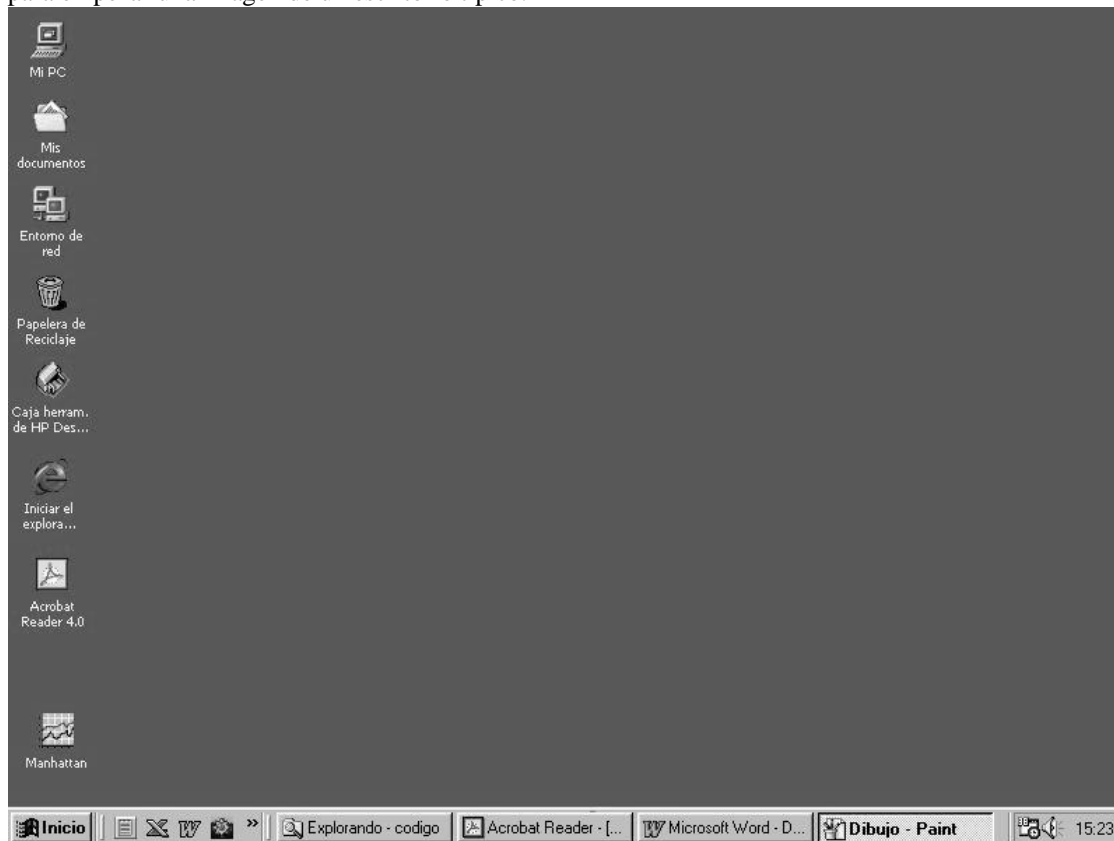


TEMA 2

CURSO DE WINDOWS 9X/2000 – ATENET

2.- EL ESCRITORIO O DESKTOP

Se denomina escritorio a la pantalla que aparece una vez arrancado el equipo. Desde el escritorio podremos realizar todo tipo de operaciones con ficheros tal y como se mostrará más adelante. Veamos para empezar una imagen de un escritorio típico:



Como vemos, en la parte inferior de la imagen se encuentra situada una barra. Es la llamada barra de tareas y en ella encontraremos todas las aplicaciones que estemos utilizando en ese momento; consta dicha barra además, de un botón llamado “**INICIO**” con el que tendremos un fácil acceso a todas las aplicaciones instaladas en nuestro equipo además de a la configuración del sistema.

El resto de la pantalla lo ocupa lo que podríamos denominar como el cuerpo del escritorio. Este cuerpo se encuentra formado por carpetas, aplicaciones y accesos directos (más adelante veremos que es esto) representados por medio de iconos y se puede personalizar fácilmente.

Cuatro iconos suelen ser inamovibles en los escritorios de Windows 9X:

- **Mi PC.**- Contiene todos los accesos a las distintas unidades de almacenamiento e impresión instaladas en nuestro PC. Para ejecutar un icono SIEMPRE debe hacerse doble click en él.
- **Entorno de red.**- Muestra si estamos conectados a una red y si es así a que unidades de esa red tenemos acceso.
- **Papelera de reciclaje.**- En ella se depositarán temporalmente los archivos que vayamos borrando de nuestro disco duro para una posible recuperación posterior.
- **El Internet Explorer.**- El navegador de Internet de Microsoft.

2.1.- MENÚ INICIO

Como antes hemos dicho, desde el botón de INICIO puede accederse a los programas instalados en nuestro ordenador además de a configuraciones, apagado del sistema, búsqueda de archivos, etc.

