

Guide d'utilisation du client STHS (V1.1)

Table des matières

1	INSTALLER DES FICHIERS CONNEXES AU STHS.....	3
2	INSTALLER LE CLIENT - STHS.....	3
3	TÉLÉCHARGER LE FICHER DE LA LIGUE.....	3
4	OUVRIR LE CLIENT – STHS.....	4
5	FAIRE VOS TRIOS - ROSTER	6
6	FAIRE VOS TRIOS - LINES.....	9
7	FAIRE VOS TRIOS – PLUSIEURS JOURS.....	11
8	SAUVEGARDEZ VOS TRIOS.....	12
9	ENVOYEZ VOS TRIOS À LA LIGUE	12
10	NOTES SUPPLÉMENTAIRES SUR LES TRIOS	12

1 Installer des fichiers connexes au STHS

Le STHS a besoin de certains fichiers pour son exécution. Ceci est à faire une seule fois, au tout début de votre première utilisation du STHS.

- Téléchargez le fichier « Fichiers connexes au STHS » dans un répertoire temporaire (c:\temp). Ce fichier est disponible dans le menu Download – autres. Il s'appelle Fichiers connexes au STHS.
- Une fois téléchargée, allez dans le répertoire c:\temp et exécuter le fichier .MSI.
- Suivez les instructions à l'écran. S'il vous demande un répertoire, choisissez (c:\temp).

2 Installer le client - STHS

Pour faire vos trios, vous devez installer un logiciel, que l'on appellera le client STHS.

- Télécharger le fichier du client en format ZIP dans un répertoire temporaire (c:\temp). Ce fichier est disponible dans le menu Download – autres. Il s'appelle Client STHS.
- Une fois téléchargée, allez dans le répertoire c:\temp et exécuter le fichier du client .ZIP.
- Ceci va lancer votre propre programme qui décompresse les fichiers .ZIP. Si vous en avez pas, allez télécharger le logiciel Winzip.
- Lorsque Winzip est ouvert, décompresser tous les fichiers dans un répertoire permanent de votre choix (suggestion : C:\STHS)
- Maintenant, vous devez vous retrouver avec le fichier STHSClient.exe dans le répertoire c:\sths
- Ce fichier est justement le logiciel qui vous permettra de faire vos trios.
- Au besoin, faites-vous un raccourci sur le bureau pour y accéder plus rapidement et plus facilement.

3 Télécharger le fichier de la ligue

Pour faire vos trios, vous devez avoir en main le fichier à jour de la ligue qui inclut tous les résultats à jour.

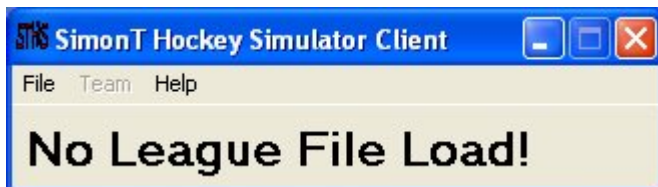
- Sur le site de la NHLSQ, aller dans le menu Download – saison.
- Un message va s'afficher pour que vous sauvegardez le fichier.
- Sélectionnez le répertoire c:\STHS
- Maintenant, vous devez avoir le fichier c:\STHS\NHLSQ1.sts

Vous devez répéter ces étapes après chaque simulation.

