่จะแตกต่างตรงที่การป้อนข้อมูล ถ้าเป็นการแสดงผลแบบ Textbox นั้นจะเป็นตัวอักษร แต่ถ้าเป็นการแสดง ผลแบบ PASSWORD จะเป็นดอกจัน (*)

<form></form>	
<input <="" name="ชื่อย่อของข้อความ" size="ค่าตัวเลข" th="" type="PASSWORD"/> <th></th>	
MAXLENGTH="ก่าตัวเลข">	

- SIZE เป็นการกำหนดความกว้างของ Textbox
- MAXLENGTH เป็นการกำหนดค่าที่จะแสดงผล Textbox

การแสดงผลแบบ CHECKBOX

ในการกำหนดการแสดงผลแบบ CHECKBOX จะแสดงผลตัวเลือกทั้งหมดที่เรากำหนดไว้ โดยจะ แสดงช่องทำเครื่องหมายรูปสี่เหลี่ยมอยู่หน้าตัวเลือก เพื่อให้คลิกตัวเลือกที่ด้องการในการแสดงผลแบบ CHECKBOX จะมีคุณสมบัติอยู่ตัวหนึ่งที่ชื่อว่า CHECKED จะเป็นตัวกำหนดค่ามาตรฐานในการแสดงผลที่มี ลักษณะการแสดงผลเป็นเครื่องหมายถูกในช่องสี่เหลี่ยมที่เป็นตัวเลือก ถ้าเราต้องการยกเลิกก็ทำการคลิกที่ช่อง ตัวเลือกนั้นเครื่องหมายถูกก็จะหายไป <FORM>

<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="ชื่อข่อของข้อกวาม" VALUE="ชื่อข่อของข้อมูลที่ เสดงผล" CHECKED> </FORM>

การแสดงผลแบบ RADIO

ในการกำหนดการแสดงผลแบบ RADIO จะแสดงผลตัวเลือกทั้งหมดที่เรากำหนดไว้ โดยจะแสดงช่อง ทำเครื่องหมายเป็นรูปวงกลม ในการแสดงผลแบบ RADIO จะมีคุณสมบัติอยู่ตัวหนึ่งที่ชื่อว่า CHECKED จะเป็น ตัวกำหนดค่ามาตรฐานในการแสดงผล ที่มีลักษณะการแสดงผลเป็นเครื่องหมายถูก ในช่องสี่เหลี่ยมที่เป็นตัว เลือก ถ้าเราต้องการยกเลิกกี่ทำการคลิกที่ช่องตัวเลือกนั้นเครื่องหมายถูกก็จะหายไป

<FORM> <INPUT TYPE="RADIO" NAME="ชื่อย่อของข้อกวาม" VALUE="ชื่อย่อของข้อมูลที่แสดง ผล" CHECKED> </FORM>

ข้อสังเกต

การกำหนดค่า VALUE และ NAME ในการแสดงตัวเลือกแบบ CHECKBOX และการแสดงตัวเลือก แบบ RADIO นั้นมีข้อสังเกตได้ว่า ถ้าเป็นการตัวเลือกแบบ CHECKBOX นั้น VALUE จะกำหนดค่าเท่ากัน แต่ NAME จะกำหนดค่าต่างกัน ในทางกับกันการแสดงตัวเลือกแบบ RADIO นั้นจะกำหนดค่า VALUE ให้มีค่าต่าง กันส่วนค่าของ NAME นั้นจะกำหนดค่าให้เท่ากัน

การส่งแบบฟอร์มแบบ SUBMIT

คำสั่งนี้จะทำหน้าที่ส่งข้อมูลแบบฟอร์มสอบถาม ไปยังเซอร์ฟเวอร์ของเราเพื่อทำการประมวลผลข้อมูล การแสดงผลในคำสั่งนี้จะแสดงผลเป็นลักษณะปุ่ม โดยมีการกำหนดค่าที่จะแสดงบนปุ่มที่ VALUE

<FORM>

<INPUT TYPE="SUBMIT" NAME="ชื่อย่อของข้อกวาม" VALUE="ก่าที่จะแสดงบนปุ่ม"> </FORM>

การส่งแบบฟอร์่มแบบ RESET

คำสั่งจะทำหน้าที่ในการยกเลิกข้อมูลต่าว ๆ ที่ทำการป้อนลงในแบบฟอร์ม คือ เป็นกำสั่งที่ใช้ในการลบ ข้อมูลในแบบฟอร์มทั้งหมด เพื่อทำการป้อนข้อมูลลงในแบบฟอร์มใหม่ การแสดงผลในกำสั่งนี้จะแสดงผลเป็น ลักษณะปุ่ม โดยมีการกำหนดค่าที่จะแสดงบนปุ่มที่ VALUE <FORM>

