



Linguagem de Programação C

Trabalho #3

Regras para a elaboração do trabalho:

- O trabalho poderá ser feito em duplas
- Deverá ser entregue até o dia 26/06/2006, **impresso. Não serão aceitas entregas após esta data.**
- Antes de cada instrução utilizada nos programas, deverá existir um comentário descrevendo o que aquela instrução faz no programa, ou seja, qual o objetivo daquela instrução no programa.
- Os critérios de avaliação serão:
 - Utilização dos conceitos ensinados em aula
 - Comentários escritos e sua relação com a instrução comentada
 - Funcionamento do programa
 - Completude (se o programa faz tudo o que foi solicitado)
- Os trabalhos de duplas diferentes que possuírem exatamente os mesmos comentários serão desconsiderados.

Programas a desenvolver:

1 – Desenvolver um programa que leia uma seqüência de 10 números inteiros e imprima na tela os números digitados na ordem inversa. Utilizar matriz.

Exemplo de saída na tela:

Números digitados: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Impressão na tela: 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

2 – Desenvolver um programa para cadastro de funcionários. Os registros dos funcionários deverão ser armazenados em um arquivo em disco. Cada registro de funcionário deverá conter três informações: código do funcionário, nome e salário. O programa deverá exibir para o usuário um menu com duas funcionalidades: incluir novos funcionários e pesquisar funcionários através do código.

Ao selecionar a opção de inclusão, o programa deverá solicitar que o usuário digite os dados do funcionário (código, nome e salário) e armazenar o novo registro no fim do arquivo de registros.

Ao selecionar a opção de pesquisa, o programa deverá solicitar que o usuário digite o código do funcionário para então pesquisar no arquivo de registros um funcionário com aquele código. Caso encontre, deverá exibir os dados do funcionário escolhido, caso contrário deverá exibir a mensagem "Funcionário não encontrado".

Utilizar estrutura e funções de manipulação de arquivos.