

Criando sua primeira aplicação JAVA com o Eclipse

Fernando Boaglio

Instalou o Eclipse mas não sabia por onde começar? Aqui você encontra uma breve explicação de como criar sua primeira aplicação JAVA no eclipse. Depois de ler esse artigo você estará apto a criar os seus próprios projetos!

Introdução

Ao contrário do que se pensa, o Eclipse é uma IDE de desenvolvimento não só de JAVA, mas de outras linguagens também, como o C++ ou o PHP.

O desenvolvimento em JAVA é feito baixando um arquivo adicional que permite a criação de projetos em JAVA, o chamado JDT (Java Development Tools).

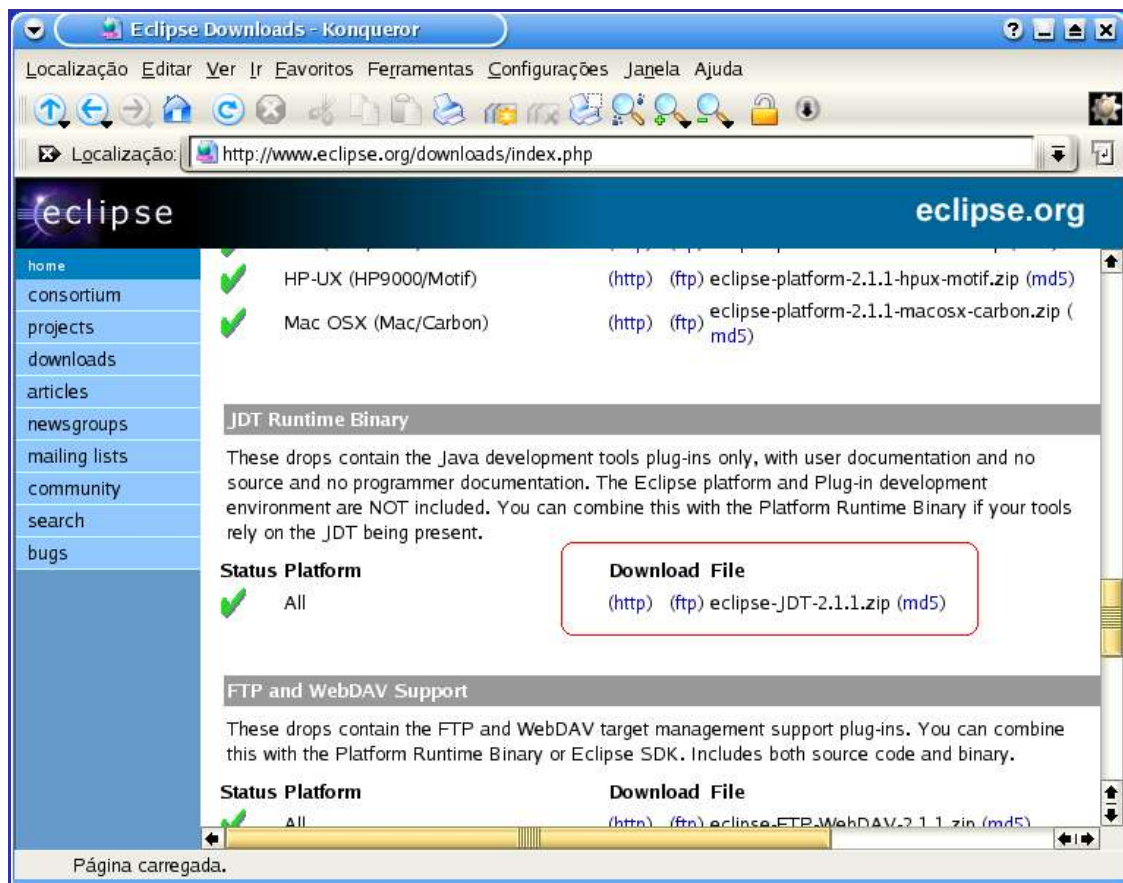
Esse arquivo é o mesmo para todas as plataformas que o Eclipse existe: Windows, Linux, Solaris, AIX, etc.

Vou exemplificar aqui a instalação no Linux, supondo que já foi feita a instalação conforme o artigo [Instalando o Eclipse no Linux](#) ou [Instalando o Eclipse no Windows](#).

Inicialmente você fará o download do arquivo necessário no site do Eclipse, que fica na mesma página que foi feito o download do **Eclipse Platform Runtime Binary**.

Download

Acesse o site:



Versão do Eclipse

Esse texto foi baseado no Eclipse 2.1.1. Hoje temos além de uma versão mais atual da release 2, já existe a versão 3 quase final para testes.

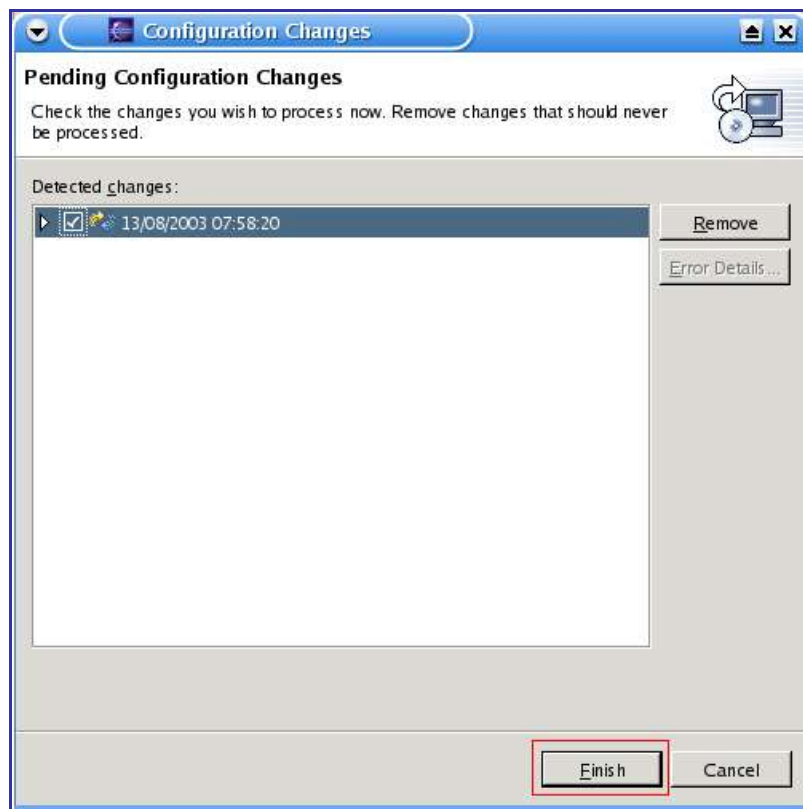
Depois de feito o download, descompacte no **mesmo** diretório do Eclipse:

