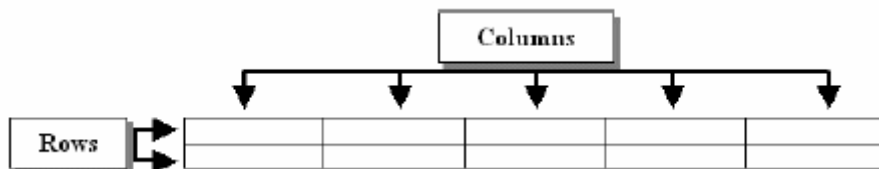
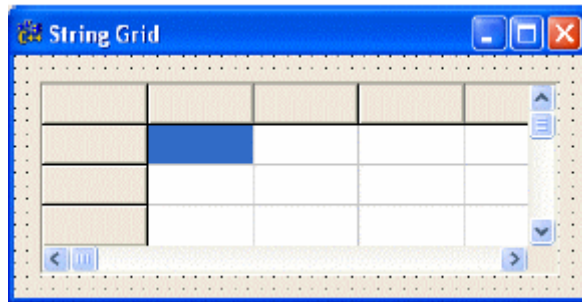


El Control String Grid



Este componente presenta, manipula y procesa conjuntos de datos de tipo String en forma tabular, es decir en forma de tablas, matrices, cuadros concentrados.

Un grid esta compuesto de filas y columnas y los índices de estas comienzan en 0. La intersección de una fila y columna es denominada celda.



Propiedades del String Grid

ColCount.- Determina la cantidad de columnas que contendrá la tabla.

RowCount.- Determina la cantidad de filas que contendrá la tabla.

FixedCols , FixedRows.- Determinan la cantidad de columnas y filas fijas o de encabezado-

+**Options, goediting** = true; Para que permita editar o capturar datos al usuario.

+**Options, gotab** = true; Para que el usuario pueda navegar entre celdas usando la tecla del tabulador.

Cells[columna][fila]: Es la propiedad mas importante, porque es la que permite el acceso a cualquier celda de la tabla.

Color: Determina el color de las celdas del Grid.

FixedColor: Determina el color de las Filas y columnas fijas.

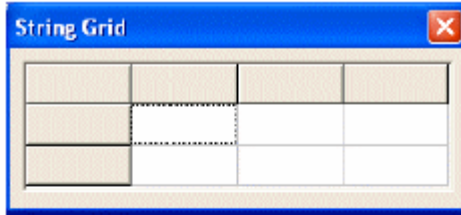
DefaultColWidth: Determina el ancho de las columnas. Por defecto tienen un ancho de 64 pixels.

Si se desea establecer el ancho de una columna individual esta se puede hacer en tiempo de ejecución con la propiedad **ColWidths** especificando el índice de la columna de la cual se quiere cambiar su ancho.

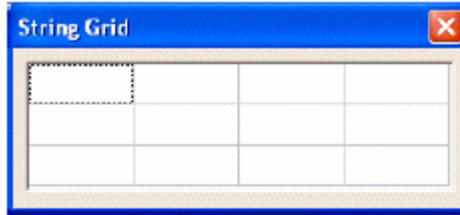
DefaultRowHeight: Determina el alto de las filas. Por defecto tienen un alto de 24 pixels.

Si se desea establecer el alto de una fila individual esta se puede hacer en tiempo de ejecución con la propiedad **RowHeights** especificando el índice de la fila de la cual se quiere cambiar su alto.

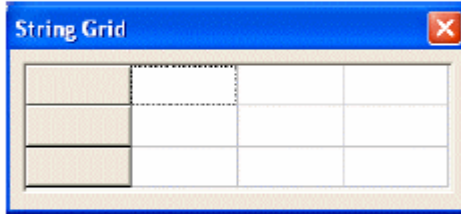
FixedCols=1; FixedRows=1



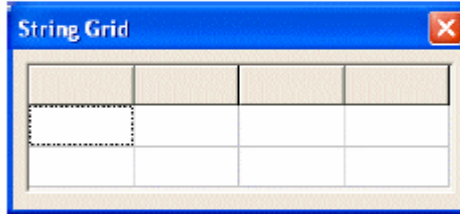
FixedCols=0; FixedRows=0



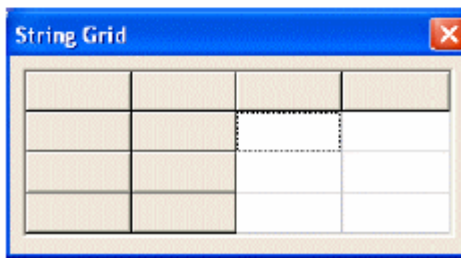
FixedCols=1; FixedRows=0



FixedCols=0; FixedRows=1



FixedCols=2; FixedRows=1



FixedCols=1; FixedRows=2

