

Cepat Mahir Adobe Photoshop 7.0

Chendra Hadi S.
chendrahadi@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

*Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.*

Pendahuluan

Di dalam artikel ini, akan dibahas mengenai penggunaan software manipulasi image yang sudah cukup dikenal, yaitu Adobe Photoshop 7. Artikel ini ditujukan kepada para pembaca baik yang belum pernah maupun yang sudah biasa menggunakan Adobe Photoshop. Materi yang dibahas sebagian besar diambil dari online help Adobe Photoshop, dikelompokkan menjadi 8 Bab sebagai berikut:

1. Area Kerja Photoshop (ToolBox)
Dibahas mengenai user interface Adobe Photoshop secara umum dan fungsi-fungsi tools pada toolbox Photoshop
2. Area Kerja Photoshop (Lanjutan)
Dibahas lebih lanjut mengenai area kerja Photoshop, viewing image, penggunaan history palette, rulers, guides, measure tool.
3. Manipulasi Warna
Dibahas mengenai pengaturan warna image (brightness/contrast, level, saturation, dsb), penggunaan eyedropper, color sampler tool, dan tools terkait lainnya.
4. Selection
Dibahas mengenai cara melakukan selection image, penggunaan marquee, lasso tool, dan tools terkait lainnya.

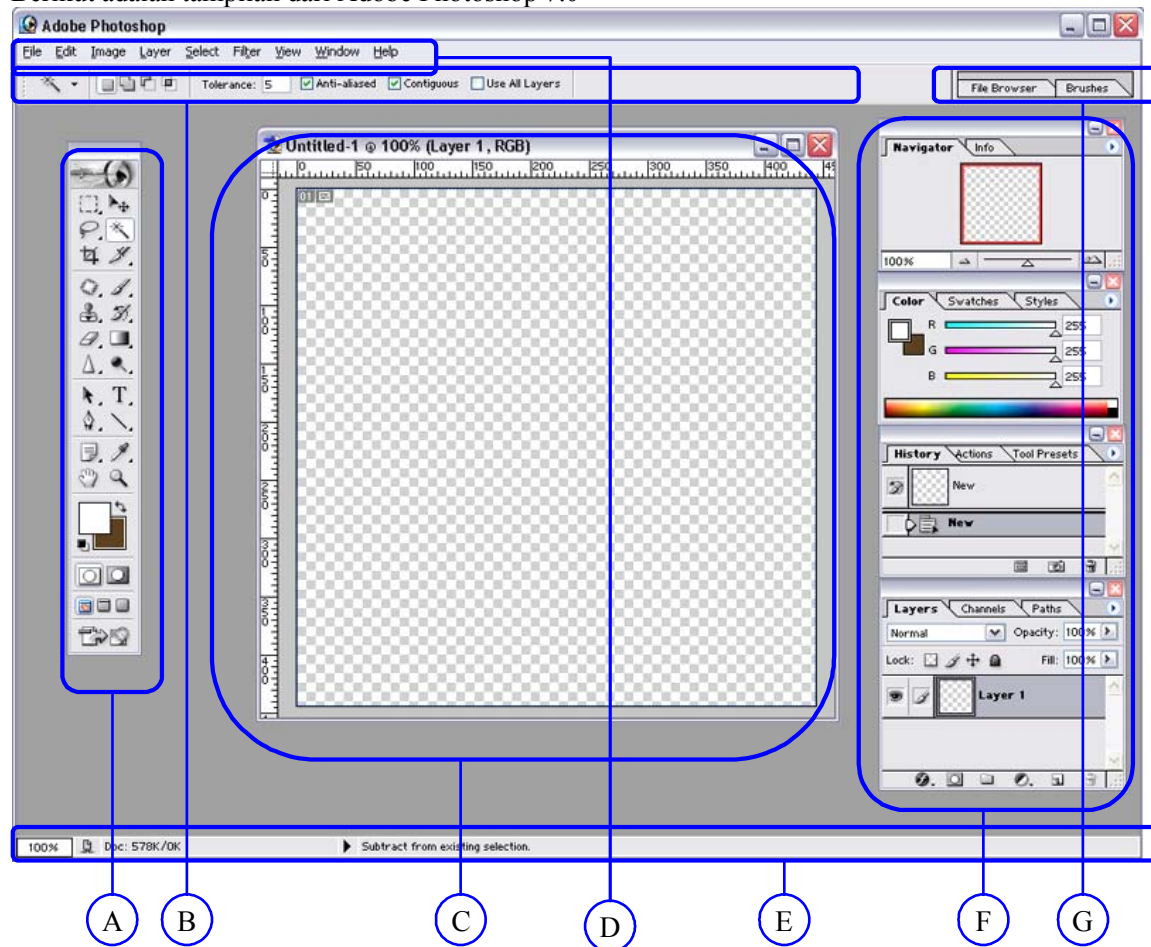
5. Menggambar dan Manipulasi Path
Dibahas mengenai cara penggunaan pen tools dan tools sejenis untuk menggambar dan manipulasi path
6. Transformation dan Retouching
Dibahas mengenai pengubahan ukuran image dan canvas, transformasi bentuk image, cloning, memperbaiki image, dan penggunaan tools yang terkait.
7. Layer dan Masking
Dibahas mengenai penggunaan layer dan masking
8. Filter dan Membuat Special Effect
Dibahas mengenai penggunaan filter dan membuat special effect pada image.

