

Der Aufstand der Brigantes

oder auch: Die Abenteuer des Secundus Salvius Respectus
eine Minikampagne im von Rom besetzten Britannien

Diese Kampagne spielt vor einem historischen Hintergrund – die eigentlichen Abläufe sind allerdings frei erfunden. Ich übernehme dabei die Rolle der römischen Besatzungstruppen und die britannischen Aufständigen steuere ich durch ein Kartensystem, dass Ihr im Regelteil meiner Seite downloaden könnt. Es handelt sich hier um meine erste „Solo-Kampagne“ und ich bin wirklich gespannt wie es funktionieren wird!

Also: kommt mit mir ins Britannien des Jahres 48AD – Publius Ostorius Scapula hat im letzten Winter mit seinen leichten Auxilliartruppen den Aufstand der Ordovices im nördlichen Wales erfolgreich niedergeschlagen und wir versuchen nun die Stämme im Süden zu befrieden und ihnen den Segen der Zivilisation zu bringen...
...ob diese Wilden das überhaupt zu würdigen wissen?

Szenario 1: Der Überfall

Mein Name ist Secundus Salvius Respectus und ich habe die Ehre einem kleinen Außenposten in der Nähe von Coriosopitum, im Stammesgebiet der Brigantes vorzustehen. Bisher eine eher ruhige Aufgabe, da uns die Brigantes von Anfang an unterstützen und der römischen Herrschaft eher zugetan sind. In letzter Zeit mehren sich allerdings die Gerüchte, dass der Aufständige Caratacus einzelne Adlige der Brigantes auf seine Seite ziehen konnte und nun plant einen Aufstand in unserem Gebiet anzuzetteln.

„Die Gerüchte stimmen!

Eine große Horde der Brigantes marschiert auf unseren Posten zu.

Ich sammle meine Truppen und werde ihnen entgegentreten – es handelt sich schließlich nur um eine handvoll Barbaren!

Wir werden sie lehren wer hier die wahren Herren sind...“

Gespielt wird eine offene Feldschlacht, wobei die römischen Truppen allerdings stark unterlegen sind: 1000 Punkte Brigantes gegen 500 Punkte Römer.

römische Truppen:

Secundus Salvius Respectus
(Junior Officer (Tribun)) @ 61 Pts
Light Armor, Warhorse, Drilled, Stubborn

10 Auxilliary Archers @ 70 Pts
Composite Bow, Light Troops, Skirmish

20 Auxilliary Infantry (Cohortes Pedites) @ 175 Pts
Leader, Standard, Musician, Throwing Spear, Shield, Light Troops, Skirmish

16 Raw Recruits @ 196 Pts
Centurion, Standard, Musician, Hvy Throwing Spear, Light Armor, Large Shield

Total Army Cost: 502 Pts

Truppen der Brigantes:

Caratacus
(Warlord) @ 145 Pts
Light Armor, Shield, Army General, Warband

29 Warriors @ 160 Pts
Leader, Standard, Musician, Javelin, Shield, Warband

Adliger der Brigantes
(Chieftain) @ 75 Pts
Light Armor, Shield, Warband

29 Warriors @ 160 Pts
Leader, Standard, Musician, Javelin, Shield, Warband

25 Fanatic Warriors @ 240 Pts
Leader, Standard, Musician, Javelin, Shield, Warband, Frenzy

8 Light Cavalry @ 104 Pts
Shield, Warband, Skirmish

10 Skirmishers @ 40 Pts
Sling, Warband, Skirmish

10 Skirmishers @ 40 Pts
Javelin, Warband, Skirmish

6 Warhounds @ 38 pts
Warband, Skirmish
Packmaster @ 8 Pts

Total Army Cost: 1002 Pts

mögliche Auswirkungen:

Schaffen es die Römer die angreifenden Brigantes zu schlagen, dann wird der Aufstand im Keim erstickt und die Kampagne findet ein sehr frühes Ende...

Schlagen die Brigantes die römischen Verteidiger, so entflammt der Aufstand erst richtig und eine Hand voll Römer muss versuchen die Hauptstreitmacht zu benachrichtigen. Gespielt wird dann Szenario 2, die Flucht nach Norden.