

Tutorial Sobre as Funções Básica do "gmessage"

Escrito por Reinaldo Marques de Lima (Plastico)

ultima atualização 02/01/2006

Sobre o gmessage

Restrições de uso e como obter

Sintaxe de uso

Opções

bg

borderless

buttons

center

entry

print

fg

file

geometry

nearmouse

timeout

title

Exemplos de Scripts com gmessage

xmessage (Defalut em qualquer 'distro')

semelhanças e diferenças

alguns exemplos de caixas xmessage

Considerações Finais

Sobre o gmessage

O gmessage é uma outra opção de caixa de dialogo para gnome, não sendo oficial não é encontrado instalado em todas as distribuições, porém é um programa facil e gostoso de usar muito bom para agrega-lo a scripts que usem interface grafica.

Restrições de uso e como conseguir

Para usuários do Gnome que queiram utilizar este recurso, o programa requer no minimo o GTK+ 1.2 ou superior para rodar.

A página oficial do projeto é:

<http://computacion.cs.cinvestav.mx/~lgallardo/gmessage/index.html> (estava com uma mensagem de "Forbidden" da ultima vez que tentei acessa-la).

Para baixar o programa você pode acessar o link do "tarball":

<http://computacion.cs.cinvestav.mx/~lgallardo/gmessage/gmessage-1.0.7.tar.gz>

e instala-lo manualmente, mas se você for usuário do Debian ou do Ubuntu basta dar um apt-get install gmessage como root para que o sistema já se encarregue de instala-lo para você.

Sitaxe de uso

A sintaxe do programa é bastante simples: `usuario@linux:~ gmessage [opção 1] [opção 2] [opção N] "Texto"`

Opções

E aqui veremos uma lista das principais funções deste programa:

`-bg "COR"` - esta opção define a cor de fundo que será usada na caixa. (deve-se especificar a cor em inglês off course).

```
usuario@linux:~gmessage -bg "yellow" "Ola"
```



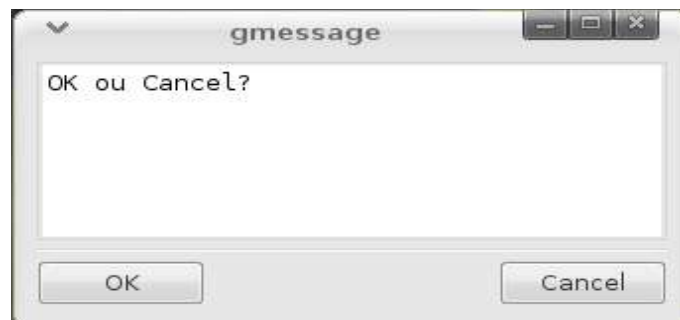
`-borderless` - desabilita a visualização da bordas de janela (Metacity no Gnome) da caixa.

```
usuario@linux:~gmessage -borderless
```



`-buttons` - define a legenda do botão, podemos adicionar mais botões passando os nomes separados por virgula, e podemos ainda definir valores aos botões definindo-os logo após o nome separando por dois pontos ":" o resultado é mostrado na saída padrão.

```
usuario@linux:~gmessage -buttons "OK:0,Cancel:1" "OK ou Cancel?"
```



(não esqueça de dar `echo $?` para que o programa mostre o resultado)

`-center` - posiciona a caixa no centro da tela.

`-entry` - habilita a entrada de dados e envia automaticamente para o stdout

```
usuario@linux:~gmessage -entry "Digite algo"
```



`-print` - opção que imprime na saída padrão o conteúdo do botão escolhido, por exemplo:

`gmessage -print -buttons "OK,Cancel" ; caso escolhido o botão OK a saída padrão mostrará como resultado "OK".`

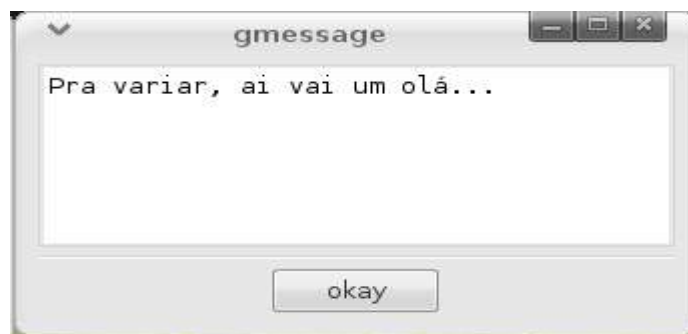
`-fg "COR" - define a cor da fonte usada na caixa.`

```
usuario@linux:~gmessage -fg "Blue" "Ola"
```



`-file - mostra na caixa o arquivo especificado neste parametro.`

```
usuario@linux:~gmessage -file ola.txt
```



