



## INFORMÁTICA TAREFAS DADAS AOS ALUNOS



### 1) ATIVIDADES TÉORICAS:

- a) **Apresentação do estagiário e dos alunos**, nesta atividade geralmente os alunos dizem seu nome e se sabem ou não mexer no computador;
- b) Colocação de um computador no centro do laboratório e pedir para que os alunos mudem as posições das cadeiras e façam um círculo em volta do computador. Nesta aula darei uma explicação **rápida sobre cada um das peças dos computadores e sua utilidade**.
- c) Demonstração no quadro sobre como **devemos ligar e desligar o computador**, ressaltando a importância de **desligarmos antes o computador no Sistema Operacional** e depois na **parte física**, ou seja, desligar o Monitor e logo depois o Estabilizador.
- d) **Pedirmos aos alunos para eles façam um desenho do computador** identificando cada parte do equipamento e a sua utilidade. Corrigir e entregar a atividade de volta ao aluno.
- e) **Demonstrar as diferenças das três impressoras existentes no AI e como elas funcionam**. Neste momento podemos lembrar que os computadores estão em rede e são gerenciados por meio de um servidor que está localizado no fundo do laboratório dentro do armário.
- f) **Demonstrar tanto teoricamente como praticamente como funciona o teclado do computador**. Para isso todos devem acessar o programa Openoffice.
- g) **Explicar como se dá o processo de envio de informações do Teclado para o Monitor, apontando as características dos dispositivos de entrada e saída (ou unidades)**.
- h) **Explicar a diferença entre Internet grátis (sem taxa mensal) e Internet tarifada (com taxa mensal)** ressaltando a inexistência de Internet totalmente gratuita.
- i) **Introduzir o conteúdo sobre Internet** explicando o que é link, site, navegador e buscador. É importante explicar cada um deles visualmente, dessa forma adotei a seguinte medida: primeiro explicar que o Mozilla é um navegador; em seguida explicar o que site; depois acessar qualquer site de busca e explicar o que é buscador e por fim o que é link e como acessá-lo.
- j) **Explicar como trabalhar no Openoffice e suas principais características**. Seria importante no início dos trabalhos ensinar o Openoffice texto, para depois passar para o Openoffice planilha.

### 2) ATIVIDADES PRÁTICAS:

- a) **Ensinar a desligar o computador primeiramente no SO e depois na parte física**. Lembra-los que quando eles tiverem aulas no último ou primeiro período deverem ser eles que irão ligar os micros e desliga-los a critério de treinamento. Logo depois podemos começa-los a liga-los todos juntos antes do início das aulas para **ensinarmos os alunos a trabalharem no Openoffice, Text Paint e na Internet**.
- b) **Ensinar a trocar o endereço existente na barra de endereços do Navegador Mozilla usado o mouse e o teclado**. O site padrão usado nos computadores é o da Prefeitura <http://www.portoalegre.rs.gov.br/>. Assim, ensinaremos aos alunos que devemos **primeiro clicar com o botão esquerdo em cima da barra de endereços e depois (com o botão ainda pressionado) arrastar para o lado esquerdo da tela até o final da frase, apertando em seguida a tecla “Backspace”**.
- c) **Pedirmos aos alunos que tragam seu CD preferido para aula para que eles escutem no drive de CD do computador**, aproveitando a ocasião para demonstrar como funciona esta parte do computador.
- d) **Demonstrar o que é CD e disquete flexível** para que os alunos entendam que podem gravar os dados neles a partir do computador.
- e) **Utilizar um dos teclados dos computadores existentes no AI e explicar cada uma das teclas**, utilizando para isso o programa Openoffice.
- f) **Introduzir o conteúdo sobre Internet seguindo as explicações do item “i” das atividades teóricas**.

g) **Incentivar os alunos a criarem um e-mail preferencialmente no site <http://www.yahoo.com.br/>** em razão deste proporcionar mais vantagens ao usuário.

h) **Explicar como trabalhar com o Text Paint no LINUX**, demonstrando suas principais funções.

i) **Ensinar os alunos a trabalhar com o Openoffice seguindo as recomendações do item “j”** das atividades teóricas.