

GRUPO WRC. 1/24

Reproducciones de coches WRC reales. Preparaciones con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1-. MODELOS ADMITIDOS.

Se admiten las réplicas de coches de Rallyes de la categoría WRC (World Rally Car). En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en los Rallyes oficiales FIA.

2-. CARROCERIA.

Escala: Todas las carrocerías deben ser a escala 1/24. Debe cumplir con los modelos admitidos.

Material: Fabricada en plástico rígido inyectado o resina sin ningún tipo de fibra mezclada (si existe el modelo en plástico y este actualmente disponible en comercios especializados españoles, no se aceptará una versión en resina). Está permitido la modificación o el aligeramiento interior sin modificar componentes o apariencia externa. Se permiten los refuerzos interiores con fibra, siempre que estos no sean más de 25% del total de la superficie de la carrocería y mantenga el material original de la carrocería (resina o plástico).

Dimensiones y piezas obligatorias: Deberán conservar el máximo número de piezas que se suministran, para conseguir la mayor fidelidad con el modelo real (piezas exteriores obligatorias: alerones, taloneras o spoilers, retrovisores (al menos 1), tomas de aire, limpiaparabrisas, faldones, luces, boca del tubo de escape). La carrocería debe cubrir todas las partes mecánicas del coche visto verticalmente o a través de los cristales. Las entradas de aire deberán ser tapadas por el interior. Las piezas exteriores deben estar bien fijadas y deben soportar el peso total del vehículo completo (excepto retrovisores y antenas). Los cristales deben de ser los originales de la maqueta o kit de montaje, los coches con cristales no originales de la maqueta se les aplicará 10gr. de peso en la parte superior de de la carrocería por parte de la organización. Se puede añadir o eliminar faros adicionales, siempre en número par.

Pasos de rueda: El neumático no se puede hundir en el paso de rueda, con la excepción que el modelo tenga ésta característica de serie y tampoco puede sobresalir de la carrocería.

Decoración: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente. Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y 1 placas de Rally. Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit (habitáculo interior) debe separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del chasis desde el exterior de la carrocería. En su interior, una bandeja rígida o semi-rígida (lexan, plástico o cartulina) soportará al piloto, copiloto y demás elementos. Se deberá incluir el salpicadero original del kit o en su defecto una bandeja comercializada completa y bien definida, así como también (original del kit o no) palanca de cambio y freno, 2 respaldos de baquet (o asientos normales si el coche no lleva originalmente baquets), extintor, bandeja trasera (si la lleva) y barras antivuelco En maquetas con reproducción de motor visible desde el exterior se deberá incluir como mínimo, la culata, filtro y colectores situados en su posición original o en la parte superior de la bandeja.

Piloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y volante. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

Copiloto: Deberá ser a escala 1/24, de plástico o resina. Puede ser pintado, mientras sea lógicamente en el que se identifique el busto completo (hasta la parte de la cintura), casco, brazos y bloc de notas. Debe estar pintado de color diferente al resto del habitáculo.

3-. CHASIS.

Tipo y material: Chasis de libre construcción o elección entre los fabricados por marcas comerciales.

Soporte de motor homologados: Libres.

Posición del motor: Libre.

Imanes: Prohibidos excepto los inductores del propio motor.

Lastre: Está permitido el lastre adicional al chasis siempre que sea por encima de la parte más baja del mismo chasis.

Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Libres.

Soporte de carrocería: Libres.

4-. TRANSMISION.

Tipo: Debe ser 4x4. Libre tanto al tren delantero como en el trasero.

Piñón: Libre dentro de marcas comercializadas.
Corona: Libre dentro de marcas comercializadas.

5-. EJES Y COJINETES.

Ejes: Libres en material y forma.
Cojinetes: Libres dentro de marcas comercializadas.

6-.RUEDAs

Las 4 ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.
Deben estar compuestas de llanta y neumático.
El neumático deberá ser comercializado y completamente fabricado en goma negra o espuma.
Deberá cubrir totalmente la llanta en su banda de rodadura. Se pueden limar, dibujar, rebajar, y cortar mientras se puedan reconocer. No podrán incluir ningún tipo de clavos.
El neumático deberá cumplir con el cuadro de medidas adjunto a este reglamento, siendo no cónico.
Las llantas deben de ser idénticas en diámetro, suministradas en la maqueta o bien comercializadas con o sin modificación de su canal superficial o anchura total. Deben incorporar 4 tapacubos rígidos (iguales en cada uno de los ejes del coche, 2+2) que pueden ser los originales de la maqueta o comercializados separadamente situados en su posición lógica: ni hundido en la llanta, ni por fuera de esta.
Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir de la carrocería en vista vertical.
La fijación de las ruedas al eje o semieje es libre, mientras se mantengan en su posición original.
Se prohíbe la convergencia en las ruedas.
No se podrá añadir ningún tipo de aditivo en la pista para alterar su adherencia existente al inicio de la etapa para ello el neumático deberá estar completamente seco en parque cerrado y en los tramos.

7-. GUIA, CABLES Y TRENCILLAS.

Cables: Libres, pueden ser soldados. Los cables no pueden ser vistos verticalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.
Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques o spoiler delantero en ninguna de sus posiciones, ni aún

tapándolo con una parrilla de faros. No se permiten los avances ni las modificaciones exteriores de carrocería por delante del parachoques o faldones exteriores delanteros.

Trencillas: Libres.

8-. MOTOR.

Tipo: Compacto de caja cerrada con un máximo de 30000 rpm. a 12V

Características: Será único, de estricta serie con la siguiente única posible modificación: se permite realizar los agujeros en la caja para la fijación mediante tornillos. Debiendo respetar sin modificación el resto de los componentes que originalmente se suministran en cada motor. Deberá estar sellado y cualquier marca de una posible manipulación conllevará la descalificación. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que éste lleve de origen. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. El eje del motor podrá ser modificado. La organización considerará si su consumo en vacío y en carga está dentro de unos márgenes preestablecidos. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético original. Se prohíbe el uso de rodamientos a bolas en los motores.

9-. PESOS Y MEDIDAS:

El diámetro de las ruedas implica la altura mínima del chasis, que en WRC es de 1.5mm. a excepción de la corona. Será obligatorio empezar con estas medidas en cada una de las etapas del Rally.

Altura mínima del motor al suelo: 3mm.

Peso mínimo del coche completo: 130 gr.

Peso mínimo de la carrocería completa: 50gr.

Cuadro de medidas de ruedas:

Diam.Min Ext	Ancho Mínimo	Ancho Máximo	
LLANTA		21mm Asfalto	
		17mm Tierra/nieve	
NEUMATICO	24mm	8mm	13mm

10-. GENERAL:

Bajo la supervisión de la organización todos los aspectos no contemplados en este reglamento técnico se consideraran como de carácter libre.