

PROJETO DE FÉRIAS OFICINAS DE INFORMÁTICA



Objetivo: dar oportunidade aos alunos do turno da noite se aperfeiçoarem nos assuntos vistos em aula e incentivar mais o uso dos computadores pelos mesmos dentro e fora do laboratório.

Quando: nos primeiros dias das férias, ou seja, a partir do dia 22 de julho.

Horário: seria realizado no período da tarde a partir das 14h e 30 min até as 17:00h de cada dia, com 10 min de intervá-lo.

Número de Alunos: seriam feitos grupos de até 18 alunos por oficina, de modo que o curso permita um maior acompanhamento dos alunos.

Como se Inscrever: durante as aulas os alunos serão convidados a participar do projeto e poderão se inscrever dando o seu nome na lista da oficina na qual se interessou em participar.

1º DIA COMO FUNCIONA O COMPUTADOR? “MAIS DETALHES”	Como ocorre a transmissão das letras escritas no teclado para o computador e como podemos vê-las? O que são periféricos de saída e de entrada? O que é Interface? O que são Ícones? Como funcionam os MENUS APLICAÇÕES e AÇÕES; Como salvar arquivos no computador e criar diretórios...
2º DIA TUDO SOBRE TECLADO	Como colocar as mãos sobre o teclado? Para que serve as teclas F1 até F12? Como colocar acentos nas palavras? Como dar espaços entre as palavras? Como fazer frases e parágrafos? Como acionar o teclado a partir da tecla Num Lock? Dúvidas sobre teclas e comandos existentes no teclado.
3º DIA APRENDA COMO TRABALHAR NO TUX PAINT E NO OPENOFFICE	Como desenhar no programa Tux Paint? Como salvar os desenhos feitos na tela? Para que serve o Openoffice? Como fazer para destacar as letras no texto? Como fazer planilhas? Salvar arquivos e como trabalhar com documentos de texto...
4º DIA TUDO SOBRE INTERNET	O que é Internet? Como funciona? O que é site? O que é navegador? Como trocar o endereço do navegador? O que é link? O que é buscador e como trabalhar nele. O que é provedor? Banner? Como deve proceder quando aparecer determinadas mensagens na tela do computador quando estivermos navegando na Internet.