<INPUT TYPE="RESET" NAME="ชื่อช่อของข้อกวาม" VALUE="ก่าที่จะแสดงบนปุ่ม"> </FORM>

การจัดกลุ่มฟิลด์ป้อนข้อมูลในแบบฟอร์ม

คำสั่งนี้ใช้ในการจัดกลุ่มฟิลด์ป้อนข้อมูลในแบบฟอร์มที่มีใจความและการใช้งานที่สัมพันธ์กัน ช่วยให้ แบบฟอร์มมีความเป็นระเบียบเรียบร้อย ผู้ใช้สามารถทำความเข้าใจ และสามารถป้อนข้อมูลได้สะดวกมากยิ่งขึ้น

<form></form>		
<fieldser></fieldser>		
<legend><!--/LEGEND--></legend>		

- <FIELDSET> เป็นการกำหนดการจัดกลุ่มฟิลด์ป้อนข้อมูลในแบบฟอร์ม
- <LEGEND> เป็นการแสดงคำอธิบายกลุ่มฟิลด์ป้อนข้อมูลในแบบฟอร์ม

การแบ่งพื้นที่ของจอภาพ

ในระยะแรกที่มีในการใช้งานเว็บเพจ เราจะพบว่าการทำงานทุกอย่างจะอยู่บนจอภาพเพียงจอเดียวเท่า นั้น แต่มาตอนนี้เมื่อเราเข้าไปค้นหาข้อมูลในเว็บเพจต่างๆ ในปัจจุบัน เราก็จะเห็นได้ว่าหลายเว็บเพจๆ จะปรา กฎมีการแบ่งส่วนบนจอภาพออกเป็นส่วนๆ โดยที่แต่ละส่วนต่างก็มีข้อมูลแยกแตกต่างกันไป ซึ่งเราจะเรียกการ แบ่งหน้าจอภาพออกเป็นส่วนๆ ว่า เฟรม (FRAME) เฟรมนับได้ว่าเป็นรูปแบบการจัดพื้นที่การใช้งานบนหน้า จอใหม่ โดยพื้นที่ในแต่ละส่วนนั้นจะมีข้อมูลแยกเป็นของตัวเอง โดยที่จะมีเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกันหรือไม่เกี่ยว ข้องกันก็ได้ ขึ้นอยู่กับการออกแบบเพื่อให้ใช้งานแตกต่างกันไปการแบ่งจอภาพออกเป็นส่วนๆ สามารถนำพื้นที่ ทั้งหมดของจอภาพให้ถูกใช้งานอย่างเต็มที่ ทั้งนี้เพราะในการใช้เฟรมจะมีการเรียกไฟล์ HTML ขึ้นมาพร้อมๆ กันหลายไฟล์ ทำให้ประหยัดเวลาในการค้นหาข้อมูล

คำสั่งในการแบ่งจอภาพ

HTML>	
HEAD>	
TITLE>	
/HEAD>	
FRAMESET>	
/FRAMESET>	
:/HTML>	

ข้อสังเกต

จะเห็นได้ว่าในการกำหนดการแบ่งหน้าจอภาพนั้นจะกำหนดกำสั่ง <FRAMESET>...... </FRAMESET> แทนที่กำสั่ง <BODY>.......</BODY> เพื่อเป็นตัวกำหนดการแสดงผลในโปรแกรมเว็บเบรา เซอร์

การแบ่งพื้นที่ของจอภาพตามแนวนอน

<FRAMESET ROWS="พิกเซล/เปอร์เซ็นต์/*"> <FRAME SRC="ไฟล์ที่เราต้องการให้แสดงผลในเฟรม หรือ URL"> <FRAME SRC="ไฟล์ที่เราต้องการให้แสดงผลในเฟรม หรือ URL"> </FRAMESET>

ี้ กำสั่งนี้จะเป็นการกำหนดหน้าจอภาพตามแนวนอน โดยมีกำสั่ง <FRAME SRC> เป็นตัวกำหนดให้ แสดงผลไฟล์ HTML หรือรูปภาพ

การกำหนดเส้นแบ่งเฟรมและการกำหนดสีของเส้นแบ่งเฟรม

โดยปกติแล้วการแบ่งหน้าจอภาพเป็นส่วน ๆ นั้นจะมีเส้นแบ่งเฟรมเกิดขึ้น เราจึงสามารถกำหนดสีเส้น ความหนาของเส้น รวมถึงการกำหนดไม่ให้มีเส้นคั่น ซึ่งปัจจุบันนี้เว็บเพจจะนิยมไม่มีเส้นกรอบเพื่อให้เกิดความ สวยงามกับเว็บเพจในการกำหนดเส้นแบ่งเฟรมนั้นถ้าเรากำหนด FRAMEBORDER="yes" แล้ว จะปรากฎเส้น แบ่งเฟรม แต่ถ้าเราไม่กำหนด FRAMEBORDER="yes" การแสดงผลก็ยังสามารถแสดงเส้นแบ่งเฟรม

<FRAMESET FRAMEBORDER="NO/YES"> BORDER="ก่าตัวเถข" BORDERCOLOR="RGB หรือ ระบุชื่อสี"> </FRAMESET>