BAB I

Area Kerja Photoshop

1.1. Pendahuluan

Berikut adalah tampilan dari Adobe Photoshop 7.0



Gambar 1.1

Keterangan

A. Toolbox

B. Tool Option Bar

C. View area untuk image

D. Menu

E. Status Bar

F. Palette, dari atas ke bawah: navigation palette, color palette, history palette, dan layer palette

G. Palette Well (hanya tampak apabila resolusi layar di atas 800 x 600)

1.1. A. Toolbox

Toolbox berisi berbagai macam tools yang digunakan untuk melakukan manipulasi image. Penjelasan fungsi masing-masing tool pada Toolbox akan dibahas pada Bab 1.2.

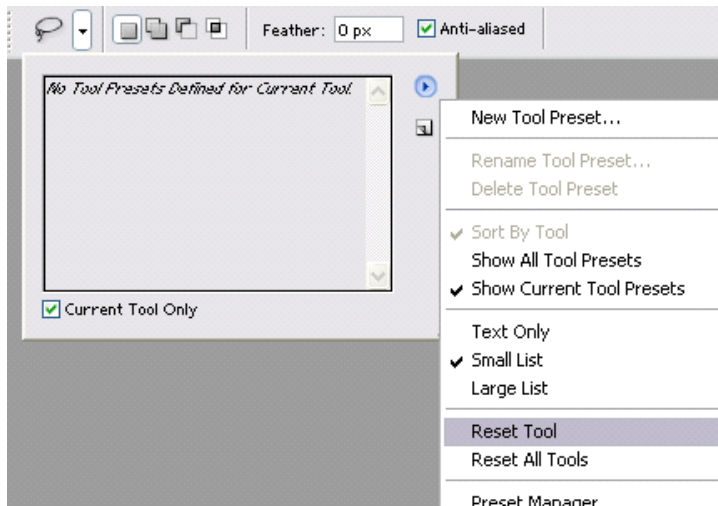
1.1. B. Tool Option Bar

Hampir semua tool pada Toolbox memiliki options, yang ditampilkan pada Tool Option Bar. Options tersebut digunakan untuk mengatur nilai parameter dari tool yang sedang aktif/dipilih. Gambar 1.2 adalah contoh tampilan option bar jika tool Lasso diaktifkan:

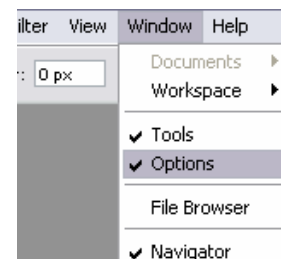


Gambar 1.2

Setelah nilai parameter pada tool option bar diubah-ubah (misalnya nilai Feather), kita dapat mengembalikannya lagi menjadi nilai default (nilai semula). Yaitu dengan memilih icon tool  yang ada di sebelah kiri, kemudian klik tombol . Pada context menu yang muncul, pilih **Reset Tool** untuk mengembalikan nilai default dari tool yang sedang dipilih. Apabila ingin mengembalikan nilai default semua tools, pilih **Reset All Tools**.



Gambar 1.3



Gambar 1.4

Apabila ingin menyembunyikan Tool Option Bar, Pilih Menu **Window**, kemudian hilangkan tanda check yang ada pada item menu **Option**. (Gambar 1.4)

1.1. C. View Area untuk Image

Bagian ini digunakan untuk menampilkan image yang sedang dikerjakan.

