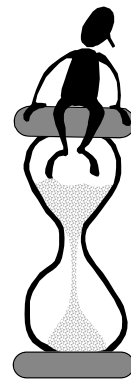


โปรแกรมตัวอย่าง

- รับการกดปุ่มจากผู้ใช้แล้วแสดงค่ารหัสแอสกีของอักขระที่ผู้ใช้กดเป็นเลขฐาน 10 (เพื่อความง่าย : ให้แสดงเป็นตัวเลข 3 หลักเสมอ)
- ขั้นตอน
 - รับการกดปุ่ม
 - ใช้ Function 01h
 - คำนวณเลขในแต่ละหลักของรหัสแอสกี
 - ใช้คำสั่งทางคณิตศาสตร์
 - แสดงเลขในแต่ละหลักออกมา
 - ใช้ Function 02h
- ลงมือทำในกระดาษ !!!



โปรแกรมตัวอย่าง

- รับการกดปุ่มจากผู้ใช้
 - ใช้ Function หมายเลข 01h

<code>mov</code>	<code>ah,01h</code>	<code>;read character</code>
<code>int</code>	<code>21h</code>	<code>;ASCII -> AL</code>

- ค่ารหัสแอสกีที่อ่านได้อยู่ที่รีจิสเตอร์ AL

- คำนวณหาเลขในแต่ละหลัก
 - ใช้คำสั่งทางคณิตศาสตร์
 - หาค่ารหัสแอสกีด้วย 10

<code>cbw</code>		
<code>mov</code>	<code>bl,10</code>	
<code>div</code>	<code>bl</code>	
<code>mov</code>	<code>cl,ah</code>	<code>;last digit->cl</code>
<code>cbw</code>		
<code>div</code>	<code>bl</code>	
<code>mov</code>	<code>ch,ah</code>	<code>;second digit->ch</code>
<code>mov</code>	<code>dh,al</code>	<code>;first digit->dh</code>

โปรแกรมตัวอย่าง

- แสดงรหัสขึ้นบรรทัดใหม่

mov	ah,02h	;newline
mov	dl,10	;LF
int	21h	
mov	dl,13	;CR
int	21h	

- แสดงเลขในแต่ละหลัก
 - ค่าที่ได้เป็นตัวเลขแต่ต้องแสดงเป็นรหัสแอสกีของตัวเลขนั้น
 - บวกค่านั้นด้วยรหัสแอสกีของ '0'

mov	ah,02h	;display ascii
mov	dl,dh	;first digit
add	dl,'0'	
int	21h	

โปรแกรมตัวอย่าง

- โปรแกรมทั้งหมด

1

```
;Read a character from user and
;display its ascii code in decimal
;number

.model    small
.dosseg

.stack    100h

.code
start:

        mov     ah,01h        ;read character
        int     21h           ;ASCII -> AL

        cbw

        mov     bl,10
        div     bl
        mov     cl,ah         ;last digit->cl

        cbw
        div     bl
        mov     ch,ah         ;2nd digit->ch
        mov     dh,al         ;1st digit->dh
```

โปรแกรมตัวอย่าง

- โปรแกรมทั้งหมด (ต่อ)

2

```
mov     ah,02h      ;disp newline
mov     dl,10        ;LF
int     21h
mov     dl,13        ;CR
int     21h

mov     ah,02h      ;display ascii
mov     dl,dh        ;1st digit
add     dl,'0'
int     21h

mov     dl,ch
add     dl,'0'      ;2nd digit
int     21h

mov     dl,cl
add     dl,'0'      ;3rd digit
int     21h

mov     ax,4C00h
int     21h

end     start
```