

Conector do Teclado

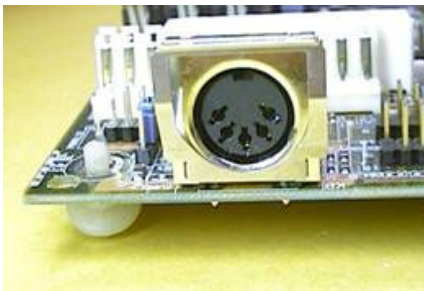
Conector para o teclado

- Seu conector fica localizado na parte traseira da placa de CPU, que corresponde à parte traseira do gabinete.

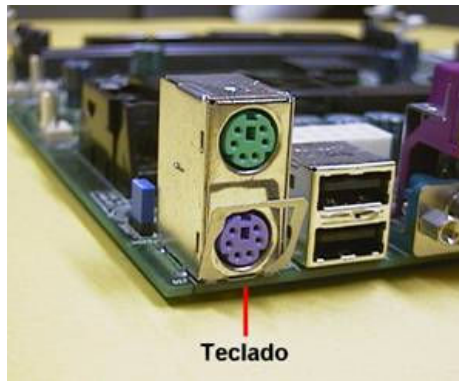
Conector para o teclado

- As placas antigas possuem um conector para teclado do tipo DIN de 5 pinos.
- Mais recentemente as placas de CPU passaram a utilizar um conector de teclado padrão PS/2.

Conector de teclado padrão DIN – Padrão AT



Conector de teclado padrão PS/2 – Padrão ATX



Conector do Teclado

- Um teclado com conector PS/2 pode ser conectado em uma placa de CPU com conector DIN.
- Basta utilizar um adaptador.

Adaptador PS/2 para DIN



Mouse

- Existem três tipos de mouse:
- Mouse serial, que deve ser ligado em uma das interfaces seriais.
- O outro tipo de mouse é o padrão PS/2.
- Desta forma as interfaces COM1 e COM2 ficam livres para outros tipos de conexão.
- O terceiro tipo de mouse, mais recente, é o padrão USB.

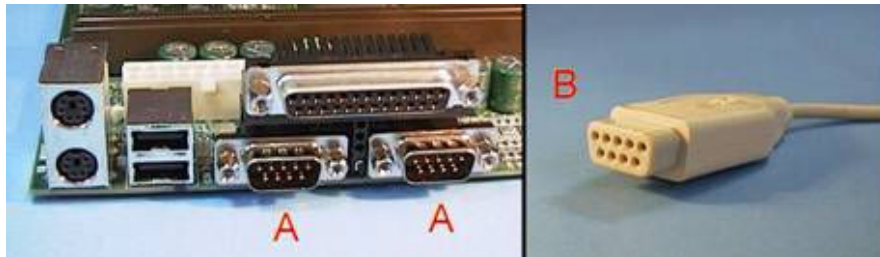
Conectores DB9 e PS/2

- Desde que o mouse se tornou comum, a partir do início dos anos 90, o conector utilizado era do tipo DB9.
- O mouse era ligado em uma interface serial.
- A partir de meados dos anos 90, as placas de CPU passaram a apresentar uma interface adicional, própria para a conexão do mouse.
- Conhecida como “padrão PS/2”.

DB9 – Conexão serial (COM1)
PS2 – Conexão padrão PS/2

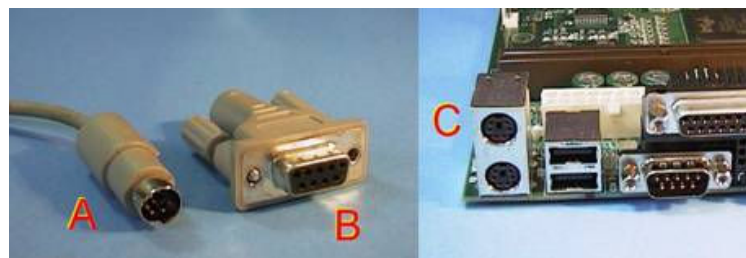


Conexão de mouse DB9 (B) nas portas seriais COM1 ou COM2 (A)



Conexão de mouse com conector PS/2 (A) na interface PS/2 (C) da placa mãe

Para ligar na COM1 ou COM2 é preciso usar um adaptador (B)

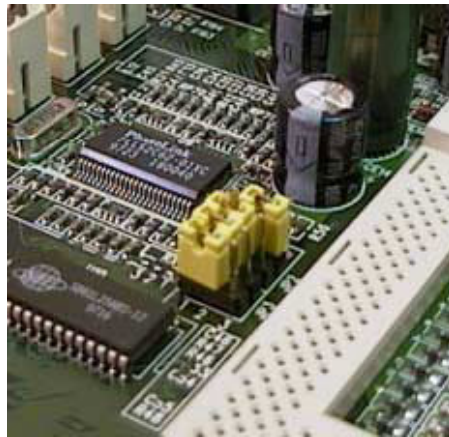


Jumpers

Jumpers

- São pequenos contatos elétricos, envolvidos por um encapsulamento plástico, que servem para programar opções de funcionamento das placas, no que diz respeito ao hardware.
- Deve-se prestar muita atenção às instruções fornecidas no manual da placa mãe.

Jumpers



Dip Switches

- Essas chaves possuem a mesma função que os jumpers

