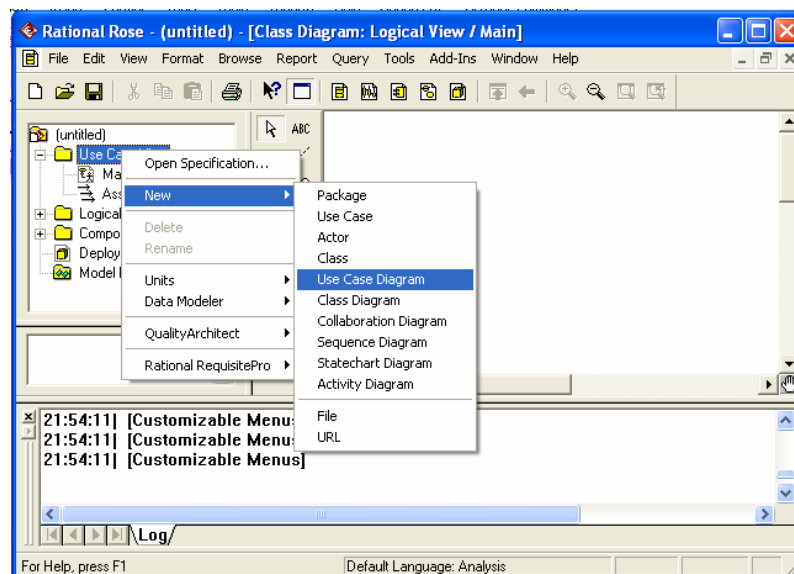


Engenharia de Software I – Laboratório

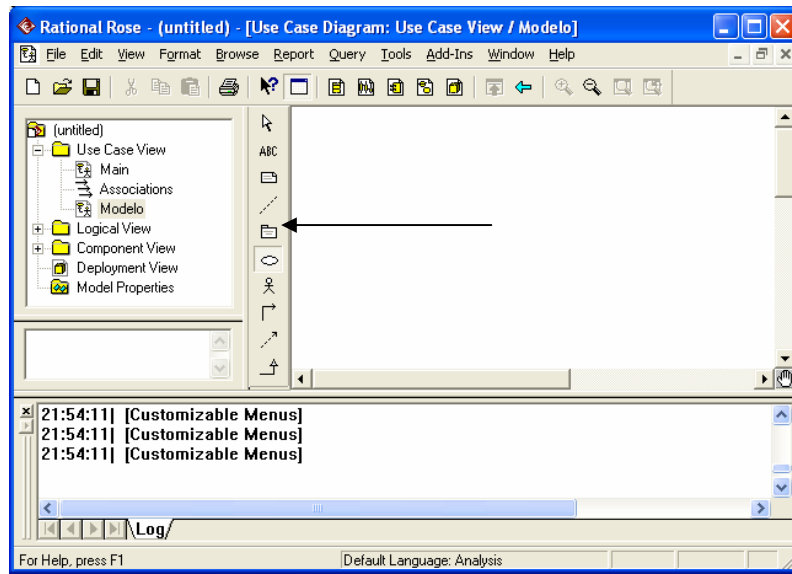
Ciências da Computação - Professor Rodrigo

Geração de Casos de Uso - Passo a passo

No Rose Explorer, clicar com o botão direito em Use Case View, e criar um novo diagrama de caso de uso (use case diagram):