- FRAMEBORDER เป็นการกำหนดเส้นแบ่งเฟรม
- BORDER เป็นการกำหนดขนาดของเส้นแบ่งเฟรม
- BORDERCOLOR เป็นการกำหนดสีของเส้นแบ่งเฟรม

เมื่อเรากำหนดเส้นแบ่งเฟรมเส้นเราก็สามารถกำหนดขนาดของเส้นแบ่งเฟรมได้ โดยเราใช้ BORDER="ก่าตัว เถข" เป็นตัวกำหนดขนาดของเส้นแบ่งเฟรม และกำหนดสีให้กับเส้นแบ่งเฟรม โดยเราใช้ BORDERCOLOR="#RGB หรือ ระบุชื่อสี" เป็นการกำหนดสีของเส้นแบ่งเฟรม แต่ถ้าเรากำหนดไม่ให้มีเส้นแบ่งเฟรม โดยใช้ FRAMEBORDER="no" จะไม่มีเส้นแบ่งเฟรมเกิดขึ้น เมื่อเรากำหนดไม่ให้เส้นแบ่งเฟรม โดยใช้ FRAMEBORDER="no" จะไม่มีเส้นแบ่งเฟรมเกิดขึ้น เมื่อเรากำหนดไม่ให้เส้นแบ่งเฟรมปรากฎบนหน้าจอภาพแล้ว แต่จะสังเกตได้ว่ายังมีเส้นสีขาวยังปรากฎอยู่ ซึ่งยัง ทำให้การแสดงผลยังเหมือนมีเส้นแบ่งเฟรมเกิดขึ้นอยู่ เราจึงกำหนดค่าให้ BORDER="0" จะทำให้เส้นที่กล่าวมา ข้างต้นหายไปและก็จะทำให้เว็บเพจของเรามีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

การกำหนดการแสดงผลแถบสกอลบาร์

คำสั่งนี้จะเป็นการกำหนดแถบสกอรบาร์ โดยปกติแล้วค่ามาตรฐานของการแสดงผลแบบสกอรบาร์จะมี ก่าเท่ากับ AUTO คือ ถ้าข้อมูลไฟล์ใคมีขนาดใหญ่เกิน หน้าของจอภาพแถบสกอรบาร์ก็จะเกิดขึ้นทันที เพื่อที่จะ ได้ศึกษาเว็บเพงได้ยอ่างครบถ้วน แต่ถ้าไฟล์มีขนาดเล็กกว่าหน้าจอภาพ แถบสกอรบาร์ก็จะไม่เกิดขึ้น

<FRAMESET> <FRAME SRC="URL" SCROLLING="YES/NO" > <FRAME SRC="ไฟล์ที่เราด้องการให้แสดงผลในเฟรม หรือ URL"> <FRAME SRC="ไฟล์ที่เราต้องการให้แสดงผลในเฟรม หรือ URL"> </FRAMESET>

ในการกำหนดว่า SCROLLING="yes" จะมีผลต่อการแสดงผลแถบสกอรบาร์ในโปรแกรมเว็บเบราเซอร์ ถือจะ แสดงทุกเฟรมที่กำหนดค่า "yes" โดยไม่สนว่าขนาดของไฟล์จะมีขนาดใหญ่หรือเล็กกว่าเฟรม แต่ถ้าเรากำหนด SCROLLING="no" จะมีผลต่อการแสดงผลแถบสกอรบาร์ในโปรแกรมเว็บเบราเซอร์คือ จะไม่แสดงแถบสกอร บาร์ไม่ว่าขนาดของไฟล์จะมีขนาดใหญ่หรือเล็กกว่าเฟรม

การกำหนดการปรับขนาดของเฟรม

เป็นกำสั่งที่กำหนดขนาดของเฟรม ซึ่งจะทำให้เราไม่สามารถทำการปรับขนาดของเฟรมได้ โดยปกติ แล้วเมื่อเราทำการลากเมาส์มาที่เส้นแบ่งเฟรมจะมีเกรื่องหมาย ซึ่งจะสามารถทำการปรับขนาดของเฟรมได้ แต่ ถ้าเรากำหนดก่า NORESIZE เข้าไปเมื่อลากเมาส์มาที่เส้นแบ่งเฟรมจะไม่ปรากฎ เกรื่องหมายซึ่งจะไม่สามารถ ปรับขนาด ของเฟรมได้

<frameset></frameset>	
<frame noresize="" src="URL"/>	
<frame src="ไฟล์ที่เราต้องการให้แสดงผลในเฟรม หรือ URL"/>	
<frame src="ไฟล์ที่เราต้องการให้แสดงผลในเฟรม หรือ URL"/>	

