

CAPITULO 2 OPERACIÓN –ANEXO 2

SISTEMA OPERATIVO (SO).

¿QUE ES UN SISTEMA OPERATIVO?

Es un programa informático diseñado exclusivamente para gestionar los recursos del sistema desde el hardware básico hasta los demás programas que se ejecuten en el mismo, sin un SO, la PC es completamente inútil.

SISTEMA OPERATIVO WINDOWS XP:

Windows XP es el Sistema Operativo mundialmente reconocido por su facilidad y “estabilidad” de la familia de sistemas operativos Windows de Microsoft.

-Características: Posee mayor estabilidad que los sistemas operativos anteriores y es mas fácil de usar, la mayoría de acciones se hacen con asistente y incluye Estilos Visuales.

-Aplicación: Es muy robusto en el uso de casa y oficina, para ello desarrollo dos versiones, Windows XP Home Edition, para el hogar y Windows XP Professional para la oficina.

-Conociendo Windows.

-Paseo por Windows.

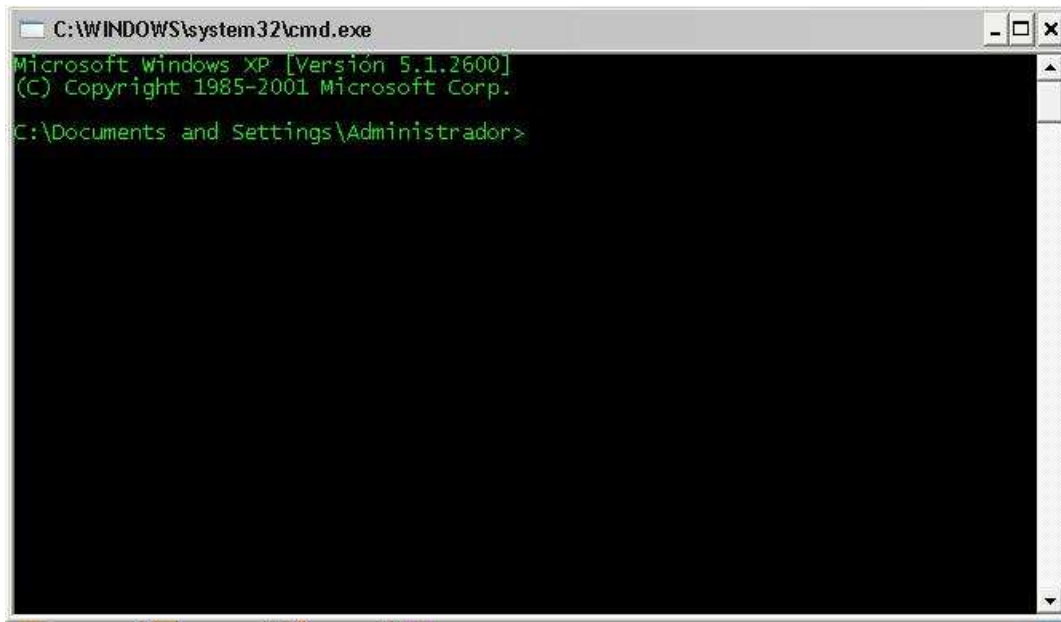
MODOS DE OPERACIÓN:

Al igual que los otros sistemas operativos, Windows XP también es capaz de trabajar con dos modos, pero por defecto inicia su sistema en el modo grafico.

-Modo Grafico: Definido por el entorno grafico, características graficas de ventanas, iconos, imágenes, menús desplegables, etc. Son características del modo grafico.



-Modo Texto: Usado solo en consola, para recuperar el sistema, en Windows, el modo texto esta limitado salvo en modo consola, nosotros podemos ver el modo texto en una “ventana” y ejecutar ahí nuestros comandos que son igualmente limitados.



CONSOLA DE WINDOWS:

La consola de Windows es utilizada por la mayoría de expertos para hacer una recuperación de sistema, nota: no es conveniente recuperar el sistema si este se trono por virus. La consola es una herramienta útil en modo texto, cargado desde el CD de instalación del propio sistema operativo Windows XP.

- Preparar el BIOS para arranque.
- Iniciar desde CD.
- Iniciar consola de recuperación.

COMANDOS BÁSICOS:

Comandos: Los comandos son palabras reservadas por el sistema operativo, que al ser ejecutadas, obedecerán la orden para la cual fueron hechos, algunos comandos además de ejecutarse ellos mismos necesitan parámetros o instrucciones específicas.

