

Ajax, o Marciano



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	10	X20	Dano: +25
Destreza	8	X2	Ações:3
Inteligência	8	-	Ações:2
Percepção	9	-	-
Vontade	8	-	-
Mente	12	-	-
Sorte	6	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	12
Aparo	12
Esquiva	12
Dano	D2+25

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	20
-----------------	-----------

Nome: J'onn J'onzz ou Jonh Jones

Nacionalidade: Marciana

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Detetive/Herói

Também Conhecido Como: -

Local de Nascimento: Marte

Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum

Base de Operações: Todo o Mundo

Aparência: Pele verde, olhos azuis, ausência de pelos no corpo

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Alienígena

Grupos a que foi filiado no passado: Liga da Justiça

Características
<i>Físicas</i>
Prontidão (2)
Sentidos Ampliados (3)
<i>Psíquicas</i>
Ampliação Mental (4)
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+2)]
Estigma Social (leve)
Fobia [fogo] (grave)
PES
Vontade Forte (2)

Habilidade	Teste
Arremesso (3)	11
Artes Marciais (3)	11
Científicas (2)	10
Criminais (3)	11
Esportivas (3)	11
Ladinas (1)	9
Manipulação (2)	10
Sociais (3)	11
Medicinais (1)	9
Militares (4)	12
Veículos (3)	11
<i>Habilidades dos Poderes</i>	
Percepções (3)	11
Telepatia (4)	12

Poderes
Absorção de Dano (20)
Corpo Elástico
Destreza Ampliada (2)
Físico Ampliado (20)
Invisibilidade (limitação: utilizada somente com concentração, e enquanto estiver em uso, nenhum outro poder pode ser utilizado)
Super Velocidade (6)
Super Sopro (8)
Transfiguração
Visão de Raio-X (10)
Visão Telescópica (6)
Voô (15)
<i>Poderes Psíquicos</i>
Percepções (6)
Telepatia (6)

[illegible]

Asa Noturna



Atributo	Atual	Relativo	Bônus
Físico	9	-	Dano:+1
Destreza	9	X2	Ações:3
Inteligência	9	-	Ações:2
Percepção	9	-	X
Vontade	9	-	X
Mente	10	-	X
Sorte	25	-	X

Combate Corpo-a-Corpo		
	Artes Marciais	Bastões
Golpe	15	15
Aparo	14	15
Esquiva	17	X
Dano	D2+1	D2+2

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Discos Laminados	15	16	D2	8
Lança Arpéu	15	16	D3	1

ABSORÇÃO	3 (uniforme)
-----------------	--------------

Nome: Richard Grayson
Nacionalidade: Americana
Estado Civil: Solteiro
Ocupação: Detetive/Aventureiro
Também Conhecido Como: Dick Grayson
Local de Nascimento: Gotham City (?)
Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum
Base de Operações: BludHaven
Aparência: Caucasiano, olhos e cabelos negros
Grupos a que é afiliado: Nenhum
Status Legal: Cidadão Americano
Grupos a que foi filiado no passado: Batman, Titãs e Liga da Justiça

Equipamentos
8 Discos de Combate +2/+3, D2
Lança-Arpéu +2/+3, D3
Máscara de Gás
3 Bombas Atordoantes +1/+2 [Explosão (D2), Névoa (4), Veneno (incapacitante 3 por 2D6 minutos)]
Rádio Comunicador de Pulso
Computador de Pulso
Cinto de Utilidades: Omni-Equipamento (3)
Motocicleta
Controle: +3, Chassi 4 (x12), Potência: 280 Km/h, Tração: +1, Armadura: 5 (só funciona contra ataques vindos diretamente pela frente da motocicleta), Peso: 190 Kg

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4)	13
Armas [de Fogo] (2)	11
Arremesso (4)	13
Artes Marciais (4) [Destreza Ampliada (2)]	13
Artísticas (2)	11
Científicas (3)	12
Criminais (4)	13
Esportivas (4)	13
Ladinas (4)	13
Lingüísticas (2)	11
Manipulação (3)	12
Sociais (3)	12
Medicinais (2)	11
Militares (3)	12
Veículos (4)	13
Zoológicas (2)	11