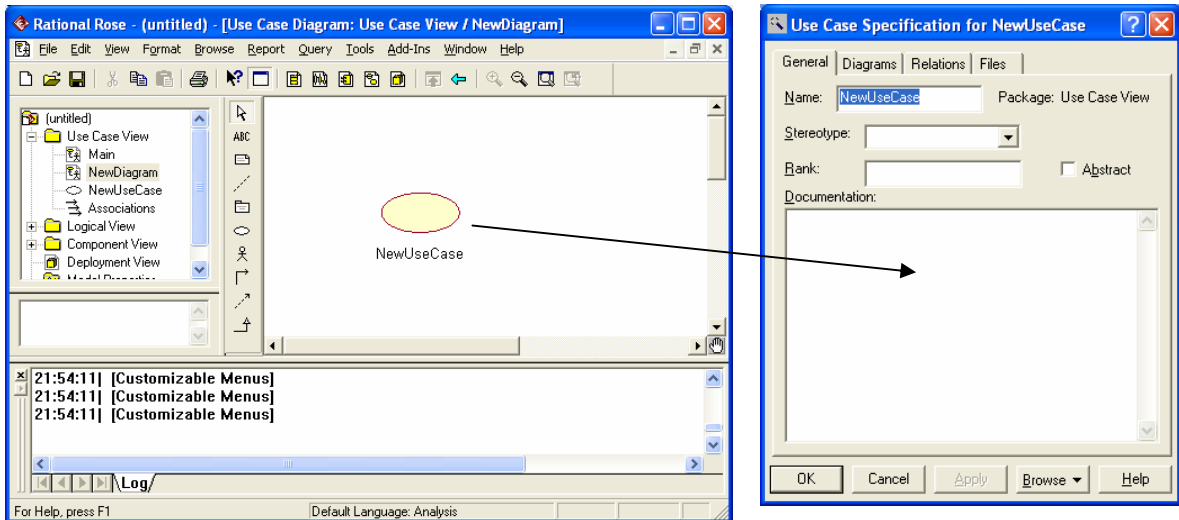
Selecionando o diagrama criado, automaticamente o contexto da barra de ferramentas é alterado para o contexto do diagrama de casos de uso




A partir de agora, devem ser criados os atores, os casos de uso e os relacionamentos entre eles.

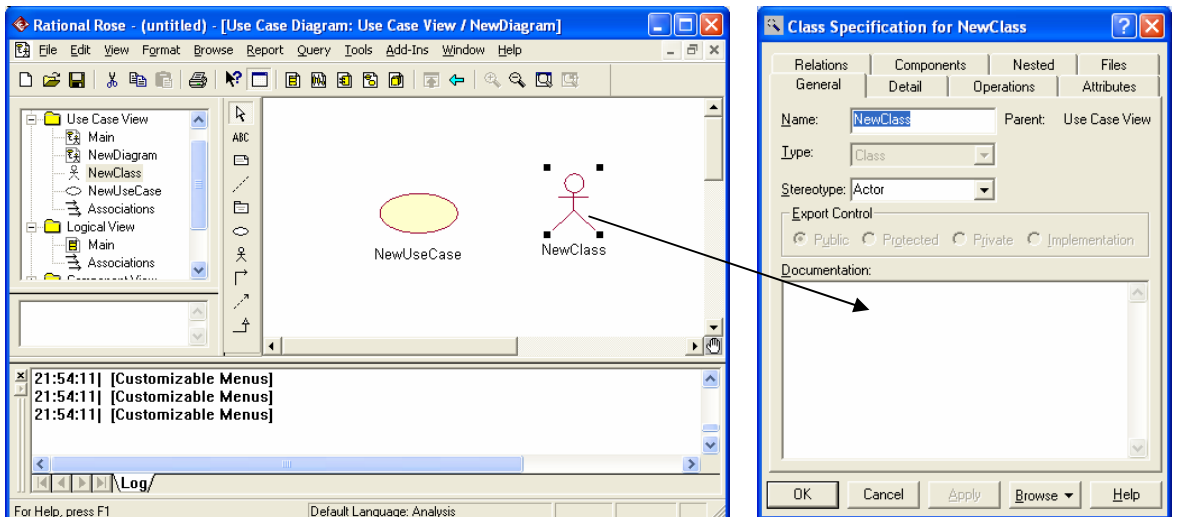
Criação de Casos de Uso

criação dos casos de uso é realizada através da seleção do ícone  na barra. Após a seleção do ícone, clicar no modelo criado e automaticamente um caso de uso sem nome é incluído no modelo. Aplicando um duplo clique no caso de uso, é possível a edição dos dados do mesmo.