Ejemplo practico:

Humano dice: SALTE acción = Salirse. | Windows comando singular, exit = salirse.

Humano dice: CIERRA acción = Nula, Necesito saber que cerrar.

| Así también Windows necesita especificación en algunas órdenes.

Humano dice: CIERRA LA PUERTA acción = Cerrar la puerta. | Windows comando con parámetros, format A: (formateara la unidad A:)

Windows no diferencia Mayúsculas de Minúsculas, así que no hay problema con los comandos, se pueden escribir como nos parezca.

Tabla de comandos básicos de Windows:

COMANDO	SINTAXIS	DESCRIPCIÓN
cd	cd C:	cd del ingles change directory, nos lleva a una ubicación especificada en este caso la unidad C:, pero tambien lo podemos usar para subir un nivel, asi que utilizamos un espacio y dos puntos seguidos cd ..
dir	dir	dir del ingles Directory, nos muestra en pantalla

		el contenido de la carpeta actual.
copy	copy archivo ruta.	copy, copia el archivo hacia la ruta que se especifica.
del	del archivo	del del ingles delete, borra el archivo especificado.
md	md nombre de carpeta	md del ingles make directory, crea una carpeta en la carpeta actual.
Format	format unidad:	format, formatea la unidad especificada.
Exit	exit	exit, se sale de la aplicación.

CONOCIENDO LAS HERRAMIENTAS DE WINDOWS XP.

RESTAURAR SISTEMA.

Esta herramienta es muy útil en cuanto surge un error en el sistema por problemas de archivos corruptos o faltantes.

- Abrir el Restaurar Sistema.
- Conociendo las funciones.
- Crear un punto de restauración.

DESFRAGMENTADOR DE DISCO.

El desfragmentador es una herramienta la cual se encarga de analizar el disco duro, verifica los archivos, y desfragmenta, otorgando mayor espacio al disco y velocidad.

- Abrir desfragmentador
- Conociendo el desfragmentador

LIBERAR ESPACIO EN DISCO.

El liberador de espacio en disco es una herramienta que se utiliza para eliminar los archivos que el sistema considera que no se utilizaran, incluye opciones de localización de archivos no usados, como la papelera de reciclaje.

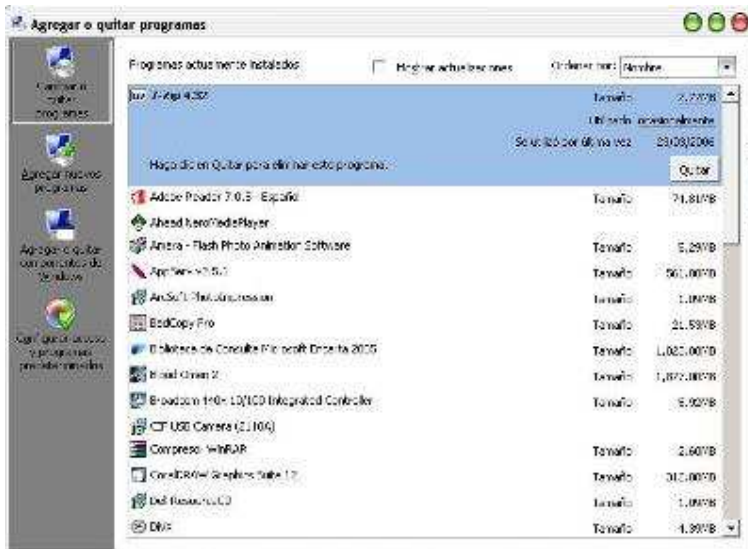
- Abriendo el liberador de espacio.
- Conociendo sus funciones.

PANEL DE CONTROL.

El panel de control, es la herramienta que gestiona todos los recursos del sistema, desde ahí podemos agregar nuevo hardware, software, cambiar la configuración del sistema y mas.

Agregar o quitar Programas:

Podemos ver en la ventana del lado izquierdo las opciones: Cambiar o quitar programas, Agregar nuevos programas, Agregar o quitar componentes de Windows y Configurar acceso y programas predeterminados.



Cambiar o quitar programas: Veremos una lista de programas que se encuentran instalados en nuestro sistema, que traen la opción de cambiar o quitar, o los dos, si deseamos desinstalar alguno de ellos podemos hacerlo desde ahí, el programa una vez desinstalado ya no se ejecutara mas en el sistema..