Características
Físicas
Harmonia com o Corpo
Reflexos Rápidos (2)
Sentidos Ampliados (2)
Treinamento Intensivo em Artes Marciais
Psíquicas
Ampliação Mental (2)
Anseio de Justiça (grave)
Bom Senso
Carisma (2)
Conexões [Nível 6: Batman (+3)]
Conexões [Nível 7: Titãs (+3)]
Conexões [Nível 4: Depto de Polícia de Gotham (+3)]
Conexões [Nível 5: Depto de Polícia de Nova Iorque (+2)]
Conexões [Nível 3: Alfred (+3)]
Conexões [Nível 6: Exterminador (+1)]
Conexões [Nível 3: Alfred (+5)]
Conexões [Nível 3: Circo Haley (+2)]
Devoção [Alfred /Batman] (gravíssima)
Honra (gravíssima): Não mata, Protege os civis, Evita arriscar vida de outros, Nunca abandona seus companheiros.
Identidade Secreta
Timidez (leve)

Arqueiro Verde



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	7	-	Dano:0
Destreza	9	-	Ações: 2
Inteligência	8	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	8	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	15	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	12
Aparo	12
Esquiva	14
Dano	D2

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Arco Curto	15	16	D2+1	esp.
Arco Longo	16	17	D2+2	esp.

ABSORÇÃO	2 (uniforme)
-----------------	---------------------

Nome: Oliver Queen

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Casado

Ocupação: Aventureiro/Justiceiro

Também Conhecido Como: Ollie

Local de Nascimento: Star City

Parentes Conhecidos Vivos: Dinah (esposa)

Base de Operações: Star City/Seattle

Aparência: Caucasiano, olhos azuis, cabelos loiros

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Características
<i>Físicas</i>
Reflexos Rápidos (2)
Sentidos Ampliados (1)
<i>Psíquicas</i>
Anseio de Justiça (grave)
Bom Senso
Carisma (1)
Conexões [Nível 3: Canário Negro (+4)]
Conexões [Nível 7: Hal Jordan (+3)]
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+2)]
Identidade Secreta
Prontidão (2)
Vontade Forte (2)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4) [ataque adicional com arco]	13
Arremesso (3)	12
Artes Marciais (2)	11
Artísticas (3)	11
Criminais (3)	11
Esportivas (3)	11
Ladinas (3)	11
Sociais (2)	9
Medicinais (1)	9
Militares (1)	9
Veículos (1)	9

[illegible]

Aquaman



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	X4	Dano: +4
Destreza	11	-	Ações: 2
Inteligência	8	-	Ações: 2
Percepção	8	-	-
Vontade	8	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	12	-	-

Combate Corpo-a-Corpo		
	Artes Marciais	Gancho
Golpe	14	15
Aparo	14	15
Esquiva	15	-
Dano	D2+4	D2+5

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	5
ABSORÇÃO	7 (com uniforme)

Nome: Arthur Curry

Nacionalidade: Atlanteana

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Herói/Aventureiro

Também Conhecido Como: Senhor da Atlântida

Local de Nascimento: Atlântida

Parentes Conhecidos Vivos: Mera (esposa), Vulko (filho)

Base de Operações: Oceanos

Aparência: Caucasiano, olhos azuis, cabelos loiros.

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Casado

Grupos a que foi filiado no passado: Liga da Justiça

Características
<i>Físicas</i>
Bom Senso
Mutilado [mão esquerda]
Reflexos Rápidos (1)
Vulnerabilidade (a cada 24 horas sem água do mar, Aquaman perde 1 ponto de Físico Atual)
<i>Psíquicas</i>
Carisma (1)
Conexões [Nível 6: Atlântida (+5)]
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+2)]
PES
Vontade Forte (2)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4)	15
Armas [de Fogo] (2)	13
Arremesso (3)	14
Artes Marciais (2)	13
Artísticas (2)	10
Científicas (2)	10
Criminais (2)	10
Esportivas (3)	14
Ladinas (1)	9
Sociais (2)	10
Militares (2)	10
Veículos (2)	13
Zoológicas [Animais Marinhos] (4)	12
<i>Habilidades dos Poderes</i>	
Controle [Animais Marinhos] (4)	12
Telepatia [Animais Marinhos] (4)	12

[illegible][illegible]

Batman



Atributo	Atual	Relativo	Bônus
Físico	10	-	Dano:+1
Destreza	10	X2	Ações:3
Inteligência	10	-	Ações:2
Percepção	10	-	X
Vontade	12	-	X
Mente	10	-	X
Sorte	25	-	X

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	16
Aparo	15
Esquiva	18
Dano	D2+1

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Batarangue	17	18	D2+1	5
Discos Laminados	16	17	D2	10

ABSORÇÃO	3 (uniforme)
-----------------	--------------

Nome: **Bruce Wayne**

Nacionalidade: Norte Americano

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Milionário, Playboy, Presidente das Empresas Wayne