Veamos ahora la estructura básica de un menú de Inicio:

- **Programas.**- Accesos directos a los programas instalados en nuestro PC
- **Documentos.**- Muestra una lista con accesos directos a los últimos documentos utilizados.
- **Configuración.**- Acceso a distintas configuraciones del sistema. La configuración del equipo se estudiará en un tema posterior.
- **Buscar.**- Permite localizar archivos en las diferentes unidades instaladas en nuestro equipo.
- **Ejecutar.**- Ofrece la opción de escribir una ruta MS-DOS para ejecutar un programa.
- **Apagar el sistema.**- Siempre que se desee apagar o reiniciar el sistema debe hacerse utilizando este comando ya que de lo contrario podríamos dañar la estructura de archivos y provocar pérdidas de datos.

2.1.1.- ACCESOS DIRECTOS

Vamos a definir ahora que es un acceso directo y su diferencia con una aplicación o un documento. Un acceso directo no es más que un enlace a una aplicación o a un documento para acelerar el acceso a ellos. Es decir, si borramos un acceso directo lo único que ocurrirá es que para utilizar la aplicación a que se refería el acceso directo deberemos buscarla en la unidad en que se encuentra almacenada y así ejecutarla.

Pues bien, todo el contenido del apartado **PROGRAMAS** del menú de **INICIO** son accesos directos a las distintas aplicaciones y documentos instalados, lo que implica que podemos configurarlo libremente sin temer ninguna pérdida de datos.

2.1.2.- EJECUTAR PROGRAMAS

Para ejecutar un programa o abrir un documento debemos hacer doble click sobre su acceso directo o, en caso de que no lo tenga, doble click en el icono de ese programa o documento.

Esta regla básica solamente cambia para los accesos directos contenidos en el menú de **INICIO** donde basta con hacer un solo click para que ese programa se ejecute o para que ese documento se abra.

2.1.3.- BUSCAR ARCHIVOS

Con Windows 9X es muy sencillo localizar un archivo en las unidades de nuestro equipo. Para hacerlo utilizamos el comando **BUSCAR** del menú **INICIO** y elegimos el subcomando **ARCHIVOS O CARPETAS**. Aparecerá una pantalla como la siguiente:



Basta con escribir en el apartado **NOMBRE** una parte del nombre del archivo que estamos buscando y seleccionar en el apartado **BUSCAR EN:** la unidad en que deseamos buscar dicho archivo. Si no sabemos el nombre del archivo pero conocemos algún texto que esté contenido en él, dejamos el nombre en blanco y escribimos ese texto en el apartado **CON EL TEXTO:**

2.1.4.- EL COMANDO EJECUTAR

Otro de los modos de ejecutar un programa o aplicación es escribiendo el nombre de ese programa y la ruta completa en el comando **EJECUTAR** del menú de **INICIO**.

Las rutas en Windows se escriben siguiendo el sistema MS-DOS, ya que Windows 9X sigue funcionando sobre este sistema. Por ejemplo, si quisiéramos ejecutar un programa llamado “**atenet.exe**” situado en la subcarpeta “**prueba**” de la carpeta “**trabajos**” en la unidad **C:**; escribiríamos

C:\TRABAJOS\PRUEBA\ATENET.EXE. Como vemos, comenzamos nombrando la unidad y a partir de ahí vamos nombrando las carpetas de mayor nivel a menor nivel y separándolas por “\”.

2.1.5.- AÑADIR O QUITAR ENTRADAS AL MENÚ DE INICIO

Aunque hay varias formas de añadir o quitar entradas al menú de inicio vamos a explicar la que consideramos más válida ya que es independiente de la versión de Windows que estemos empleando.

- Para añadir una nuevo acceso directo al menú de **INICIO** (en este ejemplo lo haremos en el apartado **PROGRAMAS**), pulsamos con el botón derecho en el icono de la aplicación a la que vamos a crearle el acceso directo y después en el comando **COPIAR** del menú contextual. A continuación pinchamos con el botón derecho en el menú de **INICIO** y elegimos la opción **ABRIR**. Hacemos doble click en el apartado **PROGRAMAS**, nos desplazamos hasta la subcarpeta en que deseemos añadir el acceso directo y, una vez en ella pulsamos con el botón derecho en una zona blanca y en el menú contextual que aparecerá pulsamos en el comando **PEGAR ACCESO DIRECTO**.
- Para quitar una entrada simplemente pulsamos con el botón derecho en el menú **INICIO**, abrimos la carpeta **PROGRAMAS** y nos desplazamos por las subcarpetas hasta encontrar el acceso directo o la carpeta a eliminar. Una vez localizada la marcamos y pulsamos el botón <**SUPR**> o bien pinchamos en el acceso directo o en la carpeta con el botón derecho y elegimos el comando **ELIMINAR**.

2.1.6.- SALIR DE WINDOWS

Para salir de Microsoft Windows, bien sea para apagar el equipo, para reiniciarlo o para pasar al modo MS-DOS, pinchamos en el botón **INICIO** y a continuación en el comando **APAGAR EL SISTEMA**. En ese momento tendremos que elegir la opción que deseemos entre las propuestas y a continuación pulsar **ACEPTAR**.

Debemos recordar una vez más que es fundamental apagar el equipo utilizando estos comandos ya que de lo contrario podríamos provocar una pérdida de datos.