ESPAÇO ABERTO OPERA RPG
espacoaberto@operarpg.com.br

MONSTROS: Drácula, Frankenstein, Sr. Hyde, Cavaleiro sem Cabeça

Autor/Nick: dark_knight

Email: fabio_rabelo@hotmail.com

Site: ---

Tipo: PERSONAGEM

Compatibilidade: OPERA RPG

Os textos aqui publicados são de responsabilidade de seus subscritores.
Não manifestam o entendimento dos autores do OPERA RPG, nem de seus editores,
e são adaptações absolutamente independentes e sem qualquer finalidade comercial.

Ficha de
Personagem: Drácula

atributo	orig	x	atual	efeito
Físico	10	2	20	+2 dano
Destreza	9			
Inteligência	7			
Vontade	8			
Percepção	7			
Mente				
Magia				
Sorte				

Custo	**Características Físicas**
	Imunidade a dor
	Atraente(3)
	Sentidos ampliados(1)
	Reflexos rápidos

Custo	**Características Psíquicas**
	Instinto
	Sensualidade
	Vontade forte(2)
	PES
	Prontidão(2)

Custo	**Características Raciais**
	Corpo gasoso
	Controlar rato, morcego e lobo
	Super pulo(2)
	Múltiplas formas(Morcego e lobo)
	Mandíbulas pequenas(+0G,+0A,1)
	Incurável(Sangue ou terra)
	Dreno de sangue
	Não respirar
	Não comer, vulnerabilidade à luz solar
	Termovisão

Ptos de Criação /Experiência:	

OPERA

Corpo-a-Corpo (Destreza + Bônus)			
Arma	Golpe	Aparo	Dano
Espada	**15**	**15**	**D3+2**
Maça	**15**	**15**	**D2+2**
Lança	**15**	**15**	**D2+2**
Escudo	**14**	**16**	**D2+2**

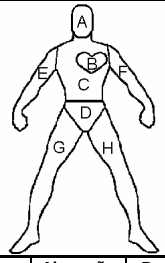
à Distância (Destreza + Bônus)					
Arma	TR	TM	Dano	Cad	Car

Iniciativa	**Esquiva**	**Ações**

Equipamento

Histórico

Ⓐ - (11, 12)
Ⓑ - (2)
Ⓒ - (6, 7, 8)
Ⓓ - (3)
Ⓔ - (4)
Ⓕ - (10)
Ⓖ - (5)
Ⓗ - (9)



Proteção	Absorção	Penal
A -	/	
B -	/	
C -	/	
D -	/	
E -	/	
F -	/	
G -	/	
H -	/	

Habilidades Físicas	Teste / Custo
Escalar(4)	14
Montar[cavalo](3)	12
Furtividade(4)	13
Dança(2)	11

Habilidades Psíquicas	Teste / Custo
Diplomacia(3)	10
Sedução(4)	11

Habilidades Bélicas	Teste / Custo
Espadas(0)	
Maças(0)	
Lanças(0)	
Escudos(0)	
Espada média(4)	
Maça estrela(4)	
Lança média(4)	
Escudo espinhado médio(4)	

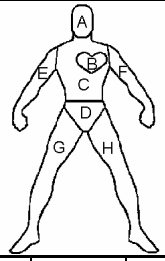
Ficha de
Personagem: **Frankenstein**

atributo	orig	x	atual	efeito
Físico	10	2	20	+2 dano
Destreza	6			
Inteligência	5			
Vontade	7			
Percepção	6			
Mente				
Magia				
Sorte				

Corpo-a-Corpo (Destreza + Bônus)			
Arma	Golpe	Aparo	Dano

à Distância (Destreza + Bônus)					
Arma	TR	TM	Dano	Cad	Car

Ⓐ - (11, 12)
Ⓑ - (2)
Ⓒ - (6, 7, 8)
Ⓓ - (3)
Ⓔ - (4)
Ⓕ - (10)
Ⓖ - (5)
Ⓗ - (9)



Proteção	Absorção	Penal
A -	/	
B -	/	
C -	/	
D -	/	
E -	/	
F -	/	
G -	/	
H -	/	

Custo	**Características Físicas**
	Feio
	Físico ampliado(2)

Custo	**Características Psíquicas**
	voto[Destruir Dr. Frankenstein](grave)
	Vontade forte(1)
	Fúria(leve)