Linux=**/java/**
Windows=**C:**

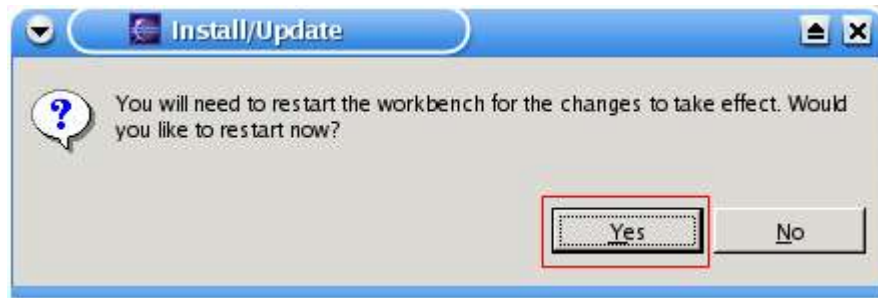
No linux depois dê os privilégios de uso necessários:

```
root@cascao:/java# unzip /download/eclipse-JDT-2.1.1.zip
Archive:  /download/eclipse-JDT-2.1.1.zip
   creating: eclipse/plugins/org.eclipse.jdt.core_2.1.1/
                                           inflating:
eclipse/plugins/org.eclipse.jdt.core_2.1.1/jdtCompilerAdapter.jar
   inflating: eclipse/plugins/org.eclipse.jdt.core_2.1.1/jdtcore.jar
...
   inflating: eclipse/features/org.eclipse.jdt_2.1.1/cpl-v10.html
replace eclipse/readme/readme_eclipse.html? [y]es, [n]o, [A]ll, [N]one, [r]ename: A
   inflating: eclipse/readme/readme_eclipse.html
   inflating: eclipse/notice.html
   inflating: eclipse/cpl-v10.html
root@cascao:/java# chmod -R 777 /java/eclipse
root@cascao:/java#
```

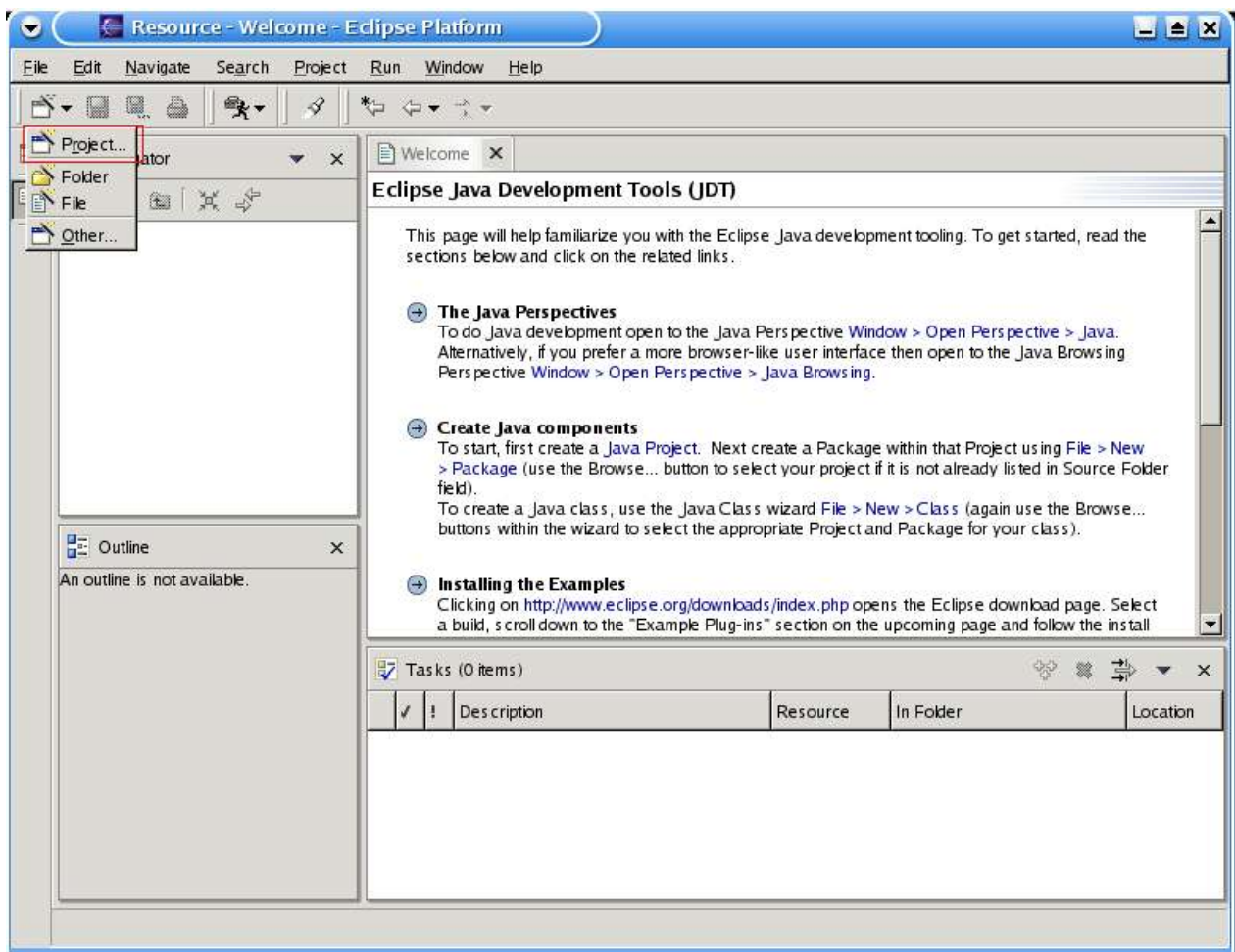
Agora inicie o Eclipse. Automaticamente será detectada a atualização, clique em **Finish** para continuar a atualização.