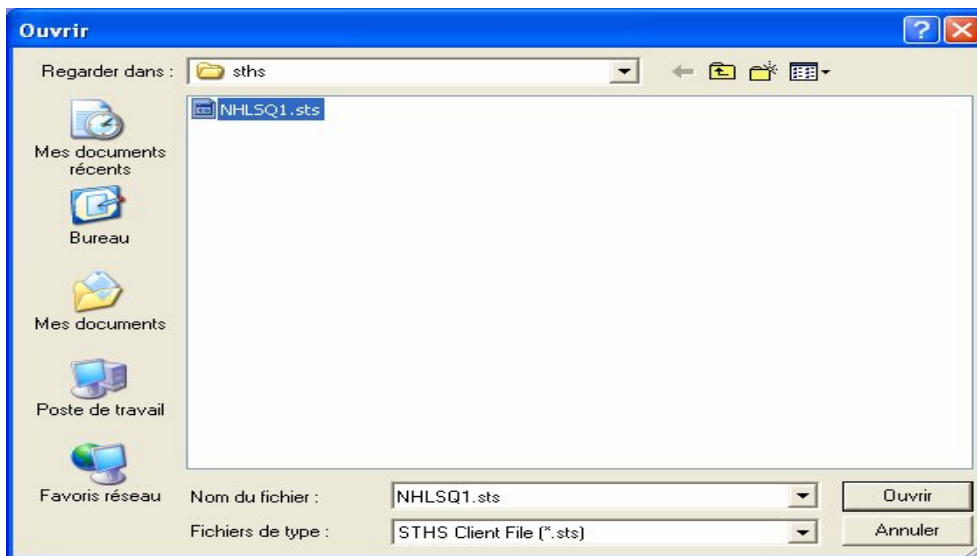
4 Ouvrir le client – STHS

Pour faire vos trios, vous devez nécessairement ouvrir le client STHS.

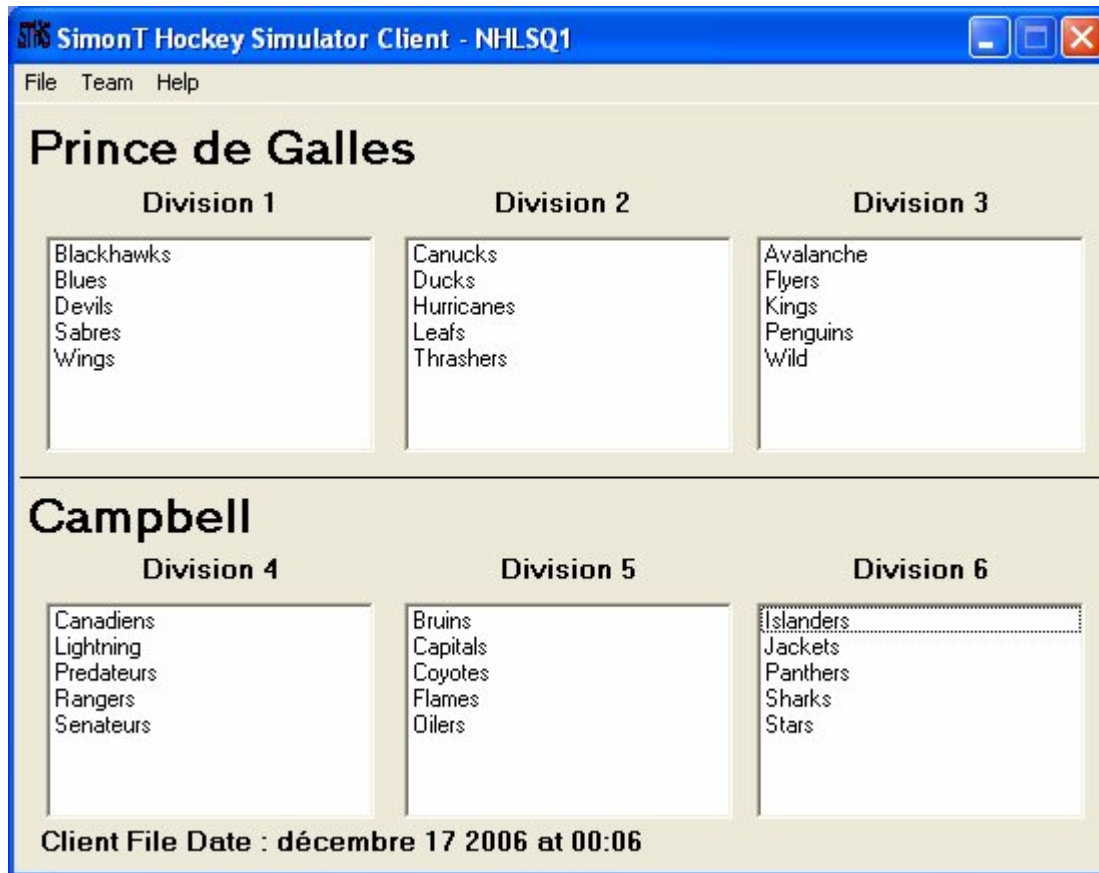
- Aller dans le répertoire c:\sths et exécuter le fichier STHSClient.exe. Ou si vous avez créé un raccourci, exécutez-le. Vous allez voir le logiciel apparaître.



- Lors de votre première fois, vous allez devoir charger la ligue. Allez dans le menu File. Choisissez ensuite Open...
- Une fenêtre va apparaître vous invitant à sélectionner le fichier à charger.