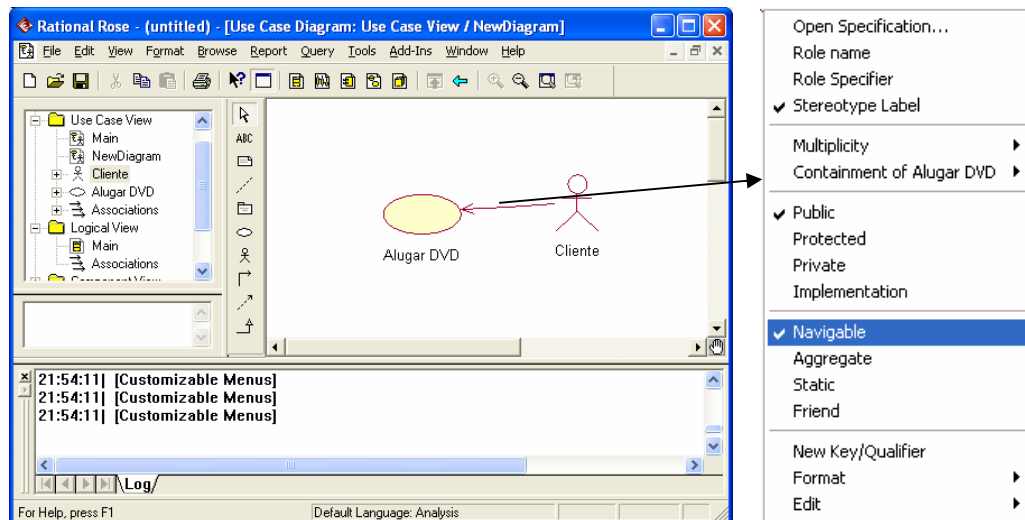
Criação de Atores

Atores são criados através da seleção do ícone  na barra de ferramentas. Ao clicar o ícone, e em seguida clicar o modelo, um novo ator é criado. Ao aplicar um duplo clique ao ator, sua janela de edição é exibida.




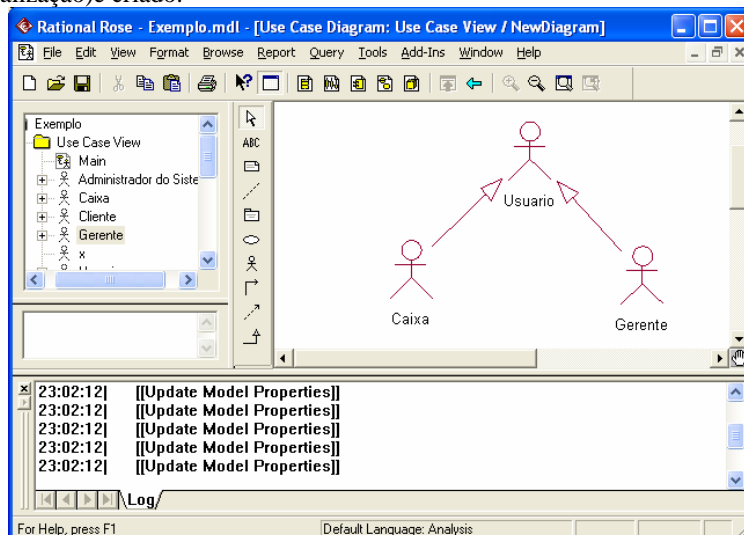
Criação de Relacionamentos

Relacionamentos são criados através do ícone  na barra de ferramentas. Ao clicar o ícone, e em seguida arrastar o mouse do ator ao caso de uso, um relacionamento direcionado é criado. O direcionamento pode ser retirado ao desmarcar a opção Navigable no menu de contexto do relacionamento.