1.1. D. Menu

Berikut adalah menu-menu yang terdapat pada Adobe Photoshop 7.0

1. File
berkaitan dengan file seperti menyimpan, membuka, export, import, dan cetak.
2. Edit

berkaitan dengan editing secara umum seperti cut, copy, paste, transform image, serta untuk mengatur preferences Adobe Photoshop.

3. Image
Berisi editing image untuk mengatur warna, hue/saturation, brightness/contrast, ukuran.
4. Layer
Berkaitan dengan manajemen layer pada image, seperti menambah layer, menghapus, menambah efek pada layer, serta masking.
5. Select
Berkaitan dengan selection image.
6. Filter
Berisikan filter-filter yang terinstall pada Photoshop yang dapat digunakan untuk memberi efek tertentu pada image.
9. View
Digunakan untuk pengaturan view seperti zooming image, menampilkan skala, dan sebagainya.
10. Window
Digunakan untuk pengaturan window
11. Help
Digunakan untuk menampilkan help Adobe Photoshop.

1.1. E. Status Bar

Status bar pada Photoshop dapat ditampilkan/disembunyikan dengan memilih menu **Window > Status Bar**. Status bar berisikan keterangan mengenai toolbox yang sedang aktif, serta keterangan image yang sedang aktif. Tekan Alt + click pada status bar untuk mengetahui size dan jenis warna image.

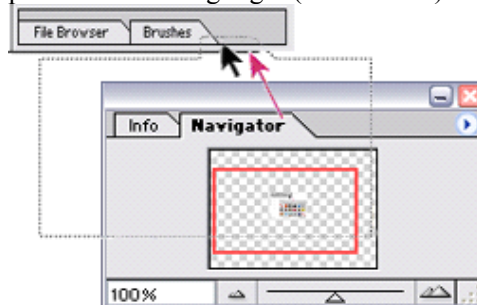
1.1. F. Palette

Palette Photoshop berguna untuk memudahkan dalam navigasi maupun editing image. Untuk menyembunyikan/menampilkan palette, digunakan menu **Window**, kemudian pilih palette yang ingin disembunyikan/ditampilkan.

1.1. G. Palette Well

Palette well digunakan untuk memudahkan dalam pengaturan palette. Namun palette well hanya tersedia jika resolusi layar lebih besar dari 800 x 600 (resolusi minimal yang disarankan adalah 1024 x 768). Apabila suatu palette diletakkan di palette well, maka palette akan bersifat tersembunyi. Ketika title dari palette diklik, barulah palette akan ditampilkan. Jika area di luar palette di klik, maka palette tersebut akan tersembunyi kembali.

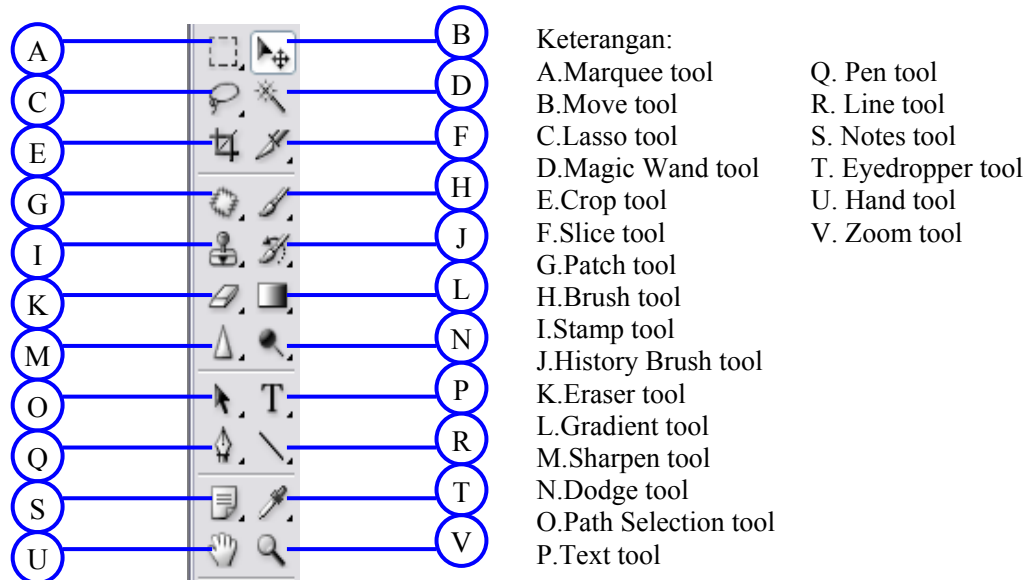
Untuk menyimpan palette ke dalam palette well, seret (drag) palette's tab ke dalam palette well hingga palette well ter-highlight.(Gambar 1.5)



Gambar 1.5

1.2. Toolbox Photoshop

Berikut ini akan dijelaskan mengenai fungsi dari masing-masing tools yang terdapat pada toolbox Adobe Photoshop 7. Untuk cara penggunaan lebih detil masing-masing tools akan dijelaskan secara terpisah pada Bab-bab selanjutnya.