- Choisissez le fichier c:\sths\NHLSQ.sts
- Maintenant, la ligue NHLSQ va s'afficher.



- Lors de votre prochaine visite, vous n'aurez plus besoin de faire les étapes de File-Load. Par défaut, le client va charger votre fichier de la NHL SQ.

5 Faire vos trios - Roster

Une fois l'application ouverte et votre fichier de la ligue à jour, vous êtes finalement prêt à faire vos trios. La première étape est de déterminer les 20 joueurs (18 joueurs et 2 gardiens) qui feront partie de votre équipe, disons les joueurs habillés.

- Allez sur votre équipe, double-cliquer dessus. Votre équipe va apparaître.

Remarquer que vous avez l'information sur votre masse salariale "PayRoll".

The screenshot shows the 'SimonT Hockey Simulator Client - NHL SQ1 - Canucks' window. It displays the following information:

- Team Name:** Canucks
- Division:** Division 2
- Conference:** Prince de Galles
- Team Abbreviation:** Van
- PayRoll:** 42 978 230 \$
- Morale:** 50
- General Manager:** JF Raymond
- Email:** jraymo@videotron.ca
- Messenger ID:** 7338845
- City:** [Empty field]
- Coaches:** Oggie Oglethorp
- Farm Team:** Number of Load Lines : 0
- Farm Team Name:** Farm Team 3
- Farm Team Abbreviation:** Van
- Farm Team PayRoll:** 1 303 645 \$
- Farm Team Morale:** 50
- Farm Team Coaches:** Tiger Woods
- Current Bank Account:** 38 975 446 \$

Summary statistics and actions:

Home Games Remaining	22	Roster	
Average Attendance Per Game ..	0		Lines
Average Income Per Game	0 \$		Farm Lines
<i>Estimated Season Revenue</i>	<i>0 \$</i>	Save to File	
Games Remaining	44	Load File	
Expenses Per Game	1 024 588 \$	Exit	
<i>Estimated Season Expenses</i>	<i>45 081 872 \$</i>		
Projected Bank Account	38 975 446 \$		

- Cliquez sur le bouton Roster.



- **Vous avez 3 colonnes.**
 - Pro Player
 - Assurez-vous d'avoir vos 20 joueurs.
 - Ce sont les joueurs habillés pour vos prochains matchs
 - Scratches Player
 - Ce sont les joueurs qui sont dans le club PRO mais qui ne sont pas habillés, sur la galerie de la presse
 - Vous avez une limite de 4 joueurs
 - Farm Player
 - Ils sont vos joueurs dans votre club école

- Vos rosters sont complets si vous avez 20 joueurs, sinon je ne pourrai pas faire vos trios
- Pour passer un joueur du FARM aux scratches, vous devez cliquer sur le joueur du FARM et cliquer sur le bouton To scratch.
- Pour passer un joueur des scratches au PRO, vous devez cliquer sur le joueur dans les scratches et cliquer sur le bouton To PRO.
- Pour passer un joueur des scratches au FARM, vous devez cliquer sur le joueur dans les scratches et cliquer sur le bouton To FARM.
- Pour passer un joueur du PRO aux scratches, vous devez cliquer sur le joueur dans le PRO et cliquer sur le bouton To Scratch.
- Quand vous avez déterminé vos 20 joueurs, pesez sur le bouton EXIT pour retourner à la fenêtre principale de votre équipe.

- Le bouton Auto made roster refait entièrement votre composition des joueurs dans le PRO et FARM selon le simulateur. Il peut monter et descendre des joueurs à sa façon. Cette option n'est pas très conseillée.
- Le bouton Partial auto made roster complète les trous dans votre alignement en prenant un joueur des scratches pour compléter votre équipe partante. Si vous n'avez pas de scratch, il prendra un joueur des mineurs. Cette option est conseillée versus celle décrite au point précédent car elle ne refait pas entièrement votre club, elle "patche" les trous.

6 Faire vos trios - Lines

Une fois vos rosters complétés, vous pouvez faire vos trios.

- Pesez sur le bouton Lines.

