

Also, hier wie versprochen der Spielbericht! Viel Spaß beim Lesen.  
 Verbesserungsvorschläge nehme ich gerne auf!

Zuerst die beiden Armeen:

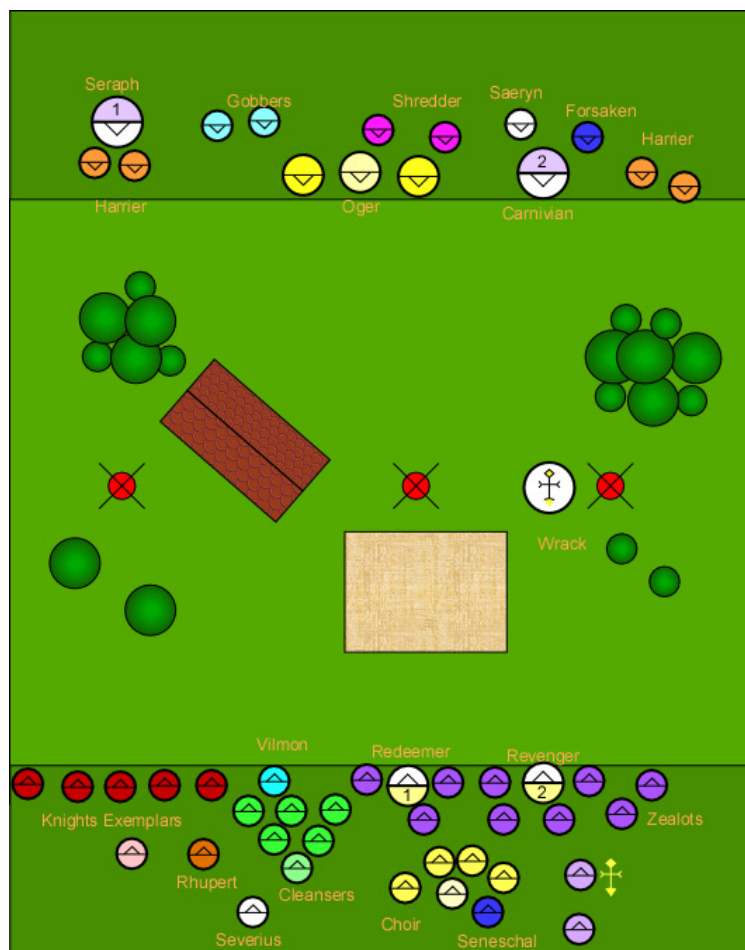
**Everblight:**

Saeryn  
 Gobbers  
 Oger (3)  
 Harrier (4)  
 Carniviean  
 Shredder (2)  
 Forsaken

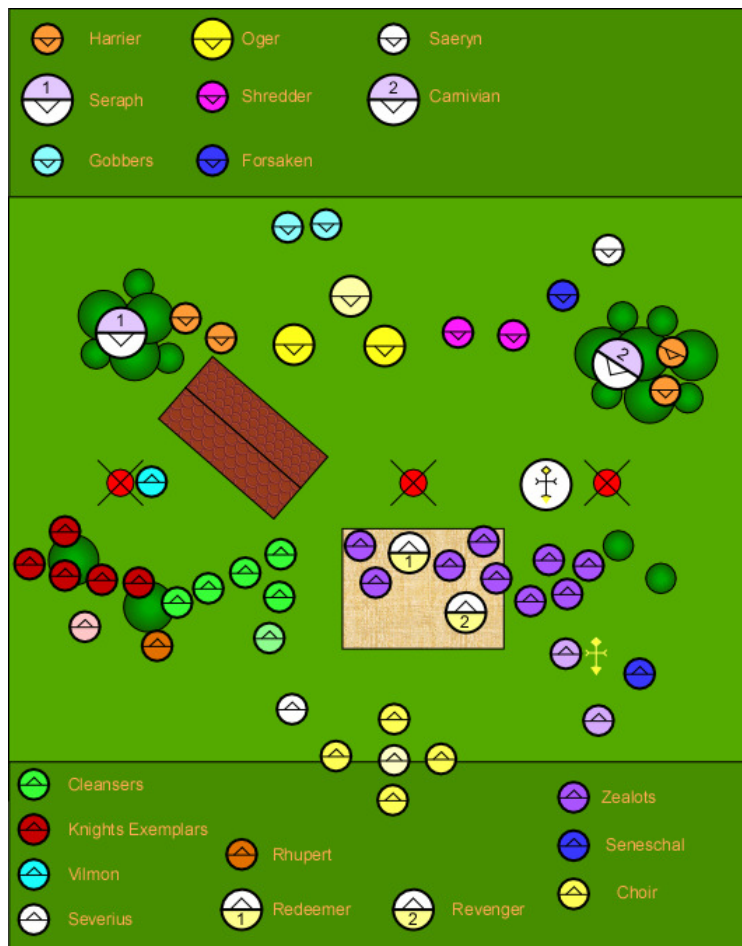
Severius  
 Redeemer  
 Revenger  
 Seneschal  
 Vilmon  
 Rhupert  
 KE  
 Cleansers  
 Zealoten (10) / Mono  
 Chor (4)  
 Wrack (1)