Gambar 1.6

1.2. A. Marquee Tool

Terdiri dari 4 jenis yaitu:

1. Rectangular Marquee (Shortcut keyboard: **M**, atau **Shift + M**)
Digunakan untuk membuat area selection berbentuk segi empat pada image.
2. Elliptical Marquee (Shortcut keyboard: **M**, atau **Shift + M**)
Digunakan untuk membuat area selection berbentuk elips atau lingkaran pada image.
3. Single Row Marquee
Digunakan untuk membuat area selection satu baris pada image (ukuran tinggi selection adalah 1 pixel)
4. Single Column Marquee
Digunakan untuk membuat area selection satu kolom pada image (ukuran lebar selection adalah 1 pixel).

1.2. B. Move Tool

Shortcut keyboard: **V**
Digunakan untuk menggeser/memindah selection, layers, dan guides.

1.2. C. Lasoo Tool (Shortcut keyboard: **L**, atau **Shift + L** untuk mengubah jenis Lasoo)

Terdiri dari 3 jenis yaitu:



1. Lasoo
Digunakan untuk membuat area selection dengan bentuk bebas



2. Polygonal Lasoo
Digunakan untuk membuat area selection berbentuk poligon



3. Magnetic Lasoo
Digunakan untuk membuat area selection dengan cara menempelkan tepi selection pada area tertentu pada image.

1.2. D. Magic Wand Tool



Shortcut keyboard: **W**

Digunakan untuk membuat area selection yang memiliki warna serupa. Perbedaan toleransi warna dapat diatur pada tool option bar.

1.2. E. Crop Tool



Shortcut keyboard: **C**

Digunakan untuk memangkas image (memotong dan membuang area tertentu dari image)

1.2. F. Slice Tool (Shortcut keyboard: **K**, atau **Shift + K** untuk mengubah slice)

Terdiri dari 2 jenis yaitu:



1. Slice Tool
Digunakan untuk membuat potongan-potongan image dari suatu image



2. Slice Select Tool
Digunakan untuk memilih potongan pada suatu image

1.2. G. Patch/Healing Brush Tool (Shortcut keyboard: **J**, atau **Shift + J** mengubah tool)



1. Patch Tool
Digunakan untuk mengecat/melukis pada area tertentu image dengan pola (pattern) atau sample tertentu. Cocok untuk memperbaiki image yang rusak.



2. Healing Brush Tool
Digunakan untuk mengecat/melukis image dengan pola atau sample tertentu. Cocok untuk memperbaiki image yang agak rusak.

1.2. H. Brush Tool (Shortcut keyboard: **B**, atau **Shift + B** untuk mengubah tool)

Terdiri dari 2 jenis yaitu:



1. Brush Tool

Digunakan untuk melukis image dengan goresan kuas



2. Pencil Tool

Digunakan untuk melukis image dengan goresan pencil

1.2. I. Stamp Tool (Shortcut keyboard: **S**, atau **Shift + S** untuk mengubah tool)

Terdiri dari 2 jenis yaitu:



1. Clone Stamp Tool

Digunakan untuk melukis image dengan sample image tertentu



2. Pattern Stamp Tool

Digunakan untuk melukis image dengan menggunakan pola tertentu

1.2. J. History Brush Tool (Shortcut keyboard: **Y**, atau **Shift + Y** untuk mengubah jenis)

Terdiri dari 2 jenis yaitu:



1. History Brush Tool

Digunakan untuk melukis image menggunakan snapshot atau state history dari image



2. Art History Tool

Digunakan untuk melukis image menggunakan snapshot atau state history dari image, dengan model artistik tertentu.

1.2. K. Eraser Tool (Shortcut keyboard: **E**, atau **Shift + E** untuk mengubah jenis eraser)

Terdiri dari 3 jenis yaitu:



1. Eraser

Digunakan untuk menghapus pixel image dan mengembalikannya ke state tertentu.



2. Background Eraser

Digunakan untuk menghapus area tertentu image menjadi transparan.