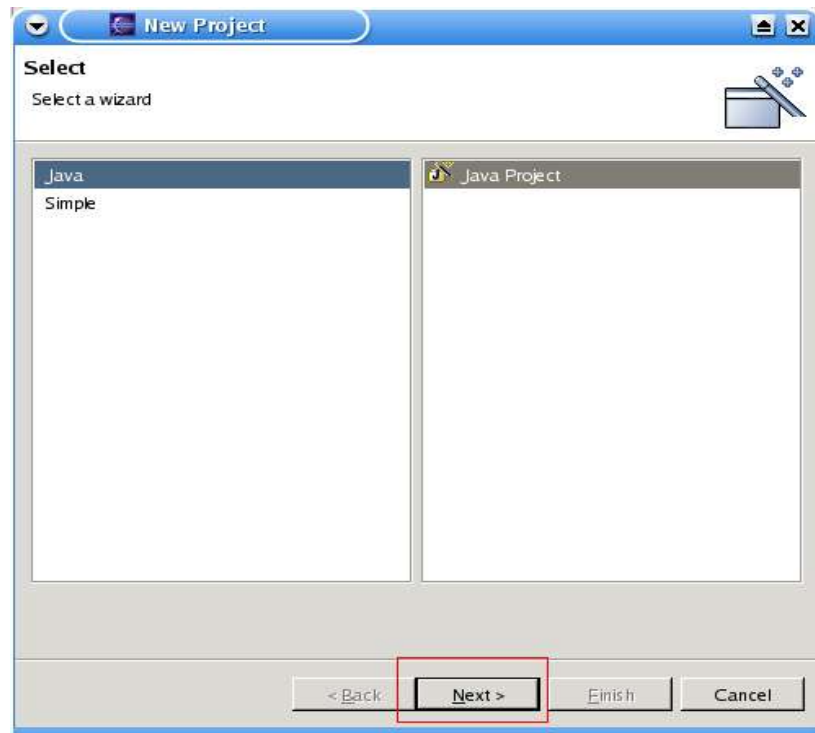
Será preciso reinicializar o Eclipse, portanto confirme clicando em **Yes**:



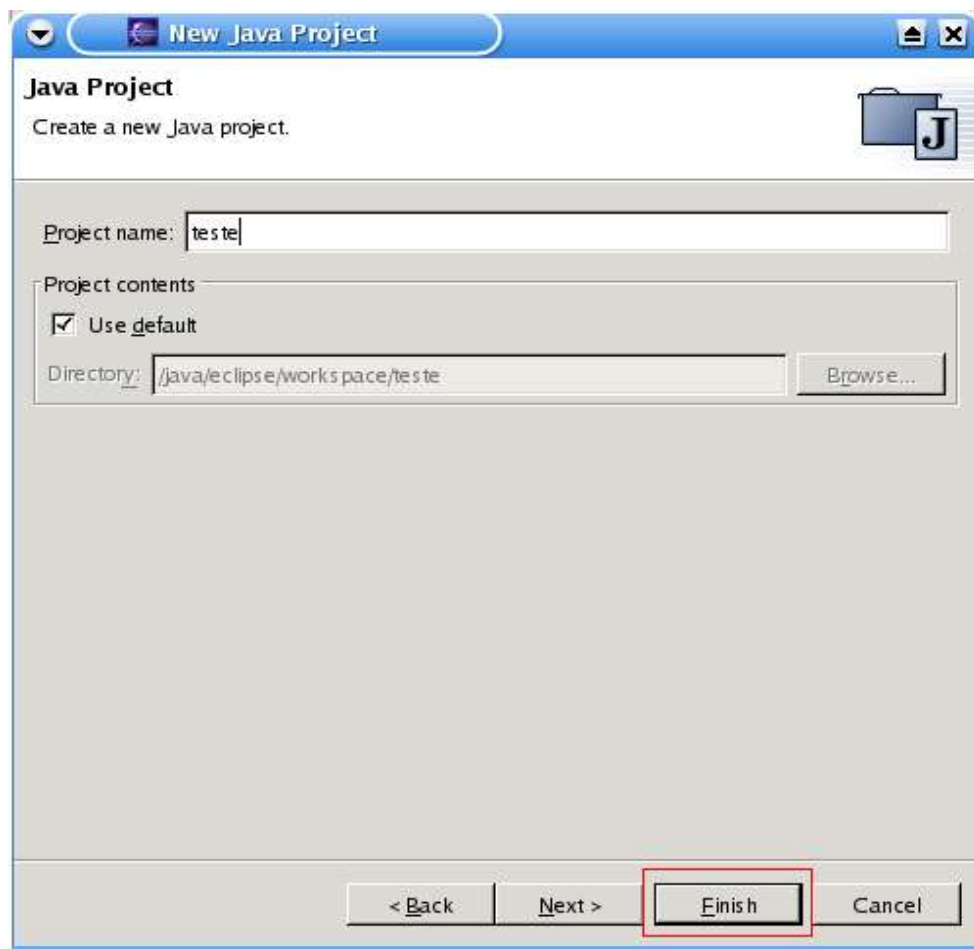
Pronto, seu ambiente JAVA está configurado! Vamos colocar a mão na massa e criar uma pequena aplicação. Clique em **Project** :



