



Título: Informática e Longevidade Humana

I.S.B.N.: 85-86602-09-4

Autor: Aldete Zorrón Berlinck e José Augusto M. Berlinck

Editora: Cabral Editora

Idioma: Português

País: Brasil

Páginas: 68

Este livro comenta e inter-relaciona as novas tecnologias emergentes na nossa Aldeia Global.

“Já se disse que a tendência de especialização nas diferentes áreas do conhecimento nos faz, às vezes, perder de vista o sentido do conhecimento complexo.

Com o seu livro "INFORMÁTICA E LONGEVIDADE", o casal *Aldete e José Augusto Berlinck* – professores e especialistas em *Informática* - nos ensina o contrário: escreveram de maneira singela, fundamentados em uma vivência cultural saudável com pessoas da chamada 3^a.idade, sobre a importância do uso das novas tecnologias, centradas na informática, que hoje estão incorporadas nos usos e costumes (bancos, telefonia, compra/venda, aparelhos eletrônicos inteligentes, veículos de transporte,...) da atual sociedade. A 49^a. Feira Internacional de Utilidades Domésticas - a UD - abril, 1998, SP, ratifica esses dizeres, apresentando eletrodomésticos e eletroportáteis inteligentes que são dotados de um *chip* de computador - conhecido como *fuzzi logic* - que executa automaticamente mudança de regulação do produto, sem auxílio do usuário.

A tendência da escrita, do livro em tela, é revelada na dissertação de Mestrado (ECA - USP, 1994) de *Aldete Berlinck*. A sua pesquisa "*A Terceira Idade e a Sociedade Informatizada*" ganhou o Prêmio INTERCOM, 95, pela abordagem e aplicações efetivadas, num tratamento estatístico-probabilístico, ao lado do ensino das noções de Informática dirigida especialmente aos de 3^a. idade. A novidade esteve na "performance" pedagógica alcançada, quando do ensino da Informática, pois, foi revelada uma enorme aceitação dos "jovens virtuais alunos" em que foram convertidos os idosos reais.

Presentemente, existe um clima totalmente favorável ao engajamento social dos nossos idosos, tal como ocorre nos países do primeiro mundo. São inúmeros os Cursos e Organizações públicas e privadas (Universidades, Faculdades, Grupos de Convivência, Conselho Municipal do Idoso,...) oferecidos a esse grande contingente de 3^a. idade que toma - numa contínua renovação de juventude - a desfrutar de um verdadeiro renascimento nas áreas de Humanidades, das Ciências e das Artes, inclusive da Informática, para os que buscam voltar ao mercado de trabalho.

Para terminar, ressalta-se um dos parâmetros mais valiosos do "INFORMÁTICA E LONGEVIDADE": destina-se especificamente a todas as pessoas que desejam trabalhar com os idosos ou os de 3^a idade - nome pomposo para onde todos nós caminhamos - possibilitando-lhes uma longevidade útil, participativa e feliz!" - **Oswaldo Sangiorgi**.

OSVALDO SANGIORGI, *Professor Titular da Escola de Comunicação e Artes da USP, é Doutor em Lingüística Matemática pela USP; Coordenador Científico do Centro de Cibernética Pedagógica da ECA/ USP; membro do International Academy of Sciences (IAS), República de San Marino; Life Membership of National Council of Teacher of Mathematics (NCYM); membro do Conseil d'Administration de l'Association Internationale de Cybernetique, Namour, Bélgica; ex-membro do Conselho Estadual de Educação do Estado de São Paulo; membro da Academia Paulista de Educação, tendo como patrono Abraão de Moraes; membro da Academia de Letras de Campos do Jordão, tendo como patrono Euclides da Cunha; membro do Conselho Curador da Universidade Federal de São Carlos; Assessor do Comitê de Informática do Ministério da Educação e Cultura; Assessor científico da CNPQ e FAPESP.*