การแสดงเฟรมแบบ INLINE

โดยปกติแล้วกำหนดเฟรมนั้นเราจะกำหนดอยู่ในส่วนของ <HEAD>......</HEAD> แต่เราสามารถนำเฟ รมมาแสดงในเว็บเพจโดยไม่ต้องทำการแบ่งพื้นที่หน้าจอ ออกเป็นส่วน ๆ ทั้งนี้เฟรมจะแสดงผลร่วมกับข้อความ ต่าง ๆ ในเว็บเพจ (INLINE หรือ INFLOW) เสมือนเป็นภาพการฟิกภาพหนึ่ว แต่สามารถใช้งานได้เช่นเดียว กับ เว็บเพจทั่วไป

<BODY>

<IFRAME SRC="ชื่อไฟล์เอกสาร HTML หรือ URL" WIDTH="พิกเซลหรือเปอร์เซ็นด์" HEIGHT="พิกเซลหรือเปอร์เซ็นต์" ALING="LEFT/CENTER/RIGHT" > </BODY>

การกำหนดระบุวินโดว์หรือเฟรมที่ต้องการให้แสดงเว็บเพจปลายทางการลิงค์

TARGET="window name"

ใช้ระบุชื่อวินโดว์หรือเฟรม (กำหนดด้วยค่า NAME) ที่ต้องการให้ทำหน้าที่แสดงเว็บเพจปลายทางจาก การลิงค์ หากไม่พบวินโดว์หรือเฟรมชื่อดังกล่าว (เพราะไม่ได้ สร้างเตรียมไว้) เว็บเบราเซอร์จะสร้างวินโดว์ขึ้น มาใหม่เอง โดยมีชื่อตามที่ระบุ เพื่อให้วินโดว์ใหม่นั้นทำหน้าที่แสดงเว็บเพจปลายทางที่ได้จากการลิงค์แทน ชื่อต่อไปนี้เป็นชื่อสงวนสำหรับเฟรมทำให้เกิดการทำงานพิเศษเฉพาะอย่างซึ่งจะต้องใช้งานร่วมกับ TARGET

- Target="_blank" เมื่อพบกับชื่อนี้ จะมีการเปิดหน้าต่างเบราเซอร์ขึ้นมาใหม่
- Target="_self" จะทำให้ไฮเปอร์ลิงค์นำข้อมูลมาแสดงบนเฟรมซึ่งมีไฟล์ไฮเปอร์ลิงค์นี้อยู่
- Target="_parent" จะทำให้เบราเซอร์ปัจจุบันนั้นถูกรีเซ็ตใหม่ และนำข้อมูลมาแสดงบนเบราเซอร์นี้
- Target="_Top" จะทำให้ไฮเปอร์ลิงค์นำข้อมูลพิมพ์ลงบนเฟรมบนสุด

การแสดงไฟล์ avi

การแสดงไฟล์ avi ในเอกสารเว็บจะต้องใช้แท็ก <EMBED>..</EMBED> โดยจะทำกาผนึกไฟล์ avi เข้ากับเอกสารเว็บ แล้วแสดงผลผ่านเบราเซอร์ อย่างไรก็ตามเบราเซอร์นั้นจะต้องทำการติดตั้งโปรแกรม Plug-in เรียบร้อยแล้ว

รูปแบบคำสั่ง <EMBED>..</EMBED>

<EMBED SRC="ชื่อไฟล์.avi" WIDTH="n" HEIGHT="n" AUTOSTART="true/false" LOOP="true/false">

</EMBED>

- AutoStart ควบคุมให้แสดงผลทันที่ หรือให้รอการคลิกเลือก
- Loop ควบคุมให้วนรอบเมื่อจบหรือไม่

ติดอันดับการสืบค้น

หากคุณต้องการทำให้เว็บของคุณ อยู่ในกลุ่มของการค้นหาข้อมูลจากผู้ให้บริการสืบค้นข้อมูลอัตโนมัติ (Search Engine) อย่าลืมกำหนด Title ของเอกสารเว็บนั้นๆ โดยควรเป็นข้อความภาษาอังกฤษ มีความหมาย กระซับถึงเรื่องที่นำเสนอ แต่มีความยาวไม่เกิน 64 ตัวอักษร (ปัจจุบันสามารถใช้ภาษาไทยได้ แต่แนะนำให้ใช้ ร่วมกัน หรือผสมกัน) ซึ่งข้อความในส่วนนี้จะปรากฏในส่วนบนสุดของหน้าต่างเบราเซอร์ (Title Bar)

```
<HEAD>
<TITLE>Introduction to HTML</TITLE>
</HEAD>
```

นอกจากนี้ สามารถกำหนดค่าเพิ่มเติมเกี่ยวกับคำสำคัญ หรือ Keyword ของเอกสารเว็บ เพื่อช่วยให้การสืบค้นได้ ผลดีขึ้น อาศัยแท็กกำสั่ง **<META NAME=''Keywords'' CONTENT=''กำที่ 1, กำที่ 2, ...''>** ซึ่งกำหนดแท็กนี้ ในส่วน Head Section ของเอกสารเว็บ

<HEAD>
<TITLE>Introduction to HTML</TITLE>
<META NAME="Keywords" CONTENT="Introduction, HTML, HyperText
Markup Language">
</HEAD>