Um wizard aparecerá com as opções de novo projeto, selecione o projeto em JAVA e clique em **Next**:



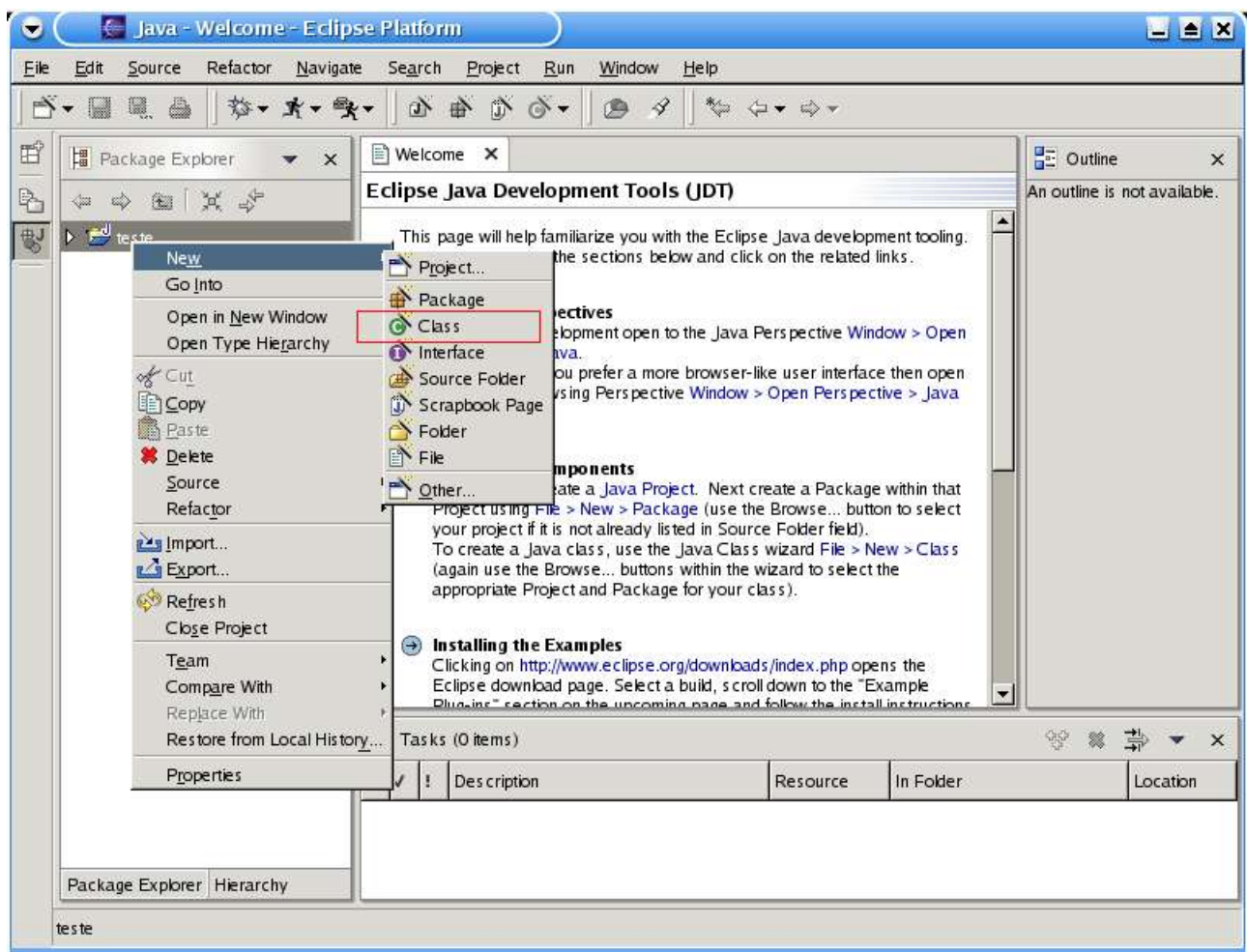
Agora coloque o nome do projeto como **teste** e clique em **Finish**:



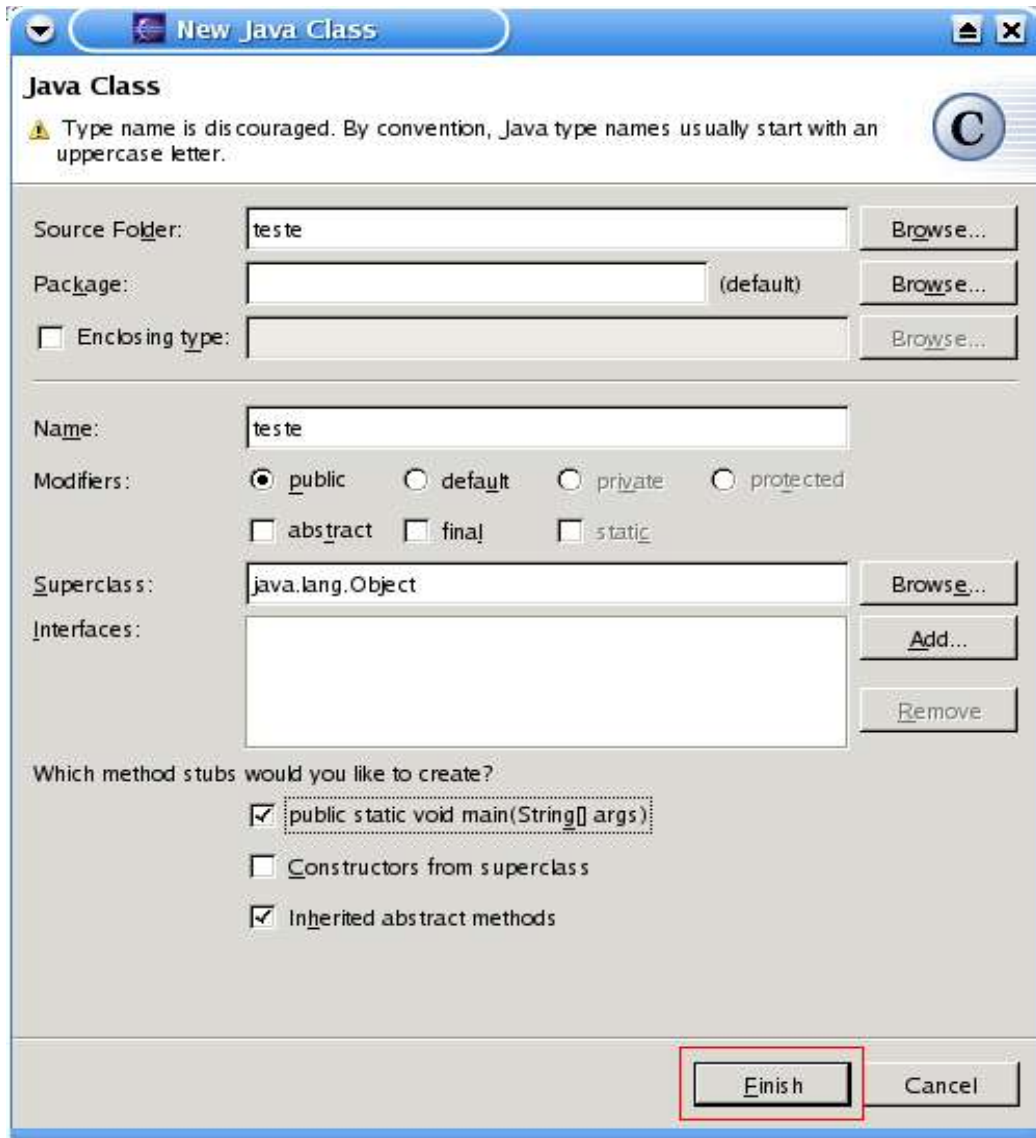
Depois de criado, o Eclipse identificará o projeto como Java e perguntará se você deseja que o ambiente de trabalho (Perspective) se altere para o ambiente de trabalho JAVA. Confirme clicando em **Yes** certificando que ele não pergunte isso novamente:



Com o seu projeto JAVA criado, vamos criar uma classe dentro dele. Clique com o botão direito do mouse em cima do nome do projeto e escolha a opção **New -> Class**:



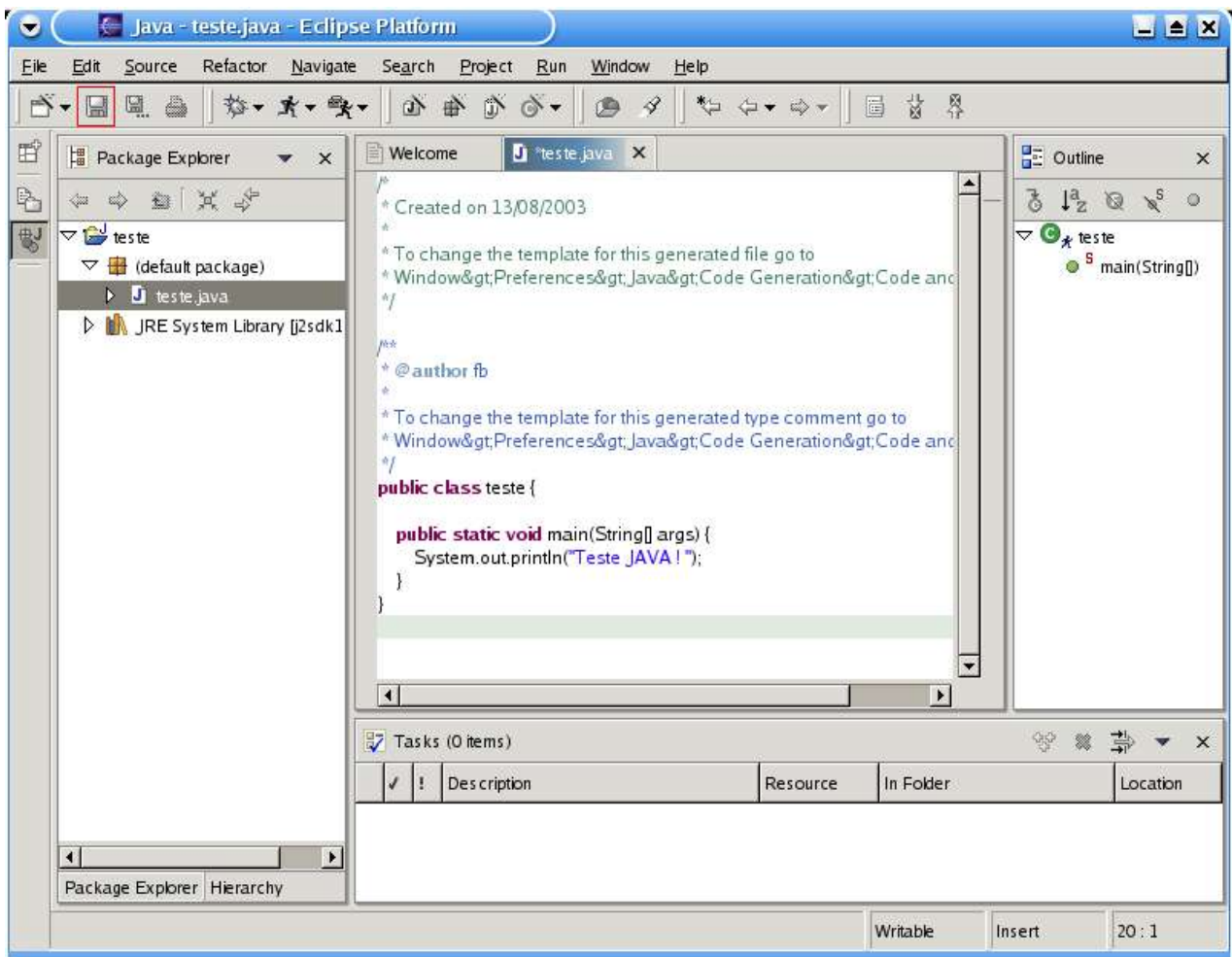
Nesse Wizard de criação de classes, coloque o nome da classe como **teste** e crie também o método main selecionando a opção **public static void main(String[] args)** e clicando em **Finish** :



