

# TEMA 1

## CURSO DE WINDOWS 9X/2000 – ATENET

### 1.- INTRODUCCIÓN AL MANEJO DE WINDOWS

En este primer tema vamos a hacer una aproximación a lo más importante del manejo de Microsoft Windows 9X:

- **El uso del ratón**
- **Los menús contextuales**
- **El manejo de las ventanas**

#### 1.1.- MANEJO DEL RATÓN

Desde las primeras versiones, Microsoft Windows ha sido diseñado básicamente para trabajar con el ratón, y aunque prácticamente todas las operaciones pueden realizarse también con el teclado, manejando con soltura nuestro ratón conseguiremos una mucho mayor eficiencia en la realización de las distintas tareas.

- **Click**.- Se refiere a situarnos encima de un elemento y realizar una pulsación en uno de los botones del ratón.
- **Doble-click**.- Se refiere a hacer dos clicks en un elemento a gran velocidad. Debemos tener en cuenta que si tardamos demasiado en hacer el segundo click pasaremos al modo de edición del nombre de ese elemento.
- **Pinchar**.- Exactamente lo mismo que hacer un click.
- **Puntero**.- Es la representación del ratón en la pantalla. Según la forma que adopte realizará una u otra función.

Vamos a ver ahora los tipos de punteros más habituales con los que nos encontraremos en Windows:



**Modo normal**.- Esta es la posición más habitual del puntero.



**Modo selección**.- Esta es la posición en que aparece el puntero cuando vamos a marcar una línea en un editor o procesador de textos.



**Modo edición**.- Esta es la posición que aparece cuando vamos a editar un texto.



**Modo de espera**.- El ordenador está procesando una tarea.

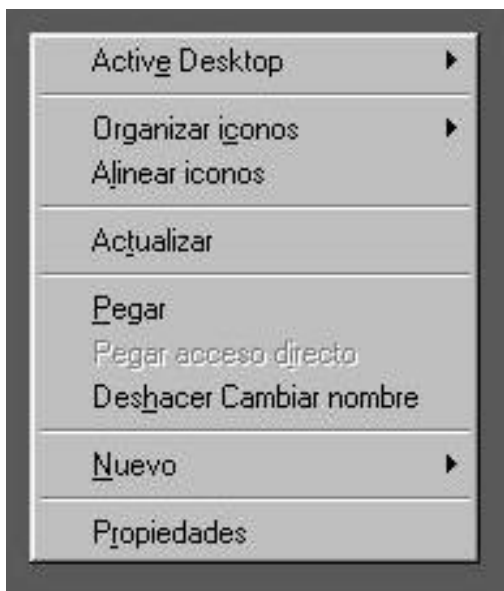
Al hablar del ratón debemos obligatoriamente referirnos a cuatro conceptos básicos:

- **Marcar un elemento**.- Se refiere a señalar dicho elemento para realizar una operación posterior con él. Un elemento se marca haciendo un click simple encima de él.
- **Ejecutar o abrir un elemento**.- Para ejecutar o abrir un elemento debe hacerse doble click encima de él.
- **Abrir el menú contextual de un elemento**.- Un menú contextual son las distintas operaciones que se pueden realizar con un elemento. Puede accederse a este menú pinchando en el elemento con el botón derecho del ratón.
- **Arrastrar**.- Se refiere a mover un elemento de un lugar a otro. Esto se hace pinchando el elemento y, sin soltar el botón del ratón, moverlo hasta el lugar de destino.

## 1.2.- MENÚS CONTEXTUALES

Como antes habíamos mencionado, los menús contextuales son listas de acciones asociadas a los distintos elementos de Windows. Manejando con soltura estos menús lograremos una mayor rapidez en la realización de tareas.

Para utilizar un menú contextual de un elemento, simplemente debemos pinchar el elemento deseado con el botón derecho del ratón y a continuación pinchar en la acción deseada con el botón izquierdo.



Este es un ejemplo del menú contextual típico de un escritorio.  
Como podemos apreciar desde él podemos cambiar la organización de los iconos, acceder a las propiedades de la pantalla, pegar elementos copiados anteriormente, etc.

## 1.3.- MANEJO DE VENTANAS

En una ventana debemos considerar las siguiente partes fundamentales:

- **Barra de título.**- Consta el título de la ventana y, normalmente, a continuación y separado por un guión el nombre del documento activo. Pinchando en esta barra y arrastrando hacia otro lugar podremos mover la ventana. Si se trata de la ventana activa, el fondo de la barra de títulos será azul, en caso contrario será gris.

W Microsoft Word - twindows1

- **Botones de control de la ventana.**- Están situados inmediatamente a la derecha de la ventana y sirven para controlar su tamaño y su activación o desactivación.



El significado de los botones anteriores es el siguiente:

- El **primero** de esos botones es el llamado “**Maximizar**” y si se pulsa amplía la ventana al tamaño de nuestra pantalla.
- El **segundo** es el llamado “**Minimizar**”. Este botón oculta la ventana quedando accesible en la barra de tareas.
- El **tercer** botón se llama “**Restaurar**”. Cambia el tamaño de la ventana a un valor predeterminado.
- El **último** botón es el llamado “**Cerrar**”. Pulsando en este botón cerraremos la ventana.

Decir también que estos cuatro botones nunca aparecerán juntos, ya que si aparece el botón “**Maximizar**” no aparecerá el botón “**Restaurar**” y viceversa.

Por otro lado una ventana no podrá ser movida si está maximizada.

- **Barra de menús.**- Esta barra aparece inmediatamente debajo de la barra de título y contiene todos los comandos que se pueden ejecutar con los elementos contenidos en esa ventana.



- **Barras de desplazamiento.**- Si el tamaño de la ventana abierta excede del tamaño de nuestra pantalla vertical u horizontalmente, aparecerán unas barras de desplazamiento verticales u horizontales. Estas barras nos permitirán desplazarnos a lo largo y ancho de toda la ventana arrastrándola hasta la posición deseada o pulsando las flechas que estas barras poseen en sus extremos.