ตัวอย่างการลงรหัสเพื่อกำหนด TITLE และ META Tag ทั้งนี้ยังมีแท็ก Meta อีก 2 ฐปแบบที่กวรนำมาประกอบด้วย คือ

<META NAME="Description" CONTENT="ข้อความอธิบายเว็บไซต์"> และ

<META NAME="Robots" CONTENT="all/none/index/noindex/follow/nofollow">

โดย Description จะเป็นการใส่คำอธิบายให้กับเว็บไซต์ และ Robots เป็นการบอกให้กับ Spider หรือ Robot (โปรแกรมของ Search Engine ที่ทำหน้าที่ค้นหาข้อมูลของเว็บไซต์ต่างๆ) ว่าควรจัดการหน้าเว็บต่างๆ ใน เว็บไซต์อย่างไร เช่น ถ้าต้องการให้เก็บข้อมูลทุกหน้า ก็กำหนด Contect="All" หรือไม่ต้องการให้เก็บข้อมูลหน้า ใด ก็กำหนด Contect="noindex" หรือให้เก็บเฉพาะหน้าที่ระบุ ไม่ต้องเก็บหน้าอื่นๆ ก็ใช้ Contect="NoFollow" เป็นต้น อย่างไรก็ตามแท็กชุดนี้ไม่ใช่แท็กมาตรฐาน ดังนั้นผู้พัฒนาเว็บ ควรให้กวามสำคัญของ Title มากที่สุด

<HEAD>
<TITLE>Introduction to HTML</TITLE>
<META NAME="Keywords" CONTENT="Introduction, HTML, HyperText
Markup Language">
<META NAME="Description" CONTENT="Introduction to HTML and Web
Design for All">
<META NAME="Robots" CONTENT="All">
</HEAD>

นอกจากแท็กที่ได้แนะนำ ก็กำหนดข้อความอธิบายรูปภาพด้วย Attribute ALT ของแท็ก IMG ก็เป็นจุดที่น่าสน ใจ โดย Spider บาง Search Engine จะสนใจคำอธิบายชุดนี้ด้วยเช่นกัน อย่างไรก็ตามคำอธิบายชุดนี้ก็มีประโยชน์ มากสำหรับคนพิการทางสายตา เพราะสามารถรู้ความหมายของรูปภาพที่มองไม่เห็นได้จากคำอธิบาย ที่อ่านด้วย เบราเซอร์เฉพาะของคนพิการทางตา ดังนั้นผู้พัฒนา ควรให้ความสำคัญของการใส่คำอธิบายรูปภาพกับรูปภาพ ทุกภาพด้วย

การทำสีพื้นเอกสารเว็บ กับภาพแบ็คกราวน์

คงมีหลายท่าน มีปัญหากับการเลือกสี หรือผสมสี เพื่อให้ดูกลมกลืนกับภาพที่นำมาใช้เป็นแบ็คกราวน์ (Background) ต่อไปนี้ไม่ใช่เรื่องยากอีกแล้ว

- เริ่มจากเรียกโปรแกรม Adobe Photoshop อันเป็นโปรแกรมตกแต่งกราฟิกยอดฮิตติดอันดับ
- จากนั้นเปิดไฟล์ภาพที่จะนำมาใช้เป็นแบ็คกราวน์ของเอกสารเว็บ
- เลือกเครื่องมือ Eyedropper Tool
- บัตรรายการ Info... ใช้คำสั่ง Window, Show Info...
- นำเมาส์ซึ่งมีรูปร่างเป็นหลอดดูดสี ไปชี้ยังพื้นที่ที่จะตรวจสอบค่าสี สังเกตในบัตรรายการ Info...
- จะปรากฏค่าตัวเลขต่างๆ โดยมีจุดที่ต้องสนใจ คือ ค่าตัวเลขที่ปรากฏจากรายการ R:, G: และ B: เท่านั้น
 อันได้แค่ ค่าสีของสีแดง (Red) สีเขียว (Green) และสีน้ำเงิน (Blue) บันทึกค่าไว้เพื่อนำไปคำนวณ
- เมื่อบันทึกค่าจากรายการ R: , G: และ B: แล้ว
- ให้เปิดโปรแกรมเครื่องคิดเลข (Start, Program, Accessories, Calculator)
- กำหนดให้เครื่องคิดเลขแสดงผลแบบวิทยาศาสตร์ (Scientific) ด้วยกำสั่ง View, Scientific
- จากนั้นตรวจสอบโหมดการกำนวณ ต้องเป็นโหมด Dec 💽 Dec กือการกำนวณก่าเลขฐาน 10
- ป้อนค่า R: จากนั้นคลิกที่ปุ่มเปลี่ยนโหมดการคำนวณเป็นโหมดเลขฐาน 16 คือ ปุ่ม Hex ^{C Hex} บันทึก ค่าที่ได้
- จากนั้นคลิกปุ่ม Dec O Dec เพื่อกลับมาสู่โหมดเลขฐาน 10 ป้อนค่า G: เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Hex O Hex
 เพื่อหาค่าเลขฐาน 16 ของค่า G: ที่ป้อน จดบันทึกค่าที่ได้
- สำหรับค่า B: ก็ใช้วิธีเดียวกัน

