

Exercício

1. Criar um programa em Java OO para testar o funcionamento da classe que calcula o consumo de um carro:
 - a. Copie a classe “Carro” para dentro do pacote-padrão.
 - b. Na classe principal, declare um objeto da classe “Carro”.
 - c. Instancie esse objeto.
 - d. Leia do teclado a distancia e o combustivel.
 - e. Peça para a classe “Carro” calcular o consumo de acordo com os valores lidos do teclado.
 - f. Mostre na tela o valor do consumo do carro.