3. Magic Eraser

Digunakan untuk menghapus area tertentu image yang memiliki warna yang serupa menjadi transparan dengan satu kali klik.

1.2. L. Gradient, Paint Bucket Tool (Shortcut keyboard: **G**, atau **Shift + G**)



1. Gradient Tool

Digunakan untuk mengecat area yang dipilih (selected area) dengan perpaduan banyak warna.



2. Paint Bucket Tool

Digunakan untuk mengecat area yang dipilih dengan warna foreground atau pola tertentu.

1.2. M. Sharpen, Blur, Smudge Tool (Shortcut keyboard: **R**, atau **Shift + R**)



1. Sharpen Tool
Digunakan untuk menajamkan area tertentu pada image.



2. Blur Tool
Digunakan untuk menghaluskan/mengaburkan area tertentu pada image.



3. Smudge Tool
Digunakan untuk menggosok/mencoreng area tertentu pada image

1.2. N. Dodge, Burn, Sponge Tool (Shortcut keyboard: **O**, atau **Shift + O**)



1. Dodge Tool
Digunakan untuk menerangkan warna di area tertentu pada image



2. Burn Tool
Digunakan untuk menggelapkan warna di area tertentu pada image



3. Sponge Tool
Digunakan untuk mengubah saturation di area tertentu pada image.

1.2. O. Selection Tool (Shortcut keyboard: **A**, atau **Shift + A** untuk mengubah jenis)

Terdiri dari 2 jenis yaitu:



1. Path Selection Tool
Digunakan untuk melakukan selection path



2. Direct Selection Tool
Digunakan untuk mengubah anchor dan direction point dari path. (Path akan dibahas lebih lanjut pada Bab 5)

1.2. P. Type Tool (Shortcut keyboard: **T**, atau **Shift + T** untuk mengubah jenis)

Terdiri dari 4 jenis yaitu:



1. Horizontal Type Tool
Digunakan untuk membuat tulisan secara horizontal



2. Vertical Type Tool
Digunakan untuk membuat tulisan secara vertikal



3. Horizontal Type Mask Tool
Digunakan untuk membuat selection berbentuk tulisan secara horizontal



4. Vertical Type Mask Tool
Digunakan untuk membuat selection berbentuk tulisan secara vertikal

1.2. Q. Pen Tool



1. Pen Tool (Shortcut keyboard: **P**, atau **Shift + P**)
Digunakan untuk membuat path dengan lengkung-lengkung yang halus



2. Freeform Pen Tool (Shortcut keyboard: **P**, atau **Shift + P**)
Digunakan untuk membuat path berbentuk bebas



3. Add Anchor Point Tool
Digunakan untuk menambah anchor point pada path



4. Delete Anchor Point Tool
Digunakan untuk menghapus anchor point tertentu pada path



5. Convert Point Tool
Digunakan untuk mengubah anchor dan direction point tertentu pada path

1.2. R. Shape Tool (Shortcut keyboard: **U**, atau **Shift + U** untuk mengubah jenis)



1. Rectangle Tool
Digunakan untuk menggambar bentuk segi empat



2. Rounded Rectangle Tool
Digunakan untuk menggambar segi empat melengkung



3. Ellipse Tool
Digunakan untuk menggambar ellipse



4. Polygon Tool
Digunakan untuk menggambar polygon



5. Line Tool
Digunakan untuk menggambar garis lurus



6. Custom Shape Tool
Digunakan untuk menggambar bentuk tertentu dari daftar bentuk yang ada

1.2. S. Notes Tool (Shortcut keyboard: **N**, atau **Shift + N** untuk mengubah jenis)



1. Notes Tool
Digunakan untuk membuat catatan pada image



2. Audio Annotation Tool
Digunakan untuk membuat suara/audio pada image

1.2. T. Eyedropper, Measure Tool (Shortcut keyboard: **I**, atau **Shift + I**)



1. Eyedropper Tool
Digunakan untuk mengambil sample warna pada image untuk warna foreground



2. Color Sampler Tool
Digunakan untuk mengambil berbagai sample warna pada image



3. Measure Tool
Digunakan untuk mengukur jarak atau sudut pada image

1.2. U. Hand Tool

Shortcut keyboard: **H**



Digunakan untuk menggeser/memindah bidang pandang image di dalam window view area.

1.2. V. Zoom Tool

Shortcut keyboard: **Z**



Digunakan untuk memperbesar atau memperkecil tampilan image.