

Exercício da Máquina de senhas

1. Criar um programa em Java OO para funcionar como uma máquina de senhas, usada em bancos, clinicas médicas, etc.:
 - a. Permita manter um número inteiro da senha atual e outro do valor máximo.
 - b. Inicie esses números com 0.
 - c. Encapsule esses números.

A senha só pode ir até o valor máximo.

Ambos os numeros não podem ser negativos.
 - d. Obter o próximo numero inteiro da senha.

O proximo número da senha após atingir o valor maximo é 0.

Exercício do Semáforo

2. Criar um programa em Java OO para funcionar como um semáforo:
 - a. Permita manter uma String com a cor atual do semáforo.
 - b. Inicie essa cor com “vermelho”.
 - c. Encapsule essa cor.

A cor só pode ser “vermelho”, “verde”, “amarelo”.
 - d. Por na cor a próxima cor de acordo com a sequência:

“vermelho”, “verde”, “amarelo”, “vermelho”, “verde”, “amarelo”, ...