SimonT Hockey Simulator Client - NHLSQL1 - Canucks - Lines

Lines for Canucks Lines are Complete

Lines 1 - For Game 21 vs Avalanche

Show : Center Left Wing Right Wing Defense Goalie

Players

Normal	PP / 4 vs 4	Penalty Kill	Others	Coach
Lines #1		Lines #2		
C	Eric Chouinard	C	Henrik Sedin	
LW	Kristian Huselius	LW	Daniel Volrab	
RW	Boris Protsenko	RW	Pavel Brendl	
D	Rick Berry	D	Daniel Tetrault	
D	Matt DeMarchi	D	Mike Commodore	
Lines #3		Lines #4		
C	Matthew Lombardi	C	David Inman	
LW	Fernando Pisani	LW	Fredrik Modin	
RW	Jed Ortmeyer	RW	Jamie Langenbrunner	
D	Dimitri Kalinin	D	Rick Berry	
D	Ruman Ndur	D	Matt DeMarchi	

Playing the Following Lines :

Stats

Copy Lines

Partial Auto Made Lines

Why are my lines incomplete?

Auto Made Lines

Exit

- Vous avez 5 facettes à gérer
- **Normal**
 - Ce sont vos 4 trios, à 5 contre 5
- **PP / 4 vs 4**
 - Ce sont vos 2 lignes d'attaques en avantage numérique et à 4 contre 4

➤ **Penalty kill**

- Ce sont vos 2 lignes en désavantage numérique à 4 contre 5 ; et vos 2 lignes à 5 ou 4 contre 3

➤ **Others**

- Votre gardien partant et votre gardien substitut
- Extra defensemen (lorsqu'un de vos défenseurs se fait sortir du match (blessure, expulsion, etc.), le simulateur va le remplacer dans les trios selon l'ordre défini dans cette liste
- Extra forwards (lorsqu'un de vos attaquants se fait sortir du match (blessure, expulsion, etc.), le simulateur va le remplacer dans les trios selon l'ordre défini dans cette liste
- Les 5 joueurs qui participeront au tir de barrage

➤ **Coach**

- Vous avez 5 points à définir dans 3 styles de jeu que vous voulez utiliser comme plan de match (Physical style, defense style, offense style).
- Minimum # of goals. Indiquer le nombre de buts que votre gardien pourra être chassé du match.
- Save PCT under. Indiquer le pourcentage d'arrêt minimum auquel votre gardien sera soumis au risque de se faire remplacer.
- Pour que votre gardien soit remplacé, il faut que les 2 critères soient valables.
 - Ex 1 : mes options sont 5 et 80. Si mon goaler se fait compter le 5^e but au 30^e tir ($25/30 = 83\%$), le gardien ne sera pas retiré (car son % d'arrêt est supérieure à 80%).
 - Ex 2 : mes options sont 5 et 80. Si mon goaler se fait compter le 5^e but au 24^e tir ($19/24 = 79\%$), le gardien sera retiré (car il a donné son 5^e but avec un % à moins de 80%)
 - Ex 3 : mes options sont 5 et 80. Si mon goaler se fait compter le 4^e but au 10^e tir ($6/10 = 60\%$), le gardien ne sera pas retiré (car il n'a toujours pas donné 5 buts)