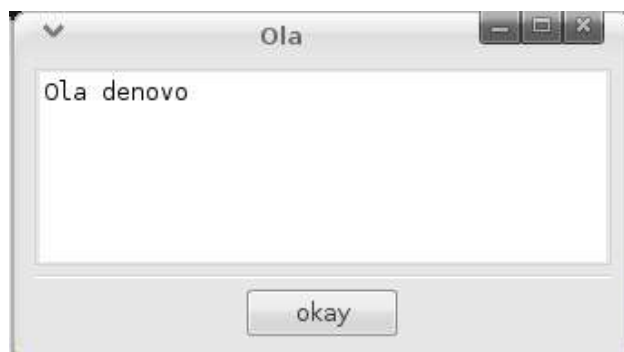
`-geometry COMPRIMENTOxALTURA - define o tamanho da caixa a ser mostrada.`

`-nearmouse - mostra a caixa proxima ao ponteiro do mouse.`

`-timeout - fecha a caixa no tempo especificado em segundos.`

`-title - define o titulo da caixa.`

```
usuario@linux:~gmessage title Ola "Ola denovo"
```



Exemplos de Scripts com gmessage

```
#!/bin/bash

#####
#
# Meu IP - Versão gmessage 0.1
# wrote by: Reinaldo Marques de Lima
# ultima atualização: 26/12/2005
#
#####
#
# Descrição:
# - Script que filtra a saída do comando ifconfig mostrando apenas o
# número do IP e da Subnet-mask do usuário, usando o 'gmessage' do Gnome
#
#####

#( Filtros ).....#

IP=`ifconfig -a | grep inet | head -1 | awk '{print $2}' | cut -d: -f2`

MASK=`ifconfig -a | grep Mask | head -1 | cut -d: -f4`

#( Mensagem do Gmessage ).....#

gmessage "Meu ip eh

$IP

e minha subnet mask eh

$MASK

"

#( Fim, facil né? ).....#
```

```

#!/bin/bash

#####
#
# Sysinfo - versão 0.1
# Escrito por: Reinaldo Marques de Lima ( Plastico )
# ultima atualização: 02/01/2006
#
#####
#
# Descrição:
# - mostra de forma clara e detalhada a situação do sistema, informa
# nome do sistema, da maquina, versão do kernel, situação da memória, HD
# e tempo ativo do sistema .
#
#####

#( Variaveis ).....#

SISTEMA=`uname`
MAQUINA=`uname -n`
KERNEL=`uname -r`
HORA=`date +%T`
DATA=`date +%d/%m/%y`
UP=`uptime | awk '{print $3}'`
MEMT=`free -m |grep Mem | awk '{print $2}'`
MEMF=`free -m |grep Mem | awk '{print $4}'`
HDMB=`df -m | grep hda1 | awk '{print $2}'`
HDPC=`df -m | grep hda1 | awk '{print $5}'`

#( Mostrando tudo ).....#

gmessage -geometry 430x410 -buttons "OK" "
+-----+

| Olá, eis aqui a situação do sistema agora: |
+-----+

Sistema: $SISTEMA ;
Nome da Maquina: $MAQUINA ;
Versão do Kernel: $KERNEL ;
O sistema está up a $UP dias ;
A memória total do sistema é de $MEMT MB ;
Com $MEMF MB livres ;
O tamanho do HD é de $HDMB, com $HDPC usados
$HORA$DATA

+-----+"

#( Fim ).....#

```

xmessage (Defalut em qualquer 'distro')

semelhanças e diferenças

xmessage é um tipo de caixa de dialogo compativel com qualquer distribuição linux que tenha o XWINDOW instalado, sua sintaxe também é facil de trabalhar mas é um tanto pobre se comparada com a gmessage, tornando isso uma desvantagem por falta de recursos, em contrapartida ela pode ser usada fora do Gnome abrangendo um alcance maior de usuários, dando uma vantagem boa sobre a do seu primo de pé grande.

alguns exemplos de caixas xmessage

```

usuario@linux:~$xmessage -geometry 200x70 "Ola"

```



```
usuario@linux:~xmessage -geometry 200x70 -buttons "OK,Cancel" "Ola denovo"
```



Como vimos nestes dois exemplos, o xmessage precisa a toda hora que sejam especificados parametro de tamanho, caso contrario as caixas aparecem desta maneira:

```
usuario@linux:~xmessage "Ola"
```



Ou seja, do tamanho do texto especificado, de certa forma um ponto negativo caso se pense em padronização das caixas.

Considerações Finais

A deficiência de conteúdo mesmo em inglês sobre o gmessage e até mesmo o xmessage limitaram um pouco a confecção deste tutorial, limitando-me a mostra o básico do básico, tentarei atualizar este documento de acordo com o material que eu encontrar e com script que eu for desenvolvendo com este recurso. Obrigado por acessar este material e espero que ela tenha conseguido sanar algumas duvidas.

Abraços

:wq