**Menoth:**

Hier die Aufstellung. Die Anführer der Einheiten sind ein wenig heller dargestellt.  
 Menoth unten, Everblight oben.



Das letzte Szenario des Turniers war „killing fields“, das sollte es auch werden...



### Zug 1: Everblight

Oger rennen laut grunzend nach vorne.

Alle Harrier erheben sich in die Lüfte und flattern nach vorne, wobei die rechte Flanke noch von einem Seraphen unterstützt wird. Die linke Flanke erhält Unterstützung durch den vorrennenden Carni. Die Shredder machen sich auf den Weg an die Front und sprechen ihren Animus auf sich. Der Forsaken bewegt sich auch vor und zieht einen Fury von einem Shredderer.

Die Gobber bewegen sich vor und geben den Ogern concealment.

Saeryn rückt vor und spricht den Shredder-Animus auf den Carni und sich.

### Zug 1: Menoth

Auf der rechten Flanke laufen die Exemplars unter dem Heroic Call (tough) vor und versuchen im Gehölz einen Hinterhalt zu legen. Begleitet werden sie von Vilmon, der im impervious wall nach vorne rennt.

Die Cleanser rücke ebenfalls vor und erschaffen um Vilmon eine beißende, qualmende Flammenwolke. Die Zealoten laufen nach vorne und beschwören die göttliche Macht. Severius rückt ebenfalls nach vorne und zaubert Eye of Menoth. Der Chor rückt nach vorne und singt (infuse). Der Redeeemer rückt vor und eröffnet das Feuer auf die Harrier, die sich hinter einer Häuserecke verstecken, kann aber keinen nennenswerten Schaden verursachen.

Der Seneschal rückt im Schatten der Zealoten nach vorne.



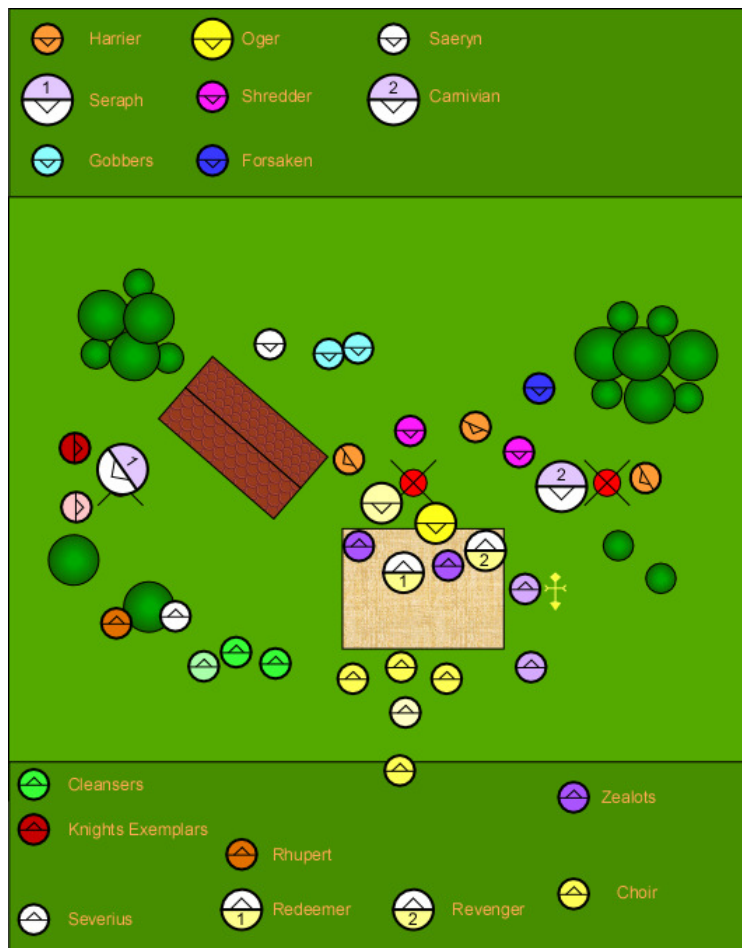
## Zug 2: Everblight (0)