Agregar nuevos programas: Si deseamos agregar nuevo software, aquí seleccionamos su ubicación y podremos instalar nuevos programas. En Windows XP, todo se vuelve facil, no necesitas ir a esta opción siempre, con los programas diseñados para XP, traen una propiedad que se llama Autorun, al meter el disco del programa se auto ejecutara y preguntara si se desea instalar el software, un ejemplo claro es Microsoft Office 2003.

Agregar o quitar componentes de Windows: Windows XP trae la opción de quitar algunos componentes que no uses o que agregues algunos que quieras usar. Como el Windows Messenger, Reproductor de Windows Media entre otros.

Se debe tener en cuenta que si deseas agregar nuevos componentes puede que te pida el CD de instalación de Windows XP.

Configurar acceso y programas predeterminados: Eliges programas predeterminados para efectuar algunas tareas comunes como para navegar en la web, correo electronico, entre otras opciones.

- Practicas de agregar y quitar programas
- Practicas de agregar componentes
- Visualizar cada una de las funciones de panel de control y explicación.

UNIDADES DE MEDIDA PARA ARCHIVOS Y CARPETAS EN WINDOWS.

Los Sistemas Operativos identifican de diferentes maneras a los archivos, pero lo que no cambia en ellos es la forma en que ocupan espacio en el Disco Duro.

Unidades de medida para la maquina.

La unidad de medida para una maquina se mide en bits.

UNIDAD	EXPLICACIÓN
bit (b) = 0 o 1 bit.	La unidad minima, bit 0 o 1.
Byte (B) = 8 bits	8 bits componen a un Byte.
KiloByte (Kb) = 1024 Bytes	1024 bytes aprox. Componen a un Kb.
Mega Byte (Mb) = 1024 Kb	1024 Kb aprox. Componen a un Mb.
GigaByte (Gb) = 1024 Mb	1024 Mb aprox. Componem a un Gb.
TeraByte (TB) = 1024 Gb	1024 Gb aprox. Componem a un Tb, generalmente los hay en volúmenes para los servidores de servicios de hosting.

ORDEN Y CREACIÓN DE ARCHIVOS.

En Windows XP Todos los archivos se encuentran ordenados en carpetas, excepto por los archivos ocultos de sistema.

Las carpetas en Windows se les conoce como directorios, un directorio o carpeta es una especie de archivo que es capaz de contener cualquier tipo de archivo según el tipo de archivos en un tamaño determinado, en Windows no puede haber dos archivos con el mismo nombre, deben de ser diferentes, o bien deben de ser de otro tipo de datos, identificados por su extensión.

-¿Qué es la extensión?

La extensión son tres caracteres o números que van delante del nombre del archivo separado por un punto (.) y que le indican al sistema el tipo que son.

Ejemplo:

- 1.- Dibujo.bmp
- 2.- Dibujo.jpg
- 3.- Dibujo.gif

Aquí tenemos tres archivos con el mismo nombre, pero con diferente extensión.

Las extensiones dadas a los archivos anteriores son de tipo graficos.

BMP es el formato de Windows para imágenes en mapa de bits, demaciada calidad en consecuencia demasiado peso.

JPG es un formato de archivo grafico comprimido, buena calidad, peso mínimo.

GIF es un formato de archivo grafico de secuencia, imágenes que pueden moverse, su calidad es baja, y su peso también es muy mínimo.

CREADO UNA NUEVA CARPETA O SUBDIRECTORIO.

Las carpetas dentro de otras se les conoce también como subdirectorios, para crear una carpeta de modo grafico es muy fácil; dos maneras de hacerlo:

- 1.- Ir a Menú Archivo, seleccionar nuevo, elegir Carpeta.

Se creara una carpeta y pedirá un nombre, si damos enter se quedara con el predeterminado.