Também Conhecido Como: "Fósforo" Malone (identidade conhecida pela máfia como falsa), Sir Edmund Wilkins

Local de Nascimento: Gotham City

Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum

Base de Operações: Gotham City

Aparência: Caucasiano, olhos e cabelos negros

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Renegados

Equipamentos
5 Batarangues +3/+4, D2+1
10 Discos de Combate +2/+3, D2
Lança-Arpêu +2/+3, D3
Máscara de Gás
Cinto de Utilidades: Omni-Equipamento (4)
Radio Comunicador de Pulso
Batmóvel
Controle: +4, Chassi 8 (x18), Potência: 400 Km/h, Tração: +2, Armadura: 6, Peso: 2 Ton., Névoa: 7,), além de outros equipamentos, incluindo sensores (radar), controle remoto e até um pára-quadras para ser usado em freadas rápidas.
Comunicador da Liga da Justiça

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4)	14
Armas [de Fogo] (2)	12
Arremesso (4)	14
Artes Marciais (4) [Destreza Ampliada (2)]	14
Artísticas (2)	12
Científicas (4)	14
Criminais (4)	14
Esportivas (4)	14
Ladinas (4)	14
Lingüísticas (3)	13
Manipulação (4)	14
Sociais (4)	14
Medicinais (3)	13
Militares (4)	14
Veículos (4)	14
Zoológicas (3)	13

Características
Físicas
Harmonia com o Corpo
Imunidade Frio/Calor
Reflexos Rápidos (2)
Resistência à Dor
Sentidos Ampliados (2)
Treinamento Intensivo em Artes Marciais
Psíquicas
Ampliação Mental (2)
Anseio de Justiça (gravíssimo)
Bom Senso
Carisma (3)
Conexões [Nível 3: Alfred (+5)]
Conexões [Nível 5: Asa Noturna (+4)]
Conexões [Nível 5: Azrael (+2)]
Conexões [Nível 4: Comissário Gordon (+4)]
Conexões [Nível 5: Oráculo (+3)]
Conexões [Nível 4: Robin (+4)]
Conexões [Nível 3: Submundo de Gotham (+3)]
Conexões [Nível 8: Super Homem (+3)]
Devoção [Robin / Alfred / Asa Noturna / Gordon / Oráculo / Povo de Gotham] (gravíssima)
Flashback (grave): Batman revive a morte de Jason
Tood quando vê Robin levando dano em combate
Honra [Não mata, Protege os civis, Evita arriscar vida de outros, Nunca abandona seus companheiros, nunca desiste, não usa armas de fogo] (gravíssima)
Identidade Secreta
Intolerância [criminosos] (grave)
Reputação Boa [combatente do crime conhecido internacionalmente] (4)
Vontade Forte (6)

Besouro Azul



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	-	Dano: +1
Destreza	8	-	Ações: 2
Inteligência	9	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	6	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	15	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	12
Aparo	12
Esquiva	13
Dano	D2+1

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Pistola do Besouro	15	16	-	-

ABSORÇÃO	3 (Uniforme)
-----------------	--------------

Nome: Ted Kord

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Aventureiro/Justiceiro

Também Conhecido Como: Blue

Local de Nascimento: Chicago

Parentes Conhecidos Vivos: pai, irmã

Base de Operações: Chicago

Aparência: Caucasiano, cabelos castanhos, olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justica

Status Legal: Solteiro

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (2)	10
Armas [de Fogo] (4)	12
Arremesso (3)	11
Artes Marciais (3)	11
Científicas (4)	13
Criminais (3)	12
Esportivas (3)	11
Ladinas (2)	10
Sociais (2)	10
Medicinais (1)	10
Militares (2)	11
Veículos (4)	12

[illegible]

Capitão Átomo



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	10	X18	Dano: +22
Destreza	7	-	Ações: 2
Inteligência	6	-	Ações: 2
Percepção	6	-	-
Vontade	6	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	6	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	11
Aparo	11
Esquiva	11
Dano	D2+22

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Rajada Laser	14	15	15 (+∞)*	-

* utilizando Absorção de Energia

ABSORÇÃO	10 (26)*
-----------------	----------

* utilizando Reserva de Energia

Nome: Nathaniel Adam

Nacionalidade: Americana

Estado Civil:

Ocupação: Major da Força Aérea / Aventureiro

Também Conhecido Como: Cameron Scott

Local de Nascimento: ?