Die Oger rennen nach vorne und nehmen den mittleren „Halten-Punkt“ ein. Die Gobber bewegen sich nach vorne und geben den Ogern erneut concealment. Die Harrier auf der linken Flanke bewegen sich ein kleines Stück in Richtung Zentrum und sind wieder in der Kontrollreichweite von Saeryn. Der Carnivian bewegt sich ein Stück weiter vor an den Waldrand. Die beiden Shredder bewegen sich nach vorne und sprechen ihre Animi einmal auf die Oger und sich selber. Der Forsaken bewegt sich ebenfalls langsam nach vorne und zieht die Wut von einem Shredder. Der Seraph bringt sich in Position und eröffnet das Feuer auf die Knights Exemplars, kann aber nur 2 töten. Die Harrier auf der rechten Flanke bringen sich ebenfalls in Position; derjenige an der Häuserecke flattert Richtung Vilmon und wird durch die noch immer hoch schlagenden Flammen arg in Mitleidenschaft gezogen. Der andere Harrier übernimmt die Lauerposition an der Häuserecke. Nun rückt Saeryn vor und zaubert einen Blightbringer auf den Harrier vor Vilmon, so dass dieser aus dem Leben scheidet.

## Zug 2: Menoth (2)

Severius hält Eye of Menoth aufrecht. Vom hinterhältigen Meuchelmord an Vilom angestachelt erschallt wieder das Lied des Chors während dieser vorrückt, um die Macht Menoths zu demonstrieren. Die Zealoten richten sich aus, zünden unter irren Gesängen ihre Handgranaten und schicken die Seele des Ogers auf dem Missionsziel in den Himmel. Den Carnivian können sie

zwar in Brand setzen, doch das scheint diesen nicht zu beeindrucken... Dabei nehmen sie den rechten Missionspunkt ein. Den Tod Vilmons rächend gehen die Cleanser vor und erhalten den Befehl zur Einäscherung des Harriers, was dieser nicht überlebt. Zufällig haben sie durch diese Aktion den rechten missionspunkt eingenommen. Durch die reinigenden Kräfte der Flammen ist die verseuchte Aura um den Harrier entfernt und die Knights Exemplar stürmen unter dem Dirge of Mists (+1 DEF) nach vorne. Die Jacks rücken vor, doch die Schüsse des Redeemers können diese Runde keinen Schaden anrichten. Severius zaubert Holy Vigil auf die Cleansers. Der Seneschal rückt im Schutz des Waldes nach vorne, um sich in eine günstige Position zu bringen.