ตัวอย่าง ถ้าได้ก่า R: เป็น 101 ก่า G: เป็น 77 ก่า B: เป็น 255 จะแปลงเป็นเลขฐาน 16 คือ 65, 4D, FF ตามลำดับ ดังนั้นก่าสีสำหรับใช้กำหนดเป็นสีพื้นของเอกสารเว็บ (Background Color) คือ #654DFF เห็นไหมครับว่าไม่ ยากเลย ในการกำนวณหาก่าสีเลขฐาน 16 เพื่อนำมาใช้ในเอกสารเว็บ

การย้าย Server

คงมีหลายๆ คนเจอปัญหาเกี่ยวกับการย้าย Server เช่นเคิมเก็บข้อมูล HTML ไว้ที่ Geocities ต่อมาได้พื้น ที่ถาวรของหน่วยงาน จึงย้ายข้อมูลกลับไปยังพื้นที่ใหม่ แต่ปัญหาก็ตามมาคือ หลายๆ คน รู้จัก URL ของ Geocities ไปแล้ว หากต้องไล่บอก ก็คงเป็นเรื่องลำบาก วิธีที่สะดวกที่สุด คือ ทำ HTML File ใส่ใน Geocities แล้วหน่วงเวลาเพื่อย้ายลิงก์ไปยัง URL ใหม่ โดยอัตโนมัติ ซึ่งใช้แท็กเพียงแท็กเดียว คือ

<META HTTP-EQUIV="REFRESH" CONTENT="n; URL=url">

โดยระบุไว้ในส่วน Head Section และระบุค่า n ในรายการ CONTENT เป็นเวลา (หน่วยเป็นวินาที) ค่า ในรายการ URL คือ ลิงก์ใหม่ที่จะให้ชี้ไปหา

> <HEAD> <TITLE>Title</TITLE> <META NAME="Keywords" CONTENT="คำที่ 1, คำที่ 2, คำที่ ..."> <META HTTP-EQUIV="REFRESH" CONTENT="ค่าเวลา; URL=url ของลิงก์ ใหม่"> </HEAD>

การสร้าง Tooltips

หลายๆ คนคงชอบเวลานำเมาส์ไปซี้บนไอคอนของ Windows แล้วปรากฏคำอธิบายในกรอบสีเหลือง ที่ เรียกว่า Tooltip เอกสารเว็บก็สามารถทำได้ โดยอาศัย Attribute ชื่อ Title แต่จะแสดงผลได้เฉพาะบน IE4 ขึ้นไป การสร้าง Tooltip สำหรับลิงก์แบบข้อความ

ข้อความ

การสร้าง Tooltip สำหรับ Text box ในฟอร์ม

<input type="text" title="คำอธิบายลิงก์่">

การสร้าง Tooltip ให้กับข้อความ

การทำลิงก์ให้กับข้อความ สามารถใช้ Attribute ชื่อ Title ได้เช่นกัน โดยใช้ร่วมกับแท็กควบคุมการ แสดงผลทั่วไป เช่น แท็กควบคุมตัวหนา

<b title="คำอธิบายถิ่งก์">ข้อความ

สร้างเว็บแบบนำเสนออัตโนมัติ (Web Presentation)

อยากให้หน้าเว็บแสดงผลแบบสไลค์อัตโนมัติ ทำได้ไม่ยากเลยครับ ด้วยความสามารถของ Meta Tag ก็ สามารถทำได้ ด้วยกำสั่ง

> <META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="ตัวเลขระบุเวลา;URL= ไฟล์.html">

โดยให้เติม Meta Tag ดังกล่าวไว้ใน <Head>...</Head> ของไฟล์เว็บทุกไฟล์ ตามลำดับของการนำเสนอ เช่น มี ไฟล์เว็บที่ต้องการนำเสนอ คือ page1.html, page2.html, page3.html โดยกำหนดช่วงเวลาแสดงผล 3 วินาที ดัง นั้น ในไฟล์ page1.html จะต้องระบุคำสั่ง เป็น

<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="5;URL=page2.html">

- ในไฟล์ page2.html จะต้องระบุคำสั่ง เป็น
 <META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="5;URL=page3.html">
- ในไฟถ์ page3.html จะต้องระบุคำสั่ง เป็น
 <META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="5;URL=page1.html">