Parentes Conhecidos Vivos:

Base de Operações: Estados Unidos da América

Aparência: Caucasiano, olhos acinzentados, cabelos brancos (prateados)

Grupos a que é afiliado: Força Aérea Americana /
Liga da Justiça

Status Legal: Solteiro

Grupos a que foi filiado no passado: Força Aérea Americana (1960)

Características
<i>Psíquicas</i>
Conexões [Nível 6: Força Aérea Americana (+1)]
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+1)]
Devoção [proteger civis] (leve)
Identidade Secreta
Prontidão (1)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (1)	8
Armas [de Fogo] (4)	11
Arremesso (2)	9
Artes Marciais (3)	10
Científicas (1)	7
Criminais (1)	7
Esportivas (2)	9
Ladinas (1)	8
Sociais (2)	9
Militares (4)	10
Veículos (3)	10
<i>Habilidades de Poderes</i>	
Rajada Laser (4)	11

[illegible]

* a Absorção de Energia do Capitão Átomo é ilimitada

[illegible]

Capitão Marvel



Atributo	Atual	Relativo	Bônus
Físico	10	X20	Dano: +25
Destreza	10	X6	Ações: 7
Inteligência	7	-	Ações:2
Percepção	7	-	-
Vontade	6	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	6	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	13
Aparo	13
Esquiva	15
Dano	D2+25

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	20
-----------------	----

Nome: Billy Batson

Nacionalidade:

Estado Civil:

Ocupação:

Também Conhecido Como: Capitão Fraldinha

Local de Nascimento: ?

Parentes Conhecidos Vivos: Dudley (tio), Mary (irmã)

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, olhos azuis e cabelos negros

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Solteiro

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Características
<i>Físicas</i>
Sentidos Ampliados (1)
<i>Psíquicas</i>
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+1)]
Conexões [Nível 8: Mago Shazam (+1)]
Identidade Secreta

Habilidade	Teste
Arremesso (2)	12
Artes Marciais (2)	12
Científicas (1)	8
Criminais (1)	8
Esportivas (2)	12
Ladinas (1)	8
Militares (1)	8

Poderes
Absorção de Danos (20)
Destreza Ampliada (6)
Físico Ampliado (20)
Imunidade [venenos] (3)
Super Velocidade (9)
Vôo (12)

Equipamento

Billy Batson

Atributo	Atual	Relativo	Bônus
Físico	4	-	Dano: 0
Destreza	5	-	Ações: 2
Inteligência	7	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	6	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	6	-	-

Estelar



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	X2	Dano: +2
Destreza	9	X2	Ações: 3
Inteligência	7	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	7	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	15	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	14
Aparo	14
Esquiva	15
Dano	D2+2

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Rajada Laser	16	17	10	-

ABSORÇÃO	7
----------	---

Nome: Princesa Koriand'r

Nacionalidade: Tamaraniana

Estado Civil: Casada

Ocupação: Modelo / Heroína

Também Conhecido Como: Kory Anders

Local de Nascimento: Tamaran

Parentes Conhecidos Vivos: Karras (marido), Komander) irmã, pai, mãe

Base de Operações:

Aparência: Pele olhos e cabelo dourados

Grupos a que é afiliado: Titãs

Status Legal: Ciudadã Alienígena.

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Características
<i>Físicas</i>
Atraente (3)
Sentidos Ampliados (1)
<i>Psíquicas</i>
Conexões [Nível 7: Titãs (+3)]
Facilidade para Línguas
Fúria (leve)
Prontidão (1)
Vontade Forte (1)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4) [Destreza Ampliada (2)]	13
Armas [de Fogo] (3)	12
Arremesso (3)	12
Artes Marciais (4)	13
Artísticas (3)	10
Científicas (1)	8
Esportivas (4)	13
Ladinas (2)	9
Sociais (2)	9
Medicinais (1)	8
Militares (4)	11
Veículos (2)	11
<i>Habilidades dos Poderes</i>	
Rajada Laser (4)	13

[illegible][illegible]

Flash III



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	7	-	Dano: 0
Destreza	10	X10	Ações: 11
Inteligência	7	-	Ações: 2
Percepção	7	-	X
Vontade	16	-	X
Mente	8	-	X
Sorte	6	-	X

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	22
Aparo	22
Esquiva	22
Dano	D2 (+14)

* utilizando o máximo de sua Super Velocidade

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	7 (com uniforme)
-----------------	------------------

Nome: Wally West

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Aventureiro / Herói

Também Conhecido Como: Kid Flash (no passado)

Local de Nascimento: Central City

Parentes Conhecidos Vivos: mãe, Íris West (tia)

Base de Operações: Central City

Aparência: Caucasiano, ruivo, olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Titãs