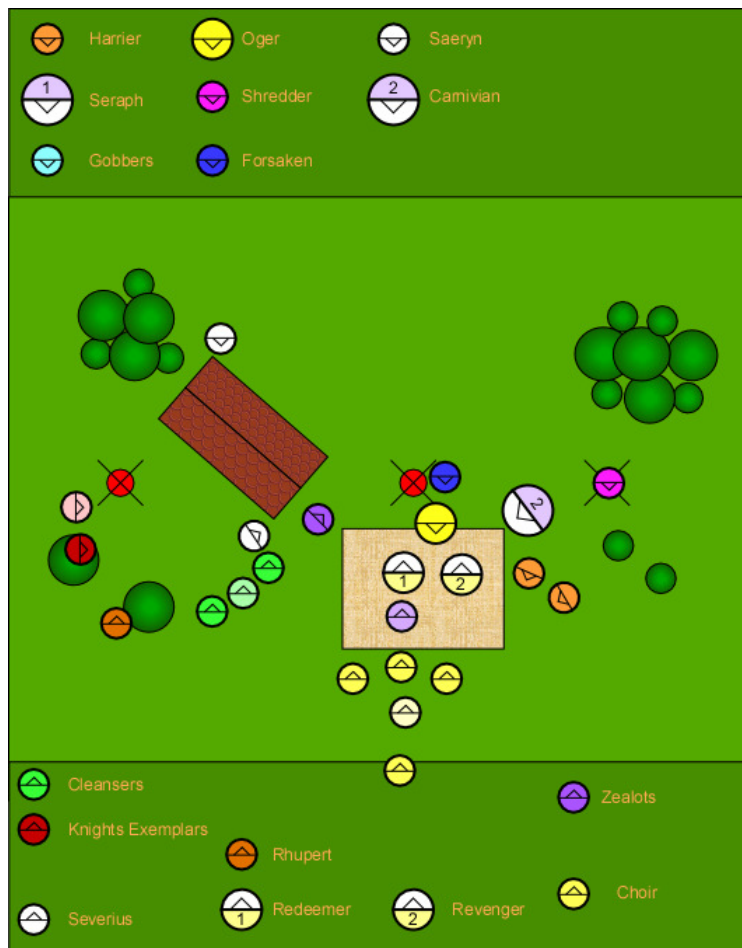
### Zug 3: Everblight (1)

Die Oger chargen den Redeemer, dieser hält jedoch stand. Die Gobber rücken vor und geben den Ogern erneut Concealment. Beide Shredder bewegen sich nach vorne, wobei der linke das Kreuz frisst. Durch die Explosion werden drei Zealoten in den Tod gerissen, einen Platz im Reich Menoths sicher. Der Forsaken rückt vor. Der Harrier hinter der Häuserecke flattert vor und tötet den Zealoten an der Häuserwand. Die Harrier der linken Seite rücken vor, wobei neben dem von der Explosion verschonte Zealot auf dem Missionsziel noch ein weiterer getötet wird. Der Seraph rückt vor, erleidet aber durch die Flammen nur geringen Schaden. Er schafft es aber nicht mehr als einen Knight Exemplar in Stücke zu reißen. Saeryn rückt vor und zaubert zweimal Blightbringer auf den Seraphen, denen drei Cleanser zum Opfer fallen. Das ist zuviel für die Cleansers die schreiend das Weite suchen... Der Carni läuft vor und tötet den Seneschal mittels eines Schusses.

### Zug 3: Menoth (2)

Severius hält Eye of Menoth aufrecht. Sowohl der Revenger als auch der Redeemer können trotz Chorunterstützung nur einen Ogern zerstören. Rhupert stimmt erneut den Heroic Call an (tough). Die Knights Exemplars rücken vor, müssen aufgrund der Aura des Blightbringers aber Abstand halten. Die Cleansers sammeln sich wieder und richten sich zum Feind hin aus. Die übrig gebliebenen Zealoten werden, können aber keinen Treffer oder Explosionsschaden verursachen. Severius kanalisiert seinen Zorn in einem

immensen Immolation-Zauber, doch der schafft es nicht, den Seraphen zu verletzen.