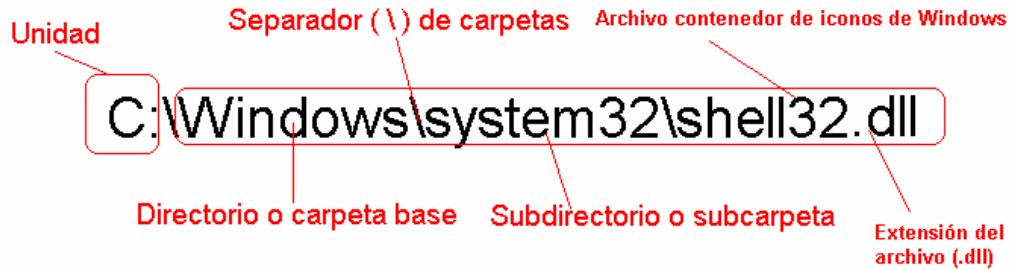


2.- Dentro de la ventana o escritorio hacemos clic derecho y seleccionamos nuevo, del submenú, escogemos Carpeta, se creara una carpeta.



RUTAS O CAMINOS PARA ARCHIVOS DENTRO DEL SISTEMA:

Una ruta o camino es la ubicación de una carpeta o archivo dentro del sistema desde su origen o raíz, que esta es la unidad identificada por el sistema puede ser Disquete, CD, Disco Duro, Carpeta en red, etc.



Con la figura anterior, identificamos como esta estructurada una ruta. Así podemos abrir archivos o guardar archivos, por ejemplo.

-Guardar un documento en un disquete de 3½.

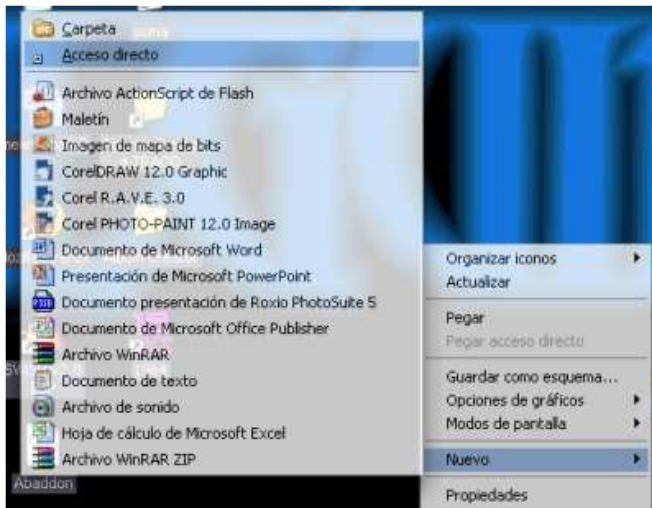
La ruta sería: A:\documento.doc

El archivo guardado en la unidad A.

CREAR ATAJOS O ACCESOS DIRECTOS EN EL ESCRITORIO.

Los accesos directos o atajos, son archivos que únicamente contienen guardados las rutas de los programas, documentos, archivos y carpetas y que al ejecutarlos nos llevaran a ellos o iniciaran el programa.

En el escritorio damos un clic derecho seleccionamos nuevo y escogemos acceso directo.



En la ventana que aparece en examinar seleccionamos el archivo o carpeta, clic en siguiente y listo, tenemos un acceso directo.



CONFIGURACIONES BÁSICAS DEL HARDWARE.

El hardware son los dispositivos visibles que encontramos en la maquina y que podemos quitar y poner.

Un ejemplo clasico de la configuración del hardware es el MODEM, el MODEM es un dispositivo que se utiliza para poder hacer una comunicación a un servidor de servicios de Internet, comúnmente usando servicios de Telmex, todito, etc.

El MODEM al igual que todos los dispositivos necesitan un programa que se llama controlador o *driver en ingles* y algunos parámetros.

-Configurando un MODEM

EDITORES

Los editores, son programas que como su nombre lo dice, son utilizados para la edición de archivos que son compatibles para ejecutarse dentro de ellos, los mas conocidos son los editores de Texto de Windows y de la suite de Office.

-Abriendo un documento con un editor.

EDITOR DE TEXTO SIMPLE.

El editor de texto simple de Windows es una herramienta que sirve mas que para editar textos, el programa bloc de notas es un programa que aparenta ser un editor sencillo pero que en realidad es mucho mas que eso.

-Abriendo el bloc de notas

-Conociendo sus funciones basicas.

EDITOR DE TEXTO ENRIQUECIDO.

El editor de texto enriquecido de Windows es el Wordpad, este implementa funciones de formato de texto e inserción de objetos en el documento.

-Abriendo el Notepad

-Conociendo sus funciones básicas.

End of the chapter 2.

Powered by Olguin

www.olguin.mx.vg