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (1)	11
Armas [de Fogo] (2)	12
Arremesso (3)	13
Artes Marciais (2)	12
Científicas (3)	10
Criminais (1)	8
Esportivas (2)	12
Ladinas (1)	8
Militares (1)	8
Veículos (3)	13
<i>Habilidades de Poderes</i>	
Controle do Ar (4)	11

[illegible][illegible]

Gavião Negro



Atributo	Atual	Relativo	Bônus
Físico	9	-	Dano: +1
Destreza	8	X2	Ações: 3
Inteligência	8	-	Ações: 2
Percepção	9	-	-
Vontade	8	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	15	-	-

Combate Corpo-a-Corpo		
	Artes Marciais	Mangual
Golpe	14	15
Aparo	13	13
Esquiva	16	-
Dano	D2+1	D3+2(+4)*

* se estiver utilizando Vão (6)

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Arma de Thanagar	15	17	2D4	30

ABSORÇÃO	7 (Armadura de Batalha)
-----------------	-------------------------

Nome: Katar Hol
Nacionalidade: Thanagariano
Estado Civil: Solteiro
Ocupação: Embaixador / Herói
Também Conhecido Como: -
Local de Nascimento: Thanagar
Parentes Conhecidos Vivos: nenhum
Base de Operações: Thanagar
Aparência: Caucasiano, olhos e cabelos negros
Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça
Status Legal: Cidadão Alienígena
Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Características
<i>Físicas</i>
Reflexos Rápidos (2)
Sentidos Ampliados (3)
Treinamento Intensivo
Psíquicas
<i>Psíquicas</i>
Anseio de Justiça (gravíssimo)
Carisma
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+1)]
Conexões [Nível 8: Thanagar (+1)]
Vontade Forte (2)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4)	12
Armas [de Fogo] (4)	12
Arremesso (4)	12
Artes Marciais (4) [Destreza Ampliada (2)]	12
Científicas (3)	11
Criminais (2)	10
Esportivas (3)	11
Ladinas (2)	10
Medicinais (2)	10
Militares (4)	12
Veículos (4)	12

Equipamentos
Cinto Anti Gravitacional e Asas*
- Vão (6)
Armadura de Batalha
- Absorção de Dano (7)
Elmo
- Termovisão
- Visão Telescópica (2)
Arma de Thanagar
- +3/+5, 2D4, 30
Mangual Pesado com Espinhos
- +3G, +1A, D3+1
Comunicador da Liga da Justiça

* as Asas do Gavião Negro possuem Absorção de Dano (6), e é necessário um teste para verificar se conseguem aparar um golpe: em Terra: Aparo +1 (13) e em Ar: Aparo +3 (15)

Gladiador Dourado



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	X4	Dano: +4
Destreza	7	-	Ações: 2
Inteligência	6	-	Ações: 2
Percepção	6	-	-
Vontade	6	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	15	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	11
Aparo	11
Esquiva	11
Dano	D2+4

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Rajada Laser	14	15	6	-

ABSORÇÃO	12 (Campo de Força)
-----------------	---------------------

Nome: Michael John Carter

Nacionalidade: Americana (séc XV)

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Aventureiro / Herói

Também Conhecido Como: Gladiador

Local de Nascimento: Metrópolis (séc XV)

Parentes Conhecidos Vivos: irmã

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, cabelos loiros e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano (séc XV)

Grupos a que foi filiado no passado: Conglomerado

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (1)	8
Armas [de Fogo] (3)	10
Arremesso (2)	9
Artes Marciais (3)	10
Científicas* (4)	10
Criminais (1)	7
Esportivas (3)	10
Ladinas (1)	8
Sociais (2)	8
Militares (1)	7
Veículos (3)	10
<i>Habilidades dos Poderes</i>	
Rajada Laser (4)	11
Telepatia (4) [só pode ser utilizada para manter contato com o anel]	10

*como o Gladiador veio do século XV, conhece aparelhos e conceitos de tecnologia ultra avançada para a nossa época

[illegible]

Grande Barda



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	X8	Dano: +8
Destreza	9	X2	Ações: 3
Inteligência	7	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	9	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	14
Aparo	14
Esquiva	15
Dano	D2+8

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Mega Bastão	16	17	15	-

ABSORÇÃO	12 (Traje de Batalha)
-----------------	-----------------------

Nome: Barda

Nacionalidade: Apokolopisiana

Estado Civil: Casada

Ocupação: Heroína / Esposa

Também Conhecido Como: -

Local de Nascimento: Apokolips

Parentes Conhecidos Vivos: Scott Free (marido)

