

Oradea, capitala rebusului

- * **Federația de rebus din România are sediul la Oradea și este condusă de un jurnalist local, Stelian-Radu Cacuci.**
- * **Anul acesta cei mai buni jucători de rebus din România vor participa în Brazilia, la Rio de Janeiro, la campionatul mondial din perioada 6-11 octombrie.**
- * **Rebusul logic este total diferit de ceea ce apare în publicațiile de specialitate din România, fiind un joc bazat pe matematică, perspicacitate și intuiție.**



Într-o lume în care multe sporturi sau alte hobby-uri au devenit o afacere în care contează mai mult beneficiile financiare, unele persoane au alte pasiuni mai „intelectuale” care nu aduc satisfacții materiale. Jocul de rebus nu poate fi catalogat ca un sport și nici ca un joc de cultură generală, este undeva combinația celor două plus o mare doză de pasiune sau hobby. Asociația "Logic Club" România are adresa pe strada Aluminei din Oradea și este o entitate non-profit ce a fost înființată în anul 2005. Din acest an prin Logic Club, țara noastră a fost reafiliată la Federația Internațională de Rebus, World Puzzle Federation, Logic Club fiind unic reprezentant al României pe lângă forul mondial. În prezent sunt afiliate la nivel internațional un număr de 42 de țări. Logic Club din Oradea organizează Campionatul Național de Rebus al României, în vederea selecției echipei naționale de rebus a țării noastre pentru Campionatul Mondial de Rebus. Ediția a 16-a a World Puzzle Federation (WPC) din 2007, are loc la Rio de Janeiro, în perioada 6-11 octombrie. Liderul rebusiștilor din România, jurnalistul orădean, Stelian-Radu Cacuci, speră ca echipa României să nu întâmpine probleme cu deplasarea în Brazilia ținând cont de faptul că în anul 2000, americanii nu au acordat viza membrilor naționalei României pentru campionatul din SUA! Fără nicio explicație...

Echipa și concursul de la Rio

„Nu este greu. Dacă mergi pe un fir logic, găsești și soluția. Aici nu există întâmplare, hazard sau cunoștințe pe care să nu le fi întâlnit, este accesibil pentru toată lumea”, spune rebusistul.

În fiecare an echipa de rebus este selecționată în funcție de rezultatele ce se obțin la campionatul național. Delegația unei țări la o ediție de campionat mondial este formată din căpitanul de echipă, patru rebusiști, o rezervă și participantul la Congresul anual al Federației WPF, congres ce se desfășoară în paralel cu campionatul WPC. Cotizația anuală a unei țări care participă la o astfel de competiție este de 300 euro. „Dacă nu plătești, nu ești înscris în competiția mondială”, spune Stelian-Radu Cacuci, care ne-a precizat că sponsorii și autoritățile publice locale sau naționale nu prea se înghesuie să finanțeze această activitate. Concursul WPC se desfășoară individual și se cumulează punctajul celor patru rebusiști, rezultând punctajul țării respective. Până în acest moment la competiția de la Rio s-au înscris peste 40 de țări. La final, după cinci zile de concurs se întocmește clasamentul pe țări. Primii 10 rebusiști, dintr-un total de aproximativ 140 participanți din 35 de țări intră într-o așa-zisă semifinală. Primii trei își dispută finala. Recompensele pentru câștigători sunt simbolice „Nu se câștigă premii în bani! Doar câte o cupă pentru primii trei puzzleri și pentru primele trei echipe naționale” spune Stelian-Radu Cacuci.

Jocul de rebus

Problemele, jocurile propuse spre dezlegare – soluționare, sunt probleme neutre din punctul de vedere al limbii. Textul este în engleza, dar, oricum, se cunoaște genul de problema. Există peste 200 de genuri de jocuri logice.

Cu două săptămâni înaintea WPC, se publica pe site un booklet, cu exemple reduse – și bineînțeles foarte ușoare – ale tuturor jocurilor logice din concurs. Jocurile logice se bazează pe logică, matematică, imagini și intuiție. Unele dintre probe se desfășoară chiar pe calculator. „În România există doar una-două publicații cu acest tip de rebus internațional, și acelea cam subțirele. În străinătate, începând chiar cu Bulgaria, Ungaria, Ucraina și mergând spre vest, există o explozie de publicații de acest gen”, se plânde liderul echipei naționale de rebus.