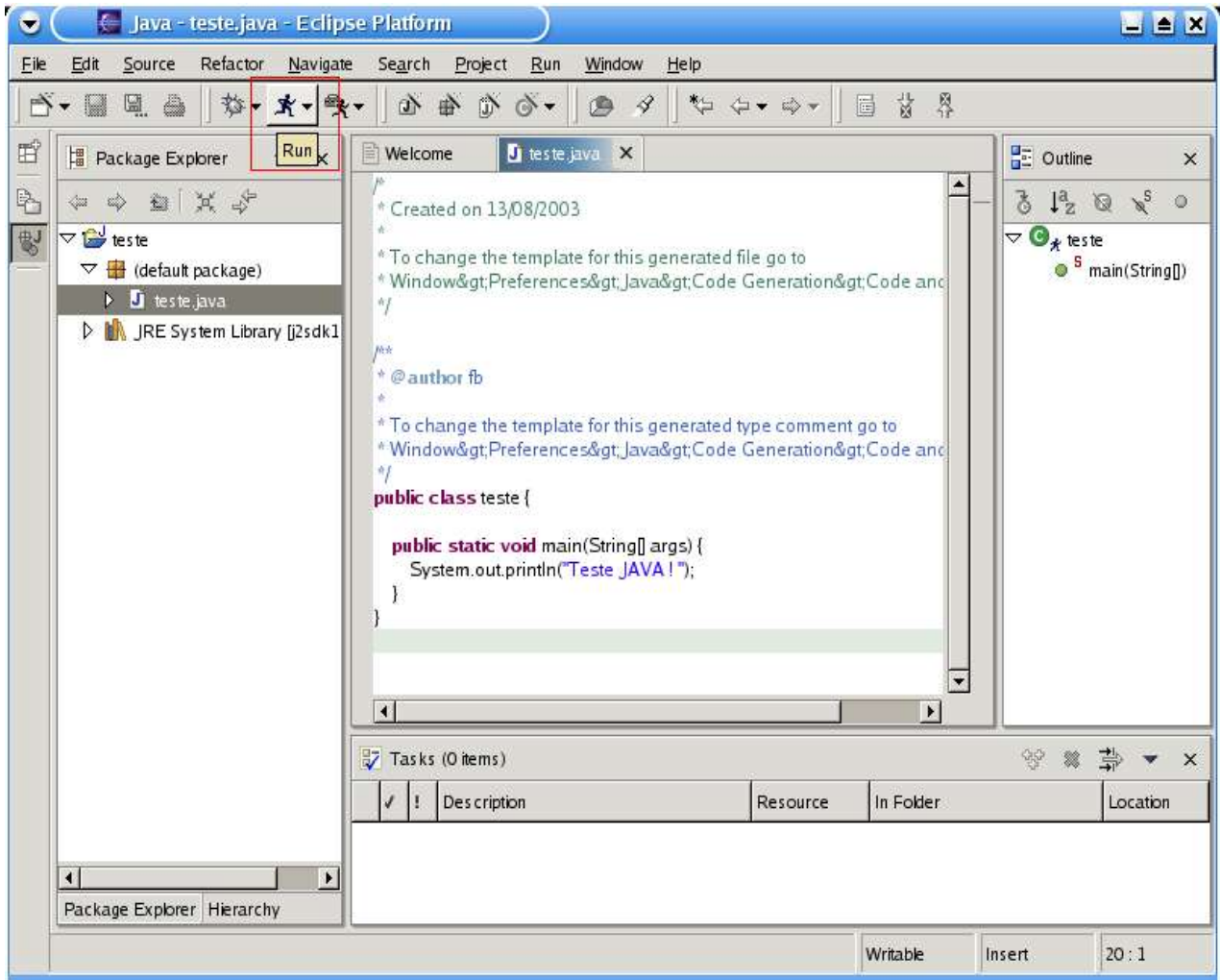
Complete o código gerado com esse exemplo abaixo:

```
public class teste {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Teste JAVA !");  
    }  
}
```