การสร้างปุ่มได้ง่ายๆ ด้วย Button Tag

IE4+ ได้เพิ่ม Button Tag สำหรับขยายความสามารถการทำงาน ดังตัวอย่าง

แสดงผลข้อความที่ระบุแบบปุ่มกด

<button>ข้อความ</button>

ตัวอย่าง <button>ปุ่มแบบข้อความ</button> ปุ่มแบบข้อความ

สามารถควบคุมข้อความในปุ่มด้วยแท็กต่างๆ เช่น

ตัวอย่าง <button><big>ปุ่มแบบข้อความ</big></button>

ปุ่มแบบข้อความ

แสดงผลรูปแบบแบบปุ่มกด

<<u>button</u>>></button>



การเพิ่มฟังก์ชันให้ปุ่ม

คลิกเพื่อลิงก์

<button onClick="window.location="http://เว็บไซต์">ข้อความ</button>

คลิกเพื่อปิดหน้าต่าง

<button onClick="window.close()">ข้อความ</button>

คลิกเพื่อเปิดหน้าต่าง

<button onClick="window.open('ไฟล์.htm')">ข้อความ</button>

คลิกเพื่อย้อนกลับ

<button onClick="history.go(-1)">ข้อความ</button>

คลิกเพื่อเดินหน้า

button onClick="history.go(1)">ข้อความ</button>

คลิกเพื่อ Reload

<button onClick="window.location.reload()">ข้อความ</button>

การสร้าง Effect ให้กับ Button Tag

เติมสีพื้นให้กับปุ่ม

<button style="background-color:วหัสสี/ชื่อสี">ข้อความ</button>

้ตัวอย่าง <button style="background-color:lightgreen">ปุ่มแบบข้อความ</button> ปุ่มแบบข้อความ

เติมรูปภาพเป็นพื้นของปุ่ม

<button style="background-image:url(ใฟล์รูปภาพ)"> </button>

ตัวอย่าง

เติมสีพื้นให้กับปุ่ม

<button style="background-color:transparent">ป้อความ</button>

ตัวอย่างปุ่มแบบโปร่งใส

• ควบคุมความกว้างและความสูงของปุ่ม

<button style="width:ก่ากวามกว้าง;height:ก่ากวามสูง">ข้อกวาม</button>

การทำ effect ตอนเปลี่ยนหน้า

ถ้าอยากได้ Effect แปลกคล้ายๆ PowerPoint เวลาเปลี่ยนหน้าเว็บ ไม่ยากเลยครับ ลองใส่ชุดคำสั่งนี้ใน ส่วน Head Section ดูสิครับ ค่าตัวเลขของ Duration และ Transition ลองปรับเปลี่ยนเล่นๆ ดูน่ะครับ

<META http-equiv="Page-Enter" content="RevealTrans (Duration=3, Transition=23)">

<META http-equiv="Page-Exit" content="RevealTrans (Duration=2, Transition=23)">

การสร้างไอคอนให้กับเว็บไซต์

หลายท่านคงเคยเห็นเว็บไซต์บางเว็บไซต์จะมีไอคอนพิเศษเฉพาะของตนเองปรากฏนำหน้า Title และ เมื่อมีการ Bookmark ก็จะปรากฏไอคอนนี้ในรายการ Bookmark ด้วย ถ้าท่านต้องการให้เว็บไซต์ของท่านมีไอ กอนกำกับ ก็ลองทำตามวิชีต่อไปนี้



ขั้นตอนที่ 1 เตรียมไอคอน

สำหรับการเตรียมไอคอนที่รวดเร็วที่สุด ก็คือการเลือกไอคอนสำเร็จรูป ซึ่งมีให้เลือกมากมายจาก เว็บไซต์ เช่นเว็บไซต์

• <u>http://virtualgraphicsworld.freeservers.com/icons.htm</u>

หรือจะเลือกการสร้างเองโดยดาวน์โหลดโปรแกรมที่สนใจได้จากเว็บไซต์

<u>http://www.allthesoft.com/desktop/icon-maker/</u> โดยจะต้องสร้างไอคอนขนาด 16 * 16 pixels



จากนั้นคัดลอกไฟล์ไอคอนที่เตรียมไว้ในโฟลเดอร์ของเว็บไซต์ แล้วโอนเข้าสู่เว็บไซต์

ขั้นตอนที่ 2 ลงรหัส HTML

- เปิคไฟล์ index.html หรือไฟล์แรกของเว็บไซต์
- เข้าสู่โหมด HTML ป้อนกำสั่งใน Head Section ดังนี้

```
<HEAD>
```

<LINK REL="SHORTCUT ICON" HREF="http://www.mydomain.com/myicon.ico">

<TITLE>My Title</TITLE>

</HEAD>

● แก้ไขรายการส่วนสีแคงให้ตรงกับชื่อไอคอนที่เตรียมไว้ แล้วโอนไฟล์เข้าสู่ Server เพื่อตรวจสอบ

การทำข้อความอธิบายรูปภาพเมื่อเมาส์อยู่เหนือภาพ

ข้อความอธิบายรูปภาพ เมื่อนำเมาส์ไปซี้เหนือรูปภาพ สามารถกระทำได้โดยเพิ่ม Attribute ชื่อ Title ใน แท็ก IMG

