



Sir Arthur Bencroft (Festung Kerma)

Sie haben das Oberkommando über die Festung Kerma, die in der Nähe der Siedlung Napata liegt und die örtliche Eisenbahnlinie sichert. Der religiöse Führer dieser Siedlung, Ibrahim Abboud, hat seine Leute so weit aufgewiegelt, daß diese sich gegen die britische Oberhoheit erhoben haben. Die Eisenbahnlinie wurde von den Aufständigen unterbrochen – daher auch der Mangel an Vorräten und Munition für die Kanonen.

Man erwartet von Ihnen, daß Sie das Dorf Napata einnehmen und den Anführer dieser Rebellion gefangen nehmen bzw. unschädlich machen.

Halten Sie auf jeden Fall die Festung Kerma!

Munition für Ihre Kanonen und Verstärkung ist unterwegs.

Unter Ihrem Kommando in Kerma befinden sich folgende Truppen:

- 19 Soldaten Ihrer Majestät
- 19 Soldaten Ihrer Majestät unter dem Kommando von Seargeant Biggs
- 2 Kanonen mit Crew
(beide Kanonen haben nur noch für einen Schuß Munition)

Seargeant Biggs



Sonderregeln:

Sie dürfen dem Munitionstransport erst zur Hilfe eilen, wenn entweder ein Bote Unterstützung anfordert, oder es im Umkreis von 2W20 Zoll (jede Runde erneut würfeln – repräsentiert die Wachsamkeit Ihrer Posten) um die Festung Kerma zu Kämpfen kommt.