

## RUTA SIERRA DE ALOR

**Dificultad general:** media-alta **Distancia aproximada:** 20 Km.

**Duración aproximada:** 1h. 40m.

**Desnivel salvado:** 342 (altura máxima 611 m.) **Dificultad por desnivel:\*\*\***

### DETALLE DEL RECORRIDO

Referencia aproximada en km. Entre paréntesis se indican los puntos marcados en el mapa.

<b>0</b>	<b>(1)</b>	<b>Olivenza. Carretera BA-2034</b> hacia San Jorge de Alor. Sin arcén. Poco tráfico.
<b>4.88</b>	<b>(2)</b>	<b>Camino que sale hacia la derecha.</b> Ascenso. Ancho, buen firme y trazado (en su mayoría). Varias portillas.
<b>8.75</b>	<b>(3)</b>	Chozos, merenderos.
<b>8.93</b>	<b>(4)</b>	Mirador 1.
<b>9.23</b>	<b>(5)</b>	Mirador 2. <b>Media vuelta.</b> (Opción más sencilla: volver por el mismo sitio)
<b>10.06</b>		<b>En la curva del camino, lo abandonamos siguiendo recto,</b> paralelo a una alambrada que queda a nuestra derecha al comienzo. Descenso. Sendero estrecho, material grueso suelto (piedras, palos,...), firme muy irregular, trazado con curvas cerradas.
<b>10.6</b>		<b>Sendero a la izquierda.</b> Ascenso. Estrecho, material grueso suelto, firme irregular.
<b>10.71</b>	<b>(6)</b>	Manantial, merendero. <b>Media vuelta.</b> Descenso.
<b>11.25</b>	<b>(7)</b>	<b>Fin de sendero. Camino a la derecha.</b> Descenso. Ancho, buen firme y trazado. Si no abandonaras este camino, llegarías de nuevo a la carretera BA-2034, a menos de 3 Km. de Olivenza. Te marco esta opción con trazo discontinuo en el mapa.
<b>12.07</b>	<b>(8)</b>	<b>Desvío a la derecha.</b> Ascenso. Camino, material suelto fino/medio.
<b>12.27</b>	<b>(9)</b>	A pocos metros del camino, a la derecha, refugio de Diego Corrientes. Seguir enfrente. <b>Fin camino. Tomar sendero estrecho.</b> Descenso. Firme irregular.
<b>13</b>	<b>(10)</b>	Portilla tipo alambrada. Cruzarla. <b>Giro a la izquierda.</b> Descenso. Camino ancho, buen firme y trazado.
<b>14.8</b>	<b>(2)</b>	<b>Fin de camino. Carretera EX-103. Giro a la izquierda,</b> dirección Olivenza.
<b>19.75</b>	<b>(1)</b>	<b>Olivenza.</b>

Mapas 1:25.000



