



Sire:  
Generación:  
Refugio:

Percepción \_\_\_\_ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Inteligencia \_\_\_\_ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Astucia \_\_\_\_\_ ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

[illegible]

Consciencia/Convicción\_●○○○○○

Autocontrol/Instinto \_\_\_\_●○○○○○

Coraje \_\_\_\_\_●○○○○○

Vulnerable a la Fe



## Armadura



# Baali



## Trasfondos Ampliados

**Aliados**

---

---

---

**Contactos**

---

---

---

**Fama**

---

---

---

**Rebaño**

---

---

---

**Influencia**

---

---

---

**Mentor**

---

---

---

**Recursos**

---

---

---

**Criados**

---

---

---

**Posición**

---

---

---

**Otros**

---

---

---

## Posesiones

**Equipo (Transportado)**

---

---

---

---

**Terreno De Alimentación**

---

---

---

**Pertenencias (Guardadas)**

---

---

---

---

**Vehículo**

---

---

---

## Refugio

**Localización**

---

---

---

---

---

---

**Descripción**

---

---

---

---

---

---



## Preludio

[illegible]

## Apariencia

**Edad:** \_\_\_\_\_

**Edad Aparente:** \_\_\_\_\_

**Fecha De Nacimiento:** \_\_\_\_\_

**R.I.P.:** \_\_\_\_\_

**Pelo:** \_\_\_\_\_

**Ojos:** \_\_\_\_\_

**Raza:** \_\_\_\_\_

**Nacionalidad:** \_\_\_\_\_

**Altura:** \_\_\_\_\_

**Peso:** \_\_\_\_\_

**Sexo:** \_\_\_\_\_

## - Gráficos

## Esquema De Cuadrilla

## Boceto De Personaje