

INISIASI 3

Mahasiswa yang terkasih, selamat bertemu kembali pada tutorial on line yang ke 3. Semoga pada pertemuan tutorial on line ini, kita semua dalam keadaan sehat dan bersemangat. Saya yakin anda telah siap dengan materi yang hendak kita diskusikan kali ini. Tema tutorial on line kali ini adalah Merancang Pembelajaran melalui permainan Edukatif di SD. Setelah diskusi ini, diharapkan anda mampu merancang pembelajaran melalui permainan edukatif di SD. Untuk kelancaran diskusi ini, saya harap anda telah memahami konsep pembelajaran melalui permainan edukatif yang telah anda pelajari sebelumnya.

Pembelajaran melalui permainan edukatif pada dasarnya dimaksudkan untuk membawa siswa dalam suasana belajar yang menyenangkan. Banyak hal yang bisa diperoleh siswa dengan pembelajaran melalui permainan edukatif ini. Bermain bagi anak selain merupakan alat belajar juga merupakan kebutuhan hidup seperti bergerak, berlari dan berpikir. Anda dapat mempelajari materi ini lebih dalam pada Bacaan 10 sampai dengan 14. Selanjutnya buatlah rancangan pembelajaran melalui permainan edukatif. Agar dalam membuat rancangan ini dapat berjalan dengan baik, ikutilah tahap-tahap pengerjaan tugas berikut ini.

1. Pilih satu topik dalam salah satu mata pelajaran di sekolah dasar.
2. Rumuskan kompetensi atau tujuan pembelajaran.
3. Tentukan permainan edukatif yang akan digunakan dalam pembelajaran topik tersebut.
4. Jelaskan mengapa permainan edukatif tersebut yang dipilih dengan mempertimbangkan karakteristik topik dan siswanya.
5. Buatlah skenario pelaksanaan pembelajaran melalui permainan edukatif yang telah ditetapkan.

Selamat mengerjakan. Jika ada materi atau hal lain sehubungan dengan tugas ini yang ingin anda tanyakan, anda bisa menggunakan sarana ini untuk menyampaikan permasalahan anda tersebut. Kerjakanlah tugas ini dengan sungguh-sungguh agar anda mendapat pengalaman belajar yang maksimal dan mempunyai nilai baik yang dapat berkontribusi pada nilai akhir.