➤ **Auto made lines**

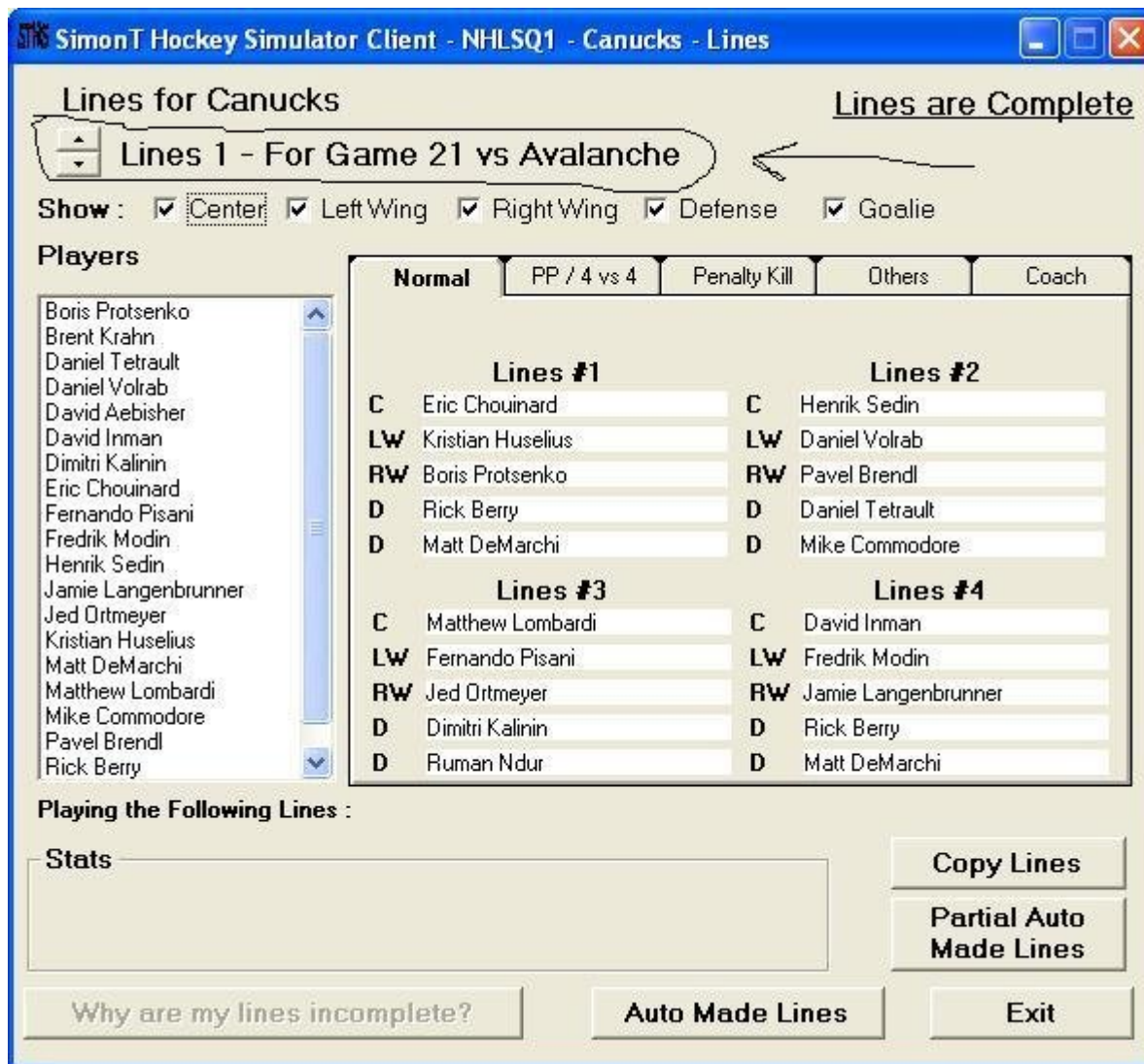
- Ce bouton permet de faire les trios automatiques selon le simulateur.

➤ **Partial auto made lines**

- Si vous avez seulement un joueur de blessé, vos trios peuvent avoir des trous. Cette option permet de compléter vos trios existants en remplaçant uniquement les trous sans refaire au complet vos trios.

7 Faire vos trios – plusieurs jours

C'est votre responsabilité de faire vos trios pour tous les matchs de la prochaine simulation. Alors, au maximum, vous jouez 4 parties au cours d'une même simulation. Il se peut que vous allez devoir faire vos trios pour les 4 prochaines parties. Regardez cette image, j'ai encerclé l'endroit précis.



Par défaut, vous êtes sur le prochain match que vous avez à joué.

Pour faire vos trios des prochains matchs, vous avez 2 possibilités.

- 1- les faire tous manuellement. Allez sur la petite flèche vers le haut (à l'endroit où j'ai encerclé dans l'image). Ceci vous fera apparaître les trios pour le 2^e prochain match. Ensuite, vous faites vos trios de la manière qui vous plaît.
- 2- Faire une copie des trios d'un jour en particulier et copier ces trios pour le nombre de matchs suivants que vous voulez. C'est avec le bouton Copy lines que vous pouvez faire ceci.

- 3- Exemple avec la 2^e façon. En se positionnant sur les trios du 1^{er} match, vous complétez vos trios. Ensuite, vous cliquez sur le bouton Copy lines. Il vous posera la question : jusqu'à quel match que vous voulez copier les trios du match 1?. Si vous entrez 4, les trios du match 1 vont se copier dans les matchs 2, 3 et 4. Ensuite, si vous voulez ajuster vos trios du match 2 par exemple, rien ne vous en empêche.

8 Sauvegardez vos trios

Quand vos rosters, trios, stratégie sont complétés, il vous reste qu'une dernière étape dans le client STHS, celle d'enregistrer vos trios.