ข้อแตกต่างระหว่าง Attribute ALT และ TITLE

ALT จะช่วยแสดงข้อความอธิบายระหว่างดาวน์โหลดภาพ มาแสดงบนเบราเซอร์ และช่วยให้ข้อ ความสำหรับ Search Engine จึงเหมาะกับการกำกับด้วยข้อความสั้นๆ และมีลักษณะเป็นคีย์เวิร์ค (Keyword) TITLE เป็น Attribute ที่เพิ่มใน HTML 4.0 สำหรับการอธิบายภาพด้วยข้อความยาวๆ



ตัวอย่างของคำสั่งและการแสดงผล

 ลองนำเมาส์เลื่อนชี้ที่ภาพแล้วค้างไว้สักครู่ เพื่อรอดูผลลัพธ์ที่ปรากฏ

การคลิกโดยไม่ต้องใช้แท็ก <A>

การทำจุดเชื่อมโดยไม่ต้องใช้แท็กจุดเชื่อม <A>.. สามารถกระทำได้โดยใช้ Attribute ชื่อ onClick กับแท็ก <P>...</P> ซึ่งเป็นคำสั่งเพิ่มเติมใน HTML 4.0 โดยมีรูปแบบคำสั่งดังนี้ <P onClick="window.location='ชื่อไฟล์.html หรือ url';">...</P>

การเปลี่ยนรูปร่างของ Cursor

้ลองเลื่อนเมาส์มาชี้ แล้วเปรียบเทียบ 2 ตำแหน่งนี้ดูสิกรับ ว่าแตกต่างกันอย่างไร

Hotmail.com Hotmail.com

ลิงก์แรกจะแสดง Cursor ด้วยรูปร่างมาตรฐานคือ รูปมือ ในขณะนี้ลิงก์ที่สอง จะแสดงด้วยรูปร่างนาฬิกาทราย การเปลี่ยนรูปร่างของ Cursor สามารถกระทำได้โดยใช้ Attribute ชื่อ style โดยมีรูปแบบคือ

<P Style="cursor: รูปแบบ">...</P>

หรือ

Default	4	
Crosshair	+	
hand	Ś	
move	÷	
text	Ι	
wait	8	
help	⊳?	

<A Style="cursor: รูปแบบ">...

การแสดงภาพด้วย Effect หิมะ

ถ้าท่านต้องการแสดงภาพ โดยมี "หิมะ" กำลังตก เป็นฉากประกอบ สามารถทำได้ง่ายๆ ครับ

- 1. จัดหาภาพที่ต้องการ
- 2. ดาวน์โหลด Class ของโปรแกรมควบคุม Effect หิมะ < <u>คลิกเพื่อดาวน์โหลด</u> >
- 3. สร้างเอกสาร HTML ด้วยแล้วป้อนกำสั่งดังตัวอย่าง ทั้งนี้ให้เปลี่ยนรายการที่เป็นสีแดงได้ตามต้องการ

<applet code="alcsnow.class" align="baseline" width=320 height=252>

<param name="grph" value="home.jpg">

<param name="snows" value="700">

<param name="threadsleep" value="50">

</applet>

คำอธิบายคำสั่ง

<applet code="alcsnow.class" align="baseline" width=320 height=252>

สร้าง Applet สำหรับแสดง Effect หิมะ โดยท่านสามารถกำหนดขนาดของภาพได้จากค่า Width และ

Height

```
<param name="grph" value="home.jpg">
```

ระบุไฟล์ภาพที่ต้องการแสดง

<param name="snows" value="700">

ระบุจำนวนหิมะที่ต้องการให้ตกลงมา

การแสดงภาพด้วย Effect น้ำกระเพื่อม

้ถ้าท่านต้องการแสดงภาพ โดยมี "ฉากประกอบคล้ายๆ เงาในน้ำ และมีการกระเพื่อม" สามารถทำได้ง่ายๆ ครับ

- 1. จัดหาภาพที่ต้องการ
- 2. ดาวน์โหลด Class ของโปรแกรมควบคุม Effect น้ำกระเพื่อม < <u>คลิกเพื่อดาวน์โหลด</u> >
- สร้างเอกสาร HTML ด้วยแล้วป้อนคำสั่งดังตัวอย่าง ทั้งนี้ให้เปลี่ยนรายการที่เป็นสีแดงได้ตามต้องการ <applet code="Lake.class" width=320 height=350>

<param name="image" value="home.jpg">

</applet>

คำอธิบายคำสั่ง

<applet code="Lake.class" width=320 height=252>

สร้าง Applet สำหรับแสดง Effect น้ำกระเพื่อม โดยท่านสามารถกำหนดขนาดของภาพได้จากค่า Width และ Height ทั้งนี้ค่า Height ควรมีก่ามากกว่าความสูงปกติของรูปภาพ เช่นจากตัวอย่างภาพจะมีความสูง ประมาณ 254 pixels ก็กำหนดให้เป็น 350 เป็นต้น

<param name="image" value="home.jpg">

ระบุไฟล์ภาพที่ต้องการแสดง

ตรวจสอบค่าคำสั่ง chmod