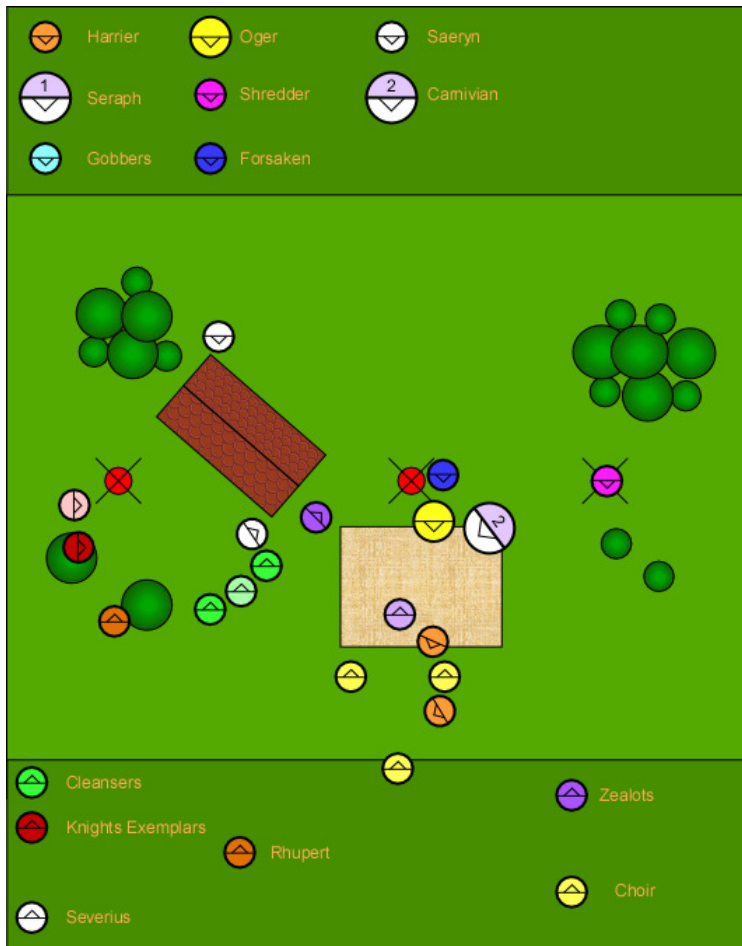
### Zug 4: Everblight (3)

Nun konnte das Schlachtfest beginnen... Der Shredder im Zentrum geht wild und attackiert den Redeemer. Der Oger schlagen mit aller Macht auf den Redeemer, so dass dieser gerade noch hält. Mit der zweiten Attacke wird der Zealot noch getötet. Die Gobber rücken vor, nehmen den mittleren Missionspunkt ein und geben den Ogern Concealment. Der Seraph rückt vor und verfehlt die Knights Exemplars vor sich. Die Harrier der linken Flanke chargen den Monolithen-Träger, der diese Attackenserie nicht überlebt. Saeryn versucht ihre Messer auf die Knights Exemplars zu werfen, da sie kein lohnendes Ziel für ihren Blightbringer ausmachen kann. Diese treffen aber nicht. Der Carni rückt vor und reißt dem Revenger mit seiner Attacke den rechten Arm ab. Der andere Shredder nimmt den linken Missionspunkt ein. Der Forsaken rückt vor und zieht die Wut vom zentralen Shredder.

### Zug 4: Menoth (2)

Severius hält Eye of Menoth aufrecht. Die Cleanser haben noch etwas wieder gut zu machen... Geschlossen rücken sie vor und äschern den Harrier ein. Die Knights Exemplars attackieren unter Rhuperts March (+1 Attacke) den Seraphen und lassen nichts von ihm übrig. Der letzte Zealot weicht ein wenig auf die linke Seite aus und wirft. Der Treffer weicht ab, es reicht aber die beiden Gobbers zu töten und den Forsaken schwer zu verletzen. Der Chor heizt den Jacks ein: Der Reckoner schlägt auf den Shredder und verletzt ihn, der Revenger tötet ihn mit seinem Schild. Severius kann mit einem Immolation den

Forsaken nicht töten und zaubert Holy Vigil auf die Knights Exemplars.



### Turn 5: Everblight (5)

Um's kurz zu machen: Carni zerreisst Revenger; Oger den Redeemer. Die Harrier machen den Rest im Chor und den Zealoten klar. Zeit einzusehen, dass Menoth wohl im Augenblick mit wichtigeren Dingen beschäftigt war... Aufgabe Menoth (2).