Custo	**Características Raciais**

Iniciativa	**Esquiva**	**Ações**
6	6	2

Equipamento

Histórico

Habilidades Físicas	Teste / Custo

Habilidades Psíquicas	Teste / Custo

Habilidades Bélicas	Teste / Custo

Ptos de Criação /Experiência:	

Ficha de
Personagem: Sr. Hyde

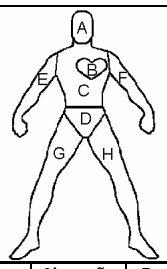
OPERA

atributo	orig	x	atual	efeito
Físico	9	2	18	+2 dano
Destreza	8			
Inteligência	6			
Vontade	7			
Percepção	6			
Mente				
Magia				
Sorte				

Corpo-a-Corpo (Destreza + Bônus)			
Arma	Golpe	Aparo	Dano
Briga	**9**	**9**	**D2+1**

à Distância (Destreza + Bônus)					
Arma	TR	TM	Dano	Cad	Car

Ⓐ - (11, 12)
Ⓑ - (2)
Ⓒ - (6, 7, 8)
Ⓓ - (3)
Ⓔ - (4)
Ⓕ - (10)
Ⓖ - (5)
Ⓗ - (9)



Proteção	Absorção	Penal
A -	/	
B -	/	
C -	/	
D -	/	
E -	/	
F -	/	
G -	/	
H -	/	

Custo	**Características Físicas**
	Visão Aguçada(1)
	Audição aguçada(1)
	Físico ampliado(2)
	Reflexos rápidos
	Tamanho ampliado(1)

Custo	**Características Psíquicas**
	Instinto
	Mau humor
	Sadismo
	prontidão

Custo	**Características Raciais**
	Semi ereto

Iniciativa	**Esquiva**	**Ações**
9	10	2

Equipamento

Histórico

Habilidades Físicas	Teste / Custo
Acrobacia(2)	10
Briga(2)	
Escalar(3)	12
Furtividade(4)	12

Habilidades Psíquicas	Teste / Custo
Tortura(1)	7
Medicina(1)	7
Química(4)	11

Habilidades Bélicas	Teste / Custo

Ptos de Criação /Experiência:	

Ficha de
Personagem: **Cavaleiro sem Cabeça**

atributo	orig	x	atual	efeito
Físico	9			+1 dano
Destreza	8			
Inteligência	8			
Vontade	7			
Percepção	6			
Mente				
Magia				
Sorte				

Custo	**Características Físicas**
	Ambidestria
	Imunidade a doenças
	Imunidade à dor

Custo	**Características Psíquicas**
	Antipatia(1)
	Prontidão(1)
	Vontade Forte(1)
	Sanguinolência
	Sadismo

Custo	**Características Raciais**

Ptos de Criação /Experiência:	

OPERA

Corpo-a-Corpo (Destreza + Bônus)			
Arma	Golpe	Aparo	Dano
Espada	**12**	**13**	**D2+2**
Machadinha	**11**	**11**	**D2+1**

à Distância (Destreza + Bônus)				
Arma	TR	TM	Dano	Alc
Machadinha	**11**	**13**	**D2**	**6m**

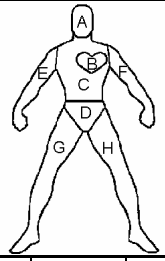
Iniciativa	**Esquiva**	**Ações**
8	8	2

Equipamento

Espada bastarda(+1G,+2A,D2+1)
Machadinha(+1G,+1A,D2)

Histórico

Ⓐ - (11, 12)
Ⓑ - (2)
Ⓒ - (6, 7, 8)
Ⓓ - (3)
Ⓔ - (4)
Ⓕ - (10)
Ⓖ - (5)
Ⓗ - (9)



Proteção	Absorção	Penal
A -	1/1	
B -	1/1	
C -	1/1	
D -	1/1	
E -	1/1	
F -	1/1	
G -	1/1	
H -	1/1	

Habilidades Físicas	Teste / Custo
Montar[cavalo](3)	11
Furtividade (2)	10
Intimidação(1)	10
Arremessar(machadinha)	

Habilidades Psíquicas	Teste / Custo

Habilidades Bélicas	Teste / Custo
Espadas(0)	
Machadinhas(0)	
Espada bastarda(3)	
Machadinha(2)	