Especialização de Atores(Herança)

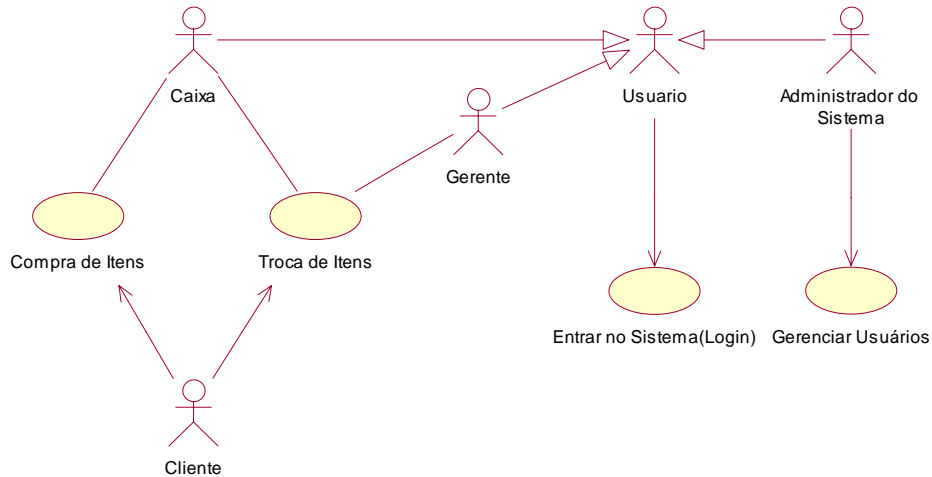
Relacionamentos de especialização são criados através do ícone  na barra de ferramentas. Ao clicar o ícone, e em seguida arrastar o mouse do ator especializado para o ator mais geral, um relacionamento de herança(ou especialização)é criado.



SoDA Report

Para geração de documentação, utiliza-se o SoDA Report. Através desta ferramenta, podemos obter a documentação dos casos de uso. Para isso, deve-se entrar em Report → SoDA Report → Use Case Model Survey

Exemplo de Use Case – Ponto de Venda



Descrição dos Casos de Uso

Caso de Uso Compra de Itens

Descrição : Especifica uma compra e seu pagamento

Atores : Cliente(iniciador) e Caixa.

Prioridade: 1, Alta, etc...

Suposições: Caixa logado no sistema, produtos cadastrados no sistema.

Caminho Primário(Happy Path) : Cliente chega ao ponto de venda(caixa) com itens para compra. O caixa registra a compra e recebe o pagamento, que pode necessitar uma autorização. Ao final, o Cliente leva os itens.

Caminhos Alternativos:

- Cliente desiste de mercadoria já registrada

Caminhos de Exceções :

- Gerente não autoriza a compra
- Forma de pagamento não aceita

Detalhamento do Caminho Primário (Happy Path)

1. O caso de uso inicia quando o Cliente chega ao ponto de venda com itens para compra.
2. O Caixa registra cada item.
3. O sistema determina o preço do item e adiciona as informações na transação da venda.
4. Se existir mais de um item do mesmo tipo, o Caixa pode especificar a quantidade.
5. As informações de descrição e preço são exibidas.
6. Ao final da entrada de itens, o Caixa indica que a transação está completa.
7. É calculado e exibido o total da venda.
8. O Caixa apresenta o total ao Cliente.
9. O Cliente escolhe o tipo de pagamento:
10. O Caixa fornece a nota fiscal ao Cliente.
11. O Cliente deixa o caixa com os itens.

Caso de Uso “Pagamento a Vista”

Descrição : Especifica um pagamento a vista

Atores : Cliente(iniciador) e Caixa.

Prioridade: 1, Alta, etc...

Suposições: Caixa logado no sistema.

Caminho Primário(Happy Path) : Cliente paga um valor ao caixa, que, sendo esse valor maior que o pagamento, deve lhe retornar a diferença

Caminhos Alternativos:

- Cliente desiste da transação
- Cliente muda a forma de pagamento

Caminhos de Exceções :

- Valor é menor que o valor da compra.
- Não há troco suficiente no caixa.

Detalhamento do Caminho Primário (Happy Path)

1. O caso de uso inicia quando o Cliente entrega ao caixa o pagamento, que pode ser um valor maior que o total..
2. O Caixa registra o valor entregue.
3. O sistema determina a diferença entre o valor recebido e o total da compra.
4. O Caixa guarda o dinheiro recebido e retira a diferença, caso exista.
5. O Caixa devolve ao Cliente a diferença.

Exemplo de Use Case – Banco