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiana, olhos e cabelos negros

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadã Alienígena

Grupos a que foi filiado no passado: Fúrias Femininas

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4)	13
Armas [de Fogo] (4)	13
Arremesso (4)	13
Artes Marciais (4) [Destreza Ampliada (2)]	13
Científicas (2)	9
Criminais (2)	9
Esportivas (4)	11
Ladinas (2)	9
Medicinais (1)	8
Militares (3)	10
Veículos (4)	13
<i>Habilidades dos Poderes</i>	
Mega Bastão (4)	13

[illegible]

Equipamentos
Traje de Batalha
- Absorção de Dano (12)
Mega Bastão
- Portal Dimensional (30)
- Rajada Laser (15)
- Vôo (8)
Comunicador da Liga da Justiça

Guy Gardner



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	-	Dano: +1
Destreza	7	-	Ações: 2
Inteligência	6	-	Ações: 2
Percepção	6	-	-
Vontade	9	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	11
Aparo	11
Esquiva	11
Dano	D2+1

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	10 (do anel)
-----------------	--------------

Nome: Guy Gardner

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Aventureiro / Herói

Também Conhecido Como: Guy

Local de Nascimento: ?

Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, cabelos ruivos e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Tropa dos Lanternas Verdes

[illegible][illegible][illegible]

*O anel só se comunica na linguagem alienígena Korugariana, e eventualmente (leia-se quando o *Observador* achar conveniente) pode falhar

****Estes poderes só podem ser utilizadas por personagens com a linguagem Korugariana, o que não é o caso do Guy!**

Lanterna Verde II



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	8	-	Dano: +1
Destreza	8	-	Ações: 2
Inteligência	8	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	13	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	13
Aparo	13
Esquiva	13
Dano	D2 + 1

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	12 (do anel)
-----------------	--------------

Nome: Hal Jordan

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Casado

Ocupação: Aventureiro / Herói

Também Conhecido Como: O Lanterna Verde

Local de Nascimento: Coast City

Parentes Conhecidos Vivos: Carol Ferris (esposa)

Base de Operações: Setor 2814

Aparência: Caucasiano, olhos e cabelos castanho-escuros.

Grupos a que é afiliado: -

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Tropa dos Lanternas Verdes, Liga da Justiça

[illegible][illegible][illegible]

Lanterna Verde V



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	6	-	Dano: 0
Destreza	7	-	Ações: 2
Inteligência	6	-	Ações: 2
Percepção	6	-	-
Vontade	10	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	10
Aparo	10
Esquiva	10
Dano	D2

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	12 (do anel)
-----------------	--------------

Nome: Kyle Rayner
Nacionalidade: Americana
Estado Civil: Solteiro
Ocupação: Aventureiro / Herói
Também Conhecido Como: -
Local de Nascimento: ?
Parentes Conhecidos Vivos: irmã, mãe
Base de Operações: -
Aparência: Caucasiano, olhos e cabelos pretos
Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça
Status Legal: Cidadão Americano
Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (1)	8
Armas [de Fogo] (1)	8
Arremesso (1)	8
Artes Marciais (2)	9
Artísticas (3)	10
Criminais (1)	7
Esportivas (1)	7
Lingüísticas (1)	7
Sociais (1)	7
Militares (1)	7
Veículos (2)	9

[illegible]

Lobo



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	11	X18	Dano: +25
Destreza	11	X3	Ações: 4
Inteligência	5	-	Ações: 2
Percepção	8	-	-
Vontade	10	-	-
Mente	11	-	-
Sorte	1	-	-

Combate Corpo-a-Corpo		
	Artes Marciais	Corrente c/ gancho
Golpe	16	17
Aparo	16	15
Esquiva	18	-
Dano	D2+22	D4+22

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	28
-----------------	----

Nome: Lobo

Nacionalidade: Czariano

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Mercenário / Protetor de Golfinhos Espaciais

Também Conhecido Como: O Maioral / O Último Czariano / Aquele que devora as suas entranhas e depois vomita

Local de Nascimento: Czar

Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum

Base de Operações: -

Aparência: Pele branca, cabelos espetados e negros, olhos amarelos

Grupos a que é afiliado: Nenhum

Status Legal: Atrocidade Sideral

Grupos a que foi filiado no passado: Manga Khan

Características
<i>Físicas</i>
Reflexos Rápidos (2)
Sentidos Ampliados (2)
<i>Psíquicas</i>
Ampliação Mental (3)
Devoção [proteger golfinhos espaciais] (gravíssimo)
Fanfarronice (gravíssima)
Fúria (gravíssima)
Luxúria (grave)
Sadismo (grave)
Sanguinolência (gravíssima)
Vontade Forte (4)