Rebusul românesc, careul de cuvinte încrucișate, integrama - care este tot un careu de cuvinte încrucișate cu definițiile în interiorul grilei, problemele de enigmistică, nu s-ar preta la o competiție între țări, în opinia președintelui Federației Române de Rebus. „Bineînțeles, și în celelalte țări apar reviste de integrame sau de careuri, de cuvinte încrucișate, chiar și enigmistică, dar apar și reviste specializate”.

Întrecerile internaționale nu se bazează pe mentalitate lingvistică și culturală, matematica, fiind universală, nu avantajează sau dezavantajează competitorii – fie ei americani, ruși, japonezi, arabi, români sau unguri.

Eterna problemă: banii

Primele concursuri între națiuni datează de la începutul anilor '90. A fost creată o Federație Internațională de Rebus - World Puzzle Federation (WPF), cu reguli stricte și obiective precise. Cam din aceeași perioadă, România a devenit țară afiliată Federației, până în anul 2000. Neplata cotizației anuale (de minimum 250 de euro) a condus, indirect, la atribuirea unui statut de, așa-zisă, țară tolerată.

De la 1 iulie 2006, prin Logic Club, România este reafiliată Federației Internaționale de Rebus, devenind membra cu drepturi depline. Participarea delegației românești la campionatele mondiale înseamnă însă un efort financiar important pentru competitori.

„Reușita acestui fapt, de a participa la competiții internaționale, se datorează în primul rând sponsorizărilor atrase și celor care au crezut în echipa de rebus logic a României, sponsori cărora le mulțumim pentru sprijin”.

În perioada 7–12 octombrie 2006, la Borovets în Bulgaria, s-a desfășurat a 15-a ediție a Campionatului Mondial de Rebus - World Puzzle Championship (WPC), la care echipa României formată din Bernát Barna–László, Andreas Bolota, Daday Hunor, Szöke Alexandru, rezerva Lörincz Emeric și căpitanul echipei Stelian–Radu Cacuci s-a clasat pe locul al 17-lea din 35 de echipe participante. Probele de concurs au constat în peste 100 de probleme, împărțite în 16 runde, pe parcursul a trei zile de competiție. Probele au fost în proporție de 90% individuale și doar 10 procente pe echipe. Fiind o întrecere internațională, rebusurile au fost astfel concepute încât în rezolvare să nu fie necesară cunoașterea unei limbi comune. Anul acesta competiția se desfășoară în Brazilia și anul viitor în Lituania.

« Ce este un puzzle? Un dicționar englez-roman ne explică: ghicitoare, enigmă, cimilitură, careu, joc de cuvinte încrucișate, nedumerire, încurcătură sau perplexitate. Sunt puzzle-uri de cuvinte și ghicitori. Ghicitoarea este o întrebare sau o afirmație care conține un mesaj ascuns. Cele mai timpurii forme de puzzle-uri, sunt probabil ghicitorile. Cea mai veche ghicitoare a fost descoperită pe o tăbliță datând din timpurile babiloniene, dar multe altele

există în documente precum Biblia și Coranul. De atunci și până în zilele noastre, ele au cunoscut o evoluție continuă și spectaculoasă. Anagramele presupun rearanjarea literelor cuvintelor sau frazelor pentru a forma noi cuvinte sau fraze. În secolul III î.Hr., poetul grec Lycophron și-a făcut o profesie din crearea anagramelor pe numele oamenilor de la curtea regelui. De asemenea, Pitagora, în sec. VI, folosea anagramele pentru a descoperi înțelesuri filosofice. În Evul Mediu principala activitate a anagramiștilor era să formeze anagrame pe texte religioase.

Timp de secole erau considerate mesaje divine, înțelese numai de oameni cu calități speciale. În mitologia greacă, Sfinxul, un monstru jumătate leu, jumătate femeie, punea următoarele întrebări:

„Ce ființă merge, când în doua labe, când în trei
Și când în patru și, contrar regulii generale,
Este cea mai slabă când are mai multe labe?

Răspuns:

Omul, pentru ca el merge în copilărie în patru picioare, apoi în doua picioare și la bătrânețe se sprijină într-un toiag ».

Daniel Meze

Data apariției: [2007-08-13](#)

<http://www.gazetadeoradea.ro/fullnews.php?ID=2509>

Site-ul Gazetei de Oradea