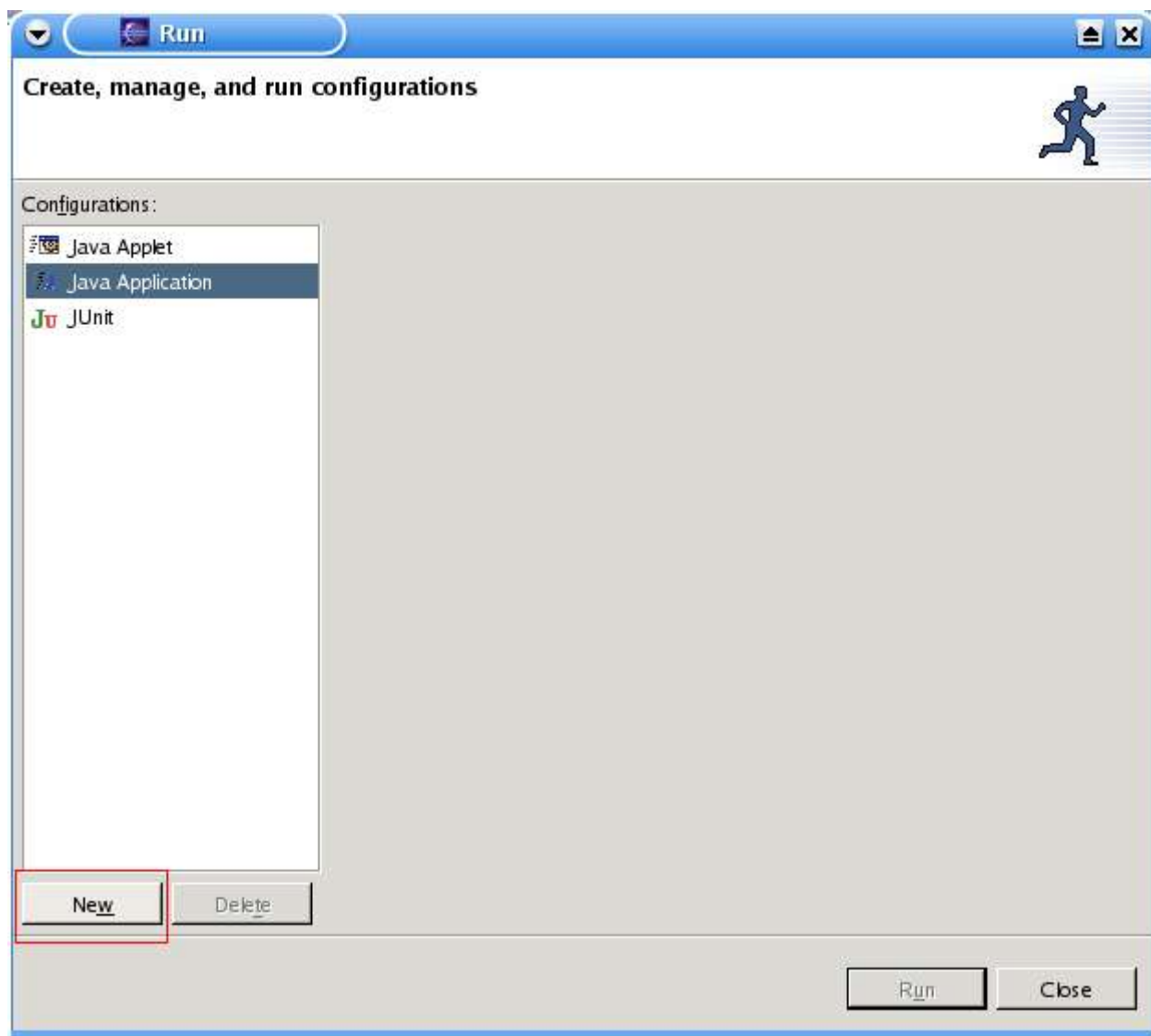
Não esqueça de clicar no disquete para gravar as alterações. Sua classe deverá estar como essa:



O Eclipse não usa o CLASSPATH configurado na sua máquina, ele utiliza um CLASSPATH para cada projeto. Por isso é necessário criar um perfil de execução para rodarmos o nosso teste. Para isso clique no ícone do homem correndo:



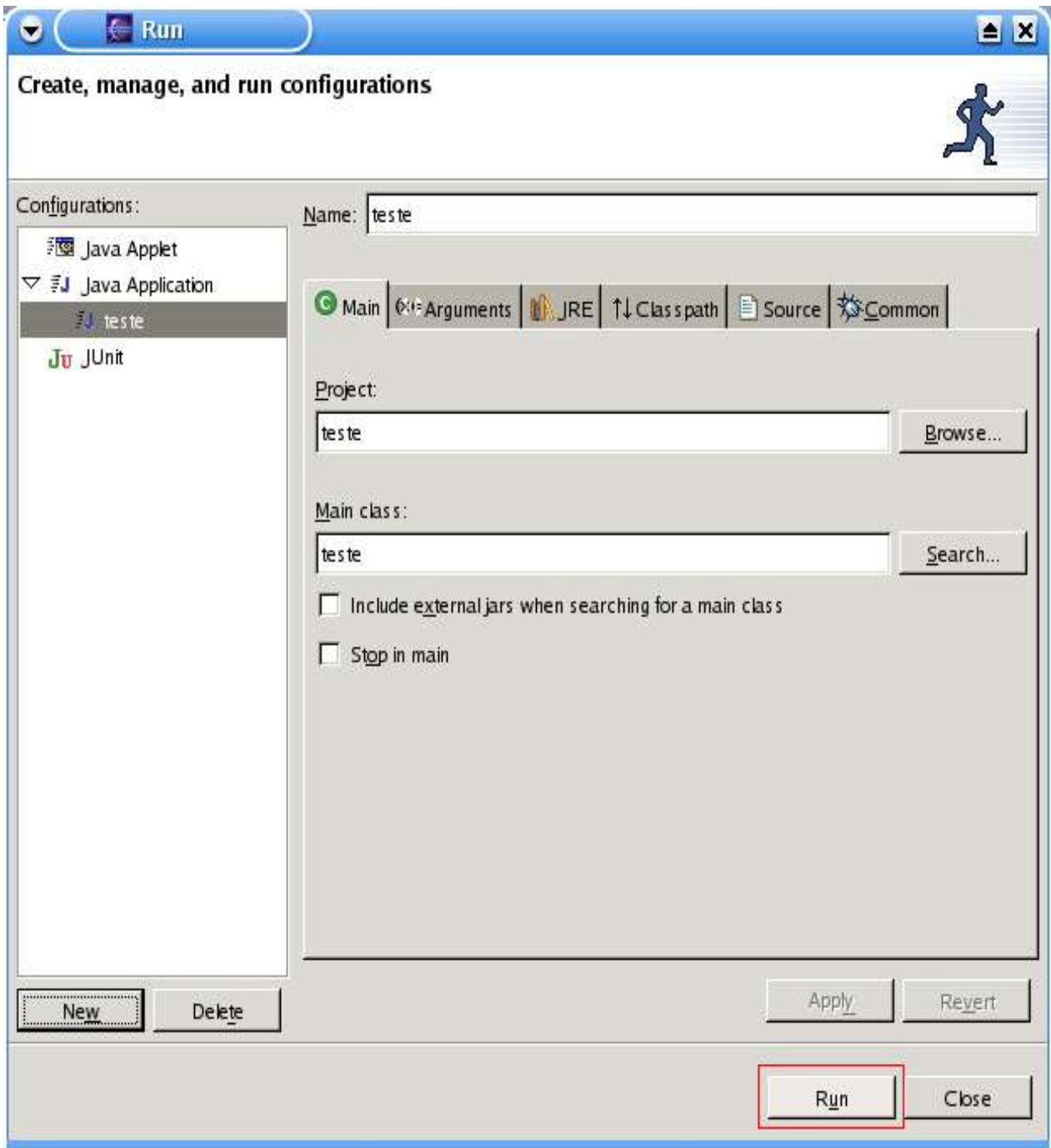
Nesse novo wizard selecione **Java Application** e clique em **New**:



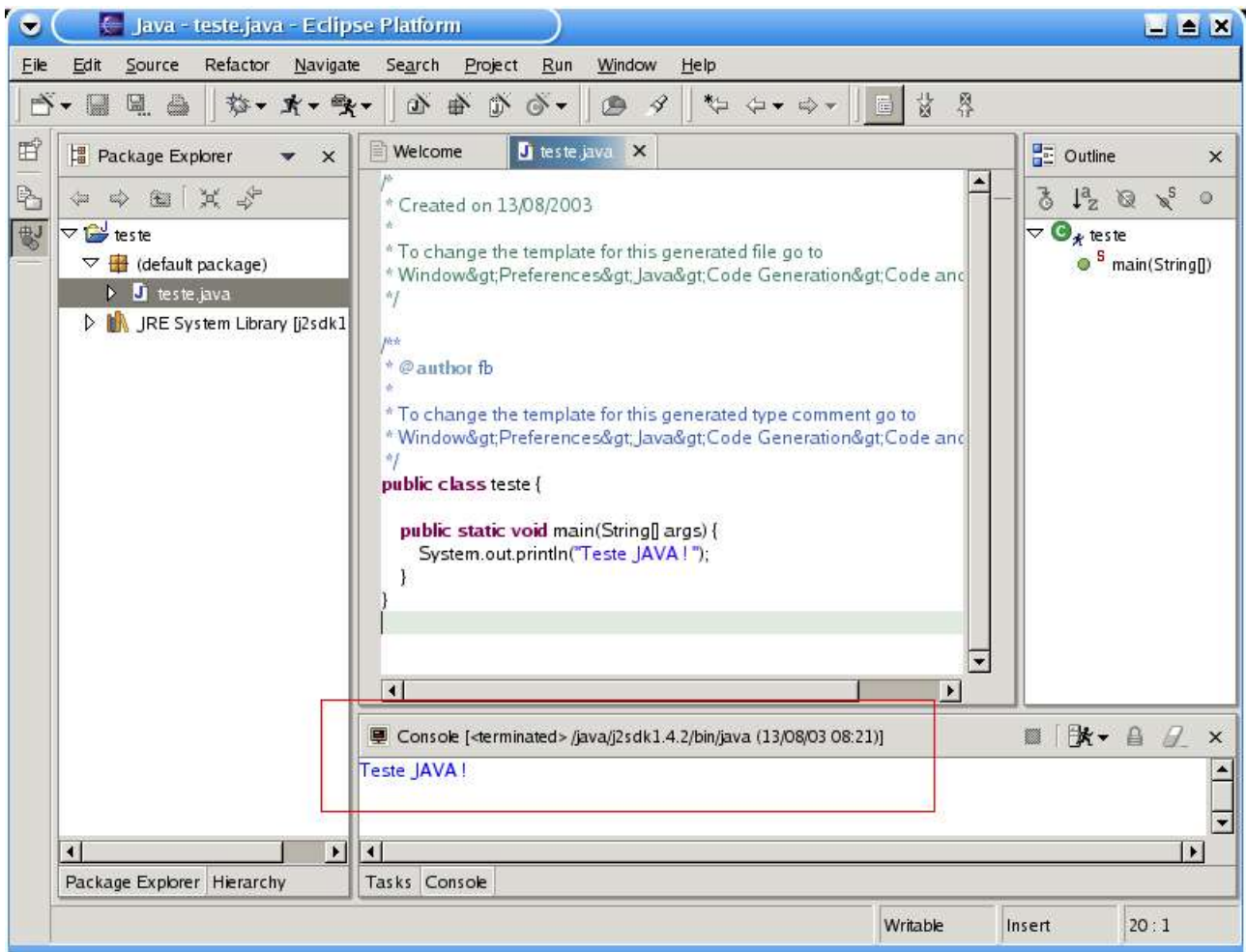
Coloque no nome **teste**. Observe que no campo **Main Class** foi colocado o nome **teste**, que é o nome da classe que será iniciada de todo o seu projeto.

Como o seu projeto tem uma única classe, o Eclipse já colocou o nome, mas se existirem mais classes basta você clicar em **Search** para buscar a classe desejada.

Agora clique em **Run**:



O seu programa será executado, observe no **Console** o resultado da execução do seu projeto:



Parabéns, você tem uma excelente IDE configurada e em exemplo para você fazer os seus novos projetos JAVA!

Conclusão

Sabendo construir aplicações no Eclipse, o seu universo de desenvolvimento não terá limites! Crie, teste, desenvolva e detone em Java!

Fernando Boaglio (fernando@boaglio.com) é desenvolvedor certificado Java e Oracle com oito anos de experiência no mercado, além de ajudar a comunidade linux há anos.