[illegible][illegible][illegible]

Mulher Maravilha



Atributo	Atual	Relativo	Bônus
Físico	9	X11	Dano: +12
Destreza	9	X4	Ações: 5
Inteligência	8	-	Ações: 2
Percepção	8	-	-
Vontade	11	-	-
Mente	10	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo		
	Artes Marciais	Braceletes
Golpe	14	-
Aparo	14	15
Esquiva	15	-
Dano	D2+12	-

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Laço da Verdade	14	15	-	-

ABSORÇÃO	12
ABSORÇÃO	30 (braceletes)

Nome: Princesa Diana
Nacionalidade: Themysciraniana
Estado Civil: Solteira
Ocupação: Heroína / Embaixadora
Também Conhecido Como: Rainha das Amazonas
Local de Nascimento: Ilha Paraíso (Themyscira)
Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum
Base de Operações: -
Aparência: Caucasiana, cabelos pretos e olhos azuis
Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça
Status Legal: Embaixadora Themysciraniana
Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Características
<i>Físicas</i>
Sensualidade (2)
Sentidos Ampliados (2)
<i>Psíquicas</i>
Ampliação Mental (2)
Carisma (1)
Conexões [Nível 7: Liga da Justiça (+1)]
Honestidade (grave)
Vontade Forte (5)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (4)	13
Armas [de Fogo] (2)	11
Arremesso (4)	13
Artes Marciais (4) [Destreza Ampliada (2)]	13
Artísticas (2)	10
Criminais (1)	9
Esportivas (4)	13
Ladinas (1)	10
Manipulação (1)	9
Sociais (3)	11
Medicinais (1)	9
Militares (3)	11
Veículos (2)	11

Poderes
Absorção de Dano (12)
Audição Ampliada (3)
Liberdade Aquática
Super Velocidade (2) [limitação: correr]
Visão Telescópica (6)
Vôo (12)

Equipamentos
Laço da Verdade
- Controle de Mentes (15)
- Controle de Animais (15)
Braceletes
- Absorção de Dano (30)
Comunicador da Liga da Justiça

Poderosa



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	9	X20	Dano: +22
Destreza	10	X3	Ações: 4
Inteligência	7	-	Ações:
Percepção	7	-	-
Vontade	10	-	-
Mente	10	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	14
Aparo	14
Esquiva	14
Dano	D2+22

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	20
-----------------	----

Nome: Karen Starr

Nacionalidade: Atlanteana / Americana

Estado Civil: Solteira

Ocupação: Heroína / Aventureira

Também Conhecido Como: Kara

Local de Nascimento: Atlanteana

Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiana, cabelos loiros e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadã Americana

Grupos a que foi filiado no passado: Corporação Infinito

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (1)	11
Armas [de Fogo] (2)	12
Arremesso (3)	13
Artes Marciais (3)	13
Artísticas (1)	8
Científicas (3)	10
Criminais (1)	8
Esportivas (3)	10
Ladinas (1)	8
Ocultismo (2)	9
Sociais (2)	9
Veículos (1)	8

[illegible][illegible]

Senhor Destino I



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	6	-	Dano: 2
Destreza	7	-	Ações: 2
Inteligência	8 (11)*	-	Ações: 2
Percepção	7 (10)*	-	-
Vontade	8 (12)*	-	-
Mente	10 (12)*	-	-
Sorte	10	-	-

*os valores entre parênteses pertencem a Nabu, Lorde da Ordem.

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	0
Aparo	0
Esquiva	0
Dano	D2

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	18
-----------------	----

Nome: Kent Nelson

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Casado

Ocupação: Herói / Aventureiro / Mago

Também Conhecido Como: Lorde da Ordem

Local de Nascimento: ?

Parentes Conhecidos Vivos: esposa

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, cabelos loiros e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Lordes da Ordem

[illegible]

Habilidade	Teste
Artísticas (2)	10 (13)*
Científicas (2)	10 (13)*
Lingüísticas (4)	12 (15)*
Manipulação (2)	10 (13)*
Sociais (2)	10 (13)*
Medicinais (4)	10 (13)*
Ocultismo (4)	12 (15)*
Veículos (1)	8
Zoológicas (1)	9 (12)*
<i>Habilidades dos Poderes</i>	
Telecinésia (4)	12 (15)*

*os valores entre parênteses pertencem a Nabu, Lorde da Ordem.

