

# CAPITULO 1

## *-¿QUE ES LA COMPUTADORA?*

### **DEFINICIÓN:**

Una computadora es un dispositivo electrónico compuesto básicamente de un procesador, memoria y dispositivos de entrada y salida (E/S). La computadora usa forzosamente un programa informático especial llamado Plataforma o Sistema Operativo (SO). Diseñado especialmente para gestionar los recursos de la computadora y hacer posible la interfaz entre máquina-usuario.

### **PARTES COMUNES:**

- Monitor: Dispositivo electrónico capaz de dar salida visual de la información de la computadora, conocido como dispositivo de salida.
  - Teclado: Dispositivo periférico encargado para introducir información al sistema, el teclado es básico, el sistema no carga correctamente si no está conectado ningún teclado.
  - Mouse o Ratón: Dispositivo periférico de entrada, conocido también como puntero, ya que en el monitor se visualiza como puntero o flecha que nos sirve para seleccionar y ejecutar los archivos en nuestro sistema vistos a través de monitor.
  - Gabinete: Caja donde se encuentran interconectados el Disco Duro, Lector CD, Floppy, y demás Hardware a la MotherBoard.
- (Nota: A todos los componentes mencionados y demás que se puedan ver y tocar, se les denomina "Hardware, en inglés parte dura").

### **COMO USARLA:**

- La conexión bien hecha de los periféricos a el gabinete, así como a la corriente eléctrica, garantiza el buen funcionamiento de la máquina.
- El Gabinete y el Monitor poseen un botón de encendido o de poder, usado para prender, excepto el Gabinete debe ser apagado con el mismo botón, ya que el Sistema Operativo apagará el sistema solo.
- Conociendo el Hardware.
  - Prácticas de conexión.
  - Prácticas de Encendido y Apagado.