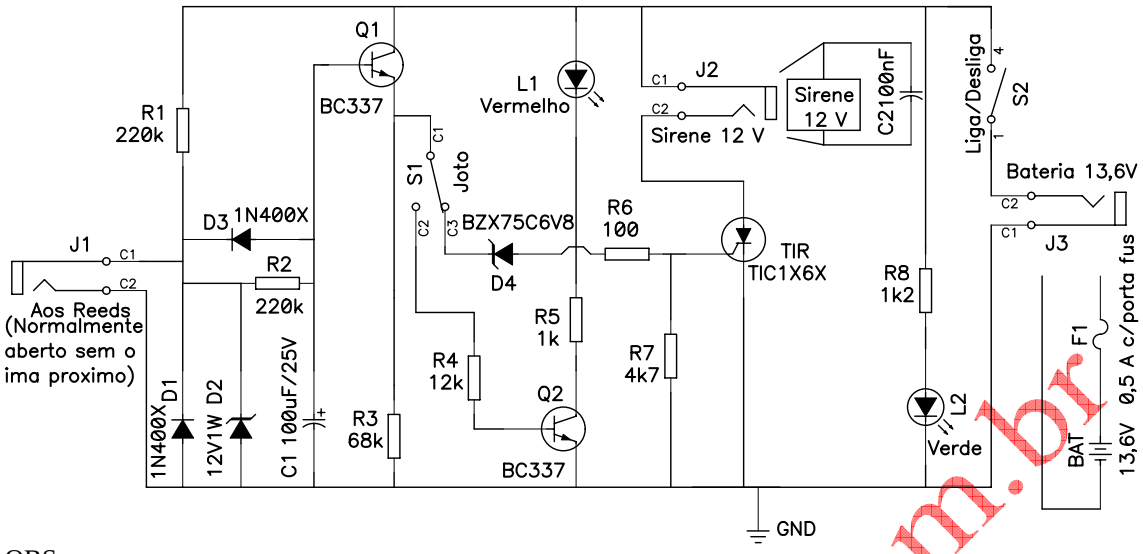

OBS.:

1. Caixa de plástico PB064.
2. Fusível com porta fusível (externos à caixa).
3. Sirene com o capacitor C2 (externos à caixa).
4. Reeds normalmente abertos. Com o ímã correspondente próximo, ficam normalmente fechados.

Operação

1. Chave S1 na posição C2 (conectada à R4). Chave S2 aberta (desligado). Conectar todos os três jacks.
2. De dentro do ambiente, onde se encontra o circuito, fechar todas as portas e janelas que contém os reeds (os ímãs fecham os contatos dos reeds).
3. Ligar a chave S2. Se todos os reeds, que estão em série, estiverem fechados, então o LED L1 vermelho não acende e o circuito está pronto para funcionar corretamente. Caso contrário o LED acende, informando que pelo menos em algum ponto o reed está aberto. Se isso ocorrer, então procure a causa e corrija-a.
4. Com o LED L1 apagado, pode-se mover a chave S1 para a posição C3 (conectada ao diodo zener D4). O circuito é armado. O circuito formado por R1, R2 e C1 introduz um tempo de “porta aberta”, durante o qual o alarme fica inoperante. Se a porta permanecer aberta por menos de 30 s, o alarme não dispara. Isso permite que você possa entrar no ambiente (abrir a porta, entrar e fecha-la) e desligar o alarme (que deverá estar escondido) quando retornar. Caso queira reduzir este período, reduza o valor de C1 proporcionalmente. Para C1 igual a 47µF, o período será de 15 s. Para C1 igual a 10µF, o período será de apenas três segundos.
5. Os reeds deverão estar ligados em série. Para tal use fio para enrolamento de transformadores número 27AWG com diâmetro de 0,35 mm.

pzkv254@yahoo.com.br