[illegible]

Senhor Milagre



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	7	-	Dano: 0
Destreza	12	X3	Ações: 4
Inteligência	9	-	Ações: 2
Percepção	7	-	-
Vontade	8	-	-
Mente	8	-	-
Sorte	20	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	16
Aparo	16
Esquiva	18
Dano	D2

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	3
-----------------	---

Nome: Scott Free

Nacionalidade:

Estado Civil: Casado

Ocupação: Aventureiro / Herói

Também Conhecido Como: Mestre do Escape

Local de Nascimento: Nova Gênese

Parentes Conhecidos Vivos: Barda (esposa)

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, cabelos pretos e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Alienígena

Grupos a que foi filiado no passado: Novos Deuses

[illegible]

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (3)	15
Armas [de Fogo] (3)	15
Arremesso (3)	15
Artes Marciais (3)	15
Artísticas (2)	11
Científicas (3)	12
Criminais (2)	11
Esportivas (4)	16
Ladinas (4)	16
Manipulação (2)	11
Militares (3)	12
Veículos (4)	16

[illegible][illegible]

Superboy



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	7	(x16)*	Dano: (+14)
Destreza	7		Ações: 2
Inteligência	6		Ações: 2
Percepção	6		-
Vontade	6		-
Mente	8		-
Sorte	15		-

*concedidos pela Telecinésia Tátil do Superboy

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	10
Aparo	10
Esquiva	11
Dano	D2+14

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo

ABSORÇÃO	10
-----------------	----

Nome: Superboy

Nacionalidade: Americana

Estado Civil: Solteiro

Ocupação: Aventureiro / Herói

Também Conhecido Como: -

Local de Nascimento: Projeto Cadmus

Parentes Conhecidos Vivos: Nenhum

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, cabelos pretos e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Nenhum

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

[illegible][illegible][illegible]

*concedidos pela Telecinésia Tátil do Superboy

[illegible]

Super Homem



<i>Atributo</i>	<i>Atual</i>	<i>Relativo</i>	<i>Bônus</i>
Físico	10	X22	Dano: 27
Destreza	10	X7	Ações: 8
Inteligência	8		Ações:
Percepção	11	-	-
Vontade	12	-	-
Mente	10	-	-
Sorte	10	-	-

Combate Corpo-a-Corpo	
	Artes Marciais
Golpe	14
Aparo	14
Esquiva	14
Dano	D2+27

Ataque à Distância				
Arma	T R	T M	Dano	Ammo
Visão de Calor	18	19	20	-

ABSORÇÃO	25
-----------------	----

Nome: Clark Kent

Nacionalidade: Kryptoniana / Americana

Estado Civil: Casado

Ocupação: Herói

Também Conhecido Como: Kal El

Local de Nascimento: Krypton

Parentes Conhecidos Vivos: Marta Kent (mãe), Johnatan Kent (pai), Lois Lane (esposa)

Base de Operações: -

Aparência: Caucasiano, cabelos negros e olhos azuis

Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça

Status Legal: Cidadão Americano

Grupos a que foi filiado no passado: Nenhum

Características
<i>Físicas</i>
Sentidos Ampliados (5)
Vulnerabilidade [kriptonita – Super Homem perde 10 pontos de Físico por minuto de exposição]
Vulnerabilidade [magia – Absorção de Dano ineficiente]
Vulnerabilidade [perda de luz solar – se Super Homem ficar durante 1 mês sem a presença de luz solar, ele irá perder seus poderes gradativamente]
<i>Psíquicas</i>
Ampliação Mental (2)
Honestidade (gravíssima)
Vontade Forte (5)

Habilidade	Teste
Armas [Branças] (1)	11
Armas [de Fogo] (1)	11
Arremesso (4)	14
Artes Marciais (3)	13
Artísticas (2)	10
Científicas (2)	10
Criminais (2)	10
Esportivas (4)	14
Ladinas (1)	9
Lingüísticas (4)	12
Manipulação (2)	10
Sociais (2)	10
Medicinais (1)	9
Militares (2)	10
Veículos (2)	12
Zoológicas (1)	9

Poderes
Absorção de Dano (25)
Audição Ampliada (6)
Destreza Ampliada (7)
Físico Ampliado (22)
Imunidade [venenos] (3)
Sistemas Selados (10)
Super Sopro (10)
Super Velocidade (9)
Visão de Calor [Rajada Laser (20) – ampliação: precisão (1)]
Visão de Raios X [limitação: não enxerga através de chumbo]
Visão Telescópica (10)
Vôo (16)

[illegible]