- Allez dans la fenêtre principale dans votre équipe.
- Si vos rosters, trios sont incomplets, le bouton Save to file sera grisé. Vous devez alors retourner compléter vos choses sans erreur.
- Si le bouton Save to file n'est pas grisé, pesez sur ce bouton.
- L'ordinateur va travailler un peu.
- Ensuite, il vous mentionnera où le fichier est sauvegardé sur votre poste de travail

9 Envoyez vos trios à la ligue

C'est bien beau d'avoir fait vos trios jusqu'ici, mais ils sont toujours dans votre ordinateur. Vous devez maintenant l'envoyer à la ligue pour qu'à la prochaine simulation, votre fichier soit lu et pris en considération pour la prochaine simulation.

- Allez sur le site officiel de la NHL SQ.
- Allez dans le menu Formulaire – trios
- Allez chercher le fichier qui s'est enregistré dans votre ordinateur et pesez sur le bouton Envoyer

10 Notes supplémentaires sur les trios

- 1- Il est important de faire ses trios pour toutes les parties au calendrier dans la simule. Si vous jouez 4 games, vous devez faire vos trios pour les 4 games. Le bouton Copy lines permet d'un simple cliquer de copier vos trios pour la partie souhaitée.
- 2- Faites vos trios pour le match 1. Ensuite, vous n'avez qu'à peser sur le bouton Copy lines. Il vous pose une question. Vous tapez 2. Comme ça, les trios du match 1 va se

copier pour le match 2. Vous répétez l'opération en mettant 3. Vous la répétez encore pour mettre 4. Comme ca vos trios seront prêts pour vos 4 matchs.

- 3- Si vous avez des modifications a faire, vous pouvez le faire dans tous vos trios. Avec les fleches (haut bas), sélectionnez votre game et apportez vos modifications. Pour faire goaler des goalers différents, c'est de cette facon.
- 4- Mettez donc 1 journée de plus dans vos trios, comme ca, a la prochaine simule, vous ne serez pas obligé de les refaire au complet.
- 5- Lorsqu'arrive un match et que vos trios sont faits, mais qu'au match d'avant il y a eu blessures/expulsion, le simulateur refait les trios. Présentement avec la version actuelle, il fait beaucoup trop de mouvements de joueurs pour rien. Cette situation sera corrigée dans la prochaine version, prévue dans la prochaine semaine.
- 6-Lorsqu'arrive un match et que vos trios ne sont pas fait, le simulateur mets pratiquement les joueurs joueurs dans vos trios pour le match. Dans la page qui indique les trios de votre équipe, ca sera inscrit Unknown player. Si c'est inscrit ca, c'est parce que vous avez pas fait vos trios pour le match.

11Agents libres

Sur le site de la NHL SQ, il y a un lien qui présente les joueurs agents libres. Pour leur faire une offre, il n'y a pas de formulaire. Il suffit d'utiliser le STHS. Pour ce faire, voici les étapes.

- Cliquer une seule fois sur votre équipe, pour que votre équipe soit surligné en bleu.
- Aller dans le menu Team - Free Agents



- Vous allez tomber dans la fenêtre pour faire vos offres

Free Agents Offer For : Canucks

Don't use a comma, a period or a dollar sign (\$) in the salary, duration and bonus text box. -- You need to fill the salary and duration textbox for a offer to be save.

You can make 100 offers to players you do not owned.

Players

Adam Hall (RW)
Alexei Smirnov (LW)
Alexei Yashin (C)
Alyn McCauley (C)
Andrei Nazarov (RW)
Andrei Shefer (LW)
Anton But (RW)
Antti Aalto (C)
Blake Evans (C)
Craig Brunel (RW)
Curtis Brown (LW)
Daniel Corso (C)
Didier Tremblay (D)

Show players who has received an offer only

Stats

CK	FG	DI	SK	ST	DU	PH	FO	PA	SC	DF	EX	LD	MO	PO	OV
70	50	73	62	63	58	47	54	67	38	38	79	83	5	99	54

Age : 32 Status : UFA Salary : 300001

Search Player Save to File Exit

- Il s'agit simplement de se positionner sur le joueur désiré
- Puis, dans le champ "Salary", saisir le montant désiré
- Dans le champ Duration, saisir la durée de contrat désiré
- Si vous désirez faire une offre à un autre joueur, veuillez répéter les 3 dernières étapes
- Quand vos offres sont complétées, appuyez sur le bouton "Save to file". C'est ce fichier que vous allez devoir envoyer sur le site pour vos offres aux agents libres.

